Neue Regeln fÃ¼r Team-Skins ab Season #2 2023

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 13.01.2023 11:26

Hi

Ab den Rennserien in der SBB Season #2 2023 werden neue Regeln zur Skin-Erstellung gelten und die Downloads der Skin-Pakete werden angepasst.

Die Aktuellen Regeln gelten noch fÃ¼r SBB Season #1. Alle eingereichten Skins werden noch danach bewertet.

FÃ¼r die GT3 Tour in der ersten Season 2023 hatten wir vor, eine Live-Ãœbertragung zu machen. Mit einem externen Partner. Als Vorgabe haben alle Streamer wohl gleichermaÃŸen, dass die Original-Sponsoren von Kunos zu sehen sein mÃ¼ssen. Da wir aber dort die SBB als Vorgabe haben, hÃ¤tte viel und in kurzer Zeit umgekrempelt werden mÃ¼ssen. Ãœber Weihnachten und Silvester nicht zu machen.

Um fÃ¼r etwaige Live-Streaming vorbereitet zu sein, passen wir unsere Skin-Regeln dahingehend an und unsere SBB-ACC-Templates bekommen dafÃ¼r auch ein Update. Bis Ende der SBB Season #1 2023 sollten diese fertig sein.

Am einfachsten ist es fÃ¼r Skin-Ersteller, keine sponsors.png anzufertigen und alles Gestalterische in die decals.png zu packen. Durch das Weglassen der sponsors.png werden die Original-Kunos-Sponsoren angezeigt. Da die â€œSBB als Sponsorâ€•-Skin-Mods die sponsors.png benutzen, werden diese nach den Updates der Templates dahingehend anpasst.

Ã„nderung bei den Downloads der Skin-Pakete:
- alle Klassen werden zu einem Download zusammengefasst,
beinhaltet auch â€œSBB als Sponsorâ€•-Dateien - Das Basispaket
- wÃ¤hrend der Saison werden Updates bzw. Patches im separaten Download zusammengefasst
- vor jeder Saison wird der Inhalt des Patch-Downloads zum Basispaket hinzugefÃ¼gt

Das alles gilt auch fÃ¼r die GT4 und den Cups, da diese wohl auch mal in den Endurance-Events stattfinden kÃ¶nnen.

SBB Team Seite
- wird nicht fortgesetzt und gelÃ¶scht

gruÃŸ
Heiko

Alter Text 2

Ã„nderung bei den Downloads der Skin-Pakete:
- â€œSBB als Sponsorâ€•-Skin-Mods bekommen einen dauerhaften separaten Download
- alle Klassen werden zu einem Download zusammengefasst
- Upgrade gibt es nur vor dem ersten Rennen einer Saison
- die Ordner bzw. Dateien der Skins mÃ¼ssen so benannt werden:
* SBBGT3_FahrzeugkÃ¼rzel_Teamname_ABK
* SBBGT4_FahrzeugkÃ¼rzel_Teamname_ABK
* SBBGTC_FahrzeugkÃ¼rzel_Teamname_ABK
* SBBTCX_FahrzeugkÃ¼rzel_Teamname_ABK

Alter Text

Ã„nderung bei den Downloads der Skin-Pakete:
- â€œSBB als Sponsorâ€•-Skin-Mods bekommen einen dauerhaften separaten Download
- zur jeder Serie pro Season gibt es ein temporÃ¤ren Download
- die Ordner der Skins werden dann so benannt: â€œSBBGT320231_FahrzeugkÃ¼rzel_Teamnameâ€•
-nach Ende einer Rennserie kÃ¶nnen diese wieder gelÃ¶scht werden

...

SBB Team Seite
Da es sich nicht lohnt immer wieder neue Screenshots von den Skins zu machen, wird die Seite auch umgestaltet. Die Teams werden mit ihrem Logo bzw. mit einem Symbolbild mit einem ihrer Skins vorgestellt.
Oder durch drei Farben, die das Team reprÃ¤sentieren.

==========

Aw: Neue Regeln fÃ¼r Team-Skins ab Season #2 2023

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 17.01.2023 07:59

Ã„nderung von der Ã„nderung: Sorry
Muss leider noch mehr Effizienz reinbringen.

Die SBB-TeamSkin-Seite wird nicht weiter gefÃ¼hrt. Hab sie auch schon Offline genommen.

Ab Saison #2 2023 keine separaten Downloads fÃ¼r jede einzelne Rennklasse. Alle Klassen werden sich in einem Download befinden. (auÃŸer SBBsonsors)
Upgrade gibt es nur vor dem ersten Rennen einer Saison

obigen Post dahin geÃ¤ndert

==========

Aw: Neue Regeln fÃ¼r Team-Skins ab Season #2 2023

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 19.01.2023 16:07

Hier mal Vorab-Version die neuen Regeln:
(ihr werdet es ahnen, ja mit noch ne Ã„nderung zur Ã„nderung : dorch kein separaten Download fÃ¼r "SBB als Sponsor")

http://www.schwarzbierbude.de/images/stories/_Vorab_NeueRegeln_ACCSBBSkins.html

ACHTUNG: Darin befindliche Links fÃ¼hren noch ins leere bzw. zu noch nicht aktuellen Daten.

Was meint ihr, noch fragen?

gruÃŸ
Heiko

==========