
RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von TheStig - 29.12.2014 18:09

<http://www.schwarzbierbude.de/includes/phpThumb/phpThumb.php?src=/images/stories/events/2015/20150104.png&w=400>

Renndaten / RaceData

- Training / Practice: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00

Strecke / Track

Gentrack1

Fahrzeug / Car

- RUF CTR Yellowbird
- Ferrari F40 S1

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?*)

Server3: bei Bedarf (PW:?*)

*wird nicht im Forum gepostet, steht da, wo es immer steht

**nur im Teamspeak erhältlich / Available TeamSpeak only

Es ist jederzeit möglich, den Server zu betreten.

(Ausnahme: Unerwünschter Beitritt während der Rennsession)

Gruß

Andi

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von moritz1998 - 29.12.2014 18:39

Klingt cool! Endlich mal wieder ein Oldschool "Porsche" vs. Ferrari.:woohoo:

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Repa24 - 29.12.2014 18:48

Hoffentlich kann ich dann auch wieder mitfahren. :)

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von VanDuits - 29.12.2014 23:37

Super Kombo, freue mich schonB)

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Viso - 30.12.2014 23:37

Hmm oldierennen cool :) Aber den F40 S1 gibet nicht :S nur den S3 und der ist dem Porsche weit überlegen mit den 90'Slick's. Glaub die beiden standart Versionen passen gut zusammen solange der Porsche nicht den Turbo voll aufdreht. Am besten wählt's halt wenn man es Serverseitig einstellen könnte dann könnte man auch mal rennen mit

Strassenreifen fahren die machen auch Spass mit den alten karren :) Der Porsche mit Street 90's lässt sich so präzise driften wie kein anderes Auto in dem Spiel.

Lg Viso und frohe Festtage

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Repa24 - 31.12.2014 15:52

Viso schrieb:

Hmm oldierennen cool :) Aber den F40 S1 gibet nicht :S nur den S3 und der ist dem Porsche weit überlegen mit den 90'Slick's.

Ups, hab ich mich am Plakat vertan. Neue Version habe ich bereits angefertigt. ;)

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von TheStig - 31.12.2014 20:59

Hiho,

kurze Meldung aus dem Urlaub:

Sofern ich alles richtig im Kopf habe ist es der standard Ferrari F40

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Michi - 31.12.2014 23:15

Ham wa eigentlich so nasse Strecken das Luftkissenboote nötig sind ?(steuerungsmässig)

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von ola - 01.01.2015 04:34

Wieviel Runden?

:blink:

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Repa24 - 01.01.2015 09:41

ola schrieb:

Wieviel Runden?

:blink:

37 Runden. ;)

<http://abload.de/img/rufvsferrari4.1.1518ks0x.png>

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Madsen - 02.01.2015 00:22

und welches Auto soll ich da jetzt nehmen? Sind beide geil :lol:

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von copacabana - 02.01.2015 09:57

soll ja keine kritik sein aber fun machen diese karren (mir) nicht.
ist ja mega anstrengend den RUF zu steuern.

für einen Fun-Server sind da wirklich relativ oft anspruchsvolle events, was die Wagen betrifft, am Start.

ich weiß, Abwechslung muss sein, aber man merkt schon das die Admins alles absolute Köpfe sind und immer die Herausforderung suchen ;)

naja vielleicht sehe ich das auch alles zu streng und möchte mich halt nicht besonders anstrengen :whistle:

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von tabis - 02.01.2015 16:37

Geile Autos:woohoo:
Auf der strecke wird das bestimmt Ähne Gaudi :)

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Racer_Sebi - 04.01.2015 15:47

"steht da wo es immer steht" bzgl pw

wo finde ich das :D ?

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Haggard - 04.01.2015 15:58

Ganz rechts auf dieser Seite siehst du die verschiedenen Server. Ganz oben darüber steht das Passwort für den normalen Serverbetrieb bzw die für die Events.

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von moritz1998 - 04.01.2015 20:07

Stream ist auch da für Server 1:
<http://www.twitch.tv/itzmoo>

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Prometheus - 04.01.2015 20:29

Schade, hätte ja Lust gehabt, mal wieder mitzuracen, aber die Grafikleistung bricht im Multiplayer ja dermaßen ein, dass es echt keine Freude mehr ist :angry:

Selbst wenn ich alles runterschraub und das Spiel quasi aussieht wie GTR2 läuft es noch nicht wirklich flüssig. Da geht bei mir dann leider ganz schnell der Fahrspass flöten.

Hoffe, da tut sich bald was :dry:

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von [PFE] Bugfixer - 04.01.2015 21:20

Das war dann also mein erstes Rennen auf der schwarzen Bude :-). Kurz aber heftig :-)

Konnte im Quali mit dem RUF auf P6 fahren, bin dann am Start zurückgefallen und konnte mich dann langsam wieder vorkämpfen. Bis zur Runde 5 in der ich heil durch ein Unfall - Durcheinander kam und plötzlich hat es gekracht. Karre krumm, irgendwo in der Botanik gestanden. Wutentbrannt bin ich raus, weil ich dachte ich hätte einer abgeschossen... Asche auf mein Haupt. Das Replay hat mich dann eines besseren belehrt, es war einfach Pech, der Dreher eines Mitfahrers hat ihn unhaltbar in mein Auto befördert, da war kein Halten. Pech. Ansonsten hat mir die Kiste richtig Spass gemacht! Ich denke das war nicht mein letztes Rennen in AC!

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Madsen - 04.01.2015 22:11

Pleiten Pech und Pannen... so könnte man mein Rennen zusammenfassen.

Bin als erster gestartet aber nach ein paar Runden kam ich etwas zu weit nach aussen, musste natürlich vom Gas... ZACK 5 Sek Strafe :angry: und dann konnte TheStig auch nicht mehr ausweichen und ist mir volle Maßnahme rein...

das wars dann mit meinem Rennen Auto am Ar... und beim Boxenstopp mussten die noch Teile bestellen man hat das lang gedauert....

Unabhängig von diesem Unfall sollte mal wirklich über die "Schadenhöhe" Einstellung nachgedacht werden, es kann ja nicht sein dass wenn man nur kurz was berührt die Karre sofort "Rot" ist...

Naja kann nur besser werden ;)

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von ola - 04.01.2015 22:21

Eieieiei...
das war ein Chaosrennen.
:dry:

Ich stelle hiermit offiziell den Antrag die

Ferito blue-flag-app

als Pflicht-app auf der schwarzen Bude einzuführen.
:evil:

Wenn man, ich weiss nicht wie oft, beim Überberrunden aus dem Rennen genommen wird, lässt der Spass etwas nach...
:angry:

Aber was solls, hat trotzdem Spass gemacht.

manchmal zumindest
B)

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von VanDuits - 04.01.2015 22:37

ola schrieb:
Ich stelle hiermit offiziell den Antrag die

Ferito blue-flag-app

als Pflicht-app auf der schwarzen Bude einzuführen.
:evil:

+1

Ich habe mir selbst das Rennen durch einen unnötigen 3.ten Boxenstopp versaut. (Beim 2.ten hatte ich nicht Tanken gedrückt)
Doch in den letzten Runden hatte ich nen schönen Fight um Platz 4 mit "The Stig". Da kommt "DerXL" der aus der Kurve geflogen war, einfach wieder auf die Piste und schiebt sich zwischen uns. Na Danke!

Ansonsten hats natürlich wieder Bock gemacht.

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Jim - 04.01.2015 22:59

ich bitte um die "best of" aller Abflüge heute abend!

Das war echt ein Kampf,
mit den Autos, immer minimal am Abgrund,
das hat was :lol:

Hat riesig Spaß gemacht auch wenn ich mehrfach "angestupst" wurde und auch mal kurz auf der Ideallinie geparkt habe.
Sorry dafür nochmal!

Das nächste Event bitte ein openwheeler, sind wir schon soweit dass das gutgeht?

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Racer_Sebi - 05.01.2015 00:18

auch bei mir mein erstes event :D

wollt eigtl f40 fahren und hatte schon ein setup gebastelt aber musste dann auf den ruf umsteigen. dass man dort den turbo auf 100% stellen konnte hab ich leider erst nachm quali erfahren :D (was keine ausrede sein soll ;))

rennen lief dann eher schlecht als recht, die meisten Ã¼berholmanÃ¶ver hab ich mir mit madsen geliefert allerdings immer nur weil der jeweils andere abgeflogen is :D zig fehler und abflÃ¼ge eingebaut und am ende auch noch 4l zu wenig sprit so dass ich kfb vorbeiziehn lassen musste um das rennen Ã¼berhaupt beenden zu kÃ¶nnen.

Ã¼ber die penalty kann man nochmal nachdenken .. in den allermeisten fÃ¤llen erhÃ¶ht man eine weil man zu weit rauskommt oder eh grade abfliegt .. da verliert man eh genug zeit, da brauchts nicht noch ne penalty. gibt aber in AC noch nichts ala nach der 3. warnung ne boxendurchfahrt oder ?

autos an sich waren eigtl ganz cool :) da ich von der pbb komme und dort eigtl immer eher selten reine straÃŸenautos gefahren werden wars schon ein anderes fahrgefÃ¼hl mal keine GTs zu fahren :D nach ein paar runden hat man sich aber an die schmierseife gewÃ¶hnt und das bissl queer is zwar nicht schnell aber spaÃŸig :D

dmg multiplikator stimme ich madsen zu kÃ¶nnte man evtl auch auf 50% setzen .. bei minimalem lackaustausch war die karre direkt krum (auf der anderen seite hats zeitenmÃ¤ÃŸig nicht viel ausgemacht)

auch reifen haben bei mir irgendwie Ã¼ber die gesamtetanz gehalten (OV1info hat glaub ich 94% angezeigt oO).

gibts auch eine app mit der man die reifentemperaturen innen/mitte/aussen anzeigen kann? in gtr2 konnte man damit wunderbar sturz und luftdruck einstellen, das geht in AC bisher mehr nach gefÃ¼hl (und das is kacka :D)

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von bug - 05.01.2015 09:09

Prometheus schrieb:

Schade, hÃ¤tte ja Lust gehabt, mal wieder mitzuracen, aber die Grafikleistung bricht im Multiplayer ja dermaÃŸen ein, dass es echt keine Freude mehr ist :angry:

Selbst wenn ich alles runterschraub und das Spiel quasi aussieht wie GTR2 lÃ¤uft es noch nicht wirklich flÃ¼ssig. Da geht bei mir dann leider ganz schnell der Fahrspass flÃ¶ten.

Hoffe, da tut sich bald was :dry:

Hi, I had the same issue with the graphics, turn off the mirror, and you have boost of FPS during multiplayer.

Try yo use the minimal apps ingame, they eat FPS as well.

The other option is to turn off the post processor filter, the game is beutifull without that anyway, and easier.

Hope it helps you.

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Repa24 - 05.01.2015 11:19

Die Soundprobleme haben sich bei mir zum GlÃ¼ck in Grenzen gehalten, ich bitte aber einige User im TS nochmal ihr Mikro richtig einzustellen, teilweise hÃ¶rt man wirklich jedes Lenkradrattern und das nervt mit der Zeit etwas.

Ohje, Stig...was hast du dir bei dem Event nur gedacht? :P

Ne SpaÃŸ, witzig war es. Ich persÃ¶nlich habe wohl mehr Zeit im Aus als auf der Strecke verbracht. Training lief eigentlich ganz okay, Quali auch, nur hat es ewig gedauert, bis man mal ne ordentliche Zeit hinbekommen hat.

Rennen lief zu meinem Erstaunen relativ Crashfrei, die meisten sind einfach nur von der Strecke abgerutscht. Crashes gab es trotzdem einige, mit mir eigenschlossen. Die Handbremse hat aber auch einige ZusammenstÃ¶ÃŸe vermieden. :) Im Rennen dann eine Runde zuviel gefahren und mit "0.1 Laps left" in die Box gerollt. Man war ich froh!

Tschuldigung nochmal @Viso an der Start/Ziel-Geraden. Der RUF ist mir zuweit rausgekommen, und stand dann quasi in der Mitte der Strecke. Sich nicht zu bewegen ist in der Regel besser, anstatt danach auf der Strecke zumzuirren. Dass

ihr mit so hoher Geschwindigkeit ankamt, hab ich nicht erwartet (dachte, ihr konntet noch abbremesen).

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von sascha150 - 05.01.2015 13:03

Gibt es zu diesem Event auch wieder eine so sch ne Server  bersicht mit den Zeiten und Ergebnissen?

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von derDumeklemmer - 05.01.2015 13:08

Hi Sascha,

sascha150 schrieb:

Gibt es zu diesem Event auch wieder eine so sch ne Server  bersicht mit den Zeiten und Ergebnissen?

na klar, die gibt es bei uns doch Dank Joe Watchman's Auswertungsprogramm zu jedem Event ;-)

Findest Du auf der linken Seite der Website unter "Veranstaltungen".

Gru ,
Uwe

=====

Aw: RUF vs Ferrari @ Gentrack1

Geschrieben von Prometheus - 05.01.2015 23:24

bug schrieb:

Prometheus schrieb:

Schade, h tte ja Lust gehabt, mal wieder mitzuracen, aber die Grafikleistung bricht im Multiplayer ja derma en ein, dass es echt keine Freude mehr ist :angry:

Selbst wenn ich alles runterschraub und das Spiel quasi aussieht wie GTR2 l uft es noch nicht wirklich fl ssig. Da geht bei mir dann leider ganz schnell der Fahrspass fl ten.

Hoffe, da tut sich bald was :dry:

Hi, I had the same issue with the graphics, turn off the mirror, and you have boost of FPS during multiplayer.

Try yo use the minimal apps ingame, they eat FPS as well.

The other option is to turn off the post processor filter, the game is beutifull without that anyway, and easier.

Hope it helps you.

Thanks for the hints ;) I'll have another look at it and see if one of those works for me.

=====