
Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 26.01.2015 18:59

Hallo,

ich weiß zwar nicht ob das in AC eine der Ursachen für Ruckler ist, aber wer eine GTX 970 hat:

Zur Zeit wird diskutiert das die 970 nur 3,5 der 4 GB voll ausnutzt, die restlichen 0,5 GB werden langsamer angesprochen, dadurch sollen Ruckler entstehen. Nvidia hat dies bestätigt:

<http://www.pcgameshardware.de/Geforce-GTX-970-Grafikkarte-259503/News/3-5-GiB-nutzbarer-VRAM-1147764/>

Dies tritt aber nicht bei allen Karten auf - MSI z.B. hat ein BIOS-Update angekündigt

<http://www.pcgameshardware.de/Geforce-GTX-970-Grafikkarte-259503/News/MSI-Gaming-4G-BIOS-Update-VRAM-1149050/>

Gruß
rdjango

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Andy S. - 27.01.2015 15:56

PCGH hat heute bekannt gegeben, dass selbst das Bios Update von MSI das Problem nur lindern, aber nicht beheben kann.

Fakt ist, dass die "extra" 0,5 Gb Speicher der Karte sich einen L2-Cache mit weiteren 0,5 Gb teilen müssen.

Unabhängig von der Grafikkarte hat AC generell noch leichte Mikroruckler Probleme im Multiplayer, trotz dessen würde ich jedem GTX 970 Besitzer dazu raten, falls möglich maximal 3,5 Gb VRam auszulasten.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von AK1504 - 27.01.2015 17:45

{youtube}cefq7jfsrjk{/youtube}

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 28.01.2015 09:01

Sorry für die wahrscheinlich relativ dumme Frage, aber wie laste ich denn nur 3,5 GB Ram aus? Wo kann ich das sehen bzw. einstellen oder einschränken?

Zumindest ist mir auch aufgefallen, je mehr die Karte gefordert ist, je langsamer wird Sie. Ist zwar immer so, aber ich meine je mehr Sie an Ihr Limit gehen muss, je näher wird der Rückgang der Leistung / FPS.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Striezel - 28.01.2015 10:30

Caseking nimmt alle GTX970 zurück und erstattet den Kaufpreis:

<http://www.pcgameshardware.de/Geforce-GTX-970-Grafikkarte-259503/News/Rueckerstattung-Sachmangel-1149177/>

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 28.01.2015 16:54

Hi,

und es kommt noch dicker - Nvidia hat die Spezifikationen "geschönt" bzw. falsche Angaben nicht dementiert:

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Nvidia-Grafikkarten-GeForce-GTX-970-hat-auch-weniger-Rasterendstufen-und-L2-Cache-als-behauptet-2529302.html>

bin ja mal gespannt auf die offiziellen Reaktionen.

Gruß
rdjango

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von AK1504 - 28.01.2015 17:45

sascha150 schrieb:

Sorry für die wahrscheinlich relativ dumme Frage, aber wie laste ich denn nur 3,5 GB Ram aus? Wo kann ich das sehen bzw. einstellen oder einschränken?

Hohe Auflösung, AA Settings und Texturauflösung...

Anzeigen lassen kann man sich die Auslastung z.b. mit dem OSD vom MSI Afterburner

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von CocaCola - 28.01.2015 18:55

Da hab ich ja alles richtig gemacht mit meinr R9 290, wenn ich das so lese.

Als NVIDIA-Kunde würde ich mir da dezent verarscht vorkommen und die Karte sofort zurück geben.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von BadDan - 28.01.2015 21:19

Nä, meine Karte läuft bestens. Mein AC ruckelt zwar seit dem letzten Patch, aber da sonst alles andere läuft und auch AC vor dem letzten Patch immer sauber gelaufen ist, suche ich die Schuld da eher bei Kunos statt bei Nvidia.

Wenns jetzt billige Rückläufer von den ganzen Lemmingen gibt, die meinen, man muss die "böse" Karte wieder loswerden, mit der sie selber nie Probleme hatten, aber ja jetzt ein paar Cracks einen Mangel gefunden haben, dann hol ich mir einfach noch eine und mach wieder SLI und bin noch glücklicher als jetzt schon mit einer GTX970.

Die Karte hat defacto 4GB VRAM, also wurde doch keiner belogen.

Klar ist es unschön, daß die Speicheranbindung nicht gleichbleibend ist, aber der Aufstand der da gerade betrieben wird, ist nun so langsam schon als lächerlich zu bezeichnen. Die finden sicher bald noch raus, daß die GTX970 für das Kennedyattentat verantwortlich ist.... :evil:

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Andregee - 29.01.2015 01:11

Die Frage ist, ob man sich sehenden Auges verarschen lassen muss. Probleme hin oder her, Fakt ist das der Hersteller

gelogen hat und sofern kein Zeichen gesetzt wird, sind solchen Praktiken TÄ¼r und Tor geÄ¼ffnet und wo das hinfÄ¼hren kann, wird sich jeder ausmalen kÄ¼nnen.
Insofern kann ich es nur gutheiÄ¼ßen, wenn Menschen die COurage besitzen und den Schritt der RÄ¼ckgabe gehen, auch wenn sie aktuell selbst keinerlei Probleme mit der hardware haben.

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Max_Cologne - 29.01.2015 08:04

Das sehe ich aber mal ganz genauso. Soetwas hat es meines Wissens auch noch nie gegeben.
Das ist ein Riesending was sich Nvidia da erlaubt hat und diese Nummer wird denen imagemÄ¼ßig auch noch lange nachhÄ¼ngen.
NatÄ¼rlich kommt man im Moment auch mit 3,5 GB wunderbar klar. Aber darum geht es ja gar nicht.

Ich werde meine Karte wohl auch behalten aber ich erwarte hier einfach einen finanziellen Ausgleich fÄ¼r diese Kundenverarsche. Sollten tatsÄ¼chlich verbilligte RÄ¼cklÄ¼ufer auf den Markt kommen ist SLI dann auch eine Option fÄ¼r mich.

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 29.01.2015 08:44

Ich habe auch eine Asus GTX 970 und sehe dieses Problem auch zweigeteilt. Einerseits bin ich ein wenig verÄ¼rgert, dass Nvidia einfach mit 4 statt 3,5 GB die Karte verkauft. Klar, es sind 4 drin, welche aber anders genutzt werden, wie es der â€žnormaleâ€œ Verbraucher annimmt bzw. annehmen wÄ¼rde. Fakt bleibt aber auch, dass sich die Performance der Karte nicht anders verhalten wÄ¼rde, wenn Sie von Anfang an mit 3,5 GB verkauft worden wÄ¼re. Ich denke dass da seitens einer rechtlichen Chance und Erfolg auf Austausch wenig MÄ¼glichkeiten bestehen werden. Zudem was nehmen? 980 zu teuer, 960 langsamer. Also wenn nicht AMD, dann ist die 970 schon sehr gut vom Preis- / LeistungsverhÄ¼ltnis.
PersÄ¼nlich finde ich trotz der aktuellen EntrÄ¼stung seitens der 4 GB die Karte super. Lediglich habe ich Einstellungen in der Karte und im Game jetzt so eingestellt, dass aktuell nur 3048 MB, so viel war es gestern bei Online Rennen max. verwendet werden. Dazu habe ich noch die FPS auf max. 62 beschrÄ¼nkt, da meine 27â€œ Monitore nur 60 FPS anzeigen max. Somit ist die Karte nicht immer am Limit. Funktioniert bis jetzt ganz gut. Bei einer AuflÄ¼sung von 5760xâ€œ im Triple Screen Betrieb, mit 8xAA und glaube der andere Wert auf 2x und zudem diverse Einstellungen auf zweithÄ¼chster Stufe (max oder hoch statt ultra) gestellt. Zudem, wenn sich jetzt alle aufregen, dadurch die Preise fallen, oder es RÄ¼cklÄ¼ufer gibt, bin ich der erste, welcher sich eine gÄ¼nstige GTX970 fÄ¼r einen SLI Betrieb schieÄ¼ßt. Ob jetzt mit Absicht von Nvidia oder einfach nur eine sehr ungÄ¼nstige Pressemitteilung (eher wohl nicht) bzw. Ausschreibung der Karte sei mal dahin gestellt. Bei 4GB sind jetzt die Reklamationen groÄ¼ß, bei 3,5 GB + 0,5 GB wÄ¼re es der Hit gewesen, wie kann eine â€ž3,5 GBâ€œ so schnell sein. Ein fader Beigeschmack bleibt fÄ¼r mich trotzdem hÄ¼ngen bei der ganzen Sache in Richtung Offenheit und Ehrlichkeit mir gegenÄ¼ber als Endkunde OHNE Highend Wissen.

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 29.01.2015 15:00

Hi,

im Prinzip sehe ich es genauso - gute Karte, schlechtes Marketing. Bis auf die Ruckler in AC (muss mal bei GTL darauf achten) die vermutlich mehr an AC selber liegen bin ich sehr zufrieden. Da ich eine MSI habe warte ich mal das BIOS-Update ab, ob das eine Verbesserung bringt. Trotzdem werde ich die Karte nicht zurÄ¼ck geben.

Die 290 und die 290X hatte ich vorher auch - die habe ich wieder zurÄ¼ck geschickt. Da ist die 970 v.a. was die Energieeffizienz betrifft ein groÄ¼ßer Fortschritt.

Auf einem anderen Blatt stehen natÄ¼rlich unsaubere Angaben zum Zwecke der VerkaufsfÄ¼rderung :whistle:

Geht in diesem Fall wohl nach hinten los, denn es war Ä¼berhaupt nicht nÄ¼tig.

GruÄ¼ß

rdjango

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von CocaCola - 29.01.2015 18:43

Das mit der Energieeffizienz ist auch so ne Sache.

Ob die 50W bei normaler Nutzung (also nicht 24/7 auf Vollast) wirklich 60-70€, - Aufpreis zu ner 290 rechtfertigen... Bis man das raus hat, kauft man sich eh ne neue Karte.

Von daher war mir das Schnuppe.

Geht aus meiner Sicht auch nicht darum, ob sie schnell oder langsam ist durch die 500MB weniger/langsameren VRAM, sondern dass NVIDIA einfach falsche Angaben gemacht hat. Und dads find ich is einfach nen Unding.

Aber wenn man mit der Karte zufrieden ist und einem das egal ist, braucht man die nat rlich nicht weggeben.

Z.Z. m gen die 3.5GB auch noch reichen, aber wie schauts in 1-2 Jahren aus? Wenn man sich deswegen dann evtl. nen halbes Jahr eher ne neue Karte holen muss, dann w re das nen weiterer Grund gegen die 970. Meine Meinung.

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 29.01.2015 19:00

Hallo Cocacola,

jedem das seine ;) v llig in Ordnung - aber man sollte die 970 leistungsm  ig wohl eher mit der 290x vergleichen - da nehmen sich die Preise nicht viel.

Gru 
rdjango

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 29.01.2015 19:50

Es geht los:

Amazon hat die 970 kurzzeitig aus dem Sortiment benommen. Grund: Kunden Reklamationen bez glich der nicht vorhandenen  bereinstimmung der Artikel Beschreibung und des Inhaltes des Artikels. 4GB...

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von RobMcNail - 29.01.2015 19:53

Hi - eine Frage - wo stelle ich denn die 970 so ein, dass sie nur 3072 MB benutzt ??
Finde es einfach nicht...^^

Danke schon mal !

B)

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 29.01.2015 20:22

Direkt nirgends. Das ist ja das Hauptproblem. Bei der Asus ist eine Software f r overclocking und Temperaturen usw

dabei. Das zeuchnetbdaten auf. Unter anderem auch den vmax wert des benutzten 4gb Speicher. In AC einfach einstellen was du gerne h  ttest und kurz fahren. Dann ablesen im tool. L  uft im Hintergrund. So kannst du dich an die Grenze herantasten.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 29.01.2015 21:07

Hi,

hier ein guter Test, wie sich die Unterschiede im Speicher zwischen 970 und 980 auswirken .

<http://www.computerbase.de/2015-01/geforce-gtx-970-vram-speicher-benchmarks/>

Wird also kritisch bei speicherlastigen Spielen und hoher Aufl  sung z.B. bei Multimonitorsettings und hohen Qualit  tseinstellungen. Leider ist keine 290x zum Vergleich dabei :unsure:

Fazit: in "extremen" Situationen gibt es mehr/l  ngere Ruckler - wobei extrem sprich 3 Monitore hier auf der Bude ja anscheinend nicht so selten ist ;). Allerdings hilft die Reduktion der Qualit  t - was oft wg. zu geringer FPS ohnehin geschieht :whistle:

Gru  
rdjango

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 29.01.2015 21:36

Danke. Leider best  tigt der Test genau das, was ich bis jetzt im multimonitoring betrieb mit 5780x... subjektiv wahrgenommen habe.

Dazu kommt das auto Problem von AC, welches alle oder manche Autos st  ndig errechnet in voller Grafik glaube ich. Das erkl  rt VL auch den hohen fps Einbruch gestern beim event bei mehr als 12 Autos. Selbst der SLI betrieb wird da kaum f  r eine dauerhafte L  sung sorgen.

Vorher hatte ich mit gleicher Karte mit 1x 40" monitor und ALLEN Grafik Einstellungen auf max und ultra und 16aa usw. nie Probleme. Selbst offline mit 23 Gegner nicht. Stets locker mehr als 65 fps bei einem 60hz TV.

:blush:

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von VanDuits - 29.01.2015 22:14

Keine Sorge, halte durch, da soll noch was passieren.

Zitat Stefano Casillo:

Holy Diaper.. finally a breakthrough on the various FPS weirdness.Was sending up to the GPU lots of useless memory every frame.WOW! Starting with 16 cars in front smoking their tyres, silky smooth! Not a single FPS drop.. Impressive, loving this.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 30.01.2015 15:04

Neueste Infos:

<http://www.pcgameshardware.de/Geforce-GTX-970-Grafikkarte-259503/News/Rueckerstattung-Sachmangel-1149177/>

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 02.02.2015 16:39

Also auch mein Händler nimmt die gtx970 zurücker auf Kulanz ohne wenn und aber.

Fakt bleibt, dass man bei 3 Monitoren oder 4k relativ schnell an die 3,5 GB Grenze gerät. Unter Full HD kommt eher die GPU statt der RAM ans Limit.

Wer von Euch zockt mit einer r290x auf 3 Monitoren oder 4K? Oder auch mit nvidia.

Aktuell steht fest, dass die AMD in AC leicht die Nase vorne haben gegenüber AC. Je höher die Auflösung desto größer wird der Vorsprung.

<http://www.pcgameshardware.de/Assetto-Corsa-PC-239687/Specials/Test-Benchmarks-Radeon-Geforce-1147608/>

Für eine (3,5) GB (oder auch 4) Gtx970 zahlt man aktuell ca. 350,- Eur. Seit kurzem gibt es aber die r9 290x mit 8 GB für knapp 400,- Eur.

Also ich bin mit 3 monitoren mit der gtx970 bereits bei 2800-3200mb und recht nah am limit. Die GPU aber auch. Somit denke ich dass die r290x 8gb Zukunft sicherer ist, soweit man das am PC Sektor sagen kann.

Gtx980 geht nicht unter 500,- Eur und ich sehe es auch nicht direkt ein für diese nvidia Aktion den Kunden gegenüber noch mal 150,- zu schenken. Zudem ist die gtx980 nur ein paar % schneller als die 970 in AC.

Trotzdem bin ich am überlegen was ich tun soll.

Vielen dank für eure antworten!

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von copacabana - 02.02.2015 18:19

sascha150 schrieb:

Also auch mein Händler nimmt die gtx970 zurücker auf Kulanz ohne wenn und aber.

Fakt bleibt, dass man bei 3 Monitoren oder 4k relativ schnell an die 3,5 GB Grenze gerät. Unter Full HD kommt eher die GPU statt der RAM ans Limit.

Wer von Euch zockt mit einer r290x auf 3 Monitoren oder 4K? Oder auch mit nvidia.

Aktuell steht fest, dass die AMD in AC leicht die Nase vorne haben gegenüber AC. Je höher die Auflösung desto größer wird der Vorsprung.

<http://www.pcgameshardware.de/Assetto-Corsa-PC-239687/Specials/Test-Benchmarks-Radeon-Geforce-1147608/>

Für eine (3,5) GB (oder auch 4) Gtx970 zahlt man aktuell ca. 350,- Eur. Seit kurzem gibt es aber die r9 290x mit 8 GB für knapp 400,- Eur.

Also ich bin mit 3 monitoren mit der gtx970 bereits bei 2800-3200mb und recht nah am limit. Die GPU aber auch. Somit denke ich dass die r290x 8gb Zukunft sicherer ist, soweit man das am PC Sektor sagen kann.

Gtx980 geht nicht unter 500,- Eur und ich sehe es auch nicht direkt ein für diese nvidia Aktion den Kunden gegenüber noch mal 150,- zu schenken. Zudem ist die gtx980 nur ein paar % schneller als die 970 in AC.

Trotzdem bin ich am überlegen was ich tun soll.

Vielen dank für eure antworten!

ich habe ein gtx670, wollte mir schon fast eine gtx780ti vor 3 Monaten zulegen, habe aber ein wenig unbeabsichtigt

gewartet dann kam die gtx 970 raus, sagte mir das ist genau die karte, hatte schon fast bestellt dann nicht lieferbar gewesen, jetzt diese sache mit dem speicher, immer wieder auf die 290x geschickt, aber dann doch nicht da ich vielleicht doch die nächste abwarten will (380x) aber dann kommt ja bald die 390x und eventuell interessiert mich doch die 980gtx, aber dann wird sicher eine neue von nvidia kommen, ich weiß es nicht ;)
naja eigentlich bin ich mit meiner gtx670 dann doch recht zufrieden also wieso unbedingt eine neue GRAKA.

mein beitrag hilf dir zwar jetzt nicht, aber ich bin in einer ähnlichen situation wie du und steh dir bei und freu mich auf kompetente infos hier im forum :)

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von aTom - 02.02.2015 20:22

Hi,

also ich habe eine Sapphire R9 290x Tri-X OC/4GB und einen i7 4790K und fahre mit 3x27" Monitore bei hohen Grafikdetails. Ich habe meistens um die 70-120FPS und alles läuft flüssig.

Grüße

aTom

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Jim - 02.02.2015 20:30

Hey Tom kannst du uns deine genauen Grafikeinstellungen in AC und im AMD Treiber posten.

Ist immer schwierig ohne Details abzuschätzen wie gut die eigene Graka im Vergleich ist.

Danke dir :)

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Andi.swiss - 02.02.2015 21:56

Hi Tom

Die Leistung deiner R9 überrascht mich erstmal positiv.:)
Umso mehr, bin auch ich neugierig über deine graka settings...:cheer:

Gruss

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von erzieler - 02.02.2015 22:42

Halo

das mit den Settings ist so eine Sache. Hängt von vielen Faktoren ab, wie es unterschiedliche Hardware gibt. Tests in den einschlägigen Foren zeigen aber, dass AMD bei hoher Auflösung die Nase vorne hat (Speichergrasse).

Das alleine reicht noch nicht für grosse Grafikleistung. Ebenso wichtig ist der Grafiktreiber und das ist meiner Meinung nach Nvidia besser. Normalanwender werden keinen Leistungsunterschied erkennen. Sobald man mehr als eine GPU einsetzt beginnen die entscheidenden unterschiede.

AMD Treiber unterstützen im Moment nur Single GPU für AC und R3E. Multi GPU für Rfactor1+2, Race07 und ältere Sim wie Grid etc.

Nvidia hingegen unterstützen alle aktuellen Sim auch im Multi GPU und sind deshalb auch etwas teurer weil neben der Hardware auch die Software professioneller gepflegt wird.

Ist meine Erfahrung in den letzten Jahren zwischen AMD und Nvidia.

Wenn ich richtig informiert bin will Nvidia den Grafikspeicher für die GTX 980 vergrößern AMD lässt grüssen.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 03.02.2015 12:08

Hallo,

ich zitiere mal aus den AC-Benchmarks aus Saschas Link:

In unseren Benchmarks schneiden die AMD-GPUs besser ab, dies liegt aber nach unseren aktuellen Erkenntnissen an einem einzelnen Effekt: Die Reflexionen kosten mit einer Geforce-GPU deutlich mehr Leistung als mit einer vergleichbaren Radeon-Grafikkarte. Doch auch Letztere haben mit Assetto Corsa noch Probleme: Die in unseren Benchmarks deaktivierte Bewegungsunschärfe lässt wiederum AMD-GPUs deutlich stärker einbrechen als Nvidia-GPUs. Ist beides deaktiviert, liegt eine exemplarisch getestete GTX 980 deutlich vor der R9 290X.

Natürlich ist hier auf der Bude nur AC interessant, wer also mit den FPS am Limit ist mit seiner 970 kann ja mal die Reflexionen abschalten und gewinnt damit vllt. auch freien Speicherplatz im VRAM.

Und wer seine 290 mal ausreizen will schaltet die Bewegungsunschärfe ein ;)

Hier kann also noch Treiberoptimierung statt finden.

Gruß
rdjango

Edith zur Präzisierung: habs eben mal getestet - die Qualität der Reflexionen hat kaum Einfluss - entscheidend ist die Renderfrequenz. Von static - bis zur Höchsthstufe brechen die FPS um ca. 50% ein !!!

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von aTom - 03.02.2015 20:10

Wie gewünscht hier mal meine Grafikeinstellungen:

Auflösung: 5760x1080 @60Hz
Render Modus: 3 Monitore
Vollbild Rendering: an
Vertikale Sync: aus
Framerate limit: aus
Anisotropischer Filter: 8x
Anti-Aliasing Samples: x2
Welt detail: Maximum
Schatten Auflösung: High

Smoke generation: low
Show smoke in mirrors: aus
Enable post-processing effects: an
Effect present: S1-Dynamic
Overall effect quality: High
Glare quality: High

Depth of field quality: High
Color saturation: 84%
Bewegungsunschärfen: aus (inkompatibel mit 3 Monitoren)
Crepuscular rays: an
Heat shimmering effects: an
Fast Approximate Anti-Aliasing

Sichtfeld: 55
Glancing left/right speed: steht mittig
G-force effects
1.5x Lateral
1.6x Vertical
1.5x Longitudinal
Camera shakes at high speed: 1.2x
Allow in-game app overlapping: aus
Display time gap to opponents
Kopfkamera: aus
Hide drivers arms: an
Lock virtual steering wheel: aus
Hide virtual steering wheel: an
Virtual steering wheel rotation limit: off

Mirror resolution: high
High quality mirror reflection: aus
Reflection quality: medium
Reflection rendering frequency: static

Ich habe keine Ahnung wie man Bilder ins Forum stellt:blush:. Deshalb hab ich`s mal analog gemacht:lol:.

So und hier noch einen Link zu meinem System, da seht ihr auch welchen Treiber ich verwende.
<http://www.sysprofile.de/id185653>

Ah, fast vergessen im CCC hab ich gar nichts eingestellt. Da ich auch keine Ahnung hab wie das geht:blush:.

Grüße

aTom

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 04.02.2015 16:05

Bis hier hin schon mal vielen lieben Dank für Eure Antworten und Bemerkungen.
Ich teste heute Abend mal die Einstellungen von aTom mit meiner GTX970.

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 05.02.2015 09:14

Ich kam gestern mit den Einstellungen von Atom mit meiner GTX970 fast auf die identischen Werte zu Atoms R9 290x auf 5760x1080, mit 18 Fahrzeugen und Nürburgring.
71-75 FPS, 2792-3000 MB Auslastung des Speichers.

Bewegungsunschärfen immer aus, wegen der 3 Monitore. Alle anderen Einstellungen identisch.

Also sind bei 3 Monitoren die Unterschiede zw. gtx970 und r9 290x fast nicht vorhanden.

Vorteil 290x = noch 1000 MB frei bis 4 GB, bei der 970 nur noch 500 MB

Vorteil 970 = wesentlich energieeffizienter bzgl. Lautstärke und Verbrauch

Bleibt also nur:

- 2. GTX 970 SLI (339,- eur) rein, wobei dann die fps steigen, aber die 3,5-4,0 GB Probleme eher steigen statt nicht vorhanden sind.
- GTX 980 (512,- eur) kaufen, mehr fps und volle 4GB (politisch nvidia nicht so richtig - für die "Verheimlichung" auch noch zusätzlich Geld bezahlen)
- r9 290x (342,- eur) 4 GB kaufen
- r9 290x 8 GB (398,- eur) kaufen für 50,- EUR Aufpreis

crossfire wird ja leider noch nicht von AC unterstützt.

Persönlich finde ich jetzt nach der ganzen Testerei, je mehr FPS desto schöner wird es zum Spielen. Beginnt für mein Empfinden ab ca. 70 FPS. Wer einmal 3 Monitore im Betrieb hatte und diese mega geile Rundumsicht und den zugewinn der seiten mal gesehen und geockt hat, will davon nie wieder weg.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von CocaCola - 05.02.2015 10:37

eine weitere Möglichkeit wäre: Erstmal mit der 970 auskommen und demnächst auf die 390er warten, die angeblich sogar schneller, als eine 980 werden soll.

Das sind natürlich noch spekulationen, aber ich würde mal behaupten dass die 970 erstmal noch ausreicht. Auch wenn ich natürlich die Firmenpolitik von NVIDIA nicht begriffe

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von rdjango - 05.02.2015 17:39

Hallo Sascha,

na das sieht doch ganz gut aus :)

Zu deiner Rechnung - wenn du die 970 zurück geben kannst, musst du ja nur die Differenz zu einer 980 z.B. bezahlen bzw. zu einer 290x - wenn das Netzteil reicht.

Gruß
rdjango

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 27.02.2015 12:51

So, nach langem hin und her, habe ich meine Entscheidung nun gefällt, korrigiert und bin jetzt sehr zufrieden.

Ausgangslage bleibt. GTX970 mit dem 3,5 GB Problem war vorhanden und kam bei hohen Grafikeinstellungen in Kombination mit einem Triple Bildschirmsystem mit Auflösung 5780x1080 schon an 3,0-3,3 GB dran lt. Protokoll. Da mir dies für die Zukunft zu heikel war und ich auch nur mit ca. 65 FPS unterwegs war, wollte ich was Neues haben. Zukunftssicherer (soweit man das am PC Sektor überhaupt sagen kann) und schneller als aktuell.

Da mein Händler aus Kulanz die Karte mit Kaufdatum Oktober bis Ende Februar kostenlos zurück nehmen wollte und ich mit der Politik und dem Umgang des Problems Seitens Nvidia nicht zufrieden war, holte ich mir eine 8192MB Sapphire Radeon R9 290X Tri-X OC und gab meine GTX970 zurück. Die Installation und der Umgang mit der Software war schwieriger als bei Nvidia, aber dies ist wohl immer so. Gleiche wie Android und Apple. Nach den Einstellungen usw. dann die ersten Test und leider folgte dann die Enttächtung. Nach einigen Berichten und Tests im

Netz sollte die ADM zumindest ein wenig schneller und besser laufen in AC als die Nvidia. Aber bis auf 5 FPS kam da nichts. Ja, es stimmt das die Reflexionen der AMD weniger abverlangen als einer Nvidia, aber das machte den Braten nicht fett. Nach erneuter R cksprache mit meinem H ndler und nach einem sehr guten Angebot von diesem, habe ich dann noch mal gewechselt. ADM zur ck und Nvidia wieder her. Die 4096MB Inno3D GeForce GTX 980 iChill X4 Air Boss Ultra wurde bestellt. Ja, politisch nicht ganz korrekt und es entspricht auch bis heute nicht meiner Vorstellung wie man mit dem Problem der 3,5 GB bei Nvidia umgeht, aber so ist es nun mal jetzt. Karte rein, kurz die Einstellungen vorgenommen und, ja die 980 geht ab wie Sau. Mit allen Einstellungen in AC auf MAX oder ULTRA (au er Berechnung der Reflexionen auf static, hatte ich aber immer so) fahre ich jetzt statt der 65-70 FPS mit 85-95 FPS. Da merkt man jetzt auch keinen Start oder sonst was mehr. Jetzt sieht die Grafik hammer aus und es ruckelt nichts mehr. Egal wie viele Autos vor einem oder im R ckspiegel sind. Ok, es ist ein sehr hohes Niveau, weniger geht nat rlich auch. Aber bei 3 Monitoren wird dann dann schon hier und da mal was eng. Bei "nur" Full HD h tte ich nicht aufger tet. Klar, es ist ein 980, welche nicht gerade wenig kostet, aber diese Karte ist Ihr Geld wert. F r die 970 habe ich damals 370,- bezahlt und jetzt f r die 980 noch 500,-. Der Aufschlag war es Wert.

Politisch hoffe ich allerdings, dass nicht jeder Kunde so reagiert, denn dann hat Nvidia ja doch wieder alles richtig gemacht! SMILE!

Zudem habe ich die FOV Werte korrigiert und fahre jetzt mit echter Einstellung. An den Speedunterschied gew hnt man sich echt, gerade weil dieser sehr gering ist. Danke f r die ganzen Beitr ge und Hilfestellungen hier.

Wir sehen uns die Tage dann mal wieder in dem einen oder anderen Rennen.
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/20150224_1548012.jpg

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von McStinger - 27.02.2015 14:37

@sascha150

Du Gl cklicher = Ende gut, alles gut!

Besch ftige mich auch grad mit Triple-Monitor Anschaffung, und bin eigentlich auch NVidia-Anh nger.

Werde mal noch die neu angek ndigte AMD 3xx-Reihe abwarten und dann entscheiden...

Allerdings hast du mit einer Sache immer recht:
"zukunftsicher" im Grafikarten-Bereich ist man eher nie = kaum "state of the art" gekauft, schon bringen die wieder was neues, kennen wir ja alle.

Ich pers nlich habe mir f r Graka folgenden "Rythmus" angew hnt

- Graka XY kaufen
- n chste Gen Graka +30% Leistung =  berspringen
-  bern chste Gen Graka dann +50% zu XY = kaufen

Gr  e

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Sir Robert - 05.03.2015 11:43

Wer von euch hat denn eine GTX 970 in Verbindung mit einem 1080p Monitor/Fernseher? Welche Grafikeinstellung habt ihr da um das beste Bild zu bekommen? Welche Effekte sind denn wichtig?
Danke im Voraus f r die Antworten.

PS: I7 4790K; Gigabyte G1 Gaming GTX 970; 16 GB Ram.

Re: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von InspektorMarek - 13.06.2015 17:54

Moin. Ich grabe mal den Post aus.

Ich habe einen I5-4670k, r290x8gb, 16Gb Ram, 480w be quiet Netzteil. Win7 auf der ssd, games auf einer Hdd.

Ich habe in spielen wie r3e, ac, dirt Rallye durchschnittlich 50fps mit einer Auflösung von 5760x1080. Aber ich habe diese microruckler und ich merke das es nicht flüssig läuft.

Selbst mit runtergeschraubter Graphik wird es nicht besser.
Neuste Treiber sind installiert.

Msi afterburner zeigt an:

CPU/gpu temp: 57 / 76 Grad
Gpu vram: ca.2200mb (raceroom)
Gpu Auslastung: 99-100
Fps: 43-59 (voller Server mit 24 Spielern)

Ich glaub ich leg auch noch 200 Euro drauf und hole mir auch die 980(ti)

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Jim - 13.06.2015 18:12

Hi,

ja auch ich musste aus performensgründen zu Nvidia wechseln!
Bei mir werkten bis dato nur AMD Karten.

Jetzt eine 980er und die geht echt super ab, ich habe alles auf voll, 5760x1080 bei mind. 60fps.

Die AMD Hardware (bis 280x) skaliert nicht so gut mit AC, PCars usw.
Wenn die 380x kommt kann sich das aber ändern.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.06.2015 18:21

Hi, habe auch ne 970 G1 Gaming und zocke wunderbar mit diesen Settings.
Tripple Buffer sollte im Nvidia Control Panel aus sein, erzeugt permanentes Microruckeln und macht eh nur Sinn mit eingeschaltetem Vsync.B)
Vsync habe ich aus, da nutze ich den Framelimiter um nicht mit den FPS über die maximale Hz-Zahl des Monitors zu kommen. ;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_06_13_00009.jpg

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.06.2015 18:22

:P http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_06_13_00010.jpg

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.06.2015 18:22

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_06_13_00011.jpg

=====

Re:Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von InspektorMarek - 13.06.2015 18:23

Ein Kumpel hat die Asus r290x 4gb und spielt alles ohne Probleme. Er hat anstatt des i5 4670k den xenon drinnen.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.06.2015 18:23

Die Reflexionen ziehen viel Leistung, deshalb auf statischB)
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_06_13_00012.jpg

=====

Re:Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von InspektorMarek - 13.06.2015 18:24

Ac lÄ¶uft auf AMD Karten besser.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÄ² - 13.06.2015 18:43

Wenn man einen Moni mit 60 Hz besitzt oder mit 60 FPS zufrieden ist, kann man die QualitÄ¶teinstellungen natÄ¶rlich weiter nach oben schrauben.B)
Aber Assetto ist eins von den Games, welches sich mit 60 FPS (persÄ¶nliches Empfinden) nicht wirklich flÄ¶ssig anfÄ¶hlt.:unsure:

=====

Aw: Re:Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Deutschmaschine - 13.06.2015 18:43

InspektorMarek schrieb:

Ein Kumpel hat die Asus r290x 4gb und spielt alles ohne Probleme. Er hat anstatt des i5 4670k den xenon drinnen.Er mag vielleicht Xenon vorne am Auto haben. Im Rechner wird sicher ein Xeon sein ;)

=====

Re:Aw: Re:Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von InspektorMarek - 13.06.2015 18:46

Sorry autokorrektur vom Handy

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 15.06.2015 11:21

MauleyÃ² schrieb:

Hi, habe auch ne 970 G1 Gaming und zocke wunderbar mit diesen Settings.

Tripple Buffer sollte im Nvidia Control Panel aus sein, erzeugt permanentes Microruckeln und macht eh nur Sinn mit eingeschaltetem Vsync.B)

Vsync habe ich aus, da nutze ich den Framelimiter um nicht mit den FPS Ã¼ber die maximale Hz-Zahl des Monitors zu kommen.;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_06_13_00009.jpg

Hi Mauley,

kÃ¶nnst Du bitte auch mal ein Foto von den Windows Nvidia Einstellungen posten? Da wo auch der Tripple Buffer ausgestellt wird. Diese Einstellungen dort hÃ¤ngen auch noch stark vom flÃ¼ssigen Spiel bzw. dem Zusammenspiel zw. der Karte und den Einstellungen in AC ab. Da wÃ¤re sehr nett von Dir.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.06.2015 18:49

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-8ea7f4f448ca7d0c7cd02a35b8df3de8.JPG>

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÃ² - 15.06.2015 18:49

B) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt1-2ac5d1dd5d3771a3c4b87bc7d81e23cc.JPG>

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 16.06.2015 07:21

Danke.

Lief jetzt gestern mit 3 Monitoren einwandfrei. Ich habe zwar noch einige grafische Ã„nderungen in AC deutlich hÃ¶her stehen, aber die VerÃ„nderungen in Windows haben es fÃ¼rs Erste gebracht. 70 FPS mit 3 Monitoren und 5760x AuflÃ¶sung und einer GTX980. Details fast alles auf max.

Die "langen" Mikroruckler (5-12 Spitzen in der FPS Anzeige in AC) sind erstmal weg. Gestern waren es dann in 3 Stunden lediglich 1-3 kleine Ruckler mit jeweils einer Spitze von Millisekunden. Kann aber auch am Joinen gelegen haben.

Eindeutig eine Verbesserung. Danke fÃ¼r den Triple Buffer Tipp.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von MauleyÃ² - 16.06.2015 17:12

Die Replay-QualitÃ¤t auf very low kÃ¶nnte vielleicht auch etwas gegen sporadische Ruckler helfen, kommt mir jedenfalls gefÃ¼hlt so vor. Netter Nebeneffekt ist, dass man mit very low/500MB ein 2H-Rennen in voller LÃ¤nge speichern kann.B) Neben einigen Ingame-Apps habe ich noch die Sprit und Reifen-App aus dem Updater an. (also PTtracker und OV1 auf jeden Fall aus).

Gestern in Spielberg hatte ich keinen einzigen Microruckler auf Server 2, beim vorletzten Event nur einen einzigen;) Bei der 970er sollte man die Settings auch so wÃ¤hlen, dass man nicht Ã¼ber 3,5 GB VRAM im Spiel voll hat, weil das ja klar ist:cheer:

Eine MÃ¶glichkeit fÃ¼r ein ruckeliges Spielerlebnis kÃ¶nnte auch der Einsatz eines HDMI-Kabels sein. Diese waren nie fÃ¼r Gaming konzipiert und sind alle bis maximal 60 Hz spezifiziert.

Wenn man permanent mit Ã¼ber 60 FPS spielt ist halt DVI oder Displayport die bessere Wahl, je nach dem was der

Moni hergibt.

Der letzte Punkt mit dem HDMI-Kabel ist halt nur eine Vermutung ohne Erfahrungswerte oder technische Beweise.:whistle:

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 21.06.2015 10:06

Mauley k nnstest Du bitte bei Gelegenheit noch den oberen Teil Deiner Windows Grafikeinstellungen Posten? Vielen Dank.

Bei mir sind die Ruckler pl tzlich wieder da nach neuem Treiber Update! Keine Ahnung warum.

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von Mauley   - 21.06.2015 13:03

Seite 2B)
ganz unten

=====

Aw: Nvidia gtx 970 Ruckler und Speicherbelegung

Geschrieben von sascha150 - 21.06.2015 17:38

:blush:
:whistle:

=====