

## 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/07/01 20:10

<http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/events/2018/20180922a.png>

12H Vintage Endurance - 4Communities  
GroupC / DTM @ Watkins Glen Boot Classic  
22. September 2018

Das Projekt  
Eine Simulation, Eine Gemeinschaft, Ein Ziel:  
Gegeneinander auf der Strecke, gemeinsam neben der Strecke.

Die Assetto Corsa Gemeinschaft in Deutschland ist zweifelsohne schwierig. Jeder wirbt um die Gunst der Teilnehmer und somit um ein volles Fahrerfeld. Jeder Fahrer wiederum hat sein zu Hause, seine Community, in der man gemeinsam testet, trainiert und k mpft.

...

Doch Wettbewerb entsteht mit Wettbewerbern. Und dieser Wettbewerb ist es, der uns nahezu tagt glich dazu bewegt, simracing f r die Immersion um jeden Postionskampf wertzusch tzen.

Das Projekt 4 Communties entstand genau aus diesem Grundgedanken: T r an T r! Letzte Rille! Doch irgendwo dennoch gemeinsam. Somit fanden sich bisher 4 Communitys, die abseits ihres eigenen, regul ren Ligabetriebs etwas besonderes auf die Beine stellen wollen. Einfach besondere Events in Assetto Corsa, von Communitys, f r die Communities.

Trailer{youtube}tOBAiDPnm38{/youtube}

AssettoCorsa-Racing  
Rennsimulanten  
Real Simracing Community  
schwarzbierbude

Alle weiteren Infos findet ihr hier:  
4communities.de

Wallpaper, Banner sind hier hinterlegt:  
GoogleDrive

F r eure SBB-Forum-Signatur den in der Text-Datei hinterlegten Code kopieren:  
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/4CsignumSBB.txt> ffne dein Forum Profil -> klick "Mein Profil" -> klick "Profil-Info" -> kopiere in "Signatur"

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by PaniKK20 - 2018/07/02 11:50

Wow, richtig starkes Projekt. Autos + Strecke sind auch richtig lecker!

Habe auf alle F lle gro es Interesse dabei zu sein! Am ehesten in einem DTM Fahrzeug.

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/07/02 14:42

Hi

M chte darauf hinweisen das bei diesem Event alles  ber die Projekt-Seite 4Communities.de abgewickelt wird.

Es gibt ein paar Dinge die sich von den bisher ausgerichteten SBB-Team-Events unterscheiden, hier mal ein paar Stichpunkte:

- Klarnamen bzw Real-klingende Namen müssen verwendet werden
- 2-3 Fahrer pro Team
- Teamspeak von RSRC wird benutzt (Quali/Event)
- Quali findet am Tag davor statt
- Server sind nicht an unseren SBB-Reporter gekoppelt
- Server erscheinen z.Z. noch nicht auf unserer Homepage
- benötigte Fahrzeuge/Skins/Strecke werden über SimSync (RSRC) verteilt

z.Z. findet die Fahrerquali von 1.7. bis 1.9. statt  
sTracker: <http://managerdc7.rackservice.org:50439/lapstat>  
Servername: [www.4communities.de](http://www.4communities.de) | Fahrerqualifikation

Hier in diesem Thread können sich die SBBler zu Teams verabreden.

grüß  
Euer Admin Team

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by PaniKK20 - 2018/07/02 15:31

Kann ich trotzdem hier Fragen stellen, oder gibts da eine andere Anlaufstelle? Auf 4Communities.de gibts ja kein Forum / Q&A Bereich (oder ich find es nicht? :huh: )

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by stoffi - 2018/07/02 16:01

Gibt es. :-)

<https://groups.google.com/forum/#!forum/4communities>

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Alpenwolf - 2018/07/02 23:35

Naja so ein paar Basics wäre ich schon gerne erst mal hier klären. Ich muss sagen, das Ganze ist mir etwas unheimlich. Können da Gelegenheitsfahrer wie ich mitmachen oder soll das ein "hochklassiges" Event werden? Wie ist das mit der Teamsuche - soll es auch gemischte Teams aus unterschiedlichen Communities geben? wie (un)entspannt wird das Ganze?

Das ganze Prozedere erschreckt mich etwas, muss ich sagen. Gibt's eine Quote, dass von jeder Community gleich viele dabei sind oder sind es einfach die besten?

Also mir würden jetzt auf die Schnelle noch einige Fragen einfallen

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by stoffi - 2018/07/03 00:44

Mitmachen kann prinzipiell jeder der AC mit den entsprechenden Addons, einen ausreichend starken PC für das (hoffentlich) volle Fahrerfeld hat und die 40 validen Runden als Fahrer auf einem Fahrzeug absolviert hat.

Es wird niemandem die Teilnahme verweigert weil er langsamer ist. Was jedoch passieren kann ist, dass jemand ausgeschlossen wird der eine Gefahr für das restliche Teilnehmerfeld darstellt weil er z.B. keine 3 Kurven weit kommt ohne abzufliegen.

---

Schließlich sollen 38 Teams fair miteinander fahren und kämpfen können. Da muss ein Mindestmaß an Fahrzeugbeherrschung einfach gegeben sein.

Die Teamsuche kannst du so gestalten wie es dir gefällt. Wie Dirty bereits geschrieben hat kannst du hier innerhalb der SBB ein Team suchen. Alternativ über die genannte Google Gruppe vom Event selbst.

Eine Quote gibt es nicht, wer zuerst kommt malt zuerst. Sollten sich mehr Teams anmelden als Startplätze zur Verfügung stehen wird das Team mitfahren dürfen welches die bessere Qualifikationszeit setzen kann.

Auf die Frage nach dem (un)entspannt kann ich dir grade keine Antwort geben weil ich nicht weiß was du damit meinst.

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by mat.schober - 2018/07/03 14:18

---

Echt stark was ihr hier auf die Beine stellt!  
Sieht richtig gut aus!

Das mit max. 3 Fahrern ist fix oder?

Wir hätten nämlich evtl. eins von diesen "entspannten" Teams, wo ein Stint vielen reicht und damit 4/5/6 Fahrer benötigt werden.

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Old Snake - 2018/07/03 19:40

---

Tach :)

Das mit den 3 Fahrern ist fix.

Falls sich da noch etwas ändern sollte geben wir bescheid.  
Aber wie gesagt bleibt es erstmal bei 3 Fahrer pro Team.;

Ps: Schön das dir/euch das Event gefällt.;

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/07/05 10:24

---

Hi

Vllt. könnten sich schon mal SBB'ler hier melden die Interesse haben an diesem Event teilzunehmen.

Als nächsten Schritt wäre denkbar, dass man sich Äfters im Teamspeak trifft um Teams bilden, Fragen zum Event stellen und beantworten, Tipps beim Skin anfertigen geben usw.

grüß  
dirtY

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/07/06 10:46

---

Hi

für alle die sich ein Bild von den Fahrzeugen machen möchten bzw. noch keinen Zugang zum SimSync bekommen

haben, k  nnten ab sofort auf Server 3 ( AC Server www3.schwarzbierbude.de 4Com 12HVE ) die Fahrzeuge und Strecke antesten.

Die Gewichts-BOP und die Restrictor BOP werden hier angewandt. Siehe hier <https://goo.gl/QZnxUK> .  
Die Turbo BOP ist hier nicht aktiv, beim C9 m  sst ihr mit 40% und beim 962C mit 70% Turbo fahren.  
Dies entspricht in etwa den festen Turbowerten auf den offiziellen Servern. Daher vergleicht bitte eure Bestzeiten mit denen die auf dem [www.4communities.de](http://www.4communities.de) | Fahrerqualifikation -Server gefahren werden - <https://goo.gl/E8G42L> .

Die Strecke hier ist die Originale von Lilski, die Event-Variante wurde optisch/vintage modifiziert und die Startaufstellung erfolgt im LeMans-Stil.

gru    
Eure 4Com Orga

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by wuestenfuchs - 2018/07/22 16:57

Hallo,DirtyDriver  
Wir von GSR kommen leider nicht auf den Server.  
Checksum Failed, Update und Neuinstallation im Updater schon gemacht. Bitte um Hilfe

MFG Erwin

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/07/22 17:57

Hi

  scht mal den Ordner "lilski\_watkins\_glen" unter:  
...\Steam\steamapps\common\assetto corsa\content\tracks

Downloadet die Strecke manuell unter:  
[http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com\\_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,478/lang,de/](http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,478/lang,de/)  
und installiert diese.

Dann versucht mal auf Server 3 zu kommen.

Auf Racedepartment gibt es schon Version 0.9, wir haben hier noch 0.7 - daher nicht 0.9 installieren.

gru    
dirtY

wuestenfuchs schrieb:  
Hallo,DirtyDriver  
Wir von GSR kommen leider nicht auf den Server.  
Checksum Failed, Update und Neuinstallation im Updater schon gemacht. Bitte um Hilfe

MFG Erwin

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/07/23 10:20

Kreativ - Team der SBB sucht Fahrer!

Meldet euch bei uns im Teamspeak!  
Skins sind schon fast alle Fahrzeuge fertig.

In Gruppe C sind schon 12 Teams angemeldet, da wird es bei noch mehr angemeldeten Teams ein Pre-Qual geben.

grüß  
dirtY [http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/\\_\\_custom\\_showroom\\_1532332467.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/__custom_showroom_1532332467.jpg)

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by wuestenfuchs - 2018/07/23 12:37

DiRTyDRiVER schrieb:  
Hi

Ich schaut mal den Ordner "lilski\_watkins\_glen" unter:  
...\Steam\steamapps\common\assetto corsa\content\tracks

Downloadet die Strecke manuell unter:  
[http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com\\_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,478/lang,de/](http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,478/lang,de/)  
und installiert diese.

Dann versucht mal auf Server 3 zu kommen.

Auf Racedepartment gibt es schon Version 0.9, wir haben hier noch 0.7 - daher nicht 0.9 installieren.

grüß  
dirtY

wuestenfuchs schrieb:  
Hallo, DirtyDriver  
Wir von GSR kommen leider nicht auf den Server.  
Checksum Failed, Update und Neuinstallation im Updater schon gemacht. Bitte um Hilfe

MFG Erwin

Danke Dirty,  
Läuft wieder, wäre ich nie drauf gekommen  
:lol:  
MFG Erwin  
:lol:

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Alpenwolf - 2018/08/01 02:28

Moin.  
Ich weiß nicht, wo ich die Frage hintun soll. An die große Glocke im 4comm Forum will ichs auch nicht tun, weil wahrscheinlich bin ich wieder zu dämlich.  
Ich habe mir dieses Video angesehen.

<https://www.youtube.com/watch?v=2ne96Tkg7rA&t=321s>

Da fährt einer den Daimler und schaltet ohne Kupplung. Ich mein, die Zeit fahr ich mit meiner H-Schaltung auch. Aber einen gewaltigen Vorteil hat man dadurch schon. Allein dadurch dass man sich das Getriebe nicht zerbröseln kann.  
Wie geht das? Die normale Automatik braucht ja länger zum schalten, oder?

Hab mir die Frage selbst beantwortet.

Schade, weil mir das mit der H-Schaltung schon spaß macht. Aber ohne ist fast ne halbe Sekunde schneller. Auf 12h läppert sich das.

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by MatthiasR. - 2018/08/01 12:58

Gruß, ß,

ich bin mir etwas unsicher ob die Kupplung in nem Replay überhaupt angezeigt wird.

Desweiteren kann ich dich beruhigen, wenn du Schalten mit ner H-Schaltung inkl. Heel+Toe im Griff hast, bist du definitiv schneller wie jemand der ohne Kupplung und mit Wippen fährt. Das wurde selbst von Kunos vor Jahren schon bestätigt.

Also ist das mit dem 0.5sek Nachteil leider Quatsch.

Ganz im Gegenteil, beim Event wird die Autokupplung erlaubt sein, d.h jeder der mit Wippen und ohne Kupplung fährt wird nen deutlichen Nachteil haben.

Und wer mit Wippen und ohne Autokupplung fährt, hat sich diese dämliche Fahrweise dann eben antrainiert und darf dann so fahren. Einen Vorteil hat man dadurch garantiert nicht, und die Gefahr des Motorschadens hätte dieser Fahrer dann auch.

Ich sag mal so, ich persönlich wechsel den Gang in der Schaltkulisie genauso schnell wie wenn ich an ner Wippe ziehe.

Ich würde mir da mal kein Kopf machen, du willst mit H-Schaltung ein Fhz mit H-Schaltung und Kupplung fahren?

Tu es, es ist die schnellste Möglichkeit dies zu tun. Alles andere ist ein Nachteil, nicht andersrum :-)

Gruß Matthias

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Alpenwolf - 2018/08/01 13:28

Also um mit Radio Eriwan zu sprechen: im Prinzip ja. Wenn man es beherrscht. Aber das mit Heel-toe mit Pedalen ohne Druckpunkt auf der Bremse ... ich habs versucht, ist nicht so irre einfach, zumal beim G25 aus irgendwelchen, mir nicht ersichtlichen Gründen Gas- und Bremspedal ziemlich weit auseinander liegen. Und zu kurz sind sie für den Zweck und bei meinen Quadratlaten auch. Ich werde noch mal rumtesten, so gut beherrsche ich den Kurs nun auch noch nicht.

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Daniel Wolf #ACR - 2018/08/01 13:53

Zum Thema empfehle ich:

<http://www.mb190.de/w201-190-sedan/model/190e-16v/dtm.html>

Dort ist das Getriebe beschrieben. Hier steht sogar, dass mit voll getretenem Gaspedal geschaltet werden kann. Ich gehe davon aus, dass in der Serie aber eine Kraftschlussunterbrechung über die Zündung beim Schaltvorgang realisiert wurde. Dies simuliert der Kollege im Video aber mit kurzer Wegnahme vom Gas, bzw. mit Zwischengas beim runterschalten, da unsere H-Schaltung keine Zündunterbrechung verursacht.

---

Also, alles im reellen Bereich. Ich kann auch genau so fahren, mache dies teilweise auch, aber die Gefahr eines "Verschalters" ist schon recht groß, daher nutze ich zu 90% die Kupplung und merke dies an meinen Rundenzeiten nahezu nicht.

Es ist training, genau wie alles andere

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Stoepfel79 - 2018/08/01 14:31

---

Ich bin Ã¼brigens Jemand, der diese dÃ¤mmliche Fahrweise, ohne Autokupplung und ohne H-Schaltung nutzt. Hochschalten mit Wippe und Gas lupfen - runterschalten, mit Zwischengas. Funzt astrein und ne H-Schaltung kann mich ma. :P

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/08/08 10:06

---

[http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/\\_\\_custom\\_showroom\\_1532332467.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/__custom_showroom_1532332467.jpg)

Haben zur Zeit folgende Fahrer

CroupC

Johnny1337 (C9)

dude1209 (C9)

Volly (C9)

Old Snake (C9 Ersatzfahrer)

DTM

Alpenwolf (M3 oder Alfa)

DiRTyDRIVER (M3 oder 190er)

jerzem (interessiert)

Wer hat noch Interesse bei Kreativ mit zu machen?

In Gruppe C sind schon mehr als 12 Teams gemeldet, da wird es schon ein PreQuali geben.

Bei den DTMs sind noch PlÃ¤tze frei

gruÃ

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Old Snake - 2018/08/12 13:23

---

Tach ;)

Brauchen fÃ¼r das Event noch Leute die den Jungs von RSRC bei der Live Reco aushelfen.

Wer hat Lust uns fÃ¼r 1-2 Stunden dabei zu unterstÃ¼tzen?

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Jonas Cramer - 2018/08/20 08:52

---

Hallo zusammen,

---

Suche noch 1-2 Fahrer die mit mir im Team KT3 das 12h Rennen bestreiten.  
Ich wÃ¼rde gerne mit dem BMW aus der DTM Klasse fahren da ich mich schon sehr auf das Auto eingeschossen hab.  
Ein paar Treffen auf Server und TS vor dem Rennen sind empfehlenswert um eine Gute Teamleistung abzugeben.

GruÃ  
Jonas Cramer :cheer:

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Stefan Roess - 2018/08/28 12:53

---

Jonas Cramer schrieb:  
Hallo zusammen,

Suche noch 1-2 Fahrer die mit mir im Team KT3 das 12h Rennen bestreiten.  
Ich wÃ¼rde gerne mit dem BMW aus der DTM Klasse fahren da ich mich schon sehr auf das Auto eingeschossen hab.  
Ein paar Treffen auf Server und TS vor dem Rennen sind empfehlenswert um eine Gute Teamleistung abzugeben.

GruÃ  
Jonas Cramer :cheer:

Hallo Jonas,

ich bin auf der Suche nach einem Team und Heiko (DiRTyDRIVER) hat mich an dich verwiesen.

WÃ¼rde gerne im Team KT3 im BMW DTM bei euch mitfahren.

Zu mir:  
<https://groups.google.com/forum/#!topic/4communities/yXvch1JUMjk>

WÃ¼re toll wenn es klappen wÃ¼rde.  
Viel Zeit ist ja nicht mehr um sich bis Samstag 01.09.2018 mit mindestens 40 Runden zu qualifizieren.

GruÃ  
Stefan

-----  
Edit: Ich werde leider am Event am 22.09.2018 nicht teilnehmen kÃ¶nnen, wegen Urlaub. Hatte ich den Termin falsch in Erinnerung. Tut mir leid. Echt schade, wÃ¼re sehr gerne mitgefahren.

Edit: I will not be able to participate in the event on 22.09.2018, because of vacation. I remembered the appointment wrong. I'm sorry. Too bad, I would have loved to race with you.

-----

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Jonas Cramer - 2018/08/29 10:59

---

An alle die noch auf der Suche nach einem Team sind:

Im Team KT3 werden noch Leute gesucht!

Es ist alles schon vorbereitet nurnoch bei mir melden und dann kann es auch schon losgehen mit den ersten Teambesprechungen.

LG Jonas :cheer:

=====



---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/09/19 20:41

---

Hi

An diesem Tag wird es kein separates Event hier auf der SBB geben. Da wir Admins mit diesem Endurance-Event, als Fahrer sowie als Organisatoren, beschäftigt sind.

Wir hoffen natürlich das ihr zahlreich diesem Event beiwohnen werdet.

Die Qualifikation beginnt am 21.09. um 21 Uhr

DTM 21:00 - 21:45 Uhr

GrC 21:45 - 22:30 Uhr

Das Rennen findet am 22.09.

von 12:00 Uhr bis 24:00 statt

Übertragen wird beides von Rennzeit TV auf Youtube bzw. Twitch

Wer eine Übersicht über die Teams haben möchte, kann sich hier den offiziellen Spotter-Guide ansehen bzw. herunterladen:

[https://www.dropbox.com/s/p9lfctmc2v4dw8/SpotterGuide\\_12hV\\_22\\_09\\_2018.png?dl=0](https://www.dropbox.com/s/p9lfctmc2v4dw8/SpotterGuide_12hV_22_09_2018.png?dl=0)

(Gelbe Teamnamen = die 5 schnellsten in der jeweiligen Gruppe im PreQuali)

grüß

Euer AdminTeam

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/09/21 19:26

---

Hab mal auf unserer Hauptseite den Livestream eingebaut.

grüß

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Alpenwolf - 2018/09/21 19:33

---

Uiii - Danke

Ich hätte den wahrscheinlich sonst wieder nicht gefunden

:blush:

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/09/22 09:18

---

Spotterguide wurde angepasst:

[https://www.dropbox.com/s/p9lfctmc2v4dw8/SpotterGuide\\_12hV\\_22\\_09\\_2018.png?dl=0](https://www.dropbox.com/s/p9lfctmc2v4dw8/SpotterGuide_12hV_22_09_2018.png?dl=0)

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by dude1209 - 2018/09/23 23:44

Nachdem die Schlacht nun geschlagen ist hier ein Fazit meinerseits.

Ich bin zusammen mit Volly und Johnny1337 im Team Kreativ 1 gefahren. Wir haben uns entschieden den Sauber C9 aus der Klasse der Gruppe C zu fahren.

Im 2 zweiwöchigen Prequali fuhren wir die 7beste Zeit und so war das Ziel das Quali und das Rennen mindestens auch auf Platz 7 abzuschließen.

Am Freitag stellte Johnny als unser schnellster Fahrer im Qualifying unser Auto sodann auf Startplatz 6 - schonmal 1 Platz besser ;)

Johnny fuhr am Samstag auch den Start, dieser verlief erstmal mit nem Schockmoment - Johnny drehte sich am Ausgang der ersten Kurve und wurde bis auf den letzten Platz, auch hinter den DTMs, durchgereicht :ohmy: Das Auto blieb zum Glück unversehrt und so konnte Johnny ziemlich schnell durchs Feld pflügen und mir nach ca. 1 Stunde den Wagen auf Platz 8 übergeben.

Mein Stint begann ziemlich ereignislos. Nach meiner zehnten Runde - der Stint war also noch relativ jung - kam das SafetyCar auf die Strecke da ein Auto mit Getriebeschaden havariert war. Die Frage war jetzt stoppen oder nicht - ich entschloß mich gegen einen Stopp da mein Stint ja erst 10 Runden alt war und noch 25 Runden dauern würde. Keine gute Entscheidung, aus der Klasse der Gruppe C Fahrzeuge zog aber nur ein Team (Rennsimulanten 1) diesen Joker, aus der DTM Gruppe waren es deutlich mehr Teams die stoppten.

Unser Stint-Plan hatte nun natürlich eine Delle bekommen, aber da war nach meinem Stint noch Zeit darüber zu grabeln :blink:

Übergeben konnte ich dann das Auto auf Platz 7 an Volly. Nun grabelten wir was wir machen - und wenn man Volly im Team hat lag die Lösung nahe: Wir sparen uns den vorletzten Stop (in der letzten Stunde ist Splash and Dash angesagt, also keine 3 Minuten Mindeststandzeit). Volly, als einer der effizientesten Fahrer die ich kenne, hatte kein Problem seinen Stint zu verlängern und auch Johnny konnte seinen Stint mit viel Lift and Coast auf 37 Runden ausdehnen ohne dabei langsamer zu werden. Also galt das gleiche auch für mich. Leider machte mir mein Lenkrad einen Strich durch die Rechnung. Selbstständig stellte sich die Zentrierung - irgendwie schaffte ich es aber das halbwegs zu korrigieren (nach dem Stint wurde Kamerad Schraubenzieher helfen müssen :evil: ) und so konnte ich den Stint noch passabel mit 37 Runden zu Ende fahren. Wir waren also auf gutem Weg uns einen Stop zu sparen. In Vollys zweitem Stint kam es zu 2 kurz aufeinander folgenden SafetyCar-Phasen. Wir gingen nicht zum Stop, wir waren ja eh schon gut im Rennen aber wir mußten nun nicht mehr so stark sparen. Und so konnten wir uns im weiteren Verlauf bis auf Platz 3 vorfahren mit gutem Vorsprung auf ACR 2 im zweiten Sauber C9.

Aber dann in Vollys letztem Stint schlug der sagenhafte Disconnect-Teufel wieder zu :evil: .

Retten was zu retten ist war angesagt. Wir hatten hier Glück im Unglück da Volly am Ende seines Stints war und der Disconnect am Anfang der Runde geschah.

Nun musste Johnny also die letzten beiden Stints bestreiten. Wir kamen mit einem Rückstand von ca. 60 Sekunden auf Platz 3 wieder auf die Strecke. Johnny konnte den Abstand zu Platz 3 halten und kam kurz nach 23 Uhr zum Splash and Dash und fragte ob er jetzt noch irgendwie sparen möchte :P . Ich verneinte.

Danach wollte ich warum die Frage kam. Er begab sich irgendwie in Trance und wir ließen ihn besser alleine im TeamSpeak Channel. Wir verfolgten über den Stream und das Live-Timing seinen Stint und der war echt großes Kino, er fuhr wie ein Wahnsinniger und schloß Stück für Stück auf ACR 2 auf - Wahnsinn:woohoo:

Es reichte sogar noch zu einem Angriff in der vorletzten Runde - der leider schief ging. Aber das tut der Leistung keinen Abbruch: innerhalb eines Stints die Lücke zu ACR 2 - und da fahren bekanntlich keine Nasenbohrer - zuzufahren: Respekt.

Mit Platz 4 haben wir unser Ziel natürlich übertraffen und sind somit auch sehr glücklich, selbst mit dem Wissen das ohne Disconnect sogar das Treppchen möglich gewesen wäre. Aber das war ne tolle Teamleistung mit einem Finale Furioso.

Mir hat das Rennen riesigen Spaß gemacht.

Zum einen waren die Autos mal was Anderes - pures Racing:

Zu spät/hart gebremst? es geht geradeaus und man hat einen Bremsplatten.

Zu früh/stark auf Gas? Stress am Lenkrad oder Dreher.

Verschaltet? Getriebeschaden.

Zum anderen war das Fahrerfeld echt top. Trotz der zickigen Karren hatten alle ihre Autos gut im Griff (bis auf gaaanz wenige Ausrutscher;) )

Nun bleibt mir nur noch Danke zu sagen:

-an alle Fahrer

-an die Streamer  
-an alle beteiligten Organisatoren bzw. Communities,  
kurz allen denen Daniel Wolf im Stream schon gedankt hat.

Aber der grÃ¶Ãte Dank gilt eben Daniel Wolf selbst: er hatte die Idee fÃ¼r so ein Event, hat die Homepage erstellt und vor allen Dingen hat er das "Projekt" stetig vorangetrieben und fÃ¼r die Koordination gesorgt - also riesen DankschÃ¼nke da fÃ¼r und da spreche ich nicht nur fÃ¼r mich.

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by AC Tom - 2018/09/24 01:31

---

SchÃ¶ne Zusammenfassung Eurer 12h, war 2-3 mal im Stream als "Fan" auch dabei.:)

Das mit dem Disco von Volly echt Mist, war die letzten 30min. noch live dabei und richtig bei Johny`s Aufholjagd mitgefiebert, jede Runde was abgeknabbert, zu schade das der letzte Versuch vor der Loop nicht klappte, richtig mitgelitten.

Habt die SBB aber groÃartig vertreten, Platz 4, GlÃ¼ckwunsch und Respekt, dem ACR 2 Team schÃ¶n eingeeizt. B)

War aber auch sehr beeindruckt von dem hohen Niveau aller anderen Teams bei dem Event, machte auch beim zuschauen SpaÃ!

---

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by DiRTyDRIVER - 2018/09/26 09:53

---

Hi

Die Quali lief am Freitag wie vorhergesehen mit einer Startposition auf den hinteren PlÃtzen.

Den ersten Stint fuhr Wolf Alpen, er hatte nur Pech gleich einen Dreher hinzulegen, kÃmpfte sich aber schnell wieder an das Feld heran und konnte noch ein paar PlÃtze gut machen.

Den zweiten Stint fuhr ich, 2 mal 180 Grad zur Bande Fahrzeug ohne groÃen Schaden abgestellt, summa summarum 1 Dreher. Dann 9 Runden vor Schluss meines Stints kam zum ersten mal das PaceCar raus und wir entschieden uns acht Runden vor dem eigentlichen Boxenstopp den Fahrerwechsel zu vollziehen.

Oliver Ã¼bernahm das Fahrzeug und fuhr souverÃn noch ein paar PlÃtze vor.

Jeder unserer nÃchsten 4 Stints liefen unter dem Motto nur kein Dreher, nur kein Unfall - lass das Fahrzeug heile.

Mein dritter Stint an diesem Abend war gleich mit zwei PaceCar-Phasen aufgewertet wurden. Im letzten der Beiden gab es viele verwirrte DTM Fahrer, da kam es fast zum Stillstand da ein DTM Fahrzeug sich zurÃ¼ckfallen lassen sollte.

Dann kamen wieder einige Stints die wir halt unbeschadet Ã¼berstanden. Bei den letzten Fahr-Abschnitten ging bei uns die Rechnerei los, wie kommen wir ins Splash & Dash und welche Platzierung ist fÃ¼r uns erreichbar.

Es lief dann darauf hinaus, dass wir ein Boxenstopp noch vor der letzten Stunde ein Boxenstopp machen mussten und somit mussten wir auch noch mal im Splash & Dash-Fenster nachtanken.

Letztendlich wurden wir 11 in der DTM-Klasse. Danke Oliver, Danke Wolf.

Klingt jetzt nicht grad spektakulÃr, aber seit euch gewiss die Gruppe C hat uns fast keine ruhige Minute gegÃ¼nnt, einzel oder im Pulk. Es war immer wieder eine Herausforderung fÃ¼r uns sie nicht groÃ zu beeintrÃchtigen in ihrer Pace und uns nicht viel Zeit kostet.

Danke an die LiveReko, ich glaub fÃ¼r viele Fahrer wurde durch ihre Anwesenheit und durch ihre schnelle Beurteilung diverser Situationen, das Erlebnis noch mehr intensiviert an einem richtigen Rennen teilgenommen zu haben.

Danke an alle Teilnehmer fÃ¼r dieses furiose Event.

Ein groÃen Dank an Daniel Wolf fÃ¼r sein Arrangement Ã¼ber die gesamte Planungsphase hinweg als Moderator.

grÃ¼Ãe  
Heiko

---

=====

## Aw: 12H Vintage Endurance - 4Communities - 22.09.2018

Posted by Alpenwolf - 2018/09/26 19:40

---

Ich hatte keinen Dreher, mir ist das &\$%&/Â§-Lenkrad runtergefallen...  
;P

=====