
Rauchentwicklung bei gegnerischen Fahrzeugen

Posted by Benno - 2019/10/18 21:05

Hallo, habe seit heute bei allen gegnerischen Fahrzeugen eine solch starke Rauchentwicklung das ich die Strecke nicht mehr sehen kann. Starte über den Content Manager, habe dort aber nichts verstellt was dieses Problem hervorrufen könnte. Weiß aber auch leider nicht wo ich welche Einstellungen kontrollieren müsste um das Problem in den Griff zu bekommen. Könnte natürlich diese Shader Patch Mod deaktivieren aber das kann doch nicht die Lösung sein. Hat jemand Tipps für Einstellungskorrekturen?
Danke schon mal im Voraus.

Aw: Rauchentwicklung bei gegnerischen Fahrzeugen

Posted by R3dPanther - 2019/10/18 22:43

Musst ja nicht gleich den ganzen Mod deaktivieren, das geht aber mit allen einzelnen modulen.
Im Modmanager gibts bei den Settings "Particle FX"
Und da Smoke und Dust. hast du das Active?
Dann mal deaktivieren. Oder gleich das ganze Particle FX Modul.
Oder auch mal einfach eine andere Version des Shader Patches probieren. Ist ja nur ein Klick.

Aw: Rauchentwicklung bei gegnerischen Fahrzeugen

Posted by Benno - 2019/10/19 13:53

@R3dPanther Danke für die Antwort, hat mir sehr geholfen mich an der richtigen Stelle mal ein wenig mehr mit der Materie zu beschäftigen, habe letztlich aber eine andere Version des Shader Patches gewählt und das Problem damit behoben. Nochmals vielen Dank für deinen Hinweis. Grüße, Benno
