

---

## GP2 Mod

Geschrieben von Sennacher - 26.12.2014 11:24

---

Super MOD, vom gleichen Team das auch den F1 Mod herausgebracht hat, der F2 2014 Mod. Aufgrund eines Data Losses wird es keine grÄŕeren Updates mehr geben), daher ist dies auch die finale Variante:

<http://www.racedepartment.com/downloads/fc2-2014.4653/>

Hier ein youtube link

[https://www.youtube.com/watch?feature=player\\_embedded&v=ZMQg37rCiz8](https://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=ZMQg37rCiz8)

Falls externe Links nicht erlaubt sind bitte editieren.

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von icemanpolo - 26.12.2014 11:28

---

Hi

ja habe ich auch schon auf der Platte muŕ nur noch so einige Test Fahrten damit machen.

Gruŕ,

icemanpolo

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von DOC - 26.12.2014 13:09

---

Schade das dort keine Updates kommen, somit ist die Mod nur bedingt Online tauglich da die beiden LOD's mehr als 20mb haben, dadurch bekommt man dann schnell wieder die CPU Warnung.

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von Kampfsau - 26.12.2014 16:33

---

das ist aper schate den der mod der macht foll viel spas!!!1:unsure: :ohmy: :S :whistle:

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von jenrace - 27.12.2014 16:18

---

Jo der MOD ist richtig gut!!!!:woohoo: :woohoo:

Da werden alle begeistert sein !

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von Sennacher - 08.01.2015 00:10

---

Finally, nun doch LOD Update fÄr den GP2 Mod . schient nun MP-tauglich.

<http://www.racedepartment.com/downloads/fc2-2014.4653/updates>

=====

---

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von DOC - 08.01.2015 12:58

---

Also bei mir ist die Performance sogar etwas schlechter als davor mit nur einer LOD :D  
Keine Ahnung ob das nur an mir liegt.

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von Sennacher - 08.01.2015 14:54

---

Habe vorhin mal ein AI Rennen gegen 16 Gegner gefahren und konnte keinerlei Performance Probleme feststellen. Habe Grafik genauso belassen wie sonst auch in MP.

Vielleicht sind bei Dir andere Einstellungen falsch bzw. nicht optimal, z.B. verwendete Apps?  
Für mich der bislang einer der besten AC Mods, sehr empfehlenswert und der Sound ist irre.

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von DOC - 08.01.2015 14:57

---

An Apps und den Grafik Einstellungen liegt es nicht denn bei allen anderen Autos und der T5 Mod habe ich OCC auf 45, also vollkommen ok.

So sieht es bei der GP2 Mod aus:

<http://abload.de/img/12nu51.jpg>

Wie man sieht gab es durch die neuen LOD's keine Verbesserung in der Performance, ich bin auch nicht der einzige mit dem Problem.

Achja, bei meinem Test hatte ich 23 Gegner drin, bei 16 hätte ich wohl auch keine Probleme ^^

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von Sennacher - 08.01.2015 15:06

---

Konnte nur für meinen PV testen und da habe ich so ziemlich bei allen Autos Probleme wenn 23 AI Gegner im Grid sind (MP nicht) und mit PP-Filtern auf High bzw. die Tageszeit morgens oder abends ist.

16-20 AI Gegner funktionieren bei mir dagegen problemlos, egal welches Auto , also auch die GP2.

Habe eine Geforce 770 5GB, Haswell Quadcore I5-4670 @3,4 Mhz, nicht overclocked, 16GB Ram

Vielleicht treten die Probleme ja tatsächlich erst bei >20AI Gegnern auf, habe ich noch nicht gecheckt, würde aber vermuten dass ich dann die Grafikeinstellungen runterschrauben muss wie bei andere Autos auch, insbesondere Smoke. Im MP konnte ich keine Probleme feststellen, hatte aber auch max. nur 5 Gegner auf einem Server - sind sowieso selten mal 24 Leute mal auf einem Server.

Vielleicht doch noch eitere Tests, aber für mich siehts vielversprechend aus - hat jemand weitere Erfahrungen?

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von DOC - 08.01.2015 15:13

---

Mit Performance meinte ich eigentlich die 95% CPU Warnung, mit FPS oder sonstigen habe ich keine Probleme.

Aber in Spa + 23 Gegner bekomme ich in Eau Rouge schon die erste CPU Warnung, bei der T5 Mod ist da weiterhin alles bei 45%, also null Problem.

---

Ich habe davor extra noch die GP2 Version 1.0 mit nur einer LOD getestet und fast die gleichen Ergebnisse wie bei Version 1.1 mit 4 LOD's.

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von DOC - 11.01.2015 09:18

---

Die GP2 Mod ist jetzt mit dem neuen Update 1.2 auch Online fähig.

<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/formula-corsa-fc2-2014-season-1-2-new-update.11921/page-299#post-357715>

Das mit der CPU Warnung lag an der Physik, da gab es wohl ein paar Fehler.

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von icemanpolo - 11.01.2015 17:37

---

Hi

ist schon alles VorbereitetB)

hier klicken GP2 Mod

Gruß,  
icemanpolo

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von moritz1998 - 12.01.2015 17:35

---

Ist im Updater.B)

=====

## Aw: GP2 Mod

Geschrieben von Biernuckler - 16.01.2015 22:24

---

...also ich bin und werd so ein ding wohl nie im echten leben fahren, aber ich find die gp2 schwerer zu fahren als die F1... von meinem gefühl her ist es etwa so, als wenn ich eine feder mit raketenantrieb steuere... oder ist das eine frage des setups? für das video musste ich einige runden auf der strecke fahren, damit ich mal ohne dreher rumgekommen bin und wenn ich mal die mauer "leicht" berührt hab, ist das fahrzeug gleich abgehoben, wie eben oben schon geschrieben, wie eine feder... gas geben traue ich mir bei den dingeren nicht und sitze auf meinem stuhl wie auf einem berg roher eier... :cheer: was ist euer eindruck bzw. euer fahrgefühl bei dem mod?

sorry!!! vergesst das Video... hab das falsche hochgeladen... :blush: die frage ist noch offen :)

=====