
Frage zum Modden

Geschrieben von kart1803 - 28.12.2014 13:54

Hallo Community,

ich habe bisher nur Fahrzeuge für GTLegends gemoddet, aber mein aktuelles Projekt würde ich gerne auch in Assetto Corsa einbinden, falls da Interesse an dem Wagen besteht.

Es handelt sich dabei um einen Ascona B i400. Ich bin zumindest soweit das ich mir den Wagen im Schauraum ansehen kann. Die Texturen sind jedoch noch nicht korrekt und die Materialien erst recht nicht. Mich hat interessiert ob die Qualität meines Modells für AC ausreichend ist.

Ich habe mal 2 Screens aus dem Schauraum angehängen.

http://abload.de/thumb/showroom_ford_sierra_uesu3.jpg

http://abload.de/thumb/showroom_ford_sierra_2cs8v.jpg

Meine Frage ist jetzt folgende:

Sind hier Modder in der Community die mir hin und wieder mal mit Rat (Hauptsächlich) und evtl. Tat zur Seite stehen könnten?

Ich blicke da im moment noch nicht gut durch.

Wenn dem so ist bitte einfach eine PM an mich.

Danke und Grüß,
kart1803/ Oliver :)

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 28.12.2014 15:33

Der würde mir gefallen :woohoo:

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Tpau65 - 30.12.2014 17:15

Schaut vielversprechend aus. B)

Es ist zwar schon ein Ascona bzw. die Ami-Version "Chevrolet Monza" (oder so) im Kunos-Forum in Arbeit, aber nicht so 'ne Rennsemmel mit den dicken Pöfthen vorne drauf. ;)

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von kart1803 - 30.12.2014 20:20

Hallo,

na mich freut es wenn Er gefällt.

Ich push das mal nach oben und frage nochmal ob sich jemand auskennt wie man solch ein Fahrzeug bei Assetto Corsa einbinden kann (siehe erster Post von mir)?

Gern Pm an mich.

Grüß,
Oliver/ kart1803 :)

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Cruise - 30.12.2014 20:40

Der Ascona der im Kunos-Forum gebastelt wird ist aber der Nachfolger von diesem Schmuckstück und auch kein Hecktriebler.

Ich würde mich freuen in fahren zu dürfen! :)

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von mario_92 - 31.12.2014 14:23

Du hast Post :)

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Dominique Rei - 06.01.2015 16:46

Hallo an alle
welche Programme benötigt man eigentlich um Autos oder Strecken zu erstellen?

Gruß

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von derDumeklemmer - 06.01.2015 17:30

Hallo Dominique,
Dominique Rei schrieb:
Hallo an alle
welche Programme benötigt man eigentlich um Autos oder Strecken zu erstellen?

Gruß

eigentlich gibt es nur zwei Alternativen, 3dMAX oder Blender (Cinema4d usw. sehe nicht dafür)...

Den Maxe kannst Du bei Autodesk für schlappe 4.641,00 € bestellen:
<http://store.autodesk.de/DRHM/store>

Oder den Blender völlig kostenfrei hier herunterladen:
www.blender.org

Da für mich geklaute Software nicht in Frage kommt nehme ich seit Jahren den Blender.

Anfanglich war es ein Exotenprogramm, im Laufe der Zeit ist es aber m.E. dem Maxe ebenbürtig geworden, zumindest was die Anforderungen bzgl. Modden betrifft.

Hauptproblem mit Blender und GMoto2 (rF/GTL/GTR2/FTricks usw.) war es immer die Meshes sauber in .gmt zu bekommen.

Da hat Maxe klar die Nase vorn (wobei in Kombination mit 3dSimEd und dem Collada Ex-/Import mittlerweile auch komplexe multi uv-mappings funktionieren)

Das Problem hast Du bei Asssetto Corsa aber gar nicht mehr, da eh Alles über .fbx läuft...

Also meine Meinung: *Blender lernen*

Gruß,
Uwe

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Pac - 06.01.2015 18:07

Hab mich auch für Blender entschieden, wie schon gesagt es ist umsonst und es wird immer weiter dran gearbeitet.

Für denn Einstieg hab ich mir immer tutorials angeguckt und dann einfach alles nachgedruckt was die im Video auch machen. Learning by Doing halt so bleibt es im Kopf.

Die Jungs finde ich z.B. sehr gut. Kannst denn Channel bisschen durchstöbern dann findest du auch die Basics zu Blender.

<http://youtu.be/avxZXSZ63OE>

Und mit dem Kerl kannst du dann schon eine simple Strecke bauen u. In Assetto corsa einführen.

<http://youtu.be/dAYJmuqknDk>

Auf gutes Gelingen

Mfg

=====

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Downforce72 - 06.01.2015 18:20

Würde mich sehr freuen wenn du den Ascona B nach Assetto bringen würdest.

Hab das damals aufgrün verfolgt, jetzt aber schon lange nicht mehr.

Hast du den für GTL fertig gestellt?

Ist nicht auch der Kadett C Coupe von dir?

Die alten Hecktriebler sind der Hammer.

Auf jeden Fall machen, würde dir sofort helfen aber ich kann nur am Wheel drehen, von Modding nicht den Hauch von Plan.

mfg

=====

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von kart1803 - 06.01.2015 20:10

Hallo Dominique,

wie der Dumeklemmer schon sagt gibt es eigentlich nur 2 Programme.

Blender und 3DS Max.

Ich würde Dir auch den Blender empfehlen weil "KOSTENLOS".

Zudem empfehle ich Dir diverse Modding Tutorials auf Youtube anzusehen, solch ein Fahrzeug oder eine Strecke zu erstellen bedeutet viel, nein sehr viel Arbeit in deiner Freizeit. B)

So ein Auto dauert bei mir für GT Legends zum Beispiel ca. ein halbes Jahr wenn ich jeden Tag ein paar Stunden baue bis es komplett "Altbierbuden konform" ingame ist.

Bedeutet: Alle Materialien richtig benannt, alles Standalone, Sound und Physics so gut es geht.

Bei Assetto scheint es deutlich besser zu sein ein Fahrzeug ingame zu bringen wie es mir bisher scheint.

@ Downforce:

Der Ascona ist auch für GTI noch nicht fertig und es wird auch sicher noch etwas dauern.

Das C-Coup ist vom Team 21 and friends.

Von mir (Team CC and friends) ist der Opel GT, der BMW 2002tii/ 2002tii S, sowie der Opel Kadett B Limo.

Und im moment bau ich noch ein weiteres Fahrzeug, allerdings nur für Assetto Corsa da Baujahr 91, also zu neu für GTL und die Altbierbude.

Ich werde es sicher hier vorstellen wenn das Aussenmodell soweit vorzeigbar ist.

GruÃ,
kart1803/ Oliver :)

Edit: Danke fÃ¼r die 2 PMÃs zum Thema ingame bringe in Assetto, so langsam blicke ich durch. ;)

=====

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Dominique Rei - 06.01.2015 22:13

Danke euch fÃ¼r die Antworten.

Werd mich die nÃchsten Tage mal mit Blender befassen.

Kann man bei Blender auch 3D Modelle von CAD Programmen (SolidWorks, Catia, Hypercad usw) einlesen?

GruÃ

=====

Aw: Frage zum Modden

Geschrieben von Cruise - 29.01.2015 16:34

Hi, gibts schon Fortschritte mit dem Ascona?

GruÃ Flo

=====