

---

## Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von Old Snake - 20.08.2019 18:54

---

[http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/ACC\\_2019.png](http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/ACC_2019.png)

Hi Racer.

Wie ihr bemerkt habt steigen wir laaangsam aber sicher in das Assetto Corsa Competizione (ACC) Geschehen mit ein ;) . Drei Server mit verschiedenen Strecken laufen schon, man muss sich nur die vorgegebenen Medaillen (Streckenkenntnis) und eine sichere Fahrweise gegenüber anderen Mitfahrern erfahren (SA). Wir haben vor an einigen unserer zwei Renntage (Mittwoch u. Samstag), Events mit ACC zu veranstalten. Falls ihr Streckenwünsche habt oder Anregungen zwecks Einstellungen des Wetters (Regen, Tag, Nacht, in die Nacht reinfahren, Boxenstop etc.) teilt uns die einfach mit und wir versuchen das Beste daraus zu machen. Es wird auch je nach dem was ACC hergibt dank Joe Watchman an einem Auswertungstool gearbeitet das die uns bekannten Daten zum Renngeschehen liefern wird. (Hoffentlich wird dir jetzt nicht die Pistole auf die Brust gesetzt Joe: whistle: ) Wir hoffen auf eine große Teilnahme damit sich der Aufwand auch für die Leute im Hintergrund lohnt und Spaß macht. LG. Euer Adminteam ;)

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von bobbaphatt - 21.08.2019 14:07

---

Na hoppla, da werde ich doch tatsächlich endlich hier! :)

Nach knapp 10 Jahren SimRacing Abstinenz, habe ich mich nun doch wieder anstecken lassen. Den Virus werde ich, wie das Motorrad, wohl nicht wieder los. Sei's drum.

ACC habe ich nun kennengelernt und ich finde's großartig, zumindest was Fahrphysik, FFB und Detailtreue angeht.

Schnell kam mir natürlich der Gedanke "Wo ist denn hier die Fairness auf den öffentlichen Servern :blink: Ich schau mal bei der Bierbude vorbei, vielleicht organisieren die auch Fun Events oder eine kleine Meisterschaft zu fixen Zeiten an fixen Tagen..."

Denn genau das ist es was ich suche. Unser kleiner Nachwuchs zu Hause schränkt das Hobby eh ein, so dass, sofern ich mich mal ausklinken kann, ich gerne "frustfrei" und strukturiert meine Runden drehen und Fights ausfechten kann. Würde mich freuen hier bald neues zu erfahren! :lol:

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von Schmarsen - 21.08.2019 18:21

---

Das hört sich gut an, da werde ich wohl auch mal wieder anzutreffen sein B)

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von bobbaphatt - 22.08.2019 10:52

---

Mal ein paar Gedanken dazu, zwecks Serverconfig.

Ich denke, der Publicmodus kann so bleiben wie er ist.

Kurzes Quali, 10-15 Minuten Rennen, ohne Stop, ohne Regen, ohne Nacht. Alles andere würde Gelegenheitsfahrer frustrieren und gleichzeitig das Crashpotential unnötig in die Höhe, sowie SA Level in die Tiefe treiben.

Fun Events oder Meisterschaften sollten es demnach aber schon in sich haben, d.h. Wetterdynamik, (evtl.) Tag- und Nachtwechsel, min. 1 Stop (je nach Rennlänge) und Deaktivierung jeglicher Fahrhilfen, unter Zuhilfenahme des offiziellen GT3 Blancpain Reglements.

Vielleicht sollte man das Niveau erst nach und nach steigern, so dass man initial mit einer bekannten Strecke und Optimalbedingungen anfängt.

z.B. Nürburgring oder Spa, trocken, warm und hell. :P

---

Endurance Rennen wären eine Option für später, je nach Teilnehmerzahl und Interesse.

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von Tobisfour - 30.09.2019 07:48

---

Hi

Ich weiß gar nicht ob das hier hin gehört oder ob es das schon beantwortet wurde.

Hab früher GTR2 auf der Pilsbier gespielt und dann lange nix mehr. Assetto Corsa auf der PS geholt, aber ohne bierbudenmods ist das nix.

Da ich jetzt nen neuen PC mit power gebastelt habe wollte ich wieder einsteigen.

Jetzt stellen sich mir folgende fragen:

AC oder ACC kaufen? Sind das 2 unterschiedliche Spiele oder ist Competizione nur ein addon. Teilen die sich hier auf der Bude die Autos oder gehen mods hier nur mit einem der beiden?  
und warum sind die Server so leer? bei GTR war immer richtig viel los auf den Servern. Oder übersehe ich nur was. Allein aufm Server fahren ist ja auch

Danke schonmal für die Antworten

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 30.09.2019 09:43

---

AC und ACC sind verschiedene Games.

AC basiert auf einer von Kunos Simulazioni entwickelten Grafik Engine. Für ACC wurde die Unreal 4 Engine gewählt. FFB, Reifen usw. kommt weiterhin von Kunos.

AC kann man Modden, ACC nicht! ( außer einer findet irgendwann einen Weg dazu )

PC Power:

Bei beiden braucht man viel CPU Single-Core-Power ( Leistung auf einem Kern ).

Nach Single-Core-Benchmark gehen, nicht nach der GHz-Zahl.

ACC hat viele Features die AC nicht hat, die dort aber mit Mods schon gut abgedeckt sind.  
( SOL-Mod - Tag/Nacht-Wechsel wird aber bei uns hier nicht unterstützt )

Nicht viel los:

Naja bei beiden gibt es so viele Server. Allein AC hat schon über 2000 in der Server-Liste. In ACC etwa 400. Hinzu kommt das unsere ACC-Server noch nicht auf der Homepage zu sehen sind.

Und dann gibt es ja auch noch viel mehr Konkurrenz bei den Simulationen als damals.

AC kennst du ja schon von der Konsole her, hier kannst du dich auch über ACC informieren:

Inoffizielle ACC-Spieleanleitung

<http://bit.ly/2TVJnHI>

grüß

Heiko

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von Tobisfour - 30.09.2019 11:47

---

---

Mit nicht viel los meinte ich auf den sbb Servern, wenn ich hier auf der HP gucke

Zu was r  stst du denn? ACC oder AC oder beides holen/was hat eher Zukunft.

Naja hab jetzt nen amd ryzen7 32Gb und ne 8gb rtx 2080. das sollte hoffentlich reichenB)

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 01.10.2019 10:39

---

Hi  
Dein System reicht f  r beide Titel.

Da wir beide Simulationen hier fahren, da w  re wohl das beste beide zu haben.

Falls du Triple-Screen Benutzer bist, musst du wissen das es in AC umfangreich unterst  tzt wird, in ACC gar nicht. Einige Fahrer haben aber schon Einstellungen gefunden die es f  r sie annehmbar macht mit drei Bildschirmen zu fahren.

Zukunft:

AC-Entwicklung ist seitens der Entwickler seit einem Jahr abgeschlossen. Was fehlt, machen Modder halt meistens wett. Ist ACC irgendwann in seiner Entwicklung abgeschlossen, wird es meiner Meinung nach das Tool sein f  r Event-Betreiber schlechthin.

Heiko

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von Tobisfour - 01.10.2019 17:58

---

ok danke dir

habe jetzt erstmal AC geladen und fahre da mal bi  chen.

=====

## Aw: Assetto Corsa Competizione

Geschrieben von R3dPanther - 03.10.2019 11:17

---

Mach das, das ist das wichtigste wenn man Online mitfahren will und nicht nur ein paar Spa   Runden drehen will.   ben,   ben,   ben.

Sch  n w  re es wenn man dich dann bei den Events sehen w  rde. Auf den Trainings Servern ist meistens so zwischen 19 und 21 Uhr am meisten los. Da kann man sich dann mal messen und auch Fragen stellen. Aber voll ist es dann auch nicht.

Als Anf  nger wichtig wenn man Events mitfahren will: so viel Zeit wie man einrichten kann vorher auf dem Trainings Server verbringen.

Einfach ins Event rein und denken die Practice Zeit dort Reicht ist als Beginner eine Totale Fehleinsch  tzung. Das wird dir und den Teilnehmern keinen Spa   machen.

Wenn man mal auf die GTR2 Events bei der Altbierbude schaut, kann man schon neidisch werden. 30+ Fahrer scheint es da eigentlich immer zu haben. Hier ist es ein erfolg wenn 15 mitfahren.

Ich habe letzts mal wieder GTR2 Installiert und Probiert, aber da fehlt mir jetzt pers  nlich so viel zu AC, das ich gar nicht verstehe warum die da alle fahren.

AC kostet jetzt ja auch nicht mehr soooo viel, besonders im einem Sale.

---

ACC kannst du die dann immer noch holen, wenn du beim Simracing bleibst.

Die Public Server sind so ein zweischneidiges Schwert. So ein voller Server kann schon Spass machen, aber meistens trifft mann da auf Chaoten oder andere unreife Personen. Das verdirbt es dann meistens.  
Kein vergleich zu eine Event hier.

Just my 2 Cents.

Peter

=====