
Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 07.02.2019 15:46

wenn jemand von euch 3 bildschirme benutzt sagt mir mal ob das so richtig aussieht ^^

Ich sitz gut 1m vom mittleren schirm weg

wÄ¼rd ich den virtuellen spiegel anstelln krieg ich teilweise ein problem die strecke nochsehn zu kÄ¼nnen

if someone of you is using triple screen pls tell me if this looks right.

iam seating like 1meter away from center screen

if i would activate virtual rear mirror i would not be able to see the track correctly sometimes because its gets blocked by the mirror

<https://imgur.com/a/dDTjcHb>

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Seelenkrank - 07.02.2019 15:57

dann stimmt was nicht.

bei mir ist der virtuelle spiegel immer im oberen bildrand.

egal ob ich cockpitansicht fahre oder dashcam (nutze eigentlich nur dashcam ansicht).

in der normalen cockpitansicht kannst du ja noch die sitzposition variieren.

eventuell sitzt du einfach zu hoch?

mal auf reset gehen bei den sitzeinstellungen und dann auch mal mit dem blickwinkel testen was fÄ¼r dich vernÄ¼nftiges einzustellen.

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 07.02.2019 16:10

Ich befÄ¼rchte ich sitz einfach zu weit weg.

Wenn ich mit der triple screen app alles korrekt einstell dann bin ich einfach viel zu nah drin.

Kann ja in der corvette nicht mal den monitor sehen der rechts im cockpit is und den rÄ¼ckspiegel ersetzt.

EDIT: ne hab eh auch schon mit der sitzposition gespielt bringt in meinem fall auch nicht viel aber ich versuchÄ¼s spÄ¼ter nochmal

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 07.02.2019 18:37

Ich versteh die Frage nicht.

Stell es so ein, wie du am besten klar kommst.

Wenn du es so einstellst, wie real, dann siehst du halt trotz Triple Screen immer noch recht wenig rund um dich rum. Da brÄ¼uchtest schon 360Ä° rundum.

Ich hab meine Standardeinstellungen und stell dann immer fÄ¼r jedes Auto mit der Triple Screen App nur den Sitz nach vorne, hinten, oben und unten und evtl. die Neigung ein. (wegen Sonnenblende, RÄ¼ckspiegel, Seitenspiegel, Seitenfenster)

Versuch einfach nen Kompromiss zwischen Umschaubarkeit und realen Abmessungen zu finden.

Bei mir kommt dabei oft vor, dass der RÄ¼ckspiegel nicht zu sehen ist. Aber dafÄ¼r gibts ja nen virtuellen.

Und ja, nÄ¼her dran zu sitzen hilft. Wenn man es denn mag seinen Kopf stark zu bewegen. Ich sitz ca. nen 3/4Meter weg. Schau einfach mal paar YouTube Videos, wie das bei anderen Leuten aussieht.

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Seelenkrank - 07.02.2019 18:51

ich selbst habe 3x 40" 1080P TVs mit entfernung auge zu screen von 85cm.
wenn mit der triple app richtig eingestellt ist siehst du in dem moment halt nicht mehr (kommt auch auf die screengröße an damit das realistisch umgesetzt wird).
bei kleineren monitoren fehlt halt links/rechts dann doch was (kompromiss dann ¼ber die sitzeinstellung finden)

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 07.02.2019 19:24

RE_Amemiya90

Grundsätzlich will ich halt ein korrektes FOV erreichen und da gibts nicht viel spielraum.

Ja das problem is wenn man in der triple screen app einstellungen zu stark abändert von den maßßen die der realität entsprechen haut man sich das FOV zusammen sprich es wird inkorrekt.

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von dude1209 - 07.02.2019 19:26

Ich machs auch so wie @RE_Amemiya90.

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 07.02.2019 19:51

Kann man eigentlich den virtuellen rückspiegel irgendwie verschieben? das wärd mein problem nämlich auch lösen
mir wäre egal wie maßsam das wäre zb ¼ber ne .ini file oder so

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 07.02.2019 20:48

denk mal habs soweit hinbracht das passt.

<https://imgur.com/a/gX9LN4R>

Frag mich nur grad wenn ich bei nvidia schon eine Bezel corrected auflösung hab ob ich dann ingame ¼ber die tripple app überhaupt noch was einstellen muss was Bezel betrifft oder obs gscheite is die nvidia bezel korrektur gar nicht zu verwenden.

=====

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Seelenkrank - 07.02.2019 21:29

ich habe nur im NVidia treiber surround an und dann mit der app das eingestellt in AC.

mit der bezel korrektur hat das nicht so wirklich hingehauen bei mir...

und so einstellen das es für dich persönlich passt :)

auf deinen bildern sieht man ja nicht den winkel etc.

ich fahre aber trotz triple immer noch mit der helicorsa app weil auch triple kein allheilmittel für perfekte rundumsicht ist.
es erleichtert nur den blick in die kurve rein.

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Seelenkrank - 08.02.2019 12:22

<http://www.projectimmersion.com/fov/>

hier kannst du mal schauen wie sich der FOV bzw deine sicht ändert bei verschiedenen sichtabständen und monitorgrößen.

so als anhaltspunkt was reel eingestellt geht damit es stimmt (geschwindigkeitsgefühl zb) vs was man dann halt sieht vom auto und der strecke.

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Uwe Caspart - 08.02.2019 13:13

RE_Amemiya90 schrieb:

Ich versteh die Frage nicht.

Stell es so ein, wie du am besten klar kommst.

Wenn du es so einstellst, wie real, dann siehst du halt trotz Triple Screen immer noch recht wenig rund um dich rum. Da brauchstest schon 360° rundum.

Ich hab meine Standardeinstellungen und stell dann immer für jedes Auto mit der Triple Screen App nur den Sitz nach vorne, hinten, oben und unten und evtl. die Neigung ein. (wegen Sonnenblende, Rückspiegel, Seitenspiegel, Seitenfenster)

Versuch einfach nen Kompromiss zwischen Umschaubarkeit und realen Abmessungen zu finden.

Bei mir kommt dabei oft vor, dass der Rückspiegel nicht zu sehen ist. Aber dafür gibt's ja nen virtuellen.

Und ja, näher dran zu sitzen hilft. Wenn man es denn mag seinen Kopf stark zu bewegen. Ich sitz ca. nen 3/4Meter weg. Schau einfach mal paar YouTube Videos, wie das bei anderen Leuten aussieht.

Yup, genau so. Letztendlich musst du eine Entscheidung treffen, ob du es möglichst real, oder perfekt zum Simracer/Gamen haben möchtest. Da liegen Welten dazwischen.

Im ersten Fall sitzt du nicht im Sitz, evtl. nicht mal mehr im Auto, hast freie Sicht und einen guten Überblick. Die Werte in der Tripple App sind völlig wurscht, es geht nur darum optimale Sicht und Übersicht zu haben. Ist eigentlich schon Cheaten :P

Entscheidest du dich für realistisch, bleibt von der Außenansicht nimmer viel übrig, Übersicht spielt sich hauptsächlich im Kopf ab. App Werte sind immer noch wurscht, jetzt geht es darum das Optimum aus der Sicht aus dem Auto und im Sitz rauszuholen,

Und dann gibt es noch die Variante real. Sprich, du willst den Sim als Training für Trackdays nutzen. Da gibt es nur einen Weg: Ins Auto setzen und mal schauen wie es eigentlich tatsächlich aussieht. Räumliche Tiefe, Blickwinkel bei Kopf gerade, wie sehr muss ich den Kopf drehen, wie bewegen sich Objekte auf mich zu bei Tempo 100, Tempo 200 und V-Max, wo ist mein Lenkrad relativ zum Horizont, usw. usw.

Jetzt kannst du schon mal am Sim via App grob einstellen, was du gerade "erfahren" hast. Screen width und distance sind die kniffligsche zum drehen. Winkel und Frame sollte vorher schon eingestellt sein (gerade Linien suchen und Verzerrungen/Verschiebungen eliminieren).

Tja, und dann geht's zum Trackday und du wirst erstaunt sein, wie weit deine Einstellung immer noch weg ist von den realen Eindrücken.

Ergo, am Trackday merken, was dir sofort an Unterschied zum Sim auffällt und nach dem Trackday (egal wie stoked und ausgepowert) sofort an den Sim und an den Kniffligsche drehen, bis Sim und reale Eindrücke halbwegs passen.

Und siehe da, beim nächsten Trackday gibt es kaum noch Überraschungen, obwohl deine Werte in der App jetzt vermutlich weit jenseits von dem sind, was da eigentlich passen sollte und noch weiter von dem was da so empfohlen wird.

Youtube hilft überhaupt nix, denn da werden GoPros usw. eingesetzt mit extremen Weitwinkelobjektiven. Hat mit realer Sicht nix zu tun. Gibt nur ganz wenige Vids mit 50mm Objektiv.

Upps, langer Text geworden. Liegt wohl daran, dass ich mich beim ersten Trackday nach Sim heftig erschrocken habe,

wie falsch meine (ich dachte die sind perfekt) Einstellungen waren.

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 10.02.2019 20:36

Danke an alle für ihre antworten und ansichten ich habe meine einstellung mittlerweile gefunden.

@Uwe Caspart

Die einstellungen der triple screen app sind eben nicht wurscht wenn man ein realistisches und korrektes Field of View haben will.

Leider gehts eh nicht so schön wie bei i-racing ohne zu tricksen aber wie gesagt ich hab meine einstellungen gefunden.

Es hängt halt stark davon ab wie weit man vom Bildschirm entfernt sitzt damit das Field of View korrekt bleibt je näher man dran sitzt und je größer der schirm desto mehr sieht man halt.

kann man hier auch gut nachsehn im Fov Calculator
<http://www.projectimmersion.com/>

Leider hilft einem der bei Triple screen bei assetto nicht wirklich da man hier ja den FOV über die Triple screen App einstellt.

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Seelenkrank - 10.02.2019 20:41

danach stimmt aber das verhältnis wenigstens :)

was nützt einem ein korrekt eingestellter wert wenn ich ihn nachträglich dann doch wieder "hinbiegen" kann wie ich es möchte?

da kann ich auch bei single screen bleiben und da dann fischblick einstellen... :whistle:

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Napster - 10.02.2019 21:01

Seelenkrank schrieb:

danach stimmt aber das verhältnis wenigstens :)

was nützt einem ein korrekt eingestellter wert wenn ich ihn nachträglich dann doch wieder "hinbiegen" kann wie ich es möchte?

da kann ich auch bei single screen bleiben und da dann fischblick einstellen... :whistle:

Ka was du jetzt meinst ich bieg es ja nicht hin XD ich habs korrekt eingestellt und dann nur die sitz position verändert weil das verändern der sitzposition das Field of View nicht beeinflusst.

EDIT: aso du meinst Uwe oder ? XD

Aw: Triple screen hilfe/help

Geschrieben von Seelenkrank - 10.02.2019 21:42

war ein allgemeiner kommentar zur app :)

in PC2 zb kannst du alles mit der triple einstellung richtig einstellen und danach kannst du in den kamera einstellungen wieder alles versauen.

das ist ja nicht sinn der sache.

das habe ich damit gemeint.
wenn dann feinheiten über die sitzposition regeln und gut ist.

=====

Aw: Triple screen hilfe/help
Geschrieben von Napster - 11.02.2019 10:58

Jup seh ich genauso :)

=====