
Oculus - Apps Download nach Neuinstall

Posted by jerzem - 2018/05/20 14:30

Hallo Leute,

ich hab mir die Tage einen neuen Compi gebastelt und bin nun auf eine kleine HÄ¼rde mit der Oculus Rift gestoÄ½en.

Ich habe die HDD mit den Apps von Oculus in den neuen Compi gegeben, im Rift Menue unter Einstellungen/Allgemein/Bibliotheksorte den Pfad zu den Apps neue gesetzt und auch als Standard markiert.

MÄ¼chte ich nun auf die Games zugreifen, werden sie zuvor komplett neu gedownloadet, als wÄ¼rden sie noch gar nicht auf der Platte sein. Ich habe sie aber schon auf der Platte.

Kann nicht verhindert werden, daÄ½ er da zB. 18 GB aus dem Netz zieht, obwohl die Files ja schon auf der im System sind?

Funktioniert bei Steam oder Origin ja auch. Selbst wenn da der Intall Button steht, zieht er nichts bzw. kaum was aus dem Netz, sondern erkennt, das da schon was ist.

Das mÄ¼Ä½te bei Oculus ja auch funktionieren, so frei nach dem Motto, lieÄ½ die Platte neu ein und erkenne, daÄ½ da schon die Files liegen und fÄ½ge sie dem Spieleordner hinzu, ohne da GB Ä½ber GB neu zu ziehen.

Wie macht Ihr das? Vielen Dank fÄ½r Eure Hilfe.

LG
jerzem

=====

Aw: Oculus - Apps Download nach Neuinstall

Posted by jerzem - 2018/05/20 14:47

Hat sich erledigt Leute,

funktioniert bei Oculus genauso wie bei Steam. Ich bin bei "Ort hinzufÄ½gen" bloß eine Ebene zu tief gegangen.

Die Games liegen im Pfad "g:\Oculus\Software" und ich habe den ganzen Pfad bei der Neuanlage angegeben. Nun hatte er mir unter "g:\Oculus\Software" eine neue Directory mit Namen Software beim Installieren gemacht.

Also ist der Pfad nur bis "g:\Oculus" ist der korrekte. So neu eingegeben und er hat sofort alle Programme erkannt.

Danke
lg