

Hier die eigentliche Meldung auf Racedepartment in englisch.

<https://www.racedepartment.com/threads/new-esports-platform-aims-to-be-an-umbrella-service-for-racing-games.179625/>

Hier eine deutsche Übersetzung.

Simracing.GP - eine neue Online-Plattform für die Simulation von Esports - zielt darauf ab, die Erfahrung wettbewerbsfähiger Multiplayer-Rennen zu verbessern und sie der Welt des Motorsports einen Schritt näher zu bringen.

Die Simracing.GP-Plattform vereinfacht die Organisation und Durchführung von Online-Trainingseinheiten, Einzelrennen und Meisterschaften.

Automatische Erfassung von Rennergebnissen, Fahrerhistorie und -statistiken, Teamprofilen und mehr.

Esports-ready mit einer wachsenden Fahrerdatenbank und einem Marktplatz für Sponsoring SGP ist ein Joint Venture zwischen RaceDepartment und dem Technologie-investitionspartner Nascent.

Simracing.GP soll ein One-Stop-Shop für alles sein, was mit Simracing und Sport zu tun hat. Es bietet den Teilnehmern technologische Tools zur Teilnahme und Organisation wettbewerbsfähiger Online-Multiplayer-Rennen, sei es ein Gelegenheitsrennen mit Freunden oder ein globaler Esport-Wettbewerb.

„Mit Simracing.GP bauen wir die weltweit größte Datenbank für Esport-Rennen auf. Alle Fahrer können anhand ihrer Leistung und mehrerer Kennzahlen eingestuft werden“, sagte Bram Hengeveld, CEO von RaceDepartment. „Während den letzten zehn Jahren die Simulation von Physik und Grafik erheblich verbessert wurde - mit jedem Update vergleichbarer mit dem echten Motorsport -, erhielt die Community-Seite keine gleichwertige Qualität an Upgrades. SGP befreit die Organisatoren von der Arbeit, Rennen auszurichten, Ergebnisse und Statistiken zu verfolgen, und stellt eine sich entwickelnde Datenbank aktiver Rennfahrer zur Verfügung, die per Knopfdruck zu Veranstaltungen eingeladen werden können.“

Tomas Vaiciunas, COO von Nascent, fügt hinzu: „Durch das Rennen mit SGP müssen Einzelpersonen keine teuren dedizierten Server mehr warten. Jeder Simracer kann seine Rennen frei auf unserer Plattform ausrichten, die von Amazon Web Services, Inc. (AWS) entwickelt wurde. Hochqualifizierte Fahrer werden von einer unserer intelligenten Funktionen für künstliche Intelligenz wie der Talent-Identifikation wahrgenommen, mit der Teams und Organisationen problemlos Top-Talente auf der ganzen Welt rekrutieren können. Unsere KI ermöglicht auch Empfehlungen für die weitere Fahrerentwicklung.“

Ein begrenzter Beta-Test der Plattform soll im März beginnen. In den kommenden Monaten werden den Testern zusätzliche Funktionen zur Verfügung gestellt. Für das zweite Quartal 2020 ist eine breitere öffentliche Beta geplant. Die Beta von Simracing.GP wird mit Unterstützung von Assetto Corsa gestartet. Zukünftige Versionen werden Unterstützung für Assetto Corsa Competizione, Automobilista 2, Project Cars 2 und rFactor 2 enthalten. Die Plattform ist erweiterbar, um kommende Titel zu unterstützen.

Über Simracing.GP

Simracing.GP ist eine neue Online-Plattform für die Simulation von Esports, die ein besseres Renn-Erlebnis bieten soll. Die Plattform vereinfacht die Verwaltung und Durchführung von Online-Trainingseinheiten, Einzelrennen und Meisterschaften. SGP ist ein Joint Venture zwischen RaceDepartment - der weltweit größten Website für Sim-Rennen und Motorsport - und dem in den USA ansässigen Technologie-Investor Nascent.

=====