

Neue Regeln für Team-Skins ab Season #2 2023

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 13.01.2023 11:26

Hi

Ab den Rennserien in der SBB Season #2 2023 werden neue Regeln zur Skin-Erstellung gelten und die Downloads der Skin-Pakete werden angepasst.

Die aktuellen Regeln gelten noch für SBB Season #1. Alle eingereichten Skins werden noch danach bewertet.

Für die GT3 Tour in der ersten Season 2023 hatten wir vor, eine Live-Übertragung zu machen. Mit einem externen Partner. Als Vorgabe haben alle Streamer wohl gleichermaßen, dass die Original-Sponsoren von Kunos zu sehen sein müssen. Da wir aber dort die SBB als Vorgabe haben, hätte viel und in kurzer Zeit umgekrempelt werden müssen. Über Weihnachten und Silvester nicht zu machen.

Um für etwaige Live-Streaming vorbereitet zu sein, passen wir unsere Skin-Regeln dahingehend an und unsere SBB-ACC-Templates bekommen dafür auch ein Update. Bis Ende der SBB Season #1 2023 sollten diese fertig sein.

Am einfachsten ist es für Skin-Ersteller, keine sponsors.png anzufertigen und alles Gestalterische in die decals.png zu packen. Durch das Weglassen der sponsors.png werden die Original-Kunos-Sponsoren angezeigt. Da die ACC-SBB als Sponsor-Skin-Mods die sponsors.png benutzen, werden diese nach den Updates der Templates dahingehend angepasst.

Änderung bei den Downloads der Skin-Pakete:

- alle Klassen werden zu einem Download zusammengefasst, beinhaltet auch ACC-SBB als Sponsor-Skin-Dateien - Das Basispaket
- während der Saison werden Updates bzw. Patches im separaten Download zusammengefasst
- vor jeder Saison wird der Inhalt des Patch-Downloads zum Basispaket hinzugefügt

Das alles gilt auch für die GT4 und den Cups, da diese wohl auch mal in den Endurance-Events stattfinden können.

SBB Team Seite

- wird nicht fortgesetzt und gelöscht

grüß
Heiko

Alter Text 2

Änderung bei den Downloads der Skin-Pakete:

- ACC-SBB als Sponsor-Skin-Mods bekommen einen dauerhaften separaten Download
- alle Klassen werden zu einem Download zusammengefasst
- Upgrade gibt es nur vor dem ersten Rennen einer Saison
- die Ordner bzw. Dateien der Skins müssen so benannt werden:
 - * SBBGT3_Fahrzeugkategorie_Teamname_ABK
 - * SBBGT4_Fahrzeugkategorie_Teamname_ABK
 - * SBBGTC_Fahrzeugkategorie_Teamname_ABK
 - * SBBTCX_Fahrzeugkategorie_Teamname_ABK

Alter Text

Änderung bei den Downloads der Skin-Pakete:

- ACC-SBB als Sponsor-Skin-Mods bekommen einen dauerhaften separaten Download
- zur jeder Serie pro Season gibt es einen temporären Download
- die Ordner der Skins werden dann so benannt: ACCSBBGT320231_Fahrzeugkategorie_Teamname
- nach Ende einer Rennserie können diese wieder gelöscht werden

...

SBB Team Seite

Da es sich nicht lohnt immer wieder neue Screenshots von den Skins zu machen, wird die Seite auch umgestaltet. Die Teams werden mit ihrem Logo bzw. mit einem Symbolbild mit einem ihrer Skins vorgestellt. Oder durch drei Farben, die das Team repräsentieren.

=====

Aw: Neue Regeln für Team-Skins ab Season #2 2023

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 17.01.2023 07:59

Änderung von der Änderung: Sorry
Muss leider noch mehr Effizienz reinbringen.

Die SBB-TeamSkin-Seite wird nicht weiter geführt. Hab sie auch schon Offline genommen.

Ab Saison #2 2023 keine separaten Downloads für jede einzelne Rennklasse. Alle Klassen werden sich in einem Download befinden. (außer SBBsponsors)
Upgrade gibt es nur vor dem ersten Rennen einer Saison

obigen Post dahin geändert

=====

Aw: Neue Regeln für Team-Skins ab Season #2 2023

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 19.01.2023 16:07

Hier mal Vorab-Version die neuen Regeln:
(ihr werdet es ahnen, ja mit noch ne Änderung zur Änderung : dorch kein separaten Download für "SBB als Sponsor")

http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/_Vorab_NeueRegeln_ACCSBBskins.html

ACHTUNG: Darin befindliche Links führen noch ins leere bzw. zu noch nicht aktuellen Daten.

Was meint ihr, noch fragen?

grüß
Heiko

=====