
Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von frankomio - 28.12.2014 15:40

Hallo,

kann jmd bitte mal erl utern, wie die Server jeweils eingestellt sind ? grip, Fahrhilfen etc. ? Spritverbrauch (bei events ja ggfs. anders)

Gestern hatte ich den Effekt, da  ich nach etwas  ben auf Donington, dann von dem v llig anderen Fahrverhalten (Grip ?)  berrascht war....

W re sch n hier einige Infos zu bekommen

Danke Jungs...

=====

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 29.12.2014 12:00

@frankomio

Alle Server laufen mit

90% Anfangsgrip
1% Zufall (plus minus)
2 Runden pro +1% Grip

Au er bei Server 3, wenn Nordschleife drauf,
sind es immer 100% Grip.

Events:

Seit Bernds Vorschlag, machen wir es so wie er es in seinem Thread beschrieben hat.

Je nach Strecke bzw. Fahrzeug variieren die Parameter.

gru 
dirtY

=====

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von frankomio - 29.12.2014 14:24

Danke Dirty, genau die Antwort die ich wollte ;-)

Super !

=====

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 02.01.2015 23:13

Hi,

Testweise fahren wir jetzt auf den Servern 1,2,4,5,6,7
mit folgenden Einstellungen:

Qualizeit 15min
95% Anfangsgrip
1% Zufall
3 Runden pro 1%, davon 20% Mitnahme von Quali zum Rennen
10 Runden

Langstreckenserver 3 bleibt wie es ist bei 100% wenn Nordschleife drauf ist.

Server 8 (Public) wird spÄrter auf 94% Dauer-Gripniveau eingestellt.

gruÄÿ
dirtY

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von Marko3000 - 02.01.2015 23:44

DiRTyDRiVER schrieb:

Hi,

Testweise fahren wir jetzt auf den Servern 1,2,4,5,6,7
mit folgenden Einstellungen:

Qualizeit 15min
95% Anfangsgrip
1% Zufall
3 Runden pro 1%, davon 20% Mitnahme von Quali zum Rennen
10 Runden

Langstreckenserver 3 bleibt wie es ist bei 100% wenn Nordschleife drauf ist.

Server 8 (Public) wird spÄrter auf 94% Dauer-Gripniveau eingestellt.

gruÄÿ
dirtY

Find ich gut! Toller Kompromiss. Danke!:)

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von Don Cold - 03.01.2015 08:01

moin.

gestern auf spa mit 5 leuten dachte ich 10 runden sind zuviel. 2 x rennen gefahren aber dann ist mir aufgefallen das die erste 10 runden zeit besser war.

eine 10 runden bestzeiten liste macht ein einsames rennen vll doch noch etwas spannend wenn sich sowas programmieren lÄrÄÿt? andererseits wÄren 2 sprintrennen a` 5 runden und dann im zweiten in umgekehrter reihenfolge was, wenn mÄglich.

;) so long

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von Repa24 - 05.01.2015 15:12

15 Minuten Quali finde ich persÄnlich zu kurz.
20min. haben mir besser gefallen.

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von Downforce72 - 05.01.2015 18:28

huhu tt assen hat 17 boxenplätze magione 18 , nicht 24 ;)
Da hängt sich die Ac exe. auf
15 min quali sehr mager :blush:
Dachte server 7 und 8 sollen gleich bestückt werden ? :huh:
mfg

=====

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von Madsen - 05.01.2015 18:29

15 definitiv zu kurz

20 - 25 min sollten es schon sein

=====

Aw: Servereinstellungen (generell & bei Events)

Geschrieben von Viso - 05.01.2015 23:33

Guten abend.

Wollte nicht extra einen neuen Thread aufmachen aber wie wärs wenn man die Penalty auf der Schleife aus macht? Ist einfach nur ätzend. Fährt einer raus dreht sich kommt zurück auf die strecke und schiesst mich mit ab. Kann man nicht fahren so.

Lg Viso

=====