

---

## ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/08/09 15:53

---

Hi

Seit Update 1.0.5 kann man in ACC Skins anfertigen.

Hier fÄ¼r wird aber kein Grafikprogramm benÄ¼tigt.

Realisiert wird dies Ä¼ber vordefinierte Skin-Muster und Farb-Codes, die man in einer .json-Datei hinterlegt, diese wiederum auf unserem Server.

Hab dazu eine Anleitung angefertigt:

<http://bit.ly/2N1FS0v>

gruÄ  
dlrtY

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/08/27 11:19

---

581 Farben/Material-Kombis schon mal aufgefÄ¼hrt.

<http://bit.ly/2N1FS0v>

Beispiel fÄ¼r ein Skin:

KreativTeam KT is back! [http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20190827110801\\_\\_\\_Kopie.jpg](http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20190827110801___Kopie.jpg)

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/09/10 12:35

---

So erstellst du Offline deinen Skin

Einen Skin kÄ¼nnt ihr auf eurem eigenen LAN-Server erstellen. Dazu mÄ¼sst ihr ein LAN-Server auf eurem PC starten. Damit ihr nicht so viel Arbeit habt, downloadet einfach mein LAN-Handbuch-Setting:

- Download-Link ( Button oben rechts klicken ) :

[https://www.dropbox.com/s/sggq64nxevvui89/lan\\_handbook\\_set.zip.zip?dl=0](https://www.dropbox.com/s/sggq64nxevvui89/lan_handbook_set.zip.zip?dl=0)

- Ä¼ffne diesen ZIP-Ordner äœlan\_handbook\_set.zipäœ

- kopiere den Ordner äœserveräœ in die ACC Installation und Ä¼berschreibt alle Dateien

\ Steam \ steamapps \ common \ Assetto Corsa Competizioneäœ

- Ä¼ffne nun die Datei äœentrylist.jsonäœ unter äœserver / cfgäœ

- gib nun bei "playerID": deine SteamID ein ( Buchstabe äœSäœ muss bleiben) -> speichern -> Datei schlieÄen

Die Vorbereitungen sind nun abgeschlossen. Jetzt gehts ans äœPaintenäœ

- starte die Datei äœaccServer.exeäœ im Ordner äœserveräœ

- Fenster Ä¼ffnet sich -> fÄ¼r Firewall zulassen -> Server ist gestartet

- starte nun ACC und gehe zu: Mehrspieler -> Serverliste -> LAN-Server

- Server äœTest my Skinäœ sollte dort erscheinen -> wÄ¼hle ihn aus -> klicke äœVerbindenäœ

- Du solltest nun folgendes Fahrzeug sehen

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20190910121137-7e312fc4d2f8cc0c81147e69c4a29297.jpg>

- verlasse nun dein Server: esc -> beenden -> bestÄ¼tigen

- mit der Tastenkombinationen Alt+Tab auf den Desktop wechseln

- Ä¼ffne die Datei äœexampleCar.jsonäœ unter äœserver / cfg / carsäœ

- hier trage nun die IDs fÄ¼r Fahrzeug, Muster, Sponsor und Farben ein -> speichern

siehe Handbuch: <http://bit.ly/2N1FS0v>

- gehe wieder auf deinen Server und sehe deine vorgenommenen VerÄ¼nderungen an (Taste F7 / Maus und Pfeiltasten herumfliegen)

viel Spaß dabei  
Heiko T.

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by sascha150 - 2019/10/07 10:52

---

Hallo,

trotz der ausführlichen Anleitung bekomme ich es leider nicht auf die Reihe mir einen Skin anzufertigen. Sieht einfacher aus als in AC, aber für mich noch zu kompliziert. Geschweige denn das Ding mit dem Server dann um mir das anzuschauen. Das ganze ist leider nicht so mein Ding mit dem PC und den Dateien. Aber ich hätte sehr gerne einen eigenen Skin.

Wenn sich hier jemand finden würde, welcher für mich seine Zeit opfert und mir einen Skin erstellen würde, wäre ich sehr dankbar dafür. Keine Ahnung wie lange man dafür genau braucht.

Bitte einfach per PN melden!

Vielen Dank!  
LG Sascha150

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRiVER - 2019/10/08 11:40

---

Hi sascha150,

Einen eigene Skin kann man nur bei uns fahren, wenn er auch auf dem Server hinterlegt wurde.

Das CustomCar-System von Kunos ist noch in Entwicklung. Daher wollen wir erstmal nur begrenzt eigene Skins auf unseren Servern zulassen, um nicht später mehr Arbeit damit haben.

Ein kleines Angebot können wir an alle machen, die schon mehrmals bei SBB-ACC-Event mitgefahren sind. (laut Event-Auswertungen)

Was wir von einem Fahrer brauchen ist:

- Fahrername in ACC
- SteamID
- Wunsch-Startnummer

vergebene Startnummern:

0-10 (reserviert), 13, 26, 37, 42, 64, 96.

Damit können wir die Fahrer in die Entrylist eintragen und eine Skin-Datei mit unserem Standard-Skin erstellen und miteinander verknüpfen.

Wenn ihr Muster, Haupt-Sponsor und Farben geändert haben wollt, dann müsst ihr hier <http://bit.ly/2N1FS0v> auswählen, und so mitteilen:

```
"skinTemplateKey": 101,  
"sponsorId": 15,  
"skinColor1Id": 345,  
"skinColor2Id": 200,  
"skinColor3Id": 125,  
"skinMaterialType1": 1,  
"skinMaterialType2": 3,  
"skinMaterialType3": 1,  
"rimColor1Id": 345,
```

"rimColor2Id": 200,  
"rimMaterialType1": 1,  
"rimMaterialType2": 1,

Hinweis:  
Ein Eintrag in unsere entrylist ist keine Boxenplatz-Reservierung

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by sascha150 - 2019/10/08 16:26

---

Perfekt! Vielen Dank!

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/10/28 13:58

---

Hallo

Seit dem letzten Patch kann man seine eigenen Skins auf dem PC hinterlegen. Die Skins sind dann im Singleplayer und Multiplayer auswählbar. Betritt man einen Server so werden die Skins synchronisiert.

Für jedes Fahrzeug muss eine Datei hinterlegt werden, mit der richtigen ID des Fahrzeugs (carModelType).

Weitere Erklärungen zum erstellen des Skin hier:  
[https://www.acc-wiki.info/wiki/ACC\\_Custom\\_Cars/de](https://www.acc-wiki.info/wiki/ACC_Custom_Cars/de)

Funktioniert nicht mit Karriere oder der Meisterschaft.

grüß  
Heiko

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by Chris LH - 2019/10/29 16:36

---

Super Anleitung danke!

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRIVER - 2019/10/30 16:05

---

Danke!

so jetzt hat das Wiki auch ein neues Zuhause, ist jetzt zu finden unter: [acc-wiki.info](http://acc-wiki.info)

Zum Thema:  
Es gibt jetzt auch ein paar Muster für die neuen Fahrzeuge  
[https://www.acc-wiki.info/wiki/Custom\\_Car/de](https://www.acc-wiki.info/wiki/Custom_Car/de)

Chris LH schrieb:  
Super Anleitung danke!

---

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by PaulaaDD - 2020/08/21 11:43

---

Werden die Skins nun online synchronisiert oder sieht jeder nur seinen eigenen skin und die anderen sehen einfach ein blanken wagen ?

Wollte auch mal ein Skin machen, aber nur damit ich den dann im online Rennen sehe ist ja auch sinnfrei.

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by DiRTyDRiVER - 2020/08/21 12:00

---

Hi

Die Skins die man im Spiel erstellt, werden auf dem Server synchronisiert.

Skin-Mods werden es nicht. Benutz man so einen, dann sehen alle nur ein einfarbiges Fahrzeug. AuÃer jemand hat ihn auch auf der Platte.

gruÃ  
Heiko

PaulaaDD schrieb:

Werden die Skins nun online synchronisiert oder sieht jeder nur seinen eigenen skin und die anderen sehen einfach ein blanken wagen ?

Wollte auch mal ein Skin machen, aber nur damit ich den dann im online Rennen sehe ist ja auch sinnfrei.

=====

## Aw: ACC Fahrzeug-Skins anfertigen

Posted by PaulaaDD - 2020/08/21 12:44

---

ja das meine ich - wenn man zb ein logo oder Sticker aufs Auto macht zB.

[http://www.schwarzbierbude.de/templates/schwarzbierbude\\_neu/images/slogan.png](http://www.schwarzbierbude.de/templates/schwarzbierbude_neu/images/slogan.png)

sehen es die anderen quasi nicht. Ist zwar schade aber vielleicht kommt es ja noch.

=====