
AC URD EGT Mod

Posted by L33TCH - 2014/11/24 12:10

Viele kennen sie sicherlich unitedracingdesign von rFactor1/2 und mittlerweile auch bei AC angekommen.

Die Mod besteht aus dem US BMW z4 , die Corvette, den Ferrari 458, der Viper GTS R, den Porsche 911 und den Aston Martin Vantage

<http://fs1.directupload.net/images/141124/temp/bewm7w4f.jpg>

<http://s14.directupload.net/images/141124/temp/xw6umhxz.jpg>

<http://fs1.directupload.net/images/141124/temp/lhzjf94i.jpg>

<http://fs1.directupload.net/images/141124/temp/ekcqk83c.jpg>

<http://fs1.directupload.net/images/141124/temp/pnd9i7ii.jpg>

<http://s14.directupload.net/images/141124/temp/yj3onqur.jpg>

Gestern gab es den langersehten Patch für AC das auch nun mit der FMod alles funktioniert:

Wer es noch nicht hat, dem empfehle ich die Mod. Sie ist zwar eine pay mod, trotzdem macht sie Spaß und hat eine super Physik.

<http://www.unitedracingdesign.net/#!/shop/c9dh>

Hier die letzten Patchnotes:

changelog 0.99:

- Fmod sounds
- materials corrections
- physics is packed into data.acd files
- added physical damage
- updated tyre physics
- various small changes in suspensions, engines and drivetrains
- some balance fixes for more challenging experience between all cars
- working Pit Stops

known issues:

- AI is aliens

Gruß L33TCH

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Downforce72 - 2014/11/24 13:09

naja der Porsche wäre interessant
aber der Z4 und 458 ist doch schon im Spiel.
und dann so teuer , ne
mfg
da warte ich mal auf Kuenos :P

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by L33TCH - 2014/11/24 13:21

Downforce72 schrieb:

naja der Porsche wÄre interessant
aber der Z4 und 458 ist doch schon im Spiel.
und dann so teuer , ne
mfg
da warte ich mal auf Kuenos :P

Naja jedem das seine, ich finde sie ist gut und die paar Euro hat man dafür auch noch Äbrig.

Bald kommt auch die DTM von denen, die wird genauso stark sein.

Bis Kunos das schafft ist 2017

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Xenon - 2014/11/24 17:03

L33TCH schrieb:

Bis Kunos das schafft ist 2017

Du kennst den Spruch mit "Rom" und "nicht an einem Tag", oder? ;)

Anfang nächsten Jahres wird nicht nur die offizielle 1.0 von Kunos kommen, es werden auch zahlreiche andere Mods released werden z.B kommt von IER Modding die GT Daytona Series und die LMPs. B)

Also, abwarten und Tee trinken - Äh quatsch, Rennen fahren! :side:

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by L33TCH - 2014/11/24 19:31

Xenon schrieb:

L33TCH schrieb:

Bis Kunos das schafft ist 2017

Du kennst den Spruch mit "Rom" und "nicht an einem Tag", oder? ;)

Anfang nächsten Jahres wird nicht nur die offizielle 1.0 von Kunos kommen, es werden auch zahlreiche andere Mods released werden z.B kommt von IER Modding die GT Daytona Series und die LMPs. B)

Also, abwarten und Tee trinken - Äh quatsch, Rennen fahren! :side:

Genauso könnte man auch das Argument bringen, wer viel verspricht kann wenig halten.

Alles im allem soll das eine Empfehlung sein und kein Thread Äber die Mod zu diskutieren

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Mike Hammer - 2015/01/13 17:53

Dank des ACCG fahre ich meine eigene VLN-Serie. Hat jernad ein paar Skins für den Aston gefunden? So ist das Auto eher unÄbsch.

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Roffelkopter - 2015/01/14 09:25

Mike Hammer schrieb:
Dank des ACCG fahre ich meine eigene VLN-Serie.

Hallo Mike, ich habe auch den ACCG, bis 0.5 hat alles super geklappt. Aber bei 0.6 und 0.7 bekomme ich beim generieren folgende Fehlermeldung: Die Eingabezeichenfolge hat das falsche Format. Egal ob selber erstellt oder die vorgegebene Serien. Eigentlich ein geniales Programm.

Gruss Roffelkopter

=====

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Mike Hammer - 2015/01/14 09:51

Hast Du mal Fahrernamen erstellt? Wenn ja, evtl. Umlaute Ä, Å, Å¼ benutzt? Dann ist die Datei nämlich beschädigt. Ich such mal raus welche das ist, einfach Löschen und neu erstellen, dann klappts wieder.

=====

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Roffelkopter - 2015/01/14 10:01

Nee, Fahrernamen habe ich nicht erstellt. Ich bekomme die Meldung auch, wenn ich die vorgegebene Serie generiere, die schon vorinstalliert ist.

=====

Aw: AC URD EGT Mod

Posted by Mike Hammer - 2015/01/14 13:22

Versuch es mal hiermit:

How to solve the problem.

- 1) Copy the folders of your custom series in another folder.
 - 2) Delete all series folders in assettocorsa/content/career folder
 - 3) Do a cache integrity check via Steam (the Kunos official series will be re-downloaded)
 - 4) Delete all your custom series in ACCG and delete accg_series_list.dat
 - 5) Load your custom series in ACCG from the folders you have copied
 - 6) Regenerate all the series
 - 7) Now ACCG will assign the right incremental ID
- =====