
Aston Martin Reifen K  rnung

Posted by Rixxxxxx - 2021/05/28 23:27

Moin Leute ,

ich habe das Problem das ich wenn ich 1 Stunde fahre setzt ab 40 min ca. Reifenk  rnung ein und das Schwerwiegend!
Habe jetzt so einiges probiert.
Ich fahre im moment das G27 habe probiert so einzustellen wie ich es im Netz gefunden habe 900    und Ingame 1080  ,
beides 900   und dann beim Aston Martin 640    beides (software und Ingame) bringt alles nix, Setup am Sturz gespielt
bringt auch kein effekt!

Fahre mit Kumpels das gleiche Auto , gleiches Setup , gleiches Rennen und ich habe K  rnung Schwerwiegend wenn
ich nachdem Rennen schaue und meine Kollegen leicht!

Ok ich bin 1,5 Sekunden schneller wie 2 von ihnen aber einer ist gleich schnell bzw er ist sogar teilweise schneller und er
hat trotzdem nur leichte K  rnung.

Vielleicht kann mir jemand sagen was ich falsch mache au   er das ich das Auto    berfahre?!

Gru   

=====

Aw: Aston Martin Reifen K  rnung

Posted by DiRTyDRIVER - 2021/05/29 09:33

Hi

bin ein bissl irritiert wegen deinen Angaben zur Lenkeinschlag bzw. Drehbereich. Wei    jetzt nicht genau was du nun
eingestellt hast.
Kunos kommuniziert schon immer, dass man den maximalen Lenkwinkel im Treiber des Lenkrad einstellen soll und im
Spiel den Winkel dann auch eintragen (hier: Drehbereich). Alle Fahrzeuge werden dann vom Spiel mit den
Drehbereichen die sie auch im Realen haben ausgestattet. Da muss man nicht f   r jedes Fahrzeug ein anderen Winkel
im Spiel einstellen.
Man kann es trotzdem machen, aber ich finde es nicht zielf   hrend.

Bin vor einem Jahr mit dem G27 und diesen Einstellungen gut gefahren und war viel mit dem Aston Martin unterwegs.

Logitech Profiler: Globale Ger   teeinstellungen:
Intensit   t aller Effekte: 100%
Federeffekt: 100%
D   mpfungseffekt: 100%
Zentrierfeder in Force-Feedback-Spielen aktivieren: ja
Kraft der Zentrierfeder: 0%
Drehbereich: 900  
Zulassen, dass das Spiel Einstellungen    ndert: ja
ImGame
Gain: 75%
Minimum Force: 0%
Dynamic Dumping: 100%
Road Effects: 0%
Steer Lock: 900  
Brake Gamma: 1,00

(minimum Foce hab ich glaub noch mal auf 5% sp   ter eingestellt)

mein G27 Setup

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,34945/catid,75/lang,de/#34945

Mein TX Racing Setup

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,36026/catid,75/lang,de/#36026

Gruß
Heiko

=====

Aw: Aston Martin Reifen Käufung

Posted by Seelenkrank - 2021/05/29 15:47

Graining/Käufung sollte ein Hinweis sein das du das Auto überführst.
Also driften/rutschen oder durch heftiges untersteuern und überlenken die Reifen quälst.
Ansonsten was schon geschrieben wurde zur Einstellung: Treiber/ Sim gleiche Werte ACC passt das automatisch ans Auto an.
Du kannst dann zwar eventuell dein Lenkrad weiter drehen aber am Auto passiert nicht mehr.

=====

Aw: Aston Martin Reifen Käufung

Posted by Racer_Sebi - 2021/05/29 19:38

Falls du mit Motec arbeitest kannst du dir dort den Wert für OS-US anschauen. Hier solltest du nicht wirklich viel über 5° Understeer kommen. Alles darüber ist quasi schon überfahren.

Ich überfahre auch gerne mal die Reifen. Was mir teilweise geholfen hat ist (außer am Fahrstil zu arbeiten, man wird sogar schneller wenn man auf den korrekten Lenkeinschlag achtet..) ist eine etwas höhere Lenkübersetzung im Setup zu wählen.

=====