
AC day and night mod

Posted by gripkeeper - 2019/01/25 03:17

Habt ihr das gesehen? Ein AC mod, das es ermöglicht Tag/Nacht zyklus zu simulieren. Auch Autos und Strecke haben Licht!!!

Hab es gerade erst gesehen und gleich hier gepostet. vlt ist es möglich, auch einen Server damit laufen zu lassen?!

<https://www.youtube.com/watch?v=MyxcMCTRIeQ>

edit, Ach und der Simracer in dem video hat auch zu ersten mal im echten Rennauto gefahren.

<https://www.youtube.com/watch?v=0Ri0zOCEGXQ>

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/01/25 12:07

Hi

die Mod haben wir schon ne weile auf dem Schirm.

Wird aber ne weile Dauern um final sagen zu können ob die Mod direkt auf die Bude kommen kann (über Updater).

Bitte etwas Geduld

grüß
Eure Admins

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by RE_Amemiya90 - 2019/01/25 18:42

Dazu braucht es den Content Manager inklusive Shaders Patch.

Nur zu empfehlen. Ich starte das Spiel nur noch über den Content Manager, viel schneller noch dazu.

Fotos im Fotomodus werden schöner, Steuerungseinstellungen werden nicht verworfen, wenn man mal was umsteckt, eine RIESEN Auswahl an Einstellungsmöglichkeiten, die AC her gibt, aber halt im normalen AC Launcher nicht zur Auswahl stehen und jede Menge mehr. Gegen ne kleinen selbst festgelegten Betrag kann man sich die Vollversion holen.

<https://youtu.be/0U2REmP9E>

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by Ede67 - 2019/01/28 10:56

Hat der Shader-Patch Auswirkungen auf die Performance?

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by RE_Amemiya90 - 2019/01/28 18:38

Könnte man vermuten, aber nein. :)

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/02/05 21:24

Hi,

haben in den letzten Tagen viele Meinungen und Erfahrungsberichte von unseren befreundeten Rennsim-Communitys eingeholt.

Erkenntnisse:

- fÄ½r Online-Racing noch nicht benutzbar
- Installation Ä½ber unseren Updater auch noch sehr problematisch

Aber es gibt Hoffnung. Es gibt Anlass zur Hoffnung

gruÄ½
Euer Admin Team

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by neophyte - 2019/02/07 11:29

Die Auswirkungen auf die Performance sind relativ gering. Die ganze Mod bringt noch deutlich mehr mit als nur den Tag/Nacht-Wechsel, z.B. dynamische Spiegel, Basis fÄ½r dynamisches Wetter, Reifenschaden, Physikerweiterung,.... Details gibt es hier. Das dynamische Wetter gibt es Ä½ber SOL, einer Erweiterung, die auf der Weather FX Komponente des Custom Shaders Patch basiert.

Ich bin mit dem Custom Shader Patch auch zwei Nachtrennen online gefahren, was erstaunlich gut (mit VR) funktioniert hat. Da es eine clientseitige Erweiterung ist, kann man den Nachtmodus jedoch umgehen oder durch andere Optionen (z.B. PP-Filter) entschÄ½rfen, was fÄ½r den fairen Onlinewettkampf noch problematisch ist. Es gibt GerÄ½chte, dass da auch an einer OnlineunterstÄ½tzung gearbeitet wird.

=====

Aw: AC day and night mod

Posted by schluerfi1978 - 2020/01/25 12:24

Hallo,

kann mir mal jemand bitte folgende 2 Punkte erklÄ½ren?

1.) Ich nutze den AC-Content-Manager. Dunkelheit habe ich nur, wenn ich den Wetter-Mod "Nacht" anwende. Dann ist es aber unabhÄ½ngig von der eingestellten Uhrzeit dunkel, auch am Nachmittag. Wie kriege ich einen Tag-Nacht-Wechsel hin?

2.) Wenn ich mit dem Wetter-Mod "Nacht" ein KI-Rennen fahre, bin ich der einzige, der Licht eingeschaltet hat. Die KI fÄ½hrt ohne Licht. Fahre ich hingegen bei Nebel, so schaltet die KI das Licht an (DTM 80er Autos). Was muss ich tun, damit die KI die Scheinwerfer nutzt?

GrÄ½Ä½e,
Michael