
Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by tr22 - 2016/08/26 20:12

Hallo,
ich habe mir den Fonsecker Sound Pack 1.5
installiert und bin auch ganz zufrieden damit.

UnglÄ¼cklicherweise sind deshalb alle
originalen bank-Dateien in den sfx-Ordner
Ä¼berspielt worden. Und jetzt habe ich ein
Problem was ich alleine nicht lÄ¶sen kann:
Der Aussensound der ks_corvette_c7r funzt
nicht. Man hÄ¶rt beim Vorbeifahren dieser
Corvette nur einzelne und kurzzeitige
gestÄ¼ckelte Soundfragmente.

Und da ich die originale bank-Datei nicht mehr
habe kann ich dies auch nicht mehr rÄ¼ckgÄ¶ngig
machen.

WÄ¶re vielleicht jemand von Euch bereit mir die
originale ks_corvette_c7r.bank-Datei (etwa
30 MB groÄ¶)per Mail zukommen zu lassen ?

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by Cruise - 2016/08/26 21:12

Kopiere die corvette(ganzer ordner) in einen anderen ordner auÄ¶erhalb ac und lass steam ac auf fehler prÄ¶fen.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by tr22 - 2016/08/27 18:38

Danke, das werde ich versuchen.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R

Posted by tr22 - 2016/09/04 07:59

Ok, Reparatur erfolgreich durchgefÄ¶hrt.
Habe sogar das Spiel komplett neu installiert.
Aber geÄ¶ndert hat sich nichts. Wenn ich
auf "Regie" umstelle und mir das Rennen
einer Corvette C7R ansehe bleibt der Sound
fast ganz weg bzw. werden nur gestÄ¼ckelte
Soundfragmente zu hÄ¶ren sein.
KÄ¶nnt Ihr das bei Euch mal testen ob es
bei Euch auch so ist ? Und wenn ja, welche
LÄ¶sungsmÄ¶glichkeiten gibt es fÄ¶r dieses
Problem.

=====

Aw: Aussensoundproblem bei der C7R/ Mazda 787b

Posted by Flocke1990 - 2017/01/18 17:18

Servus ich nutze das Thema jetzt einfach mal.

Beim Mazda 787b und ein paar anderen Mods hab ich keinen Externen Sound. selbst nach nachgerÄ¼steten Soundmods nicht. Kann mir da jemand helfen? ist iwie doof wenn die anderen den Sound of Silence haben

LG Flocke

=====

Re:Aussen soundproblem bei der C7R

Posted by HarryRacer - 2018/12/23 16:50

Hallo.
Gibt es ein sfx der bei allen Mods funtioniert?
Dieses stÄ¼ndige wechseln der beiden sfx Ordner ist nervig.:(
Harry

=====