

---

## AC day and night mod

Geschrieben von gripkeeper - 25.01.2019 03:17

---

Habt ihr das gesehen? Ein AC mod, das es ermöglicht Tag/Nacht zyklus zu simulieren. Auch Autos und Strecke haben Licht!!!

Hab es gerade erst gesehen und gleich hier gepostet. vlt ist es möglich, auch einen Server damit laufen zu lassen?!

<https://www.youtube.com/watch?v=MyxcMCTRIeQ>

edit, Ach und der Simracer in dem video hat auch zu ersten mal im echten Rennauto gefahren.

<https://www.youtube.com/watch?v=0Ri0zOCEGXQ>

=====

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 25.01.2019 12:07

---

Hi

die Mod haben wir schon ne weile auf dem Schirm.

Wird aber ne weile Dauern um final sagen zu können ob die Mod direkt auf die Bude kommen kann (über Updater).

Bitte etwas Geduld

grüß  
Eure Admins

=====

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von RE\_Amemiya90 - 25.01.2019 18:42

---

Dazu braucht es den Content Manager inklusive Shaders Patch.

Nur zu empfehlen. Ich starte das Spiel nur noch über den Content Manager, viel schneller noch dazu.

Fotos im Fotomodus werden schneller, Steuerungseinstellungen werden nicht verworfen, wenn man mal was umsteckt, eine RIESEN Auswahl an Einstellungsmöglichkeiten, die AC her gibt, aber halt im normalen AC Launcher nicht zur Auswahl stehen und jede Menge mehr. Gegen ne kleinen selbst festgelegten Betrag kann man sich die Vollversion holen.

<https://youtu.be/0U2REMdpP9E>

=====

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von Ede67 - 28.01.2019 10:56

---

Hat der Shader-Patch Auswirkungen auf die Performance?

=====

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von RE\_Amemiya90 - 28.01.2019 18:38

---

Könnte man vermuten, aber nein. :)

=====

---

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 05.02.2019 21:24

---

Hi,

haben in den letzten Tagen viele Meinungen und Erfahrungsberichte von unseren befreundeten Rennsim-Communitys eingeholt.

Erkenntnisse:

- fÄ¼r Online-Racing noch nicht benutzbar
- Installation Ä¼ber unseren Updater auch noch sehr problematisch

Aber es gibt Hoffnung. Es gibt Anlass zur Hoffnung

gruÄ  
Euer Admin Team

---

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von neophyte - 07.02.2019 11:29

---

Die Auswirkungen auf die Performance sind relativ gering. Die ganze Mod bringt noch deutlich mehr mit als nur den Tag/Nacht-Wechsel, z.B. dynamische Spiegel, Basis fÄ¼r dynamisches Wetter, Reifenschaden, Physikerweiterung,.... Details gibt es hier. Das dynamische Wetter gibt es Ä¼ber SOL, einer Erweiterung, die auf der Weather FX Komponente des Custom Shaders Patch basiert.

Ich bin mit dem Custom Shader Patch auch zwei Nachtrennen online gefahren, was erstaunlich gut (mit VR) funktioniert hat. Da es eine clientseitige Erweiterung ist, kann man den Nachtmodus jedoch umgehen oder durch andere Optionen (z.B. PP-Filter) entschÄrfen, was fÄ¼r den fairen Onlinewettkampf noch problematisch ist. Es gibt GerÄ¼chte, dass da auch an einer OnlineunterstÄ¼tzung gearbeitet wird.

---

## Aw: AC day and night mod

Geschrieben von schluerfi1978 - 25.01.2020 12:24

---

Hallo,

kann mir mal jemand bitte folgende 2 Punkte erklÄren?

1.) Ich nutze den AC-Content-Manager. Dunkelheit habe ich nur, wenn ich den Wetter-Mod "Nacht" anwende. Dann ist es aber unabhÄngig von der eingestellten Uhrzeit dunkel, auch am Nachmittag. Wie kriege ich einen Tag-Nacht-Wechsel hin?

2.) Wenn ich mit dem Wetter-Mod "Nacht" ein KI-Rennen fahre, bin ich der einzige, der Licht eingeschaltet hat. Die KI fÄhrt ohne Licht. Fahre ich hingegen bei Nebel, so schaltet die KI das Licht an (DTM 80er Autos). Was muss ich tun, damit die KI die Scheinwerfer nutzt?

GrÄÄe,  
Michael

---