
Ansaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 27.10.2020 11:17

Hallo zusammen,

nach langer langer Zeit melde ich mich mal wieder. Habe mich kurz nach meinem Einstieg ins Sim Racing dazu hinreißen lassen in einer Rookie Liga mitzufahren. Dabei merkte ich schnell, dass mein Equipment aufgrund von wenig Platz suboptimal ist. Das ständige auf- und abbauen minderte meine Lust am Sim Racing. Nach langen Überlegungen und Überzeugungsarbeit bei meiner Frau :lol: möchte ich mir nun ein Rig bauen. Hierbei bin ich mir noch nicht schlüssig, ob triple Screen oder VR zum Einsatz kommen soll.

Aufgrund meines Platzangebotes würde ich eher zu VR tendieren. Leider glaube ich, dass mein PC die Anforderungen an VR nicht erfüllt. VII könnt ihr mir das beantworten oder mir tips geben.

Momentan verbaut ist:

MSI b450 Mortar

Ryzen 5 3600

Sapphire Nitro+ rx590

16Gb RAM

Über eure Hilfe würde ich mich freuen.

Gruß

sKape

=====

Aw: Ansaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 27.10.2020 15:30

hmm

angefangen habe ich single screen am 37" TV.

dann mit AC wechsel zu triple mit 40" (alles nur fullHD).

VR ist echt super vom Gefühl im Auto zu sitzen (habe die Valve Index) allerdings nutze ich sie dank immer größerer Tastenbelegung an der Buttonbox/Lenkrad seit längerem nicht mehr.

Immersion und blind rumtasten vertragen sich nicht...

auch mein jetziger Favorit ACC frisst unglaublich Leistung so das trotz high end (i9-9900k + 2080TI (noch)) die fps oder die optik zu wünschen übrig lassen (soll aber mit einer 3080 nicht viel besser sein...).

ich bin dann mal Ketzer und gestehe das ich wieder am Single screen TV (40", full HD) mit meinem TrackIR5 fahre :whistle: .

erfüllt seinen Zweck, ich kann die Tasten nebenbei bedienen und Grafik ist auch höher einstellbar als in VR.

Immersion ist halt nicht so perfekt aber kompromisse muss man halt machen irgendwo.

wobei ich persönlich Triple dann VR gerade für längere Rennen vorziehen würde.

aber da muss der Rechner auch schon gut sein (unter VR je nach Auflösung/hz).

=====

Aw: Ansaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 27.10.2020 18:01

Ich gestehe, dass ich eher mit Triple liebäugle. Macht eingaben mit der Tastatur und zukünftig Button Box natürlich einfacher. Zudem frisst VR halt auch massig Performance. Lediglich die Platzvorteile von VR zu Triple fand ich interessant.

Bin aber wahrscheinlich eher zu Triple mit 32" geneigt.

Könnte mir einer von euch sagen ob mein oben genanntes System mit triple Screen klar kommt oder ob ich auch dabei an die Grenzen meines Rechners stoße?

Ps: Im Moment spiele ich nur AC.

Gruß

sKape

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 27.10.2020 18:37

AC hatte ich mit einem i7-6700k und einer 980Ti und einer 1080TI im Betrieb.

das geht (3x Full HD).

Sobald du auf Monitore in 32" umschwenken solltest erh  lt sich aber auch die Aufl  sung (nativ) und dann wird es eng mit genug Leistung.

ich sitze immer noch an Full HD wegen der Misere...

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 27.10.2020 20:57

Ok, danke.

Ich denke ich werde es mal mit 32" triple Screen ausprobieren. Falls mein Rechner an seine Grenzen st   t oder mir das ganze nicht zusagt, werde ich wohl aufr  sten m  ssen :dry:

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 27.10.2020 21:05

Nur nicht zu weit weg sitzen.

Ich habe bei meinen einen Augenabstand zum TV von 85 cm.

Je kleiner der Screen umso n  her m  sste man ran zum "eintauchen".

Kommt halt noch auf die   rtlichen Gegebenheiten und wie viel Platz das rig bietet hinterm Lenkrad etc.

Nur nicht 1,5+ Meter entfernt aufbauen.

Das zerst  rt da auch die Immersion.

Und nicht z  gern nochmal umzubauen (Sitzposition etc etc...).

Bis ich fertig war (oder aufgeh  rt habe) mit Basteln bis alles passte das dauerte auch eine Weile :dry:

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 27.10.2020 21:21

Ich werde die Monitore direkt am Rig befestigen. Davor dann direkt das Lenkrad. Ich hatte vor den Sitz und die Pedale relativ flexibel auf schienen mit Rastfunktion zu befestigen. Kleinere Korrekturen bis zu ca. 10 cm werden dann ohne Probleme m  glich sein.

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 28.10.2020 10:53

Schau einfach das die Oberkante der Lenkradbase mit der Unterkante vom sichtbaren Bereich vom Bildschirm ca   bereinstimmt.

Manche setzen das Bild auch tiefer aber bei fiesen Einblendungen am unteren Rand biste dann immer halb am aufstehen und Kopf recken.

Hatte das vorher auch so ganz leicht und habe dann korrigiert.

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 28.10.2020 15:24

Wird gemacht.

Kann mir evtl. jemand einen 32 Zoll Monitor empfehlen?

Ich möchte eig. nicht all zu viel ausgeben. Sollte vom Preis-/ Leistungsverhältnis ok sein.

Es muss nicht unbedingt die beste Grafik werden. Man soll nur ordentlich und mit halbwegs anständiger Grafik Sim Racing betreiben können.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 28.10.2020 15:46

hier schwärmen sie im Moment viel von dem Dell 32":

<https://forum.virtualracing.org/showthread.php/77852-Triple-Screen-Setups/page771>

da gibts aber auch noch andere Vorschläge etc.

aber für triple ist das schon extrem hardwarehungrig.

<https://www.dell.com/de-de/shop/geschwungener-dell-32-gaming-monitor-s3220dgg/apd/210-atvc/monitore-und-monitorzubeh%C3%B6r>

wenn ich mich nicht verrechnet habe ist die auflösung einen ticken niedriger als zb meine Valve Index mit 150% supersampling.

und da pfeift die 2080Ti und der i9-9900K schon recht ordentlich.

in AC sollte es gehen aber erwarte keine superhohen FPS.

(ich hatte in AC so mit VR immerhin meine 90 fps halten können).

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von R3dPanther - 30.10.2020 11:09

Wie wäre es mit einem 32:9 Monitor?

Ist halt ein Kompromiss, aber gerade wenn Platz eine Rolle spielt eine Überlegung wert.

Ist vom Handling auch einfacher. Je nach auflösung weniger anspruchsvoll für die Graka und man hat keine Balken wie beim Tripple.

Die Immersion ist halt etwas geringer als beim Tripple.

Für mich momentan der Beste Kompromiss, vor allem wenn man auch mal was anderes macht außer Sim Racing.

Habe vorher Tripple gehabt und CR ausprobiert.

Nichts ist perfekt und alles hat leider vor und Nachteile. Ist eine sehr persönliche Entscheidung.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 30.10.2020 19:11

Stimmt.

Der Samsung 49" ist mittlerweile auch sehr beliebt bei den Fahrern.

Weniger Platzbedarf als Triple, doch mehr Sicht zur Seite als Singlescreen und vor allem keinen Zirkus mit Windows das die Taskleiste ständig irgendwo anders platziert als man möchte..

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 30.10.2020 22:25

49" Ultrawide hatte ich mir auch schon überlegt. Denke aber, ich würde Triple wegen der besseren Immersion bevorzugen. Platztechnisch ist Triple Screen für meine Bedürfnisse sogar besser. Ich werde das Rig so bauen, dass ich die äußeren Monitore einklappen kann. Im eingeklappten Zustand wird dann sogar weniger Platz benötigt als mit dem Ultrawide Screen.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 31.10.2020 14:07

hmm

Idee vielleicht gut aber Umsetzung muss funktionieren.

mich persönlich würde es nerven ständig vorher alles wieder ausrichten zu müssen.

die Spaltmaße zwischen den 3 Monitoren müssen ja auch sauber sein sonst scheint immer Licht durch den Spalt und das vernichtet jede Immersion.

deswegen hatte ich die äußeren TVs leicht überlappend am Rahmen.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 31.10.2020 18:12

Werde berichten wenn es soweit ist. Hatte vor mit einer Art Rastfunktion zu arbeiten. Sodass ich die Monitore schnell im eingeklappten Zustand sowie in meiner Gamingposition einrasten kann. Dann müsste ich nicht immer erneut ausrichten.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 31.10.2020 19:52

du müchtest aber nach innen einklappen also müsstest du wenn ich nicht falsch denke auch diese (die äußeren Monitore) vor/zurückschieben.

sonst klappt das an der Ecke nicht oder nur mit Spalt.

aber wirste sehen vermutlich was ich meine.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 01.11.2020 15:54

Sagt mal, Macht Free Sync / G-Sync bei 32" und 144 hz einen großen Unterschied?

Die Preisunterschiede mit und ohne sind schon erheblich.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 01.11.2020 18:53

triple mit 144hz konstant wird eine sportliche herausforderung wenn es noch halbwegs ausssehen soll :whistle:

G-Sync wäre mir persönlich zu teuer, NVidia langt da ja schon dreist zu... (ok der Chip ist auch teuer).

Viele Monitore mit freesync werden aber mittlerweile auch von G-Sync unterstützt.

ich würde persönlich nach so einem ausschau halten.

aber vielleicht sagt ja noch jemand was dazu mit einem.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 02.11.2020 20:52

Habe mich jetzt eig. f  r die AOC CQ32G1 entschieden. Eine Frage h  tte ich vor dem Kauf allerdings noch. Viele Sim Racer verwenden die Monitore in der FHD variante, also C32G1. Reicht das auch aus oder muss es unbedingt QHD sein?

Die Grafik muss f  r mich nicht bombastisch sein, allerdings sollte das Bild schon vern  ftig bei Triple 32 Zoll sein.

Beste Gr   e

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 03.11.2020 16:32

ich bin TVs mit 1080p im Triple gefahren und das Bild war nie h  sslich.
scharf wie ein PC Monitor aber bessere Farben als mein TN Panel 24" am Schreibtisch.
1080p ist halt "out".

ich habe trotzdem noch nichts neues und mein Leben geht weiter...

das Problem kann halt sein wenn der PC die h  here Aufl  sung nicht schafft fl  ssig darzustellen und du dann eine nicht native einstellst.

Dann kann die Bildqualit  t dadurch leiden.

Es gab aber auch etliche die in der Anfangszeit 4K TVs mit 1080p genutzt haben um dann daf  r 120hz zu haben.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 28.12.2020 13:46

Hallo zusammen,

habe mich lange nicht mehr blicken lassen, es ist aber auch viel passiert :)

An Black Friday konnte ich nicht widerstehen und habe mir das Fanatec Elite Wheel und die V3 Pedale gekauft :whistle:

Mit meinem Rig bin ich auch schon gut voran gekommen. Nun stehe ich aber vor einer Frage und zwar: Wo wird der Winkel f  r die   u  eren Monitore gemessen? Vorne oder hinten?

Gru  
sKape

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 28.12.2020 13:59

Wenn die   u  eren Monitore an Armen befestigt sind die nicht weiter drehbar sind ist dieser und der Winkel vorne identisch.

und man geht nat  rlich von vorne aus bzw. dort h  tte man gerne den gew  nschten Winkel.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 14.01.2021 08:45

Erstmal wollte ich mich bei dir Seelenkrank f  r dein ganzes Feedback bedanken.

Auch m  chte ich euch mal an meinem Fortschritt teilhaben lassen. Vielleicht steht der eine oder andere vor   hnlichen

Fragen oder Projekten.

Mein Rig ist mittlerweile fast fertig. Es hängt auch schon ein AOC CQ32G1. Die anderen beiden folgen noch.

Im Anhang ein paar Bilder meiner Konstruktion.

<https://www.dropbox.com/s/kheelwo69s0ubdz/1.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/sc8gxgweyamb45m/2.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/cqmtqlws4woc9pj/3.jpg?dl=0>

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 14.01.2021 15:13

kein Problem.

ich habe mich ja auch mit planen und bläul kucken (wenns nicht nach Plan lief :huh:) durchgekämpft.

mittlerweile bin ich wieder bei single screen gelandet (+ VR).

Ach so: man sieht keine Bilder...?

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 15.01.2021 08:03

Hmm, ist ja bläul. Ich sehe welche. VII klappt es ja so..

<https://www.dropbox.com/s/kheelwo69s0ubdz/1.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/sc8gxgweyamb45m/2.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/cqmtqlws4woc9pj/3.jpg?dl=0>

PS: Das Problem scheint glaube ich bei Dropbox zu liegen. Manchmal sehe ich die Bilder und manchmal nicht. :S

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 15.01.2021 15:48

kommt nur Fehler 401.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 08.02.2021 10:13

Hallo Zusammen,

habe nun wieder Mal Zeit um mich zu melden. Habe die Links zu meinen Bildern in den vorherigen Posts editiert und diese müssten jetzt sichtbar sein. Finde die Möglichkeit via Dropbox eher suboptimal aber ok, sollte jetzt gehen.

In der Wischenzeit bin ich sogar weitergekommen und drehe bereits meine Runden. Bildschirme hängen und eine einfache Button Box habe ich mir auch gebaut.

Einzig die Config des Triple Screens mit Eyefinity von AMD finde ich nicht gut gefällt, da es keinerlei Konfigurationsmöglichkeiten gibt. Aber man kann ja nicht alles haben.

Hier wieder ein paar Bilder meines eig. fertigen Rigs.

<https://www.dropbox.com/s/8au7v13dgrlojgy/4.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/guuhzyhzw3a0blq/5.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/3ipxcqevhf6y6tx/6.jpg?dl=0>

<https://www.dropbox.com/s/wcutdq5rxyixyc/7.jpg?dl=0>

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von KekiHH - 11.02.2021 21:10

Moin

Ich frage mich gerade, ob ich das in dem Thread Ã¼bersehen habe... aber: warum kein VR?
Eine Rift S ist bezahlbar, kompakt und Du bist 3D-mittendrin - voll geil!
So sitzt du zwar vor einer Monitorwand, aber 3D ist das lange nicht...

GruÃ

Keki

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 12.02.2021 09:42

Das habe ich tatsÃ¤chlich nicht so ausfÃ¼hrlich beschrieben.

Die Ã¼berwiegenden GrÃ¼nde waren, dass ich die Monitore quasi schon zur VerfÃ¼gung hatte und meine derzeitige GPU mit entsprechenden Grafikeinstellungen gerade noch mit triple klar kommt. Nun habe ich noch etwas Zeit, bis sich der GPU Markt etwas entspannt.

FÃ¼r VR wÃ¤ren definitiv eine neue GPU + die VR-Brille fÃ¤llig geworden.

Zudem habe ich bisschen bedenken was die Bedienung mit VR angeht. Ich verwende gerne die Button-Box, weil ich damit schnell und bequem einstellungen im Betrieb vornehmen kann.

Wie verÃ¤ndert sich das denn mit VR? Ist man damit nicht stÃ¤ndig auf der Suche nach der Tastatur, Maus, KnÃ¶pfe usw.? Das wÃ¼rde mich mal interessieren. Evtl. steige ich irgendwann um, wenn die entsprechende GPU vorhanden ist.

GruÃ

sKape

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 12.02.2021 15:13

erstmal Daumen hoch zum Rig.

und ja man sucht stÃ¤ndig die Taste auf der Buttonbox...

selbst wenn man sich auf wichtigere Sachen beschrÃ¤nkt ist man sich doch nie ganz sicher die richtige Taste/Schalter erwischt zu haben.

so Sachen wie PitstopmenÃ¼ ohne Joystick/pad am Lenkrad einstellen ist schier unmÃ¶glich.

deswegen ist VR bei mir auch nur noch "just 4 fun" und ansonsten single TV mit TrackIR.

EDIT: kommt aber auch drauf an was man fÃ¼hrt.

in AC bin ich Ligarennen (~35min) gefahren in VR weil man da nach dem Start eigentlich nichts mehr einstellen muss groÃartig.

ACC hat da schon einen sehr aufwendigen Belegungsplan an Tasten.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 14.02.2021 17:05

Das habe ich mir schon fast gedacht. TrackIR habe ich mir mal auf Youtube angeschaut. Sieht ziemlich interessant aus, allerdings nur cool bis der Monitor aus dem Blickfeld verschwindet :lol:

Denke das Triple jetzt erst Mal meine bevorzugte Lösung bleibt, da eh gerade alles vorhanden und fertig ist.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 14.02.2021 19:26

der verschwindet nicht aus dem Blickfeld ;)
ich kann in ETS2/ATS 180° aus dem Fenster schauen und habe gerade mal die Ecke meines TVs erreicht.
Anders als mit VR ist hier eine "Übersetzung" drinnen, du schaust dich nicht 1:1 um.
aber daran gewöhnt man sich (nur kleine Kopfbewegungen zu machen).
Ich nutze es jetzt auch schon länger in AC/ACC etc.
Aber ich schaue mich selten mehr als ~30-45° um.

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Aluzar - 14.02.2021 22:06

Hi Acc und AC freunde,
ich habe am Wochenende mal etwas mit Youtube und Twitch gespielt. Da ich eigentlich nur noch 1/4er VR Brille fahre habe ich mal ein paar Videos gemacht.

Komisch ist das ab und an das bild in den Kurven so schräg wird, ich habe aber nicht das Gefühl das ich den Kopf so schräg halte :-)

Youtube Account Aluzar1972
Twitch Account Aluzar1972

Gru0 Jens

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von sKape - 17.02.2021 11:45

Seelenkrank schrieb:
der verschwindet nicht aus dem Blickfeld ;)
ich kann in ETS2/ATS 180° aus dem Fenster schauen und habe gerade mal die Ecke meines TVs erreicht.
Anders als mit VR ist hier eine "Übersetzung" drinnen, du schaust dich nicht 1:1 um.
aber daran gewöhnt man sich (nur kleine Kopfbewegungen zu machen).
Ich nutze es jetzt auch schon länger in AC/ACC etc.
Aber ich schaue mich selten mehr als ~30-45° um.

Das ist natürlich durchdacht. Klingt ganz Interessant, evtl. beschäftige ich mich in Zukunft auch mal damit. Jetzt ist allerdings erst Mal die Karriere und 1/4ben an der Reihe. :cheer:

=====

Aw: Anschaffung Rig (Triple Screen oder VR?)

Geschrieben von Seelenkrank - 17.02.2021 15:29

Ist interessanter bei single screen.

Mit triple verwirrt das mehr als es hilft wegen der gro en Bildfl che und der  bersetzung vom umschauen.
Aber es nutzen durchaus noch leute trotz triple.

=====