Oculus - Apps Download nach Neuinstall

Posted by jerzem - 2018/05/20 14:30

Hallo Leute,

ich hab mir die Tage einen neuen Compi gebastelt und bin nun auf eine kleine HÃ¼rde mit der Oculus Rift gestoÃŸen.

Ich habe die HDD mit den Apps von Oculus in den neuen Compi gegeben, im Rift Menue unter Einstellungen/Allgemein/Bibliotheksorte den Pfad zu den Apps neue gesetzt und auch als Standard markiert.

MÃ¶chte ich nun auf die Games zugreifen, werden sie zuvor komplett neu gedownloadet, als wÃ¼rden sie noch gar nicht auf der Platte sein. Ich habe sie aber schon auf der Platte.

Kann nicht verhindert werden, daÃŸ er da zB. 18 GB aus dem Netz zieht, obwohl die Files ja schon auf der im System sind?

Funktioniert bei Steam oder Origin ja auch. Selbst wenn da der Intall Button steht, zieht er nichts bzw. kaum was aus dem Netz, sondern erkennt, das da schon was ist.

Das mÃ¼ÃŸte bei Oculus ja auch funktionieren, so frei nach dem Motto, lieÃŸ die Platte neu ein und erkenne, daÃŸ da schon die Files liegen und fÃ¼ge sie dem Spieleordner hinzu, ohne da GB Ã¼ber GB neu zu ziehen.

Wie macht Ihr das? Vielen Dank fÃ¼r Eure Hilfe.

LG
jerzem

==========

Aw: Oculus - Apps Download nach Neuinstall

Posted by jerzem - 2018/05/20 14:47

Hat sich erledigt Leute,

funktioniert bei Oculus genauso wie bei Steam. Ich bin bei "Ort hinzufÃ¼gen" blos eine Ebene zu tief gegangen.

Die Games liegen im Pfad "g:\Oculus\Software" und ich habe den ganzen Pfad bei der Neuanlage angegeben. Nun hatte er mir unter "g:\Oculus\Software" eine neue Directory mit Namen Software beim Installieren gemacht.

Also ist der Pfad nur bis "g:\Oculus" ist der korrekte. So neu eingegeben und er hat sofort alle Programme erkannt.

Danke
lg

==========