Rauchentwicklung bei gegnerischen Fahrzeugen

Geschrieben von Benno - 18.10.2019 21:05

Hallo, habe seit heute bei allen gegnerischen Fahrzeugen eine solch starke Rauchentwicklung das ich die Strecke nicht mehr sehen kann. Starte Ã¼ber den Content Manager, habe dort aber nichts verstellt was dieses Problem hervorrufen kÃ¶nnte. WeiÃŸ aber auch leider nicht wo ich welche Einstellungen kontrollieren mÃ¼sste um das Problem in den Griff zu bekommen. KÃ¶nnte natÃ¼rlich diese Shader Patch Mod deaktivieren aber das kann doch nicht die LÃ¶sung sein.
Hat jemand Tipps fÃ¼r Einstellungskorrekturen?
Danke schon mal im Voraus.

==========

Aw: Rauchentwicklung bei gegnerischen Fahrzeugen

Geschrieben von R3dPanther - 18.10.2019 22:43

Musst ja nicht gleich den ganzen Mod deaktivieren,
das geht aber mit allen einzelnen modulen.
Im Modmanager gibts bei den Settings "Particle FX"
Und da Smoke und Dust. hast du das Active?
Dann mal deaktivieren. Oder gleich das ganze Particle FX Modul.
Oder auch mal einfach eine andere Version des Shader Patches probieren. Ist ja nur ein Klick.

==========

Aw: Rauchentwicklung bei gegnerischen Fahrzeugen

Geschrieben von Benno - 19.10.2019 13:53

@R3dPanther Danke fÃ¼r die Antwort, hat mir sehr geholfen mich an der richtigen Stelle mal ein wenig mehr mit der Materie zu beschÃ¤ftigen, habe letztlich aber eine andere Version des Shader Patches gewÃ¤hlt und das Problem damit behoben. Nochmals vielen Dank fÃ¼r deinen Hinweis. GruÃŸ, Benno

==========