

---

## ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 09.08.2019 15:53

---

Hi

Seit Update 1.0.5 kann man in ACC Skins anfertigen.

Hier f r wird aber kein Grafikprogramm ben tigt.

Realisiert wird dies  ber vordefinierte Skin-Muster und Farb-Codes, die man in einer .json-Datei hinterlegt, diese wiederum auf unserem Server.

Hab dazu eine Anleitung angefertigt:

<http://bit.ly/2N1FS0v>

gru   
dlrtY

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 27.08.2019 11:19

---

581 Farben/Material-Kombis schon mal aufgef hrt.

<http://bit.ly/2N1FS0v>

Beispiel f r ein Skin:

KreativTeam KT is back! [http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20190827110801\\_\\_\\_\\_Kopie.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20190827110801____Kopie.jpg)

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 10.09.2019 12:35

---

So erstellst du Offline deinen Skin

Einen Skin k nnt ihr auf eurem eigenen LAN-Server erstellen. Dazu m sst ihr ein LAN-Server auf eurem PC starten. Damit ihr nicht so viel Arbeit habt, downloadet einfach mein LAN-Handbuch-Setting:

- Download-Link ( Button oben rechts klicken ) :

[https://www.dropbox.com/s/sggq64nxeuvui89/lan\\_handbook\\_set.zip.zip?dl=0](https://www.dropbox.com/s/sggq64nxeuvui89/lan_handbook_set.zip.zip?dl=0)

-  ffne diesen ZIP-Ordner  lan\_handbook\_set.zip 

- kopiere den Ordner  server  in die ACC Installation und  berschreibt alle Dateien

\ Steam \ steamapps \ common \ Assetto Corsa Competizione 

-  ffne nun die Datei  entrylist.json  unter  server / cfg 

- gib nun bei "playerID": deine SteamID ein ( Buchstabe  S  muss bleiben ) -> speichern -> Datei schlie en

Die Vorbereitungen sind nun abgeschlossen. Jetzt gehts ans  Painten 

- starte die Datei  accServer.exe  im Ordner  server 

- Fenster  ffnet sich -> f r Firewall zulassen -> Server ist gestartet

- starte nun ACC und gehe zu: Mehrspieler -> Serverliste -> LAN-Server

- Server  Test my Skin  sollte dort erscheinen -> w hle ihn aus -> klicke  Verbinden 

- Du solltest nun folgendes Fahrzeug sehen

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20190910121137-7e312fc4d2f8cc0c81147e69c4a29297.jpg>

- verlasse nun dein Server: esc -> beenden -> best tigen

- mit der Tastenkombinationen Alt+Tab auf den Desktop wechseln

-  ffne die Datei  exampleCar.json  unter  server / cfg / cars 

- hier trage nun die IDs f r Fahrzeug, Muster, Sponsor und Farben ein -> speichern

siehe Handbuch: <http://bit.ly/2N1FS0v>

- gehe wieder auf deinen Server und sehe deine vorgenommenen Ver nderungen an (Taste F7 / Maus und Pfeiltasten herumfliegen)

viel Spaß dabei  
Heiko T.

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von sascha150 - 07.10.2019 10:52

---

Hallo,

trotz der ausführlichen Anleitung bekomme ich es leider nicht auf die Reihe mir einen Skin anzufertigen. Sieht einfacher aus als in AC, aber fällt mir noch zu kompliziert. Geschweige denn das Ding mit dem Server dann um mir das anzuschauen. Das ganze ist leider nicht so mein Ding mit dem PC und den Dateien. Aber ich hätte sehr gerne einen eigenen Skin.

Wenn sich hier jemand finden würde, welcher für mich seine Zeit opfert und mir einen Skin erstellen würde, wäre ich sehr dankbar dafür. Keine Ahnung wie lange man dafür genau braucht.

Bitte einfach per PN melden!

Vielen Dank!  
LG Sascha150

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 08.10.2019 11:40

---

Hi sascha150,

Einen eigenen Skin kann man nur bei uns fahren, wenn er auch auf dem Server hinterlegt wurde.

Das CustomCar-System von Kunos ist noch in Entwicklung. Daher wollen wir erstmal nur begrenzt eigene Skins auf unseren Servern zulassen, um nicht später mehr Arbeit damit haben.

Ein kleines Angebot können wir an alle machen, die schon mehrmals bei SBB-ACC-Event mitgefahren sind. (laut Event-Auswertungen)

Was wir von einem Fahrer brauchen ist:

- Fahrername in ACC
- SteamID
- Wunsch-Startnummer

vergebene Startnummern:

0-10 (reserviert), 13, 26, 37, 42, 64, 96.

Damit können wir die Fahrer in die Entrylist eintragen und eine Skin-Datei mit unserem Standard-Skin erstellen und miteinander verknüpfen.

Wenn ihr Muster, Haupt-Sponsor und Farben geändert haben wollt, dann müsst ihr hier <http://bit.ly/2N1FS0v> auswählen, und so mitteilen:

```
"skinTemplateKey": 101,  
"sponsorId": 15,  
"skinColor1Id": 345,  
"skinColor2Id": 200,  
"skinColor3Id": 125,  
"skinMaterialType1": 1,  
"skinMaterialType2": 3,  
"skinMaterialType3": 1,  
"rimColor1Id": 345,
```

"rimColor2Id": 200,  
"rimMaterialType1": 1,  
"rimMaterialType2": 1,

Hinweis:

Ein Eintrag in unsere entrylist ist keine Boxenplatz-Reservierung

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von sascha150 - 08.10.2019 16:26

---

Perfekt! Vielen Dank!

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 28.10.2019 13:58

---

Hallo

Seit dem letzten Patch kann man seine eigenen Skins auf dem PC hinterlegen. Die Skins sind dann im Singleplayer und Multiplayer auswählbar. Betritt man einen Server so werden die Skins synchronisiert.

Für jedes Fahrzeug muss eine Datei hinterlegt werden, mit der richtigen ID des Fahrzeugs (carModelType).

Weitere Erklärungen zum erstellen des Skin hier:

[https://www.acc-wiki.info/wiki/ACC\\_Custom\\_Cars/de](https://www.acc-wiki.info/wiki/ACC_Custom_Cars/de)

Funktioniert nicht mit Karriere oder der Meisterschaft.

grüß

Heiko

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von Chris LH - 29.10.2019 16:36

---

Super Anleitung danke!

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.10.2019 16:05

---

Danke!

so jetzt hat das Wiki auch ein neues Zuhause, ist jetzt zu finden unter: [acc-wiki.info](http://acc-wiki.info)

Zum Thema:

Es gibt jetzt auch ein paar Muster für die neuen Fahrzeuge

[https://www.acc-wiki.info/wiki/Custom\\_Car/de](https://www.acc-wiki.info/wiki/Custom_Car/de)

Chris LH schrieb:

Super Anleitung danke!

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von PaulaaDD - 21.08.2020 11:43

---

Werden die Skins nun online synchronisiert oder sieht jeder nur seinen eigenen skin und die anderen sehen einfach ein blanken wagen ?

Wollte auch mal ein Skin machen, aber nur damit ich den dann im online Rennen sehe ist ja auch sinnfrei.

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 21.08.2020 12:00

---

Hi

Die Skins die man im Spiel erstellt, werden auf dem Server synchronisiert.

Skin-Mods werden es nicht. Benutz man so einen, dann sehen alle nur ein einfarbiges Fahrzeug. Au  er jemand hat ihn auch auf der Platte.

gru    
Heiko

PaulaaDD schrieb:

Werden die Skins nun online synchronisiert oder sieht jeder nur seinen eigenen skin und die anderen sehen einfach ein blanken wagen ?

Wollte auch mal ein Skin machen, aber nur damit ich den dann im online Rennen sehe ist ja auch sinnfrei.

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Geschrieben von PaulaaDD - 21.08.2020 12:44

---

ja das meine ich - wenn man zb ein logo oder Sticker aufs Auto macht zB.

[http://www.schwarzbierbude.de/templates/schwarzbierbude\\_neu/images/slogan.png](http://www.schwarzbierbude.de/templates/schwarzbierbude_neu/images/slogan.png)

sehen es die anderen quasi nicht. Ist zwar schade aber vielleicht kommt es ja noch.

=====