
Trainingsserver

Geschrieben von Meraculix - 12.12.2014 14:42

hallo zusammen,

da dieses thema jetzt schon 500ter aufkam und fragen gestellt wurden, mal unsere gedanke dazu.

von unsere seite aus wird es keine traingsserver f3r die w3chtenlichen geben.

damit w3re die chancengleichheit f3r alle dahin.

dar3berhinaus sind wir keine liga und m3chten keine events wo mit dem messer zwischen den z3hnen gefahren wird weil man ja stunden/tage lang f3rs rennen trainiert hat. wir m3chten einfach entspannt rad an rad mit ein paar leuten nach feierabend und einem k3hlen bierchen im kreis fahren.

wir wissen hier sind viele neuzug3nge dabei die noch nicht so lange virtuell im kreis fahren wie andere.

dazu kann ich aus eigener erfahrung nur sagen.

da beste training ist mit vielen unterschiedlichen autos auf unterschiedlichen strecken zu fahren, das hat den besten und gr3tten lerneffekt :)

und nar3rlich fahren fahren fahren fahren .

dazu haben wir 7 trainingsserver die 24h sieben tage die woche verf3gbar sind :whistle:

schnelles und sichers fahren ist das ergebniss vieler jahre und tausender km am virtuellen steuer zu sitzten und nicht 100 runden auf einem traingsserver abzuspulen ;)

gruss druide

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 12.12.2014 15:29

Meraculix schrieb:

damit w3re die chancengleichheit f3r alle dahin.

dar3berhinaus sind wir keine liga und m3chten keine events wo mit dem messer zwischen den z3hnen gefahren wird weil man ja stunden/tage lang f3rs rennen trainiert hat.

Das ist euer Resume auf Trainingsserver, da m3t ihr ja wirklich schlimme Erfahrungen gemacht haben.:blink: ...auf Gelb.

Und bwt. du sprichst die ganz Zeit von "Wir" und "Uns", wer ist damit gemeint?

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Meraculix - 12.12.2014 16:16

hi bladerunner,

diese meinung zu den trainignserver ist nat3rlich nicht nur auf meinem mist gewachsen, wir (iceman, dirty usw) haben uns im TS nat3rlich schon sehr viel dar3ber unterhalten und sind zum schluss gekommen keine zu stellen.

nicht falsch vertehen. sollte es mal team rennen in AC geben mit online fahrerwechsel 3ber 6 , 8 ,12 oder gar 24 h sieht das ganze schon andres aus. da m3ssen sich die leute ja ein gemeinsames set basteln und zusammen fahren so wie ihr das auf rot schon 500ter gemacht habt. aber das ist noch zukunfstmusik, wenn es das 3berhaupt geben wird. wer wei3....

und ja das ist teilweise ziemlich ausgeartet die leute hatte sich richtig in den haaren.

was ich noch gut weiß ist z.b.

"warum lässt du mich nicht vorbei ich habe drei tage trainiert und könnte schneller fahren und du bist keine einzige runde auf dem trainingsserver gefahren "

und lauter solche sprüche, da kamen sehr interessante sachen zustande, war nicht lustig :(

außerdem geht es doch um nix außer um spaß. mir persönlich ist die plazierung mal völlig egal. wenn ich einen mitfahrer knapp vor mir und einen knapp hinter mir habe und das eine stunde lang mit harten und fairen zweikämpfen, bin ich ein super rennen gefahren, ganz egal ob das um platz 1-3 oder 22- 25 geht.

gruss druide

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von tabis - 12.12.2014 16:44

Da stimme ich dem Druiden komplett zu.

Ausserdem fährt dann bestimmt kaum einer mehr auf den normalen Buden Server, wenn die ganze Woche für das Event trainiert würde;)

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Zeus - 12.12.2014 17:01

Mir gefällt das auch ganz gut ohne Trainingsserver.

Ich trainiere auf den anderen Strecken und schieße mich auf das Auto ein das reicht mir völlig.

Des weiteren findet es sich schon auf der Eventstrecke , mir ist das eben auch genug in Zweikämpfen voll dabei zu sein und ob es nun Pos2 oder 12 oder 22 ist macht mir nix.

Manchmal lass ich auch das Quali aus und starte von hinten das ist auch mal schick.

Ich finde es gut wie es nun ist

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Meraculix - 12.12.2014 17:04

tabis schrieb:

Da stimme ich dem Druiden komplett zu.

Ausserdem fährt dann bestimmt kaum einer mehr auf den normalen Buden Server, wenn die ganze Woche für das Event trainiert würde;)

ist auch einer der Gründe ;)

wir möchten ja eigentlich unter der woche an einem "normalen" tag mit möglichst vielen leuten auf einem der server fahren. die events sollen ja sozusagen "nur" das zuckerlein oben drauf sein :)

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 12.12.2014 17:46

Die Leute die einen Trainings Server wollen, sollten erstmal die Server unter normal Betrieb betreten, denn wenn man oft genug unterwegs ist, kann man die Kombo auch easy in Training + Quali am Eventtag lernen.

Nur wer oft unterwegs ist wird besser. Es bringt einem nichts wenn man sich explizit auf ein Rennen vorbereitet, denn dann geht man mehr oder weniger Krampfhaft an die Sache ran und verdirbt sich es eh und nachher steht man sowieso wieder ohne jegliche "Äbung" fÄ¼r das nächste Event/normales Serverbetreten da.

Fahrt einfach unter normalen Serverbetrieb, muss nicht das selbe Auto und Strecke wie das Event sein. Lernt erst einmal das Spiel kennen, den umso schneller und besser kann man sich auf eine bestimmte Kombi einschiesen.

Ich z.B brauch nur ein paar Runden bis ich mich auf eine bestimmte Kombi eingeschossen habe, da ich schon viel Spielerfahrung habe und bin ohne Training immer vorne mit dabei und habÄ´ dort meinen SpaÄ gegen Mera oder z.B Madsen.

Meine Meinung.

MfG
Moritz

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von zagg - 12.12.2014 18:41

Ich bekenne mich als Vor-Dem-Event-Trainier, finde aber, dass offizielle Trainingsserver vor den Events fÄ¼r die Buden nicht sinnvoll sind. Das hÄtte fÄ¼r mich schon fast Liga-Charakter.

FrÄ¼her, als ich noch oft auf "Blau" gefahren bin, hatten wir eine "Clique" von 5-10 Fahrern, die einen Abend vor dem Event auf einem privaten Server entspannte Test- und Einstellfahrten gemacht haben und uns Ä¼ber Setups ausgetauscht. Das war kein Bestzeitengebolze.

Wir haben uns an unser persÄnliches Limit heran getastet und jede Menge SpaÄ gehabt.

SpÄter habe ich vorm Event offline ein Grundsetup erstellt und dann beim Event noch ein wenig angepasst.

BTW: Irgendwie habe ich den Eindruck, dass der Ruf nach Trainingsservern meist von denjenigen kommt, die oft bei den Events ganz vorne mitfahren.

GruÄ
zagg

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von KlausDieter - 13.12.2014 12:09

Mahlzeit :)

Bin da fÄ¼r. :alcoholic:

Die Meinungen teilen sich auf jeder Bude. B)

Trainingsserver finde ich eigentlich gut, aber alleine Ä¼ber die Dauer eines Solchen kÄnnte man bis zum Sanktnimmerleinstag debattieren.

Meine Wunschbude braucht keine Trainingsserver. Meine Wunschbude gibt einen Monat vorher die kompletten Daten des anstehenden Rennens bekannt. Meine Wunschbude gibt jedem genug Zeit offline zu trainieren; wenn gewollt.

Äber Trainingsserver wollte ich mich eigentlich gar nicht Äussern, ist mir fast Schnuppe wieÄ´s geregelt wird. Bin eher der Typ der sich an die Gegebenheiten anpasst als alles in Frage zu stellen oder Ändern zu wollen.

Doch Du, moritz1998, riefst mich auf den Plan und ich nutze die Gelegenheit zum Labern. B)

moritz1998 schrieb:

Die Leute die einen Trainings Server wollen, sollten erstmal die Server unter normal Betrieb betreten, denn wenn man oft genug unterwegs ist, kann man die Kombo auch easy in Training + Quali am Eventtag lernen.

Nur wer oft unterwegs ist wird besser. Es bringt einem nichts wenn man sich explizit auf ein Rennen vorbereitet, denn dann geht man mehr oder weniger Krampfhaft an die Sache ran und verdirbt sich es eh und nachher steht man sowieso wieder ohne jegliche "Äbung" f¼r das nächste Event/normales Serverbetreten da.

Fahrt einfach unter normalen Serverbetrieb, muss nicht das selbe Auto und Strecke wie das Event sein. Lernt erst einmal das Spiel kennen, den umso schneller und besser kann man sich auf eine bestimmte Kombi einschiesen.

Ich z.B brauch nur ein paar Runden bis ich mich auf eine bestimmte Kombi eingeschossen habe, da ich schon viel Spielerfahrung habe und bin ohne Training immer vorne mit dabei und hab dort meinen Spaß gegen Mera oder z.B Madsen.

Meine Meinung.

MfG

Moritz

So.

Jeder ist anders, soweit einig?

Du schreibst selber "Ich z.B brauch nur ein paar Runden bis ich mich auf eine bestimmte Kombi eingeschossen habe". Geht nicht Allen so, mich eingeschlossen. Z.B. 45 Minuten Training reichen mir um eine neue Strecke kennenzulernen. Soweit kennenzulernen das ich mich "unverkrampt" zum Start begeben kann. Voraussetzung ist aber, ich muss mich nicht noch mit dem Setup befassen.

Wenn ich die Strecke vorher kenne und nicht das Auto wird's schwieriger. Getriebe und Reifen kann ich einstellen, den Rest versteh ich nicht. Wenn die Karre dann nicht sofort problemlos läuft kann ich fast schon einpacken und aussteigen. Ich wäre "verkrampt" und eine Gefahr f¼r mein Umfeld.

Daher geht es mir eher nicht um Trainingsserver sondern um die Angaben auf den Plakaten.

Eine Partei hat Spass wenn's keine Info's vorher gibt, die Andere ist auf solche Daten angewiesen.

Ich weiss, ist nicht das Thema hier und ich will auch niemandem vorschreiben wie er ein Event plant oder durchf¼hrt. Macht einfach...

Neue Bude, hier hatte ich meine Standpunkte zu Trainingsserver und Plakate noch nicht kund getan; hiermit geschehen.

Moritz, es gibt vorsichtige, von mir aus Ängstliche Männer, die wollen nicht unvorbereitet auf die Strecke. Die Gefahr von diversen Fahrfehlern und verschuldeten Unfällen schreckt, mich jedenfalls, von einem Rennen ab. Da streich ich lieber die Segel und hoffe auf's nächste Rennen.

Habe aber auch kein Problem damit. Zwischen Dir und mir gibt's ja auch noch alles andere, einer so und einer so. Wollt ich eigentlich nur sagen.

Keine Kritik, kein Meckern, nur Ansichten eines alten Mannes. ;)

Ihr macht das schon klasse, weiter so... <http://www.cheesebuerger.de/images/smilie/froehlich/d055.gif>

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 13.12.2014 14:39

@Klaus Dieter

Sehr schön formuliert. Ich kann mich da nur anschließen.

Wenn ich mal 1000ende von Kilometern und 100erte von Rennen gefahren bin, reichen mir die 45 Minuten Vorbereitung vor dem Rennen vielleicht auch, um im Rennen dann sicher und unfallfrei über die Runden zu kommen. Bei zur Zeit 67 Fahrzeugen und 35 Strecken sind das doch einige Kombinationsmöglichkeiten

Grüße Frank

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von copacabana - 13.12.2014 17:17

Meraculix schrieb:

damit wäre die chancengleichheit für alle dahin.
darüberhinaus sind wir keine liga und möchten keine events wo mit dem messer zwischen den zähnen gefahren wird
weil man ja stunden/tage lang fürs rennen trainiert hat. wir möchten einfach entspannt rad an rad mit ein paar leuten
nach feierabend und einem kühlen bierchen im kreis fahren.

top statement, so gefällt mir das auch.
hoffe die diskussionen gehen nun bald der vergangenheit an!

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 13.12.2014 22:54

Ich Glaube, ihr nehmt in dem zusammenhang das Wort "Training" etwas zu ernst?!
Einfahr bzw. Test-Server könnte man ihn auch nennen.
Bei mir ist es einfach manchmal so, das ich nur ein stündchen Zeit habe zum Fahren und dann fahr ich ganz gern mal
ne Trainingsrunde für ein Rennen das in kürze ansteht.

Anstatt ein realtiv "hektisches" 7-10 Runden Rennen mal eben so nebenbei.

Und Begründungen wie oben genannt, kann ich nicht nachvollziehen. Das ist alles.

Mit der "Brechtange" oder auch gern "... mit dem Messer zwischen den Zähnen", wird nach meiner Erfahrung häufig nur
gefahren wenn Punkte oder Ähnliches auf dem Spiel stehen. Mit vorherigem Trainingspensum hat das eigentlich eher
wenig zu tun.

Gruß BR74

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Andy S. - 14.12.2014 14:30

Ich bin ganz der Meinung der meisten Vorredner.
Das beste Training ist das individuelle Training.
Früher konnte ich nur mit einer Hand voll Fahrzeugen auf wenigen Strecken schnell fahren.
Jetzt reicht mir (nach ein wenig Übung) häufig eine halbe Stunde um ordentlich dabei zu sein.
Und ein Setup braucht man meiner Meinung nach nicht unbedingt.
Mit dem BMW M3 E36 DTM bin ich mit dem Standardsetup auf Pole gefahren...

Außerdem ist es definitiv angenehmer, wenn man nicht ständig im Hinterkopf hat, wie viel Zeit man zum "trainieren"
verbracht hat.

Letzten Endes ist das schnelle Fahren (vor allem mit dynamischen Grip) eine Sache der Erfahrung.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von KlausDieter - 14.12.2014 17:28

Hallo :)

So'n Trainingsserver hat auch seine Vorteile.

Auf 'ner anderen Bude gab's/gibt's das und zumindest dann waren immer bedeutend mehr Leute auf dem Trainingsserver als sonst zusammen auf den anderen.

Training ist nie falsch oder Verschwendung.

Selbst wenn ich in der Ersten Runde verunfalle "obwohl" ich ca. 15 Stunden trainiert habe und nun kein Rennen fahren kann...

Das Auto kommt wieder und ich hab's schon kennen gelernt und auch wahrscheinlich ein gutes Grundsetup.

Strecke kommt auch wieder und ich kenne sie schon 15 Stunden.

Wenn ich der Meinung wÄre ich brÄuchte kein Training mehr, dann mÄsste ich davon ausgehen das ich nichts mehr lerne, das ich das schon perfekt kann. Nicht bei mir, davon bin ich Lichtjahre entfernt und werde definitiv vorher sterben.

:lol:

(ich weiss, Lichtjahre, Entfernung, nicht Zeit, bla, bla, bla :P)

Trainingsserver? FragwÄrdig. :dry:

Training? Unbedingt! :)

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Striezel - 14.12.2014 20:56

Andy S. schrieb:

Ich bin ganz der Meinung der meisten Vorredner.

Das beste Training ist das individuelle Training.

FrÄher konnte ich nur mit einer Hand voll Fahrzeugen auf wenigen Strecken schnell fahren.

Jetzt reicht mir (nach ein wenig Äbung) hÄufig eine halbe Stunde um ordentlich dabei zu sein.

Und ein Setup braucht man meiner Meinung nach nicht unbedingt.

Mit dem BMW M3 E36 DTM bin ich mit dem Standardsetup auf Pole gefahren...

AuÄßerdem ist es definitiv angenehmer, wenn man nicht stÄndig im Hinterkopf hat, wie viel Zeit man zum "trainieren" verbracht hat.

Letzten Endes ist das schnelle Fahren (vor allem mit dynamischen Grip) eine Sache der Erfahrung.

Ui ganz neue Erkenntnisse. Setup ist nicht unbedingt wichtig. Klar ein guter Fahrer fÄhrt mit dem Standardsetup schneller als ein ungeÄbter mit Setup. Aber um schnell zu sein ist ein Setup Grundvoraussetzung. Und wenn du mit dem Standardsetup ohne irgendeine Anpassung auf Pole gefahren bist, war kein gleichwertiger Fahrer dort. Mit dem Standardsetup ist man immer langsamer, und zieht gegen einen gleichwertigen Fahrer den kÄrzeren.

Warum wollen denn gerade die nicht so geÄbten Fahrer einen Trainingsserver? Genau aus dem Punkt den Klaus Dieter schreibt, nicht ganz unterzugehen bei einem Event.

Einer der neu ist und nicht schon etliche Kilometer auf dem Puckel hat, hat so die MÄglichkeit sich wenigstens in etwa ein Setup zu basteln- die Strecke und das Auto kennenzulernen.

Und was Klaus Dieter schreibt ist auch Fakt, ist ein Traingsserver da, ist der voll. Ist keiner da sind die Server oft leer, oder aber lange nicht so gut besucht wie der Trainingsserver.

Ich finde es ist zu einfach zu sagen, fÄhrt doch einfach alle Strecken und Autos und spult Kilometer ab. Klar ist das der Punkt um schneller zu werden, klar kann man auch offline trainieren, aber gerade als neuer mÄchte man doch auch online sich mit anderen messen und SpaÄÿ haben. Ich weiss noch gut wie ich angefangen habe GTR2 online zu spielen. Ich kam zwar am Anfang immer hinten ins Ziel, aber es hat einen HeidenspaÄÿ gemacht auf einem immer vollen Server zu fahren.

Und die Buden egal welche haben einen immensen Vorteil: Es sind Äberwiegend faire Fahrer unterwegs.

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von volker - 15.12.2014 10:57

Meiner Meinung nach seht ihr das alles ein bisschen zu sehr mit der "Wettbewerbsbrille". Es geht, so wie Mera & Co schon geschrieben haben, eigentlich nicht ums gewinnen sondern um den Spaß an den Rennen und Zweikämpfen. So etwas spiegelt sich leider auch auf den Normalen Servern wieder. Es geht nur um Platzierung und wenn man Letzter ist bzw. Auto krumm geht man lieber runter vom Server. In meiner Anfangszeit auf den Buden (lang ist es her :huh:) war es eigentlich immer so, dass bei Rennen mit nur 5-10 Leuten immer gewartet worden ist um ein enges Feld mit vielen Zweikämpfen zu haben. Platzierung war hier eigentlich immer egal.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 15.12.2014 12:43

volker schrieb:

Meiner Meinung nach seht ihr das alles ein bisschen zu sehr mit der "Wettbewerbsbrille". Es geht, so wie Mera & Co schon geschrieben haben, eigentlich nicht ums gewinnen sondern um den Spaß an den Rennen und Zweikämpfen. So etwas spiegelt sich leider auch auf den Normalen Servern wieder. Es geht nur um Platzierung und wenn man Letzter ist bzw. Auto krumm geht man lieber runter vom Server. In meiner Anfangszeit auf den Buden (lang ist es her :huh:) war es eigentlich immer so, dass bei Rennen mit nur 5-10 Leuten immer gewartet worden ist um ein enges Feld mit vielen Zweikämpfen zu haben. Platzierung war hier eigentlich immer egal.

Und genau so soll es sein!

Das ist mit der Zeit aber untergetaucht, wie auch die Budenregel bei manchen....:blink: :dry:

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von icemanpolo - 15.12.2014 14:15

moritz1998 schrieb:

volker schrieb:

Meiner Meinung nach seht ihr das alles ein bisschen zu sehr mit der "Wettbewerbsbrille". Es geht, so wie Mera & Co schon geschrieben haben, eigentlich nicht ums gewinnen sondern um den Spaß an den Rennen und Zweikämpfen. So etwas spiegelt sich leider auch auf den Normalen Servern wieder. Es geht nur um Platzierung und wenn man Letzter ist bzw. Auto krumm geht man lieber runter vom Server. In meiner Anfangszeit auf den Buden (lang ist es her :huh:) war es eigentlich immer so, dass bei Rennen mit nur 5-10 Leuten immer gewartet worden ist um ein enges Feld mit vielen Zweikämpfen zu haben. Platzierung war hier eigentlich immer egal.

Und genau so soll es sein!

Das ist mit der Zeit aber untergetaucht, wie auch die Budenregel bei manchen....:blink: :dry:

Genau so sehe ich das auch....es geht nicht darum wer hier die schnellsten Zeiten fährt sondern um das Gemeinsame fahren so wie es Volker schon geschrieben hat.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 13.01.2015 16:42

volker schrieb:

Grund ist einfach der dass wir keinen Liga Betrieb haben und einfach ein wenig Chancengleichheit waren wollen.

Wäre doch unfair denen gegenüber die nicht so viel Zeit haben zum Fahren oder?

Das ein Trainingsserver die Rennqualität nicht verbessert sieht man ja an den Kommentaren vom gestrigen Event ;)

für schwierig zu beherrschende Autos ist ein Trainingsserver OK aber für jedes Event :redcard:

VanDuits schrieb:

volker schrieb:

Grund ist einfach der dass wir keinen Liga Betrieb haben und einfach ein wenig Chancengleichheit waren wollen.

Sorry aber, in meinen Augen ist dieses Statement kompletter Unfug. Denn wer Zeit und Lust hat vorweg zu überlegen, der tut dies auch - ob ihr nun einen Server stellt oder nicht. Von daher ist der Kommentar völlig haltlos.

Ich hatte gerade überlegt, da mein Rechner sowieso 24/7 läuft, einen Trainingsserver zu stellen.
Bleibt nur die Frage, lässt ihr mich das auch machen?

volker schrieb:

VanDuits schrieb:

volker schrieb:

Grund ist einfach der dass wir keinen Liga Betrieb haben und einfach ein wenig Chancengleichheit waren wollen.

Sorry aber, in meinen Augen ist dieses Statement kompletter Unfug. Denn wer Zeit und Lust hat vorweg zu überlegen, der tut dies auch - ob ihr nun einen Server stellt oder nicht. Von daher ist der Kommentar völlig haltlos.

Ich hatte gerade überlegt, da mein Rechner sowieso 24/7 läuft, einen Trainingsserver zu stellen.
Bleibt nur die Frage, lässt ihr mich das auch machen?

Klar kannst du trainieren wenn du Zeit, Lust usw. hast. Kann man ja keinem Vorschreiben wie er seine Zeit im Spiel verbringt.

Nur warum denkst du dass so Infos wie Streckengrip, Gripaufbau usw. nicht bekannt gegeben werden. Man muss ja, wie oben schon geschrieben, noch irgendwie ein bisschen Chancengleichheit hin bekommen.

NoXiD schrieb:

Das es gestern so chaotisch war wohl dem geschuldet das kaum einer wusste das für das event der grip Level so drastisch reduziert wurde im Gegensatz zum Trainingsserver.

Ein Trainingsserver hat doch nichts mit Liga Betrieb zu tun??? Man kann doch genauso gut offline überlegen und sich auf ein solches event vorbereiten.

Also ich persönlich trainiere lieber online mit anderen zusammen da es viel viel mehr spass macht und auch hilfreicher ist bei der Findung des passenden Setups.

Zusammen fahren, gemeinsam helfen, zusammen spass haben. Das ist für mich community.

Aber ich sehe das wohl anders. Ich freue mich trotzdem auf das event.

VanDuits schrieb:

volker schrieb:

Nur warum denkst du dass so Infos wie Streckengrip, Gripaufbau usw. nicht bekannt gegeben werden. Man muss ja, wie oben schon geschrieben, noch irgendwie ein bisschen Chancengleichheit hin bekommen.

Das ist doch völlig unerheblich ob ihr den Streckengrip preis gibt oder nicht - siehe letztes Event. Der Trainingsserver hatte gefühlt 100% Grip. Im Rennen dann 80%. Was solls.

Es geht doch darum, das die Leute sich generell mit Wagen und Strecke vertraut machen. Nur wenn es nach euch geht, dann soll das jeder für sich machen. Ich meine, wenn man den einen oder anderen Mitfahrer hat, ist das doch viel spannender und sinnvoller, da sich nicht so gebaute Fahrer auch im Sinne von hinterher/mitfahren schulen können. Chancengleichheit kannst du vergessen! Diejenigen die generell immer vorne mitfahren, fällt es doch viel leichter mit schlechten Grip umzugehen, wie jemanden der nicht so gut fährt und eh schon seine Problemchen mit der Strecke

und/oder dem Wagen hat. Ein bisschen Chancengleichheit kann es nur mit Training geben. Ich erfahre mir jedenfalls meine Plätze nicht, weil ich nur Däumchen drehe...

sascha150 schrieb:

Klar sind Rennen für alle Beteiligten mit einer gewissen Chancengleichheit besser, doch mal ganz ehrlich, wer trainieren und testen möchte, tut dies auch. Egal ob Offline oder Online. Zudem werden bei fast 400 Mitgliedern und regelmäßig zw. 50-100 Event Teilnehmern immer alle Leistungsstufen vertreten sein. Die SPITZE, das MITTELFELD und die NACHZÜGLER. Daran ändert ein Testserver mal gar nichts.

Ich bin auch der Meinung, dass die Testserver sein müssen, WEIL:

1.Man sich besser Kennenlernt und auch die Reaktionen / das Verhalten der einzelnen Fahrer verbessert wird.

2.Man NOCH MEHR Massencrashes in den ersten Kurven dadurch verhindern kann.

3.Sich keiner auf anderen Servern umschauen muss, sondern die User in der SBB bleiben.

4.Ein Testserver den Zusammenhalt der SBB User verbessert und auch der eine oder andere Fahrer gerne mal auf einem Testserver mitfährt mit Event Einstellungen obwohl man am Renntag nicht dabei sein kann

5.Die Leistungsdichte sich überhaupt nicht verändert, denn wer testen will tut dies, egal wo. Aber es werden stets genug Leute übrig bleiben, welche nicht testen und sich dann im Rennen messen können.

Meine persönliche Meinung ist ebenfalls wie bei dem einen oder anderen User hier, dass dies die Qualität und den Zusammenhalt der SBB fördert und nicht schadet. Man möchte sich auch mal so treffen unterhalb der Woche und nicht nur bei einem Event.

Sorry, aber ich habe wie viele hier Familie, Arbeit und Kind und somit wenig Zeit. Aber wenn dann doch mal, warum dann zum 1.000 Mal in Spa rumheizen, wenn ich mich für das Event vorbereiten kann. Denke jeder hat mehr Spaß die 2-3 Std. beim Event zu genießen, als dauernd die Karre zu schrotten oder andere wegen fehlendem Training abzuschreiben.

Macht doch einfach mal eine Abstimmung und lasst die User entscheiden? Testserver JA oder NEIN. Mehrheitsentscheidung, mit der dann ein jeder klarkommen kann, muss, darf usw.!

Spongeka schrieb:

Schließe mich meinen Vorrednern an, ein Trainingsserver verschlechtert nicht die Chancengleichheit aber würde zum besseren Miteinander der Schwarzbierbude beitragen.

Zudem motiviert mich das vorbereitende Fahren auf ein Event mehr als die üblichen Casual-Rennen.

Gruß, Sponge

jhoon schrieb:

Ich als Meister der NACHZÜGLER möchte mich meinen Vorrednern anschließen und würde einen Trainingsserver sehr begrüßen. Hauptargument für mich: Ein bisschen Strecke und Wagen kennenlernen und dabei Spaß haben. Warum sollte ich die Kombi auch alleine in meinem stillen Kämmerlein fahren, wenn's auch mit vielen von der SBB gehen kann. Zur Wahrung der Chancengleichheit könnt ihr doch Grip- bzw. Wagenparameter nach wie vor geheim halten ; ändert in meinem persönlichen Fall nicht viel, da ich infolge beruflicher/familiärer Gründe eh nicht viel Zeit habe zu trainieren und somit zum ewigen chancenlosen degradiert bin. Egal, Spass-Haben mit fairen Mitstreitern ist die Devise...

Repa24 schrieb:

Ihr habt doch ca. ne halbe bis dreiviertel Stunde Zeit, um euch auf das Fahrzeugverhalten und die Streckenkombination einzustellen?

Wenn man im vornherein schon weiß, dass man das Auto schlecht bis gar nicht kann, dann erstellt man sich schnell nen eigenen Server oder fährt offline. Der Grip sollte, nachdem das Fahrzeug kennt, auch nicht das größte Problem sein. Für viele ist das ja der Weltuntergang hier...

Zugegeben, den Grip und den Spritverbrauch fand ich auch anfangs etwas extrem aber habe mich nach ein paar Runden gut eingefunden. Bremspunkte etc. muss man natürlich anpassen. Ich habe mein Setup auch nochmal auf die eventverhältnisse einstellen müssen, war im Endeffekt aber eigentlich ziemlich zufrieden.

Das Verhalten mit anderen Spielern auf der Strecke lässt sich auch auf unseren Spieleservern abbilden, die sind ja auch nicht selten besucht. Rennen gibt's da auch genug, und erste Kurven sowieso. :P

Und was das hier betrifft:

Mal ehrlich, für die zwei Autos brauchen wir nun wirklich keinen Trainingsserver. Die sind sowas von einfach zu fahren und außerdem es handelt sich ja nichtmal um den Gr. A Sierra oder E30, es sind die Standard Straßen-Versionen.

Und nun Back2Topic. Es geht hier um das Event und nicht um die Gripverhältnisse.

cc_aero schrieb:

Ihr habt doch ca. ne halbe bis dreiviertel Stunde Zeit, um euch auf das Fahrzeugverhalten einzustellen?

Die Zeit reicht oft gerade mal aus auf die Strecken/Wagen Kombination ansatzweise kennenzulernen, würde ich mal sagen. Für "Linien-Optimierung" und Setup-Spielerein wird dann keine Zeit mehr übrig sein.

Wenn man im vornherein schon weiß, dass man das Auto schlecht bis gar nicht kann, dann erstellt man sich schnell nen eigenen Server oder geht offline.

Macht es nicht mehr Spaß gemeinsam mit anderen Leuten zu fahren und sich evtl. vl Tipps holen zu können, als Offline zu fahren? Das starten bzw. betreiben eines eigenen Servers ist nicht gerade förderlich für die Community, würde ich mal sagen.

Grad weil die Buden keine Liga darstellen, wäre doch gegen einen Trainingsserver nichts einzuwenden.

Man sollte doch auf mal was neues Ausprobieren und nicht immer an alt eingesessenen Standards festhalten. Hätte das die Menschheit gemacht, würden wir jetzt was noch Kutschenrennen austragen.

Wie wäre es wenn man die Events zu Themenwochen verwandelt. Sprich eine Woche läuft auf einem Server eine Strecken/Auto-Kombo mit abschließendem Rennevent.

Was spricht dagegen mal etwas neueres etwas länger (zB für einen Monat) auszutesten? Wenns nach der Testzeit nicht in die gewünschte Richtung geht, kann man das doch wieder "abdrehen" bzw. auf den alten Standard zurückkehren...

Flintenwilly schrieb:

Seh ich auch so. Wie meine Vorredner.

Wer trainieren will der trainiert auch. Off wie online.

Ich zum bsp will/muss trainieren. Wenn ich das nicht mache, bin ich mehr abseits der Strecke wie drauf. Chancengleichheit seh ich da nich. Wenn ich alledings trainiere (zur Zeit eben offline) kann ich immerhin ein konstantes Rennen zustande bringen. Vielleicht sogar im Mittelfeld mitfahren wie in Brands Hatch. Auf jedenfall fährt man sicherer und ruhiger als wenn man die Kombination zum ersten Mal fährt - das ist Fakt.

Ein Event mit dem Mazda auf Spa ohne Training undenkbar. Spa kann ich ganz gut, aber der Mazda ist ne Diva ohne richtiges Setup und das finde ich in 40 min Training vorm Event nie...

Online Training wäre da noch optimaler. Man sieht wo man steht und in welchem Sektor man extrem Zeit liegen lässt. Und vor allem, wo sind mögliche Chancen zum Überholen! Das kann man offline nicht trainieren dafür ist die KI zu schlecht. Und warum passieren unfälle? Weil man keine Erfahrung hat und zu viel will.

Ich finde Trainingsserver würden das Feld eher zusammenbringen als teilen.

Einziger Nachteil ist vielleicht das die Random Server nicht so ausgelastet sind...

sascha150 schrieb:

Also ich finde das Wort "Trainingsserver" zudem ein wenig unangenehm. Es ist einfach ein Server von vielen, wo eben ein Event vorab stattfindet, ohne dass man sich offline oder in anderen Foren vergnügen muss, um eine spezielle Strecke und ein spezielles Auto fahren zu können. Warum bei namhaften "fremden" Foren auf Servern fahren und bei uns racen, wenn beides bei uns möglich wäre? Völlig unnötig aus meiner Sicht. Vom Grip und Benzin ist noch gar nicht mal die Rede.

Wir möchten einfach nicht offline fahren alleine, sondern zusammen fahren mit den Freunden und Racern der SBB. Nicht mehr und nicht weniger.

Warum sträubt Ihr Euch so vor einem sagen wir mal "Event-Server"? Alleine die Tatsache, dass doch der "Trainings-Server" vom letzten Event so häufig besucht wurde, spricht für solch eine Servereinstellung in der Zukunft. Es gibt genug Leute, welche diesen nutzen werden und wer nicht, findet doch bei der SBB genügend andere Server.

Ich finde das Miteinander und das Kennenlernen der Fahrer / User und Mitglieder macht erst ein Forum wie es die SBB ist oder noch werden möchte aus. Das gehört einfach dazu und dies wird DEFINITIV über diese zusätzliche Server-Einstellung gefördert und angekurbelt. Und steigert auf jeden Fall das WIR Gefühl untereinander bei SBB und trägt zum Miteinander auf der Strecke bei.

So, das ist der richtige Thread zum weiter Diskutieren...

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von sascha150 - 13.01.2015 17:11

Danke schön!

Gibt es denn die Möglichkeit einer Abstimmung seitens des "freundlichen AC Servers" überhaupt oder ist das ausgeschlossen für die Verantwortlichen?

Denn wenn nein, nützt auch eine weitere Diskussion hier an anderer Stelle nichts!

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Boeltzi - 13.01.2015 17:24

Ich bin für Trainings - Server aus den schon oft besagten Gründen.

Aber 7 Tage so ein Server muss ja nicht sein. Vielleicht einfach 48-24 Stunden vor dem Event das wäre doch ok.

Ich meine bei normalen Rennen gibt es ja auch Training warum dann nicht gemeinsam lernen.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Repa24 - 13.01.2015 17:35

Boeltzi schrieb:

Ich bin für Trainings - Server aus den schon oft besagten Gründen.

Aber 7 Tage so ein Server muss ja nicht sein. Vielleicht einfach 48-24 Stunden vor dem Event das wäre doch ok.

Ich meine bei normalen Rennen gibt es ja auch Training warum dann nicht gemeinsam lernen.

Training gibt es ja im Event. Genauso wie Qualifying und Rennen.

Ich versteh nicht, wozu man auf einmal noch nen zusätzlichen Trainingsserver braucht?

Bei schwierigen Autos, ok, aber doch nicht regelmäßig?

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Flintenwilly - 13.01.2015 17:55

Weil vielleicht manche nicht die Ã¼berpros sind und sich in 40 min ideallinie + superultrasetup basteln kÃ¶nnen.

StÃ¤ndig wird einem gesagt, auch hier, um besser zu werden heiÃts Ã¼ben Ã¼ben Ã¼ben blablubb und streckenkenntnis ist das a und o um Ã¼berhaupt erstmal an rennenfahren zu denken. Ist es dann nicht kontraproduktiv einen solchen server als Ã¼berflÃ¼ssig zu erachten.

Und wir haben 8 server warum kann es dann nicht einen "pre-event-server" geben, meinetwegen kann des ja auch der public-server sein. um den profis hier nicht einen server wegzunehmen.

Aber wenn die cheffes entscheiden das es keinen gibt, meinetwegen, ist ja ihre bude. Dann fahr ich eben weiterhin offline, was zwar scheiÃe ist. Aber noch beschissener ist eben in jeden event hinterherzufahren und jedem im weg zu stehn oder abzuschieÃen weil man mal wieder vergessen hat wo der bremspunkt ist

just my 2 cents

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von XettMan - 13.01.2015 18:16

"Weil vielleicht manche nicht die Ã¼berpros sind und sich in 40 min ideallinie + superultrasetup basteln kÃ¶nnen.

StÃ¤ndig wird einem gesagt, auch hier, um besser zu werden heiÃts Ã¼ben Ã¼ben Ã¼ben blablubb und streckenkenntnis ist das a und o um Ã¼berhaupt erstmal an rennenfahren zu denken. Ist es dann nicht kontraproduktiv einen solchen server als Ã¼berflÃ¼ssig zu erachten.

Und wir haben 8 server warum kann es dann nicht einen "pre-event-server" geben, meinetwegen kann des ja auch der public-server sein. um den profis hier nicht einen server wegzunehmen.

Aber wenn die cheffes entscheiden das es keinen gibt, meinetwegen, ist ja ihre bude. Dann fahr ich eben weiterhin offline, was zwar scheiÃe ist. Aber noch beschissener ist eben in jeden event hinterherzufahren und jedem im weg zu stehn oder abzuschieÃen weil man mal wieder vergessen hat wo der bremspunkt ist"

Genau deshalb hatte ich ja schon vor Wochen einen Trainingsserver angefragt. Hat aus meiner Sicht nur Vorteile. Ich bin schon lange lange keine Zwanzig mehr, habe nen aufreibenden Job, Frau und kleines Kind und bin auch ziemlich talentfrei was das Fahren angeht. Wenn ich dann mal abends ein oder zwei StÃ¼ndchen fÃ¼r mich habe und auch nicht zu kaputt dazu bin, muss ich trainieren, wenn ich das Event mitfahren mÃ¶chte und den Ãberpros hier nicht im weg rumstehen mÃ¶chte. Und alleine Offline Hotlappen ist nunmal Ãde und es fÃ¶hrt sich auch ganz anders als mit anderen menschlichen Fahrern auf der Piste.

Die 8 Server sind zumindest wenn ich mal draufgeschaut habe immer verwaist (0-2 Teilnehmer). So ein Event-/Trainingsserver wÃ¤re sicher besser besucht.

So werde ich fÃ¼r das nÃ¤chste Event, wenn mein Wheel aus der Reparatur zurÃ¼ck ist, halt wieder offline Ã¼ben, da ich den Track noch nie gefahren bin.

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Repa24 - 13.01.2015 18:23

Flintenwilly schrieb:

Weil vielleicht manche nicht die Ã¼berpros sind und sich in 40 min ideallinie + superultrasetup basteln kÃ¶nnen.

StÃ¤ndig wird einem gesagt, auch hier, um besser zu werden heiÃts Ã¼ben Ã¼ben Ã¼ben blablubb und streckenkenntnis ist das a und o um Ã¼berhaupt erstmal an rennenfahren zu denken. Ist es dann nicht kontraproduktiv einen solchen server als Ã¼berflÃ¼ssig zu erachten.

Und wir haben 8 server warum kann es dann nicht einen "pre-event-server" geben, meinerwegen kann des ja auch der public-server sein. um den profis hier nicht einen server wegzunehmen.

Aber wenn die cheffes entscheiden das es keinen gibt, meinerwegen, ist ja ihre bude. Dann fahr ich eben weiterhin offline, was zwar scheiÃe ist. Aber noch beschissener ist eben in jeden event hinterherzufahren und jedem im weg zu stehn oder abzuschieÃen weil man mal wieder vergessen hat wo der bremspunkt ist

just my 2 cents

NatÃ¼rlich ist es nicht vorteilhaft, sofort in ein Event mit einer Strecke einzusteigen, die man nicht kennt. Streckenkenntniss lÃsst sich allerdings mit JEDEM Wagen erlernen und Streckenratio haben wir ja. Fakt ist, dass es bisher auf keiner der Buden (meines wissens nach) einen Trainingsserver gab und sich bei den letzten Events auch nie, oder zumindestens nicht so drastisch wie jetzt, beschwert wurde.

Und wenn man "mal wieder" vergessen hat, wo die Bremspunkte sind, dann kann man die Strecke auf den MP Servern fahren und sich die Bremspunkte zumindestens ungefÃhr einprÃgen. Der Singleplayer geht doch notfalls auch.

Setup habe ich mir im Singleplayer erstellt, die 20min Quali reichen auf den Servern nicht dafÃ¼r. Hab dieses dann halt Ã¼bernommen und auf die Gegebenheiten vom Event angepasst.

Wenn es jetzt darum geht, dass ihr mit anderen Spielern zusammenlernen wollt, verstehe ich nicht, wieso es dann im Rennen immernoch UnfÃlle gab? Es gab doch genug Zeit? Etwa wegen den GripverhÃltnissen? Obwohl man die Kombination jetzt gelernt hat?

Dass die Grip VerhÃltnisse anders sind, sollte ja inzwischen klar sein. Diese kÃ¶nnen von jedem in der Box ermittelt werden. Dazu genÃ¼gt ein Blick! Nicht mehr und nicht weniger! Und wenn da "80%" steht heiÃt es "vorsichtig fahren" und nicht rasen und sofort versuchen, die beste Zeit zu knacken.

Lieber es in den ersten Kurven langsam angehen lassen und verstehen, wie sich das Auto bei diesem Grip verhÃlt. Und auÃerdem eine Sache, die ich nicht oft genug wiederholen kann: Das Rennen entscheidet sich nicht in der ersten Runde!

Ich hÃtte mal eine Frage an die Spieler:

Worum geht es euch beim Event? Erster zu werden?
Zweiter? Unter die Top 10? Oder um etwas anderes?

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Flintenwilly - 13.01.2015 18:34

FÃ¼r mich gehts es darum mitzuhalten. Und wenn ich mit dem letzten einen schÃ¶nen zweikampf hab, hat sichs gelohnt.

Warum es beim Monzaevent drunter und drÃ¼ber ging keine ahnung war nicht dabei. Die strecke sollte bekannt sein, das auto evtl nicht.

Meine vermutung: es fehlt die Rennerfahrung. Wenn man die strecke nur vom offlinehotlapping kennt und dann noch verpeilt das der grip mies ist. Ist klar warum zu spÃt gebremst wird.

Aber wird es besser wenn man weiterhin nur offline trainiert - ich denke nicht. Wird es besser wenn man mit anderen trainieren kann - vielleicht vielleicht auch nicht. Man kanns ja mal ne zeit lang versuchen.

Mein vorschlag 2-3 tage vorm event den publicserver so einstellen das strecke und auto passen (benzin/reifen bleibt eventspezifisch). Dann kann die normale Rota auf den internen servern bleiben

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von VanDuits - 13.01.2015 18:39

Mir geht es primÃr darum Spass an diesem Spiel zu haben. Vorzugsweise Online mit anderen. Am besten kombiniert mit Fairness und fahrerischem KÃ¶nnen. Was nur mÃ¶glich ist wenn man gemeinsam Ã¼bt. Es nÃ¼tzt einem nicht so

erfahrenem Fahrer nichts mit Wagen X in HongKong zu fahren, wenn die Event Gegebenheiten ganz andere sind.

Gleich ab 19Uhr geht der Server online

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,4235/catid,63/lang,de/#4235

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von volker - 13.01.2015 19:51

VanDuits schrieb:

Mir geht es primär darum Spass an diesem Spiel zu haben. Vorzugsweise Online mit anderen. Am besten kombiniert mit Fairness und fahrerischem Können. Was nur möglich ist wenn man gemeinsam fährt. Es nützt einem nicht so erfahrenem Fahrer nichts mit Wagen X in HongKong zu fahren, wenn die Event Gegebenheiten ganz andere sind.

Gleich ab 19Uhr geht der Server online

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,4235/catid,63/lang,de/#4235

Das mit dem gemeinsamen üben hast du richtig erkannt. Einfach auf den Servern gemeinsam fahren, nur so lernt man die anderen kennen und deren Fahrstile.

Auf ein Event hin zu üben ist völlig sinnlos, da du dann immer Fahrer hast die z.B. 5h gefahren haben die anderen aber 20h. Das ändert also gar nix.

Gemeinsames Fahren auf den Servern, egal auf welcher Strecke und Auto, hat einfach den Vorteil dass jeder umsichtiger und gechillter fährt.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 13.01.2015 20:05

Man muss ja schon fast meinen die Bude gibt es nur für die Events...

Dem ist aber nicht so! Die Events gibt es nur für den zusätzlichen Spaß!

Wenn ihr auch ab und zu mal auf den Servern unterwegs seid, lernt ihr viel dazu. Und wenn man so viel unterwegs ist, lernt man die Autos und Strecken automatisch, so braucht man dann bei Events nur ein paar Runden, um im Fluss wieder drin zu sein. Gibt es einen Trainingsserver, schiesen sich die Leute nur genau auf diese eine Eventcombi ein und danach stehen sie für andere Combis wieder bei Null da.

Fahrt doch so einfach mal auf den Servern, DAS ist gutes Training! Denn so lernt ihr das Spiel näher kennen und verschiedene Combos. So braucht man dann nicht lang um eine bestimmte Combo zu lernen und man braucht die Trainingsserver nicht.

Es wird von uns keine Trainingsserver geben, außer bei wirklich schweren Combos, wie z.B wenn wir ein Event mit den Formel 1 Karren fahren.

Gemeinsam fahren und Spaß haben, ja, aber nicht nur bei den Events!

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Boeltzi - 13.01.2015 20:29

Ich finde es ja ok wenn man sagt das man es nicht möchte aber irgendwie finde ich die Art und Weise, dass man gleich schon sagt "nein auf gar keinen Fall", finde ich schade. Das gibt dem Mitglieder irgendwie das Gefühl man habe hier nichts zu sagen und es gebe eine Art "Diktatur".

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Flintenwilly - 13.01.2015 20:39

Is ja nich so das ich seit nem jahr auch auf den normalen servern unterwegs bin. Erst auf blau jetzt hier. Bin ich davon

besser geworden? Nicht wirklich. Werd ich ja wohl noch beurteilen k nnen. Die 5 sekunden zur spitze hab ich nach wie vor. Vielleicht fahr ich etwas konstanter als vor nem jahr. Aber wenn ich hier oder auf blau bei randomrennen mitfahr fahr ich hinterher und das kotzt mich manchmal einfach an. da freu ich mich lieber auf events.

Aber wens sowas hier nicht gibt. Meinetwegen doch. Dann wird wieder auf offline hotlapping hinauslaufen. ich freu mich schon wieder auf das geheule  ber langsame unkonzentrierte lahm rsche die einen st ndig das rennen zur sau machen.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Repa24 - 13.01.2015 20:40

Boeltzi schrieb:

Ich finde es ja ok wenn man sagt das man es nicht m chte aber irgendwie finde ich die Art und Wei e, dass man gleich schon sagt "n  auf gar keinen Fall", finde ich schade. Das gibt dem Mitglieder irgendwie das Gef hl man habe hier nichts zu sagen und es g be eine art "Diktatur".

Um Gottes Willen, nein! Blo  keine Diktatur hier! ;)

Die Admins sind eigentlich offen f r Vorsch ge wie z.B. Eventvorsch ge, Autos oder Strecken (wobei wir da eigentlich alle durchgetestet haben :P). Aber irgendwo muss auch mal Schluss sein, und das ist eben bei Grundbestandteilen, die auf allen Buden als Feierabendserver, gleich sind.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von speedjunkie - 13.01.2015 20:54

Repa24 schrieb:

Ich h tte mal eine Frage an die Spieler:

Worum geht es euch beim Event? Erster zu werden?
Zweiter? Unter die Top 10? Oder um etwas anderes?

Ich selbst habe nicht so viel Zeit (Familie, Freunde, Job und genug andere Hobbys) um jede Kombo zu  ben/ ein entsprechendes Setup zu basteln um dann ganz vorne Mitzufahren. Aber darum geht es mir auch gar nicht. Der Spa  steht hier doch im Vordergrund und das Feld von hinten aufzurollen macht doch mind. genauso viel, wenn nicht noch mehr Spa !

Und das beste Training (f r mich) sind die Events an sich (inkl. Training/Qualy und Rennen). Nach diesen zwei Stunden kann ich mit Sicherheit sagen, dass ich das Auto & die Strecke (auch wenn ich die zum ersten mal Fahre) drauf habe.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Striezel - 13.01.2015 21:19

Absolut sinnlos eigentlich so eine Diskussion hier.

Ich war schon immer f r Trainingsserver, und werde es auch in Zukunft sein(Warum habe ich hier und auch bei WBB schon  fters geschrieben).

Aber da es von der Bude nicht gew nscht ist, kann man sich das ganze Diskutieren sparen!

Selbst wenn hier die Mehrzahl daf r ist, wird deshalb nichts ge ndert.B)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.01.2015 21:54

Hallo Friedrich,

Striezel schrieb:

Absolut sinnlos eigentlich so eine Diskussion hier.

Ich war schon immer f  r Trainingsserver, und werde es auch in Zukunft sein(Warum habe ich hier und auch bei WBB schon   fters geschrieben).

Aber da es von der Bude nicht gew  nscht ist, kann man sich das ganze Diskutieren sparen!

Selbst wenn hier die Mehrzahl daf  r ist, wird deshalb nichts ge  ndert.B)

Hier liegt ein Missverst  ndnis vor, wir leben durchaus eine gewisse Basisdemokratie!

Wenn Du das zuvor in einer anderen Bude anders erlebt hast wird es sich wahrscheinlich nicht um eine Bude unserer Organisation gehandelt haben...

Jedoch ist mir unverst  ndlich woher Du die Informationen hast, was genau die Mehrheit w  nscht, ich pers  nlich w  sste das nicht.

Beschwerden werden sich immer nur die Unzufriedenen, daher sehe ich die Postings hier im Thread nicht als repr  sentativ an.

Mein Vorschlag:

Lasst uns doch zun  chst einmal konkret herausfinden was die Mehrheit   berhaupt m  chte, daf  r haben wir doch ein prima Werkzeug in unserem CMS ... die Abstimmungsfunktion.

Nat  rlich muss die Abstimmung auch repr  sentativ sein, also auch ein entsprechender Prozentsatz der Mitglieder an einer solchen Abstimmung teilgenommen haben.

F  r ein Internetforum wie die Bude halte ich 10% der Mitglieder f  r repr  sentativ, also derzeit 100 Mitglieder.

Weiterhin muss eine solche Abstimmung auch eine gewisse Zeit laufen, da ja nicht jedes Mitglied t  glich angemeldet ist, hierbei halte eine Woche Laufzeit f  r angemessen.

Wenn Ihr da drau   den Vorschlag ebenfalls f  r gut haltet, dann lasst es uns doch so machen, wir bitten um rege Beteiligung an der Abstimmung.

Viele Gr   e,

Euer Schwarzbierbuden-Adminteam

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Lowrider - 13.01.2015 22:03

Ich bin ja auch nur maximal im hinteren Mittelfeld unterwegs finde Trainingsserver aber total falsch.

Erstens sind dann auf 7 Servern fast keine Fahrer unterwegs und zweitens bringt so ein Server die "langsamen" Fahrer nicht n  her an die Topfahrer heran. Wahrscheinlich finden die Topleute noch 3 Sek. w  hrend der Rest evtl. nur ein paar Zentel gut macht.

Am Ende mu   man um schneller zu werden einfach immer wieder   ben und zwar mit den Autos und Strecken die man nicht so gut beherrscht.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.01.2015 22:12

Hi Marc,

Lowrider schrieb:

Ich bin ja auch nur maximal im hinteren Mittelfeld unterwegs finde Trainingsserver aber total falsch.

Auch Du hast eine Stimme in der Abstimmung!

Lowrider schrieb:

Erstens sind dann auf 7 Servern fast keine Fahrer unterwegs und zweitens bringt so ein Server die "langsamen" Fahrer nicht n  her an die Topfahrer heran. Wahrscheinlich finden die Topleute noch 3 Sek. w  hrend der Rest evtl. nur ein paar Zentel gut macht.

Am Ende mu   man um schneller zu werden einfach immer wieder    ben und zwar mit den Autos und Strecken die man nicht so gut beherrscht.

Naja, selbst das w  re mir eigentlich auch Wurs! ;-)

Wenn ich nen Event mitfahre, dann mach ich das zum Spa  , die Platzierung ist mir eigentlich v  llig egal. Bis dato hab noch immer, auf allen Buden deren Events ich besuche, jemanden gefunden mit dem ich mich wunderbar um die rote Laterne pr  geln konnte.

Auch am Ende des Felds kann das Fahren richtig Spa   machen! ;-)

Gru  ,
Uwe

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Wolf_A - 13.01.2015 22:15

Hi Leute

Wie war noch das Motto hier auf der Schwarzbierbude,
wie auch auf allen anderen Buden!

MITEINANDER-FREUNDLICH-UNGEZWUNGEN

Ich habe die Idee so verstanden das man hier ganz locker zusammen fahren kann ohne das man angemacht wird weil man mal z.B. einen Fehler gemacht und dadurch jemand eine "Hotlap" zunichte gemacht hat.

Aber das wuerde passieren wenn hier Trainingsserver eingerichtet werden und dann nur noch mit dem Messer zwischen den Zaehnen gefahren wird!

Ich kann mich an Zeiten erinnern z.B. auf der Altbierbude wo im Rennen fuehrende Fahrer sich zurueckfallen liessen um mit den zurueckliegenden dann weiter zusammen zu fahren! Es macht viel mehr Spass in einer Gruppe zu fahren als einsam vorneweg und nur auf Sekundenjagd.

Fuer wen eigentlich?!

Just my two cents ;)
Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Striezel - 13.01.2015 22:39

derDumeklemmer schrieb:
Hallo Friedrich,

Striezel schrieb:

Absolut sinnlos eigentlich so eine Diskussion hier.

Ich war schon immer f  r Trainingsserver, und werde es auch in Zukunft sein(Warum habe ich hier und auch bei WBB schon   fters geschrieben).

Aber da es von der Bude nicht gew  nscht ist, kann man sich das ganze Diskutieren sparen!

Selbst wenn hier die Mehrzahl daf  r ist, wird deshalb nichts ge  ndert.B)

Hier hier liegt ein Missverst  ndnis vor, wir hier durchaus eine gewisse Basisdemokratie!

Wenn Du das zuvor in einer anderen Bude anders erlebt hast wird es sich wahrscheinlich nicht um eine Bude unserer Organisation gehandelt haben...

Jedoch ist mir unverst  ndlich woher Du die Informationen hast, was genau die Mehrheit w  nscht, ich pers  nlich w  sste das nicht.

Beschwerden werden sich immer nur die Unzufriedenen, daher sehe ich die Postings hier im Thread nicht als repräsentativ an.

Mein Vorschlag:

Lasst uns doch zunächst einmal konkret herausfinden was die Mehrheit möchte, dafür haben wir doch ein prima Werkzeug in unserem CMS ... die Abstimmungsfunktion.

Natürlich muss die Abstimmung auch repräsentativ sein, also auch ein entsprechender Prozentsatz der Mitglieder an einer solchen Abstimmung teilgenommen haben.

Für ein Internetforum wie die Bude halte ich 10% der Mitglieder für repräsentativ, also derzeit 100 Mitglieder. Weiterhin muss eine solche Abstimmung auch eine gewisse Zeit laufen, da ja nicht jedes Mitglied täglich angemeldet ist, hierbei halte eine Woche Laufzeit für angemessen.

Wenn Ihr da draußen den Vorschlag ebenfalls für gut haltet, dann lasst es uns doch so machen, wir bitten um rege Beteiligung an der Abstimmung.

Viele Grüße,
Euer Schwarzbierbuden-Adminteam

Wow, finde ich toll.

Was die Mehrheit will weiß ich natürlich nicht. Ich habe das so rein fiktiv geschrieben das es selbst bei einer Mehrheit nicht geändert wird, weil ein anderer Admin geschrieben hat es gibt keine Trainingsserver. Du bist jetzt der erste der auf den Vorschlag eingeht. Hochachtung.

Wen nun die Mehrheit gegen Trainingsserver sein sollte, wäre ich zwar enttäuscht, aber das ist halt klassische Demokratie.

Edit. Sorry aber wo ist finde ich das denn zum Abstimmen.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von hensar - 13.01.2015 23:11

Achtung erster Post!!!!

Ich komme, wie der Eine oder Andere weiss, vom GTRP und somit von GT.

Ich bin noch kein einziges Online-Rennen gefahren, weil ich mich noch in alles rein finden muss.

Das Event gestern hab ich, in weiser Voraussicht, ausgelassen, weil ... Das habt Ihr ja dann selbst gesehen, obwohl ich nicht dabei war ;)

Damit mir genau das nicht am kommenden Montag passiert, würde ich schon gern trainieren.

Und dann sind Fragen wie:

- ist das Fahrverhalten genauso, wie Offline?
- Wie funktionieren die Pitstops?
- wo liege ich zeitlich?
- Setup????
- usw

Leider gibt es hier nur Server ab GT3 aufwärts, was, in Bezug auf das kommende Event, keine Hilfe ist.

Mein Vorschlag wäre: einen Server mit den Event-Fahrzeugen auf 'ner anderen Strecke B)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 13.01.2015 23:16

Striezel schrieb:

Edit. Sorry aber wo ist finde ich das denn zum Abstimmen.

Ist wahrscheinlich gerade noch im Bau und wird die nächsten Tage oder vielleicht Stunden (wer weiß das schon ;)) dann veröffentlicht.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von kodman1972 - 13.01.2015 23:18

moritz1998 schrieb:

Striezel schrieb:

Edit. Sorry aber wo ist finde ich das denn zum Abstimmen.

Ist wahrscheinlich gerade noch im Bau und wird die nächsten Tage oder vielleicht Stunden (wer weiß das schon ;)) dann veröffentlicht.

Rechte Seite oberhalb der Gameserver ist die Abstimmung zu finden

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.01.2015 23:23

kodman1972 schrieb:

Rechte Seite oberhalb der Gameserver ist die Abstimmung zu finden

...das wollte ich auch grade posten :-)

Gruß,
Uwe

Edith sagt: Die Umfrage läuft wie gesagt eine Woche und wird bei mehr als 100 Stimmen ausgewertet ...

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 14.01.2015 00:09

derDumeklemmer schrieb:

kodman1972 schrieb:

Rechte Seite oberhalb der Gameserver ist die Abstimmung zu finden

...das wollte ich auch grade posten :-)

Gruß,
Uwe

Edith sagt: Die Umfrage läuft wie gesagt eine Woche und wird bei mehr als 100 Stimmen ausgewertet ...

Hallo,

ich finde es gut, dass die Admins dem Thema etwas offener gegenüber stehen und eine Umfrage starten. Ich bin aufs Ergebnis gespannt.

Letztendlich sollte danach dann aber auch jeder dieses Ergebnis und die daraus resultierenden Entscheidungen akzeptieren und keine neuen Diskussionen entfachen. Deshalb noch ein ergänzender Vorschlag, Auswertung und

Entscheidung danach nicht in den Tiefen des Forums versacken lassen, sondern an markanter Stelle bereitstellen. Neue Mitglieder haben es dann auch einfacher bestimmte Entscheidungen nachzuvollziehen.

Da man jetzt schon die Stimmverteilung einsehen kann bin ich mir nicht ganz sicher ob ich das richtig verstehe. Wird bei mehr als 100 Stimmen die Umfrage abgebrochen und ausgewertet? Oder ist es so zu verstehen dass weniger als 100 Stimmen zu keiner Auswertung führen?

Grüße Frank

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 14.01.2015 00:12

Weniger als 100 führen zu keiner Auswertung. Ab 100 wird aber nicht abgebrochen, je mehr desto besser.

(So habe ich das jetzt aufgefasst, war leider nicht im TS)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von PaniKK20 - 14.01.2015 10:03

Nachdem ich bereits abgestimmt habe werd ich mal meine Meinung zu dem Thema hier kundtun.

Ich drehe vor einem Event durchaus gerne mal ein paar Runden mit der Auto / Strecken Kombination, einfach um alles nicht erst in den 45 bzw. 60 Minuten vor einem Event das erste mal zu fahren.

Für Monza wars super da ich die Strecke zwar kannte, aber den Wagen bisher kaum gefahren bin. Die Übungsunden auf dem Testserver waren durchaus nötig, ich brauchte doch einige Zeit bis ich den Wagen sicher über die Strecke bewegen konnte.

Beim kommenden Event ist das Auto zwar wahrscheinlich kein Problem da im Verhältnis viel einfacher zu fahren, dafür kenne ich die Strecke überhaupt nicht! Werde zwar jetzt nicht extra Stundenlang offline testen und Setup feilen (mach ich sowieso nicht), aber für ein paar Testunden würde ich die Strecke schon gerne mal fahren. Ein dedizierter Server mit der Auto / Streckenkombi muss jetzt nicht die ganze Woche laufen, aber so 24-48 Std. vorm Event wäre schon ganzässig mal die Möglichkeit zu haben auch die Eventkombo zu testen.

Ich hab gesehen dass am Gameserver#1 die Strecke in der Rotation ist, werd ich mir heute Abend mal ansehen.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von sascha150 - 14.01.2015 11:36

Da die Ankündigung der Events teilweise schon eine Woche vorher stattfindet und sich auch die Wochentage der Austragung ändern, hat eben nicht jeder genau 24-48 h vorher die Zeit um mal die Strecke und das Auto kennenzulernen. Der eine am Wochenende und der andere wiederum unterhalb der Woche. Vll auch dann nur z.B. heute und bis zum Event am 20.01. gar nicht mehr. Somit, wenn schon einen Trainingsserver, dann auch zeitnah nach der Ankündigung des Events, damit auch alle die Chance haben mal zu fahren. Und wenn nur 24-48h vorher, wer mehr fahren will, macht eh eigene Server auf oder sucht fremde Foren oder Server auf zum Trainieren. Somit sind wir wieder beim Anfang, wenn schon Fahren, Trainieren, Spaß haben, DANN NUR HIER BEI DER SBB und MIT DEN LEUTEN DER SBB. Und dazu trägt ein Dauerhafter "Trainingsserver" nun mal definitiv bei.

Aber da die Abstimmung nun läuft, sind weitere Diskussionen erstmal sinnlos. Wenn das Ergebnis da ist, es irgendwie von der SBB umgesetzt werden möchte, muss ein jeder damit leben. Bis dahin ändern weitere Diskussionen relativ wenig und sollten nach der Abstimmung zu diesem Thema auch so ziemlich beendet sein.

=====

Aw: Trainingsserver

PaniKK20 schrieb:

Nachdem ich bereits abgestimmt habe werd ich mal meine Meinung zu dem Thema hier kundtun.

Ich drehe vor einem Event durchaus gerne mal ein paar Runden mit der Auto / Strecken Kombination, einfach um alles nicht erst in den 45 bzw. 60 Minuten vor einem Event das erste mal zu fahren.

F  r Monza wars super da ich die Strecke zwar kannte, aber den Wagen bisher kaum gefahren bin. Die   bungsunden auf dem Testserver waren durchaus n  tig, ich brauchte doch einige Zeit bis ich den Wagen sicher   ber die Strecke bewegen konnte.

Beim kommenden Event ist das Auto zwar wahrscheinlich kein Problem da im Verh  ltniss viel einfacher zu fahren, daf  r kenne ich die Strecke   berhaupt nicht! Werde zwar jetzt nicht extra Stundenlang offline testen und Setup feilen (mach ich sowieso nicht), aber f  r ein paar Testunden w  rd ich die Strecke schon gerne mal fahren. Ein dezidierter Server mit der Auto / Streckenkombi muss jetzt nicht die ganze Woche laufen, aber so 24-48 Std. vorm Event w  rs schon ganz l  ssig mal die M  glichkeit zu haben auch die Eventkombo zu testen.

Ich hab gesehen dass am Gameserver#1 die Strecke in der Rotation ist, werd ich mir heute Abend mal ansehen.

Hier geht's online:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,63/id,4265/lang,de/#4265

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von kodman1972 - 14.01.2015 11:45

PaniKK20 schrieb:

Nachdem ich bereits abgestimmt habe werd ich mal meine Meinung zu dem Thema hier kundtun.

Ich drehe vor einem Event durchaus gerne mal ein paar Runden mit der Auto / Strecken Kombination, einfach um alles nicht erst in den 45 bzw. 60 Minuten vor einem Event das erste mal zu fahren.

F  r Monza wars super da ich die Strecke zwar kannte, aber den Wagen bisher kaum gefahren bin. Die   bungsunden auf dem Testserver waren durchaus n  tig, ich brauchte doch einige Zeit bis ich den Wagen sicher   ber die Strecke bewegen konnte.

Beim kommenden Event ist das Auto zwar wahrscheinlich kein Problem da im Verh  ltniss viel einfacher zu fahren, daf  r kenne ich die Strecke   berhaupt nicht! Werde zwar jetzt nicht extra Stundenlang offline testen und Setup feilen (mach ich sowieso nicht), aber f  r ein paar Testunden w  rd ich die Strecke schon gerne mal fahren. Ein dezidierter Server mit der Auto / Streckenkombi muss jetzt nicht die ganze Woche laufen, aber so 24-48 Std. vorm Event w  rs schon ganz l  ssig mal die M  glichkeit zu haben auch die Eventkombo zu testen.

Ich hab gesehen dass am Gameserver#1 die Strecke in der Rotation ist, werd ich mir heute Abend mal ansehen.

Dem ist eigentlich nichts weiter hinzuzuf  gen.

Mir pers  nlich geht es darum das Auto und die Strecke kennenzulernen und nicht um ein super Setup zu erstellen oder eine TOPZeit zu fahren.

Klar kann man jetzt wieder argumentieren das man das am Eventtag auch auf dem Server kann. Aber ganz erlich, ich lerne lieber auf einem Server auf dem im Durchschnitt 10 Leute unterwegs sind, als auf einem vollem Eventserver.

Und wenn Ihr "Trainingsservergegner" :blink: mal erlich seit, wenn ich euch mit meinem rumgeiere eine Schnelle Runde versaue oder Euch sogar noch besch  dige seit Ihr auch not amuset.

Gru   Marco

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von PaniKK20 - 14.01.2015 14:06

sascha150 schrieb:

Da die Ankündigung der Events teilweise schon eine Woche vorher stattfindet und sich auch die Wochentage der Austragung ändern, hat eben nicht jeder genau 24-48 h vorher die Zeit um mal die Strecke und das Auto kennenzulernen. Der eine am Wochenende und der andere wiederum unterhalb der Woche. Vi auch dann nur z.B. heute und bis zum Event am 20.01. gar nicht mehr. Somit, wenn schon einen Trainingsserver, dann auch zeitnah nach der Ankündigung des Events, damit auch alle die Chance haben mal zu fahren. Und wenn nur 24-48h vorher, wer mehr fahren will, macht eh eigene Server auf oder sucht fremde Foren oder Server auf zum Trainieren.

Ja OK, darüber lässt sich ja noch reden wie so ein "Übungsserverbetrieb" dann vonstatten geht.

sascha150 schrieb:

Somit sind wir wieder beim Anfang, wenn schon Fahren, Trainieren, Spaß haben, DANN NUR HIER BEI DER SBB und MIT DEN LEUTEN DER SBB.

Deshalb ist dieser privat betriebene Server für mich keine Alternative.

Würde mir als Admin etwas verarscht vorkommen wenn ich hier so einen Aufwand betreibe mit Programmierung der Streckenrotation usw. und dann nutzt es niemand weil "eh alle nur fürs Event fahren wollen".

Wie von jemandem schon mal geschrieben sollten die Events ja nur zusätzliche "geplante" Rennen zum Normalen Betrieb darstellen.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Hirnquetscher - 14.01.2015 14:58

Ich spreche mich für einen Trainingsserver aus.

Diejenige die Zeit zum Üben haben könnten dann gemeinsam auf Zeitenjagd gehen, was sie dann eh offline gemacht hätten.

Für die die weniger Zeit haben würde sich meiner Meinung nach wenig ändern.

Weiterer Vorteil wäre meiner Ansicht nach, dass die Server mehr besucht werden und dadurch etwas mehr Leben in der Bude geben würde.

Beim letzten Event gab es jedoch einige Unfälle, die trotz der Trainingsserver und vielleicht gerade deswegen passiert sind. Wer viel gefahren hat, hat auch ein größeres Interesse dies in Erfolge umzuwandeln. Dadurch könnten einige mit Messer zwischen den Zähnen fahren und dadurch zu viel riskieren.

Es gibt auf den Buden keine Saisonwertungen etc. und sollte daher weiterhin als Spaßbuden :lol: verstanden werden.

Generell mit oder ohne Trainingsserver muss jeder rücksichtsvoll und vorausschauend fahren, als ob er sich auf der Straße befindet. Mann muss auch mit Fehlern von anderen, wie auch von sich selber rechnen und entsprechend agieren.

Auf der WBB laufen aus guten Gründen keine Trainingsserver, was ich auch akzeptieren kann.

Gruß Hirnsuppe

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von VanDuits - 14.01.2015 15:19

PaniKK20 schrieb:

Deshalb ist dieser privat betriebene Server für mich keine Alternative.

Würde mir als Admin etwas verarscht vorkommen wenn ich hier so einen Aufwand betreibe mit Programmierung der Streckenrotation usw. und dann nutzt es niemand weil "eh alle nur fürs Event fahren wollen".

Wie von jemandem schon mal geschrieben sollten die Events ja nur zusätzliche "geplante" Rennen zum Normalen Betrieb darstellen.

Hier muss sich gar niemand verarscht vorkommen. Denn im Prinzip ist alles wie gehabt. Diejenigen die das sonstige Programm hier in Anspruch nehmen, tun das sicher auch weiterhin und sind dankbar dafür.

Was mich angeht, ich bin hauptsächlich schon wegen den Events hier. Aus dem einfachen Grund da mir 10Runden Sprintrennen nichts geben. Klar, das hat hier nochmal einen ganz anderen Charakter wie auf einem Public Server mit den tollen Leuten hier. Aber für mich wirds ab ner halben Stunde erst richtig spaßig. Und da bin ich sicher nicht der einzige. Ich würde auch gern über so ein (1) Stunden-Event hinaus Rennen fahren wollen. 1 einhalb oder gar 2 Stunden meinerwegen. Wird nur leider nicht angeboten.

Was ich nicht nachvollziehen kann ist, das einige hier sich wirklich daran strengen wenn es um einen Testserver geht. Dort werden die Leute sein, die sowieso vorab üben, offline oder mit Kumpels auf eigenem Server. Es werden doch keine Fahrer für Server 1-8 geklaut, weil die wären eh nicht da, weil die fürs Event üben in der wenigen Zeit die der ein oder andere nur übrig hat.

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von icemanpolo - 14.01.2015 15:37

Hi

so ich sage dann auch mal was zu den Training Server.

1.habe ich keine Problem damit ein Trainingsserver zustellen aber der Plan war eigentlich nur bei Autos die nicht einfach zu fahren sind wie zum Beispiel :Mazda 787B,F1 2014,GP2,Lotus 98T,etc. Und wir haben ja schon für das Event mit dem Ferrari 312T ein Trainingsserver gestellt.

2.der Trainingsserver wird aber nicht so eingestellt wie es dann am Event Tag sein wird sprich der Grip,Sprit und Reifen.Er wird ganz normal eingestellt.Und Server wird dann für 3 Tage zum testen Online sein.

Gruß,
icemanpolo

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Heizen Ltf - 14.01.2015 15:52

Uiuiui... ist das hier schwarz oder blau? Ihr sollt fahren, nicht diskutieren bzw. Alles kaputt reden. Ich bin froh das alle beteiligten, uwe und alle anderen admins, sich hier einsetzen und uns sowas cooles zur Verfügung stellen. Ich glaube das es auch mit trainingsserver Katastrophenrennen geben wird. Selbst schon erlebt... da wird der Frust dann nur noch größer, wennde tagelang trainiert hast und im Rennen kriegste trotzdem nix zu stande. Abstimmung läuft, ergebnis abwarten und hinnehmen... habe die erfahrung gemacht das dieser Ehrgeiz ordentlich in die hose gehen kann. Sage nur etcc...

sorry Uwe, aber manchmal...

Gruss Patrick

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Flintenwilly - 14.01.2015 16:11

2.der Trainingsserver wird aber nicht so eingestellt wie es dann am Event Tag sein wird sprich der Grip,Sprit und Reifen.Er wird ganz normal eingestellt.Und Server wird dann für 3 Tage zum testen Online sein.

find ich gut. So solls ja auch sein. Dann haben die 40 min training vorm rennen einen sinn, nämlich das man testen kann ob die reifen überhaupt eine tankfüllung reichen oder man eine andere strategie fahren muss bzw kleine setupänderungen. Doch dazu ists ja nötig mal 10+ runden am stück abzuspulen :lol:

Aber top das jetzt abestimmt wird :woohoo:

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 14.01.2015 17:07

icemanpolo schrieb:
Hi

so ich sage dann auch mal was zu den Training Server.

1.habe ich keine Problem damit ein Trainingsserver zustellen aber der Plan war eigentlich nur bei Autos die nicht einfach zu fahren sind wie zum Beispiel :Mazda 787B,F1 2014,GP2,Lotus 98T,etc. Und wir haben ja schon fÃ¼r das Event mit dem Ferrari 312T ein Trainingsserver gestellt.

2.der Trainingsserver wird aber nicht so eingestellt wie es dann am Event Tag sein wird sprich der Grip,Sprit und Reifen.Er wird ganz normal eingestellt.Und Server wird dann fÃ¼r 3 Tage zum testen Online sein.

GruÃ,

icemanpolo

Macht jetzt auf mich den Eindruck als wenn schon feststeht was nach der Auswertung passieren wird, dabei lÃ¤uft die Abstimmung noch nicht mal 24 Stunden.

Der Schlagabtausch an dieser Stelle macht doch keinen Sinn mehr, Abstimmung lÃ¤uft. Also, alle mal cool bleiben bis die Woche um ist.

Aber auch danach sollte cool damit umgegangen werden und nicht schon vorab feststehen was passieren wird.

Ansonsten macht auch diese Abstimmung nicht viel Sinn.

GrÃ¼Ãe Frank

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Hirnquetscher - 14.01.2015 17:54

Ich weiÃ von der WBB her, dass unsere Admins schon reichlich erfahrungen mit den Trainingsservern und deren Vor- und Nachteile sammeln durften.

Daher sollte man deren Entscheidung dann akzeptieren, egal wie diese ausfÃ¤llt.

Daher kann ich mit dem Statement von Icemanpolo gut leben.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Don Cold - 14.01.2015 18:26

Ich hatte Samstag&Sonntag 800 km mÃ¤chtig Spass auf der 6 & war oft gut besucht. Erst dann glaub ich kam ich auch mit 80% Grip + Gas/Bremse klar. Broiker hatte empfohlen FIÃ¼gel 1-3 und ging gar nicht, trotzdem danke. Die Stabi Empf hab ich Ã¼bernommen. FIÃ¼gel blieben 3-5 B)

mein Fazit nach dem Event:

ohne Training kein SpaÃ beim Rennen.

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von jhe - 14.01.2015 21:15

F.Cloverfieldt schrieb:

Macht jetzt auf mich den Eindruck als wenn schon feststeht was nach der Auswertung passieren wird, dabei läuft die Abstimmung noch nicht mal 24 Stunden.
Der Schlagabtausch an dieser Stelle macht doch keinen Sinn mehr, Abstimmung läuft. Also, alle mal cool bleiben bis die Woche um ist.
Aber auch danach sollte cool damit umgegangen werden und nicht schon vorab feststehen was passieren wird.
Ansonsten macht auch diese Abstimmung nicht viel Sinn.

Grüße Frank+ 1

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von KlausDieter - 15.01.2015 13:10

Hallo :)

Repa24 schrieb:

...Worum geht es euch beim Event? Erster zu werden?
Zweiter? Unter die Top 10? Oder um etwas anderes?
Wer fragt bekommt auch Antwort.

Ich bin eher der etwas ängstliche und hormonesüchtige Typ. :whistle:
Mir geht es in erster Linie und überhaupt das einzig Wichtigste erstmal für mich, ich will sauber fahren. Niemanden behindern oder gar abschiessen, alles andere ist zweitrangig.
Als nächstes, und mehr gibt es eigentlich auch nicht, der Spass. Egal ob Letzter, überholt, was auch immer, wenn's Spass macht... :)

Beispiel: Gestern auf Blau, BMW-Event in Mugello. Kannte den Kurs nur neuerdings von Assetto Corsa und mit BMW kann man mich immer locken.

Habe meinen eigenen Erwartungen nicht entsprochen, bin zu langsam gewesen. Ein größerer Ausrutscher und ein kleinerer Ausrutscher und das Rennen war gelaufen. Karre lief ab etwa Halbzeit, dem größeren Ausrutscher, krumm. Wenig, ganz wenig, aber reichte um kaum Konkurrenzfähig zu sein. Trotz der für mich eigentlich unbefriedigenden Vorstellung meinerseits bin ich in letzter Zeit kein besseres Rennen gefahren. Passend zu dem Thema und dem oft aufgeführten Argument: "Wenn man viel trainiert und dann nichts reisst ist man sooo sauer (frei übersetzt)".

Gar nicht. :P

Schöne Kampfe, faires Fahren, hohe Ankommerquote, superklasse Rennen.

Zurück zum Thema...

Spass kommt bei mir zuerst auf wenn ich das Auto auch fahren kann, mit Standardsetup wohlgemerkt. Da ich kein Profi bin passieren auch so schon genug Fehler, selbst wenn ich die Karre zu beherrschen glaube.

Setup ist nicht mein Ding, muss alles über durchhalten und Streckenkenntnis aufholen. Daher Training vor einem Event zwingend nötig.

Fahre auf Blau und Grün und sind in den Jahren einige Rennen zustande gekommen. Trotzdem, sehr bekannte Strecke und sehr bekanntes Auto und ich brauche keine längere Eingewöhnungszeit.

Im realen Leben fährt ein Rennfahrer in der Regel erstmal ein Auto, Mal länger und Mal kürzer. Genauso wie die Strecken kennt er die Karre in- und auswendig.

Auf den Buden wechselt Beides ständig und als Nichtprofi und Setupidioten immer wieder schwer überhaupt erstmal klar zu kommen. Dazu hat man kurz vorher eine andere Bude/Sim besucht und hat fast das Gefühl alles neu lernen zu müssen.

Glückwunsch an alle die auf die Strecke gehen und, egal mit was und wo, sorglos losdrehen können, ich kann's nicht.

Meine gesplante Meinung zu Trainingsservern hatte ich schon kund getan, gibt Vor- und Nachteile; gibt's überall. Bin auf das Ergebnis der Umfrage gespannt, möchte mich auch recht herzlich dafür bedanken. Diese Umfrage, egal welche Bude wo ich fahre, hatte ich mir schon lange gewünscht. Doch wurde die Idee meist, wenn ich mich richtig erinnere, schon im Ansatz abgeschmettert und ein weiteres Bemühen versprach keine Hoffnung.

Trainingsserver werden halt nicht nur hier heftigst diskutiert.

Der jetzige Stand überrascht und erfreut mich. :)

Für mich bleibt, egal was letztendlich kommt, alles beim Alten. Ich liebe die Buden, bin immer noch fasziniert was hier passiert. Ich bin Rentner und habe kaum Zeit zum Fahren und die Foren zu verfolgen, geschweige mich Mal mit dem Setup zu beschäftigen. Wann macht Ihr das alles hier? :blink:

Was und wie Ihr das hier aber macht finde ich schlichtweg grossartig, und DAS musste ich nicht trainieren. :lol:

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Michi - 15.01.2015 13:47

ASTREIN KlausDieter

Besser h tt ich's nicht schreiben k nnen , sehr sch n .

Gruss Michi

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von F.Cloverfeldt - 18.01.2015 19:19

Hallo zusammen,

da die Abstimmung nun bald vorbei ist und es danach eine Entscheidung der Admins geben wird, m chte ich meine Gedanken der letzten Tage zur Einrichtung eines Event- bungs-Server mal    ern.

Wenn ich das richtig sehe, dann bereiten folgende Dinge die meisten Probleme und lassen den Wunsch f r Event- bungs-Server  berhaupt erst entstehen.

- F r den Fahrer pers nlich evtl. unbekannte oder eher wenig gefahrene Auto/Strecken Kombi
- Der anf nglich niedrige Grip beim Event
- Teilverlust des Grips der sich im Training und Quali direkt vor dem Rennen aufgebaut haben.
- Mangelnde Erfahrung was den Start im vollen Feld betrifft

Auf der anderen Seite gibt es die routinierteren Fahrer die einen solchen Event- bungs-Server nicht m chten.

- Aus Gr nden der Chancengleichheit, alle haben die gleiche Trainingszeit direkt vor dem Rennen
- Unter Umst nden entsteht bei Einzelnen durch investierte  bungszeit  bertriebener Ehrgeiz und damit das Risiko eines Crash
- Die Admins haben sich bis jetzt deutlich gegen Trainingsserver ge   ert (aber auch f r diese Diskussion ge ffnet)

Mit Sicherheit sind das nicht alle Argumente pro/contra Event- bungs-Server und die Liste k nnte noch erg nzt werden. Es sind nur die Argumente die ich f r meine  berlegungen herangezogen habe.

Wie k nnte man pro und contra in Einklang bringen und eine L sung finden der f r m glichst Viele ein annehmbarer Kompromiss w re?

- Damit die Chancengleichheit bewahrt bleibt darf dieser Event- bungs-Server nicht ein Abbild des Events sein
- Kein Training, keine Quali, Startaufstellung per Zufall (Vorteil: Keine Setuparbeit, man startet von unterschiedlichen Positionen)
- M glichst kurze Rennen, im Extremfall nur eine Runde (Vorteil: Kein Hotlaping, h ufige Starts)
- Grip auf Anfangsniveau des Events festschreiben, auf keinen Fall h her (Vorteil: jeder der  bt setzt sich zwangsweise mit schlechtem Grip auseinander, im Event kann es dann nur besser werden)

Bleibt das Problem diesen Server dann auch gut besucht zu bekommen. Dazu m sste nat rlich erst mal grunds tzlich Interesse bestehen. Einen Server dauerhaft daf r abzustellen halte ich dann auch nicht f r so sinnvoll. M glich w re

- ein Server an den f nf Tagen vor dem Event zu unterschiedlichen Uhrzeiten f r eine begrenzte Zeit mit diesen Einstellungen laufen zu lassen. (Beispiel: Event am Sonntag, Event- bungs-Server dann Di 15:00, Mi 17:00, Do 19:00, Fr 21:00, Sa 23:00 jeweils eine Stunde) Sollte dann f r jeden etwas dabei sein
- Diese Event- bungs-Server Zeiten direkt bei Bekanntgabe des n chsten Events ebenfalls bekannt zu geben, damit sich Interessenten drauf einstellen k nnen und der Server gut besucht ist
- Am Tag des Events kein Event- bungs-Server

Vielleicht hat ja noch jemand konkretere Gedanken wie ein solcher Event- bungs-Server aussehen k nnte. Wenn die Admins n chste Woche entscheiden, was in dieser Sache passieren wird, k nnen sie bestimmt noch ein paar Anregungen gebrauchen, es ist ja nicht ganz einfach sich um die Umsetzung einer Einrichtung zu k mmern, wenn man diese Einrichtung selber nicht bef rwortet.

Ich wei  nicht, ob das Ganze, was ich hier geschrieben habe,  berhaupt umsetzbar w re, sind halt nur meine Gedanken zum Thema und aus meiner Sicht ein m glicher Kompromiss.

Zuletzt nochmal vielen Dank an alle Admins f r den unerm dlichen Einsatz

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von tabis - 18.01.2015 19:35

F.Cloverfieldt schrieb:

.....

-ein Server an den fÃ¼nf Tagen vor dem Event zu unterschiedlichen Uhrzeiten fÃ¼r eine begrenzte Zeit mit diesen Einstellungen laufen zu lassen. (Beispiel: Event am Sonntag, Event-Ãebungs-Server dann Di 15:00, Mi 17:00, Do 19:00, Fr 21:00, Sa 23:00 jeweils eine Stunde)

So viel Aufwand fÃ¼r einen Trainingsserver ?

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Eispfegel - 18.01.2015 20:50

Ich bin auch nur der Events wegen hier.

Momentan bin ich noch viel zu schlecht und unsicher, als das ich mich einfach auf einen Server ins getÃ¼mmel stÃ¼rzen wÃ¼rde.

Bei mir sieht das so aus, dass wenn ich auf einen Server mit unbekannter Strecke und unbekanntem Fahrzeug joine, es einfach in einer Katastrophe endet. Entweder bin ich viel zu langsam, oder beherrsche das Fahrzeug nicht mal Ansatzweise und es entsteht nur Frust - fÃ¼r mich und andere, da ich mich unberechenbar verhalte und vielleicht zum Hinderniss werde.

Mir macht sowas keinen Spass! Klar brauchen einige Profis kein Training - das hatten sie schon - und dann reichen eben 20-40 Minuten um sich auf ein Fahrzeug/Strecke einzustellen.

Ich brauche definitiv mehr Zeit, um mich auf sowas einzustellen und daher auch ein Training. Da ich oft nichtmal die basics der ideallinie/bremspunkte/beschleunigungspunkte kenne Fahre ich meistens nach GefÃ¼hl und lerne dadurch, dass ich mir bei anderen und besseren Fahrern abschaue wie gefahren wird. Dadurch lerne ich wesentlich mehr, als wenn ich Offline gegen Bots runde, um runde nur mein Ding durchziehe.

Mag auch sein, dass es auf den anderen Buden keinen Trainingsserver gab, nur konnte man da quasi einen Server hijacken und alles umvoten - das scheint bei AC noch nicht zu funktionieren.

Diese Server waren auch meist schnell gut gefÃ¼llt und man hat sich kennen gelernt. Ich wusste spÃ¤ter im event ganz genau mit wem ich es zu tun hatte und wie sich derjenige in bestimmten Situationen verhÃ¼lt - das hat auf jeden Fall mehr Spass gemacht, als wenn ich alle abschiessen wÃ¼rde, oder alle mich abschiessen, weil ich stÃ¤ndig Bremspunkte verpasse und neben der Ideallinie bin.

Schade, dass die Fahrschule an einem Freitag ist - da kann ich dann eher selten :/ Aber ich hoffe, dass ich es mal schaffen werde mit dabei zu sein. Vielleicht ist so eine Fahrschule auch nochmal wesentlich wichtiger, als nur das Training, denn wenn die Basics erlernt sind, dann ist der Rest wirklich nur noch GewÃ¶hnungssache und man weiss was man tun muss um besser zu werden. Wenn man das nicht weiss...dann dauert alles ewig bis man eine Strecke, ein Fahrzeug drauf hat, weil man wie ein blinder in einer neuen Umgebung herumstochert und dinge umwirft, bis man endlich mal den Bierkasten gefunden hat...oder so!

My 50 cent

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Repa24 - 18.01.2015 21:00

Eispfegel schrieb:

Ich bin auch nur der Events wegen hier.

Momentan bin ich noch viel zu schlecht und unsicher, als das ich mich einfach auf einen Server ins getÃ¼mmel stÃ¼rzen wÃ¼rde.

Wobei man aber sagen muss, dass ein Unfall wÃ¤hrend des normalen Serverbetriebs nicht so schlimm ist, wie in einem

Event.

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von PaniKK20 - 21.01.2015 09:18

Die Abstimmung ist vorbei und das Ergebnis ist wohl eindeutig. Da auf der Hauptseite in diesen Thread verwiesen wird wollte ich mal fragen wie der Test/Übungserverbetrieb für die Events aussehen wird bzw. wann das ganze zu laufen beginnt?

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von icemanpolo - 21.01.2015 09:39

Moin

Der Trainingsserver wird 3 Tage vorher Online gehen. Aber er wird nicht so eingestellt wie es dann am Event Tag sein wird sprich der Grip, Sprit und Reifen. Er wird ganz normal eingestellt.

Und da ja am 28.01 das Event ist wird der Server am 25.01 Online gehen.

Gruß,
icemanpolo

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von dr.watson - 21.01.2015 10:02

Hey,

das find ich gut. Test-Server vor dem Event, andere Gripverhältnisse find ich auch OK. Ich mein, im originalen ist der Grip bei der Veranstaltung auch ein anderer als beim testen. Punkt. Ich find's halt deshalb gut, dass man sich mit anderen mal auf die Strecke und Gegner einschleichen kann, um beim Event keine bösen Überraschungen zu erleben.

Gruß Ralf

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von PaniKK20 - 21.01.2015 10:47

icemanpolo schrieb:

Der Trainingsserver wird 3 Tage vorher Online gehen. Aber er wird nicht so eingestellt wie es dann am Event Tag sein wird sprich der Grip, Sprit und Reifen. Er wird ganz normal eingestellt.

Perfekt! :)

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Zeus - 21.01.2015 11:03

Dürfen denn Alle darauf fahren ?

Oder bekommen diejenigen die f  r NEIN gestimmt haben Serververbot?
:)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von moritz1998 - 21.01.2015 15:16

Zeus schrieb:
D  fen denn Alle darauf fahren ?

Oder bekommen diejenigen die f  r NEIN gestimmt haben Serververbot?
:)

Nat  rlich d  fen alle drauf. :)

Ich werde auch ab und zu mal fahren, wenn was los ist oder ich Lust habe, obwohl ich f  r "nein" gestimmt habe.:)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von hensar - 21.01.2015 15:41

Zeus grunds  tzlich nicht, der soll lieber malen ;)

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Zeus - 21.01.2015 18:18

Frollein Hensar sch  n das du endlih zu uns gefunden hast und ein sehr werter freundlicher Mensch bist ja auch .

Dann mal ab aufn Server und zeig mir den Auspuffoder wat auch imma !

:)

.
.
.
.
.
.
.
..
:P

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von icemanpolo - 25.01.2015 07:54

Moin

So auf Server 7 kann jetzt ge  bt werden f  r das Event am Mittwoch.

Viel Spass.

Gruß,
icemanpolo

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von aelbler271 - 25.01.2015 10:54

Hi, Server 7,

vielleicht bin ich nicht der einzige.
Bei 6 Fahrern bricht bei mir die Framerate auf 20
ein, ist unfahrbar, habe 3000DSL Leitung.
Bis 4 Fahrer erträglich, alles darüber zu ruckelnd.
Allein ca. 65 fps.

Gruß Aelbler271

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von icemanpolo - 25.01.2015 11:30

aelbler271 schrieb:

Hi, Server 7,

vielleicht bin ich nicht der einzige.
Bei 6 Fahrern bricht bei mir die Framerate auf 20
ein, ist unfahrbar, habe 3000DSL Leitung.
Bis 4 Fahrer erträglich, alles darüber zu ruckelnd.
Allein ca. 65 fps.

Gruß Aelbler271

Hi

ja war gerade mal auf dem Server und habe da mal im Chat gefragt waren einige dabei die auch Probleme haben mit den FPS. Am besten wäre wenn wir den Server voll bekommen und die Fahre dann mal Posten wie es so läuft. Ich selber habe kein Probleme mit den FPS.

Kleiner Tip

Stellt die Grafik runter und nutzt nur die nötig Apps.

Werde das weiter Beobachten.

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Dr.Ewezke - 25.01.2015 15:04

Moin erstmal!!

Habe es gerade mal ausprobiert.
Alles runtergedreht, keine Apps mit 6 Fahrern 30 min max 40 FPS

Alleine offline selbe Settings:
meistens im Schnitt 150 FPS , min 130 max 200 FPS

System: Phenom II X4 OC 3,3GHZ, TGT GTX560TI OC, 8GB Ram, Win 7 Prof 64bit.

Mit kompletten Fahrerfeld wird es wohl fÃ¼rs Event nicht reichen.
Gestern war es genauso.
Schade!!:(

GruÃ
Dr.Ewezke

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Cyberschnitzel - 25.01.2015 15:29

hast du die reflektionen aus? die schlucken die fps regelrecht!

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Dr.Ewezke - 25.01.2015 15:38

Ja Reflexion ist aus.
Einzig der Spiegel ist an, damit ich hinten Augen habe.

GruÃ
Dr.Ewezke

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von Zeus - 01.03.2015 11:29

der lÃ¤Ãt mich nicht auf den Server
checksum failed mismatchg

das sagt er mir:

Edith:

Hab den Seat nochmal gezogen jetzt ist alles tutti

=====

Aw: Trainingsserver

Geschrieben von rapidroy - 01.03.2015 14:34

Hallo

Wg FPS

Hab ~ die PC Konfiguration von Dr.Ewezke.
Und auch so die FPS.
Hat sich da auf dem Server was getan seit dem letzten Event

Ich mach mir ehÃ schon Gedanken wg meiner Internetverbindung -ja auch wg der Zeiten-.

Gruß K`town

=====