
Anzahl der Pit Boxen (KI-Fahrer)

Geschrieben von tr22 - 06.07.2018 07:14

Hallo,
ich möchte bei manchen Strecken die Anzahl der möglichen Fahrer erhöhen. Ist das durch einfache Änderungen in den Track-Dateien möglich oder ist der Aufwand etwas größer? Falls man diverse Tools zum diesem Modding braucht: welche denn? Könnte mir vielleicht (falls erforderlich) jemand etwas genauer erklären wie das geht?

Danke für Eure Hilfe und Tipps im Voraus

=====

Aw: Anzahl der Pit Boxen (KI-Fahrer)

Geschrieben von mat.schober - 06.07.2018 12:45

Hallo,

Hier wie ich es mache: (Idiotenvariante, weil ich mit Blender, etc. nicht zurechtkomme)

Vorab:
Ich weiß nicht ob das 100% ok ist an den Tracks von Kunos rumzuspielen... OSRW wurde aber immer geduldet... und du willst ja nur für dich offline fahren. Aber garantieren kann ich nix.

So:

1. Ich habe 3DSimED, Gibts ne Testversion (14 Tage?) danach vollversion glaub ich 15€, -
2. Damit öffne ich die Strecken KN5. Zu finden im AC ordner unter Content-Tracks
 - 2b. Gibt manchmal verschiedene KN5. Du willst die auf der bei Start/Ziel und in der Boxengasse lauter Kästen sind --> Ein Kästchen = ein Startplatz/Boxenplatz --> neue Kästchen = ...
3. Die Positionierung neuer Kästchen genau in der Flucht der Bestehenden ist in 3DSimED nicht ganz einfach, bzw. kein Drag und Drop .
 - 3b. Deswegen markiere ich mir die letzten 2 Kästchen einer Seite (linke oder rechte Startseite) und notiere mir die jeweiligen XYZ Werte, bzw. kopiere diese in Excel. Das gleiche Dann natürlich für die andere Startseite.
4. (Wert Kästchen 23 - (Minus) Kästchen 21) + Wert Kästchen 23 = Position Kästchen 25
Das geht in Excel sehr schön und schnell für beliebig viele weitere Kästchen
 - 4b. Auf einer Schnurgeraden Start/Ziel funktioniert das einwandfrei! Aber selbst auf einer kurvigen Start/Ziel, bekommst du somit einen sehr guten Anhaltspunkt wo die Kästchen hin müssen und kannst dann manuell nacharbeiten.
5. Nachdem du in Excel alle Positionen der neuen Kästchen hast kannst Du jetzt:
 - 5b. das letzte bereits bestehende Kästchen klonen. (lila button rechts in der Leiste)
z.B. Kästchen 23 ist das letzte (0-23 = Strecke mit 24 Startplätzen). Das klonst du und erhältst Kästchen24
 - 5c. Kästchen24 markieren und die XYZ Werte aus dem Excel eintragen. Vorsicht, natürlich die Werte überkreuzen!
D.H wenn Kästchen23 rechte Startseite war, dann die Werte von links eingeben...logisch.
 - 5d. Wenn 24 auf der richtigen Position ist, Klonst Du 24 und erhältst 25. Jetzt wieder Excel, rechte Startseite, etc...
6. In der Boxengasse genau das gleiche vorgehen. Hier musst Du halt ein wenig aufpassen, ob noch Platz ist in der Gasse...
7. Wenn alle Kästchen da sind wo Sie sein sollen, dann
 - 7b. markiere ich alle neuen Kästchen und kopiere diese in ein neues File. (Dadurch wird deine neue KN5 sehr viel kleiner.)

7c. in deiner neuen KN5 sind jetzt nur "Deine Kästchen", aber immer noch in der richtigen Position.
7d. Export / KN5 / in den Assetto Ordner der jeweiligen Strecke

8. Im Assetto ordner musst Du nun eine neue Variante der Strecke erstellen. Schau dir hierzu mal im Detail an wie Kunos das macht, z.B. in Monza. (Hab leider gerade keine Ordnerstruktur hier, und auswendig weiß ich das nicht)
Kann ich aber bei Interesse hier ergänzen.

=====

Aw: Anzahl der Pit Boxen (KI-Fahrer)

Geschrieben von tr22 - 07.07.2018 11:12

Hallo,
danke für die superauswöchentliche Beschreibung . Du hast Dir sehr viel Mühe gegeben . Dass das so komplex ist hätte ich nicht gedacht . Sobald ich mal etwas Zeit gefunden habe mich damit so intensiv zu beschäftigen werde ich das mal in Angriff nehmen, mal sehen ob es funktioniert. Vielen Dank noch mal.

=====