
Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von TheStig - 20.01.2015 21:55

<http://abload.de/img/zackspeedescortgrobnik84djo.png>

Renndaten / RaceData

- Training / Practice: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00

Strecke / Track

Silverstone International

Fahrzeug / Car

- Zackspeed Escort MK2 Group 5

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: bei Bedarf (PW:?)

*wird nicht im Forum gepostet, steht da, wo es immer steht

**nur im Teamspeak erhältlich / Available TeamSpeak only

Es ist jederzeit möglich, den Server zu betreten.

(Ausnahme: Unerwünschter Beitritt während der Rennsession)

Gruß

Andi

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von ApexNemesis - 20.01.2015 22:18

Klingt nach ner richtig guten Kombi. Bin auf jeden Fall dabei wenn ichs einrichten kann ;)

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von derDumeklemmer - 20.01.2015 22:29

Hi,

freu mich wie Bolle auf Grobnik weil meine Frau und ich 2010 mit Gianni&Valentina echt tierisch Spaß vor Ort hatten ;-)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Grobnik.jpg>

Gruß,

Uwe

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von moe85 - 21.01.2015 13:09

Da muss ich mir unbedingt auch mal wieder Zeit nehmen! War mitm Bike schon in Grobnik. Ist ne geile Strecke. Mal schaun ob ich virtuell mit 4 Rädern schneller bin als im Real Life auf 2... :D

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von KFB56 - 21.01.2015 17:00

Event am Mittwoch...?

Schade, da fahre ich normalerweise auf der Pilsbierbude!

Warum nicht wieder Mo oder Di?

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von derDumeklemmer - 21.01.2015 17:53

Hi,

KFB56 schrieb:
Event am Mittwoch...?

Schade, da fahre ich normalerweise auf der Pilsbierbude!

Warum nicht wieder Mo oder Di?

guckst Du hier: >

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von KFB56 - 22.01.2015 16:55

Danke, ist an mir vorbeigegangen..

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von VanDuits - 23.01.2015 22:37

hier im download ist die 0.4 version des Zackspeeds. Auf der Website des Erstellers gibt es schon seit fast 2 Wochen Version 0.41. Macht ihrs noch up to date vorm Rennen?

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von fesch198 - 25.01.2015 00:28

Gerade ein bisschen getestet. Macht sehr viel Spaß, freu mich schon auf Mittwoch :) .

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von icemanpolo - 25.01.2015 11:33

Moin

Server 7 ist jetzt da um fÃ¼r das Event zu Ã¼ben.

ich war gerade mal auf dem Server und habe da mal im Chat gefragt waren einige dabei die auch Probleme haben mit den FPS. Am besten wÃ¤re wenn wir den Server voll bekommen und die Fahrer dann mal Posten wie es so lÃ¤uft. Ich selber habe kein Probleme mit den FPS.

Kleiner Tip

Stellt die Grafik runter und nutzt nur die nÃ¶tig Apps.

Werde das weiter Beobachten.

GruÃ,
icemanpolo

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von Michi - 25.01.2015 11:44

Moin

Hab gerade auf RaceDepartment gesehen das Version 1.3 gestern released wurde .

Gruss Michi

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von hensar - 25.01.2015 12:17

icemanpolo schrieb:

Server 7 ist jetzt da um fÃ¼r das Event zu Ã¼ben.

Auf zum ReifenglÃ¼hen :evil:

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von icemanpolo - 25.01.2015 15:43

Michi schrieb:
Moin

Hab gerade auf RaceDepartment gesehen das Version 1.3 gestern released wurde .

Gruss Michi

Ja ist im Autoupdater ab jetzt.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Zackspeed @ Grobnik

Geschrieben von VanDuits - 25.01.2015 15:46

Zackspeed 0.41 auch?

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von moritz1998 - 25.01.2015 17:43

Es gibt einen Streckenwechsel aufgrund von Performance Problemen!

Wir fahren das selbe Auto nur jetzt auf Silverstone International!

<http://abload.de/img/zackspeedescortgrobnik84djo.png>

Anfangspost wurde dementsprechend editiert.

Da war der Trainingsserver doch gar nicht so schlecht...:blush: :lol:

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Hannibal Smith II - 25.01.2015 17:49

Hey Moritz,
dann wärd ich aber des Plakat auf der Startseite auch noch abändern, is sonst etwas verwirrend für jemanden der
zum ersten mal sieht und sich auf die kombi freut.

Gruß

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von moritz1998 - 25.01.2015 17:53

Hannibal Smith II schrieb:

Hey Moritz,
dann wärd ich aber des Plakat auf der Startseite auch noch abändern, is sonst etwas verwirrend für jemanden der
zum ersten mal sieht und sich auf die kombi freut.

Gruß

Immer mit der Ruhe.
Ist jetzt da. :)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von VanDuits - 25.01.2015 18:09

moritz1998 schrieb:

Es gibt einen Streckenwechsel aufgrund von Performance Problemen!

Die Strecke Grobnik ist gut und nicht schlechter wie andere. min fps multiplayer ~130fps. Da hab ich auf Spa kurz vor dieser langen schnellen Kurve weniger ~120fps.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von don237 - 25.01.2015 23:36

Nach 4 oder 5 Rennen auf dem Trainings Server freue mich schon auf Mittwoch :) Macht echt laune der Escort, totaler gegensatz zu den GT3s :side:

Wie viele Runden werden denn gefahren?

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Repa24 - 25.01.2015 23:47

Um die 50 rum, die Rennen in unseren Events dauern in der Regel max 1h.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von sascha150 - 26.01.2015 08:43

Ich fand die alte Strecke irgendwie spannender und auch passender zum Auto. Auch die alte Strecke lief bei mir, aber egal. Silverstone ist Kult und kam gestern schon ganz gut an. Ich war mit 2 sehr fairen und schnellen Fahrern (glaube Klaus Dieter und Felix!?) gestern auf dem Trainingsserver unterwegs und die 10 Runden im Rennen haben mega viel Spaß gemacht. Das ist Racing. Es gab keine Runde ohne Positionswechsel. Wenn jeder so fährt wie Ihr beide, dann wird das super in Zukunft. Super Action gestern. Der Trainingsserver hat sich also schon gelohnt. Der wagen? Ja, nicht gerade leicht zu fahren, aber mit dem Standard Setup ging das schon ganz gut. Das werde ich auch beibehalten zu MI. Glaube eine 1,10,x kam bei raus im Qualy, mal so als kleiner Richtwert. Keine Ahnung ob schnell oder langsam.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von fesch198 - 26.01.2015 11:08

sascha150 schrieb:

.....Ich war mit 2 sehr fairen und schnellen Fahrern (glaube Klaus Dieter und Felix!?) gestern auf dem Trainingsserver unterwegs und die 10 Runden im Rennen haben mega viel Spaß gemacht. Das ist Racing. Es gab keine Runde ohne Positionswechsel. Wenn jeder so fährt wie Ihr beide, dann wird das super in Zukunft. Super Action gestern.

Das war wirklich Racing vom allerfeinsten, danke nochmal! Wenn ich mir das am Mittwoch mit voller Startaufstellung vorstelle, kann das wirklich nur gut werden. Von den Rundenzeiten sind wir beide gleichauf, Platz 6 und 7 in der Rangliste ;) .

Die alte Strecke hätte ich persönlich auch passender gefunden mit den schnellen S-Kurven. Immerhin kann ich Silverstone besser.

50 Runden kuppel, schalten, heel&toe wird bestimmt hart :lol: . Hoffentlich kann ich es einrichten.

VG
Felix

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von DiRTyDRIVER - 26.01.2015 11:36

Hi

Version 0.4.1 vom Zackspeed MKII Gr.5
ist jetzt über den Autoupdater downloadbar

Nur Kosmetische Änderungen und neue Skins sind dabei

grüß
dirtY

=====

Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 26.01.2015 16:31

Hi all.

Count me in please.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Cyberschnitzel - 26.01.2015 16:44

Bin ich der einzige, der bei diesem Wagen (mit Reflektionen) recht grosse FPS Einbussen hat? Irgendwas schluckt hier extrem... vlt die 3 Spiegel?

Ich werde am Mittwoch auch teilnehmen, wenn zeitlich alles aufgeht.

Gruss
Patrick

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von moritz1998 - 26.01.2015 17:33

Ja, liegt gar nicht wie anfangs gedacht an der Strecke, sondern am Wagen...
Vielleicht kann man den Modder mal zum verbessern animieren.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von XettMan - 26.01.2015 17:38

Schade, dass Grobnik nicht gefahren wird.
Die Strecke hat super zum Auto gepasst.
Silverstone ist nicht so meine.
Vielleicht wird Grobnik in einem weiteren mal Event mal mit einem ähnlichen Auto gefahren.
Würde mich freuen.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von VanDuits - 26.01.2015 19:06

XettMan schrieb:
Schade, dass Grobnik nicht gefahren wird.

Die Strecke hat super zum Auto gepasst.
Silverstone ist nicht so meine.
Vielleicht wird Grobnik in einem weiteren mal Event mal mit einem Ähnlichen Auto gefahren.
Wäre mich freuen.
+1

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Repa24 - 26.01.2015 19:58

Es sind noch keine LOD Models (Level of Detail) vorhanden, steht beim Ersteller noch auf der To-Do. Man kann also noch was erwarten.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Cyberschnitzel - 26.01.2015 20:24

die kommen aber wahrscheinlich nicht mehr bis zum rennen :/

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von TheStig - 26.01.2015 21:28

Grobnik mit Ähnlichem Fahrzeug/Ähnlichen Fahrzeugen hab ich auf dem Schirm. Aber nicht nächste Woche B)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Pascal - 26.01.2015 21:52

huhu,

hab nen AMD FX(tm)-4100 Quad-Core, ne GTX 660 und 20 GB verfügbaren Arbeitsspeicher bei Windos 7 64 bit.
Vorhin waren 13 Leute auf dem Trainingsserver und ich hatte frameeinbrüche auf biszu 23 FPS, im normalen Rennbetrieb auf dem Server waren es max. 41 FPS... lass jetzt nochma nen Virenschanner laufen da ich ein generelles Popup-Problem in meinem Browser habe, weil ich im Taskamanager sah, dass meine CPU Auslastung auf biszu 94% hoch geht:blink: ich hoffe, dass ich hier noch irgendwas optimieren kann... meine Grafikeinstellungen sind schon auf sehr, sehr gering...

Werde euch Berichten, was meine Versuche gebracht haben.

Gruß

Pascal

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Repa24 - 26.01.2015 21:57

Wie schon oben beschrieben liegt es an den fehlenden LOD-Modellen des Wagens.
Das heißt der Wagen behält seinen Detailgrad über die Entfernung bei und ändert sich somit nicht.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Cyberschnitzel - 26.01.2015 22:01

liegt am fahrzeug... deshalb auch etwas schade, dass man nicht vorher getestet hat, bevor man die Strecke wechselte ;)

Hatte heute wieder mehrere Rennen, nicht ohne Zwischenfälle, aber größtenteils fair und spannend!
Wenn alle mal n paar Runden gefahren sind und wissen was man den Reifen zutrauen darf, wirds n super Rennen!

Ich hab aber immer noch nicht raus, wo ich nich fast 2 Sekunden verliere, aber ich bin ja nicht der einzige :lol:

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von lemmsen - 26.01.2015 22:49

dann brauch ich ja am mittwoch garnicht zu versuchen, hatte letztens in spa schon extreme probleme mit fps
einbrähen bis zum freeze:(

bin vorher schon einige andere rennen (auch events) mitgefahren, da gab's keine probleme, woran mag das liegen?
fehlende lod beim escort wäre ein grund, hatte denn die daytona corvette auch keine lod? dann wä'ste ich, woran es
liegt.

..und wä'de vorschlagen, bei der fahrzeugauswahl darauf zu achten, wenn möglich. bin nicht der einzige mit diesem
problem.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von KlausDieter - 27.01.2015 01:41

Good morning in the morning :cheer:

Repa24 schrieb:

Wie schon oben beschrieben liegt es an den fehlenden LOD-Modellen des Wagens.

Das heißt der Wagen behält seinen Detailgrad über die Entfernung bei und ändert sich somit nicht.

Mich als Ahnungslosen juckte es schon wieder in den Fingern nachzufragen, LOD... LOD... hmmm, wattn dat nu
wieder??? :whistle:

Besten Dank. :kiss:

Wird schon schief gehen... Oder Mal Murphy's Law in den Raum werfend... :lol:

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Eispfegel - 27.01.2015 04:40

LOD heisst einfach nur Level of Detail.

Das Fahrzeug sollte also mit zunehmender Entfernung immer mehr Details abspecken.

@lemmsen: Hatte beim Spa rennen auch massive Probleme und Minutenlange freezes(und die Platten haben gerädelt
als gäbe es kein Morgen mehr).

Ich tippe darauf, dass es irgendwo ein Speicherleck gibt und das es zu viele unterschiedliche Fahrzeuge gab. Ich konnte
jedenfalls auch nur bei Rennen mitfahren, bei denen alle die gleichen Fahrzeuge hatten(oder maximal noch ein 2tes
Modell zur Auswahl stand).

Laut Forum ist sich Kunos der Situation bewusst und ist am Lösen des Problems - da soll also in "kürze" etwas
kommen...bin gespannt!

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von aelbler271 - 27.01.2015 17:17

Repa24 schrieb:

Es sind noch keine LOD Models (Level of Detail) vorhanden, steht beim Ersteller noch auf der To-Do. Man kann also noch was erwarten.

Hi,

wenns das ist, warum hab ich dann auch keine Framerraten in der Box. Da sind keine Fzg die sich bewegen!

Ist das logisch?

Ist bei mir egal ob ich fahr oder stehe, die Framerraten gehen mit der Anzahl der Fahrer herunter!

Gruß Aelbler271

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Repa24 - 27.01.2015 17:54

aelbler271 schrieb:

Repa24 schrieb:

Es sind noch keine LOD Models (Level of Detail) vorhanden, steht beim Ersteller noch auf der To-Do. Man kann also noch was erwarten.

Hi,

wenns das ist, warum hab ich dann auch keine Framerraten in der Box. Da sind keine Fzg die sich bewegen!

Ist das logisch?

Ist bei mir egal ob ich fahr oder stehe, die Framerraten gehen mit der Anzahl der Fahrer herunter!

Gruß Aelbler271

Weil es eben keine LOD gibt. Und somit wird jedes Auto, egal wo es auf der Strecke ist, mit dem höchsten Detailgrad angezeigt. Und bei mehreren Fahrern sind es mehr Autos und somit mehr Modelle, die dargestellt werden müssen.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von aelbler271 - 27.01.2015 19:23

was stresst dann mein System, ich sehe ja nur ein Fzg in der Box. Rechnet die Grafikkarte im Hintergrund nicht sichtbare Fahrzeuge?

merci Aelbler271

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Repa24 - 27.01.2015 19:45

aelbler271 schrieb:

Rechnet die Grafikkarte im Hintergrund nicht sichtbare Fahrzeuge?

merci Aelbler271

Das vermute ich... (und wahrscheinlich die ganze Strecke mit)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von KaiUweB - 28.01.2015 12:58

Hi Leute,

komme von der Blauen Bude. Freue mich mal wieder ein Event mitzufahren. Die Bude entwickelt sich hier toll. Leider finde ich die Passwörter für die Server nicht. Könnte mir da mal wer auf die Sprünge helfen? :unsure:

grüß KaiUweB

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von VanDuits - 28.01.2015 13:03

links und rechts sind diese Module und rechts über den Gameservern findest du das PW

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von KaiUweB - 28.01.2015 13:07

Wie ich das übersehen konnte :D

dankeschön :)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von icemanpolo - 28.01.2015 13:18

Hi

so der Trainings Server hat die Tore geschlossen auf Server 7, müssen noch einige Sachen gerichtet werden für heute Abend, um 20 Uhr geht es dann los mit dem Event.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Nobody - 28.01.2015 19:13

Ich mach Heut BLAU

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Zeus - 28.01.2015 19:25

Ich bin platt ich geh ins Bett3 h Schlaf sind einfach zu wenig und um 00:30 schellt der Wecker

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von DerBassistent - 28.01.2015 19:55

letzte woche ne zockerrechner zusammengekauft und jetzt kann die gtx970 glücken mit ihren 3,5-4GB:-((

freu mich aufs event!

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Madsen - 28.01.2015 20:46

jo kann das event leider nicht mitfahren :(

Die performance mit 24 Autos ist teilweise so schlecht das ich nur 28 fps erreiche !

Das ist unfahrbar f  r mich, ausser dem immer diese Soundkratzer das nervt...

Ich hoffe das die Events in Zukunft mit performance freundlicheren Autos bestritten werden, weil ab ca 12 Autos bricht die fps bei mir sowas von ein das habe ich sonst nicht.

Sonst mit zB 24 GT3 Autos keine Probleme und l  uft fl  ssig...

Gru  
Madsen

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von CocaCola - 28.01.2015 21:07

Joa... das war mal nen kurzes Event... -.-"

Kurz nach Ende der ersten Runde mit nem "Runtime-Error" der "acs.exe" rausgeflogen. Hatte ich kurz auch schon im Practice. Hab ich vorher noch mit keinem anderen Fahrzeug beobachtet. Entweder liegts am Patch, oder an dem Escort. Iwas scheint da im Argen.

Hoffe hab niemanden behindert, da wir grad in nem Zweikampf waren (Server 2).

Euch noch viel Spa  

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von RE_Amemiya90 - 28.01.2015 21:08

H  tte seit langem mal wieder an nem Event teilgenommen.
Kurz vor Start am Diff rumgeklickt -> "Setup invalid".
Egal, ob ich es wieder auf den vorigen Wert zur  ckstelle oder nicht.
Das Problem hab ich aber   fters schon gehabt, nur war das eher bei zu niedriger Bodenfreiheit der Fall.
KA, was das f  r ein Problem ist.
K  nnt mich grad gr  n und blau   rgern.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Cyberschnitzel - 28.01.2015 21:47

Hat ja doch n bisschen Spa   gemacht, trotz tiefster fps!

Doch nach knapp 20 Runden wurde es mir zu viel... vielleicht h  tte ich es noch l  nger ausgehalten, h  tte ein gewisser   berrundeter (oder nicht gestarteter) Fahrer, mit dem Vornamen eines italienischen/amerikanischen Actionheldens, mich und jemand anderes ausser Konkurrenz gerissen und blockiert.
Beim   berholen gabs auch noch nen Crash - Ich war wieder hinter ihm :(

Nach nem Hupe-Konzert meinerseits, kam er endlich nach, oder wollte mich ausbremsen, und landete von alleine im Kiesbett als ich ihm NÄher kam...

Trotzdem hab ich heute bemerkt, dass ich dich ganz gut mithalten kann im Mittelfeld :)
Freu mich auf den nÄchsten Event wieder bei 60FPS

edit: auf server 1,sonst war alles fair

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von MauleyÄ² - 28.01.2015 21:50

Was fÄ¼r eine EnttÄuschung!

Mein erstes abgebrochenes EVENT.

Server 2, 1. Runde, auf der langen Geraden einer vor mir, mit einem Schlag ist sein Auto in meinem drin. CRASH. Ok, dachte ich. Boxenstop, weiter gehts.

Habe zum ersten Gegner aufgeholt. Vorletzte Kurve sauber Ä¼berholt, habe ihm noch links zur Sicherheit Platz gelassen. Dadurch musste ich die letzte Kurve mittig anfahren. Der Gegner hÄtte mich somit auf der Zielgeraden locker wieder Ä¼berholen kÄnnen.

Hab mich schon auf den Ersten Positionsfight gefreut.

Doch statt mich zu Ä¼berholen, rammt mich dieser ... einfach von hinten weg. :unsure:

Sorry Leute, aber solche frustrierte Kamikaze-Aktionen habe ich frÄ¼her bei der Weissbierbube nicht erlebt.

Da macht der digitale Hobby-Motorsport einfach kein Spass mehr.

Hoffe es wird in Zukunft etwas besser.

Bitte bitte bitte, kÄnnnten sich ein paar Admins in Zukunft mal die Wiederholungen anschauen, um wenigstens die extrem unfairen Fahrer abzumahnern oder auszuschlieÄen.

Und sorry fÄ¼r den frÄ¼hzeitigen Abbruch, aber normal hÄtte ich auch letzter zu ende gefahren.

MauleyÄ²

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von DerBassistent - 28.01.2015 22:11

arghhhhh... 2x zu wenig getankt ...wie dumm kann man eigentlich sein^^

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Lars Otto - 28.01.2015 22:13

Mein Rennen aus meiner Sicht, net so doll, aber spaÄig wars :-)

<http://www.twitch.tv/hawke78/b/617279324>

Ig Lars

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von MoToX][T5 - 28.01.2015 22:14

Danke f  r das Event. Klasse Jungs auf Server 1 unterwegs...sehr fair !

<http://www.bilder-upload.eu/upload/a2fb16-1422479868.jpg>

moto

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von volker - 28.01.2015 22:17

Bin auf Server 1 gefahren und trotz der miesen fps wars ganz lustig.

Sorry an (ich glaube es war Don 234) denjenigen den ich als ich zum ersten Boxenstopp gefahren bin an der Einfahrt abgedr  ngt habe. Ich hab eigentlich ne Ansage in im TS gemacht, aber anscheinend is nix angekommen oder mein Micro is net richtig eingestellt. Hab nach der Ansage auch nicht mehr auf dich geachtet und bin einfach r  bergezo-

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Mauley   - 28.01.2015 22:25

Auf Server 2 leider ned so, aber was ist das f  r ne coole APP bei hawke78 unten rechts???

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Repa24 - 28.01.2015 22:33

Mauley   schrieb:

Bitte bitte bitte, k  nnten sich ein paar Admins in Zukunft mal die Wiederholungen anschauen, um wenigstens die extrem unfairen Fahrer abzumahn-

Und sorry f  r den fr  hzeitigen Abbruch, aber normal h  tte ich auch letzter zu ende gefahren.

Mauley  

Wiederholungen k  nnen noch nicht das ganze Rennen wiedergeben.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von moritz1998 - 28.01.2015 22:34

Mauley   schrieb:

Bitte bitte bitte, k  nnten sich ein paar Admins in Zukunft mal die Wiederholungen anschauen, um wenigstens die extrem unfairen Fahrer abzumahn-

Und sorry f  r den fr  hzeitigen Abbruch, aber normal h  tte ich auch letzter zu ende gefahren.

Mauley  

Wenn das so einfach w  re, w  rden wir das machen.

Da wir aber auf die Replays der User angewiesen sind, ist das gar nicht mal so einfach. Also wenn ihr die Replay von einem Crash, der sehr gewollt aussah habt, m  sst ihr uns diese zukommen lassen, dass wir uns das einmal

anschauen können.

Im moment ist es leider noch nicht möglich Replays in voller Länge von allen Servern zu speichern, wie das z.B bei Race07 und der WBB der Fall ist.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von don237 - 28.01.2015 22:36

volker schrieb:

Bin auf Server 1 gefahren und trotz der miesen fps wars ganz lustig.

Sorry an (ich glaube es war Don 234) denjenigen den ich als ich zum ersten Boxenstopp gefahren bin an der Einfahrt abgedrängt habe. Ich hab eigentlich ne Ansage in im TS gemacht, aber anscheinend is nix angekommen oder mein Micro is net richtig eingestellt. Hab nach der Ansage auch nicht mehr auf dich geachtet und bin einfach rübergezogen.

ok, vielleicht hab ich es auch einfach nicht mitbekommen oder konnte dich deiner Stimme so nicht zuordnen, ist passiert, also was solls. War auch viel los in dem Moment weil wir zu dritt gekämpft haben.

Sonst ist alles eigentlich gut gelaufen, hat Spaß gemacht, trotz der Dia Show.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von speedfreak666 - 28.01.2015 22:36

Lars Otto schrieb:

Mein Rennen aus meiner Sicht, net so doll, aber spaßig wars :-)

<http://www.twitch.tv/hawke78/b/617279324>

Ig Lars

Welche app benutzt du den für die Anzeigen rechts unten? (siehe Bild)

<http://abload.de/thumb/unbenanntu6ip6.jpg>

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Mauley2 - 28.01.2015 22:37

Ok, Schade. So Etwas habe ich gehnt. Jetzt weiß ich es.

Danke für die Antworten.

Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 28.01.2015 22:39

Hi.

First event here, I have to say that I found a really, really big fairplay on the track, I don't know if it's due to the German rigor but it was a real pleasure to race with you guys.

I manage to pit twice during the race and I started with medium tyres and about 82 L of fuel for 19 laps (pit stop during the 18)

The first part of the race was a little boring cause I was not enough fast to fight with the first pilot so I made my first 18 laps alone.

Second part was better and I had good fight on track with (sorry don't remember the name)

Third part : I manage to conserve my 3 position and I had to do that even in the last lap;

Finally, I saw that I was first on the result screen, i don't know if it's a bug of real :lol:

Thanks for this great race and for the organisation ; so sorry to not understand anything in german language on TS

See you on track ;)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Artuak - 28.01.2015 22:43

Auf Server 1 war ein tolles und faires Rennen, aus meiner Sicht. Hab durch die harten Reifen, und meine Versagen :huh: , am Anfang einige Plätze verloren. Konnte mich dann wieder gut durchs Feld auf meinen Startplatz kämpfen.

Reifenverschleiss und Spritverbrauch waren gut gewählt. Daumen hoch von mir, für das Event.

Olivier Boissel schrieb:

Finally, I saw that I was first on the result screen, i don't know if it's a bug of real :lol:

Thanks for this great race and for the organisation ; so sorry to not understand anything in german language on TS

See you on track ;)

There is a results page. <http://www.schwarzbierbude.de/content/view/633/992/> You can look at the outcome and even the lap times of the different drivers.

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von hensar - 28.01.2015 22:47

Ich hab's voll vergeigt.

In der 2. Runde 'n Strafe kassiert und lange versucht wieder von 7 auf 4 zurück zu kommen. Dabei eine Runde zu lange gefahren.

In der Boxeneinfahrt ging der Sprit aus und das Auto stand 2 Boxen zu früh :P

Weil ich nicht immer so schnell über die ESC-Springer aufrege, hab ich ca 20s gewartet und dann ESC. Bei der Ausfahrt hab ich dann gemerkt, dass ich in der Box noch gar nicht über die Linie war und durfte die Runde nochmal fahren.

Aussteigen und schieben war schneller gegangen ;)

Somit gabs also wieder reichlich Überholmanöver :D

Was mit'm Don in der Querspange war, kann ich nicht sagen. Sollte ich zu weit nach links gekommen sein, tut mir das leid.

=====

Aw: Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von moritz1998 - 28.01.2015 22:49

Olivier Boissel schrieb:

Thanks for this great race and for the organisation ; so sorry to not understand anything in german language on TS

See you on track ;)

That is no problem. Maybe you learn a bit german if you are more often in TS.
I think PsyTech learned a bit german in the last few years racing with us.:cheer:

=====

Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 28.01.2015 22:51

Artuak wrote:

There is a results page. <http://www.schwarzbierbude.de/content/view/633/992/> You can look at the outcome and even the lap times of the different drivers.

Thank you Artuak !

speedfreak666 wrote:

Lars Otto schrieb:

Mein Rennen aus meiner Sicht, net so doll, aber spaßig wars :-)

<http://www.twitch.tv/hawke78/b/617279324>

Ig Lars

Welche app benutzt du den fÄ¼r die Anzeigen rechts unten? (siehe Bild)

<http://abload.de/thumb/unbenanntu6ip6.jpg>

Same question but also for the drivers name list on the bottom left ;)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Lars Otto - 29.01.2015 00:30

speedfreak666 schrieb:

Lars Otto schrieb:

Mein Rennen aus meiner Sicht, net so doll, aber spaßig wars :-)

<http://www.twitch.tv/hawke78/b/617279324>

Ig Lars

Welche app benutzt du den fÄ¼r die Anzeigen rechts unten? (siehe Bild)

<http://abload.de/thumb/unbenanntu6ip6.jpg>

das ist keine app das ist das dashboard

www.simracing-tools.de/simtools/index.php/en/dashboard

ist kostenlos und es gibt verschiedene styles.

@Olivier Boissel its the ptracker app, its in the sbb updater. You only have to activate the app in Assetto corsa

Ig Lars

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von sascha150 - 29.01.2015 06:13

Wo sind die Fahrer und Daten von Server 3?

Oder liegt es an der Handy Ansicht dass diese fehlen?

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Joe Watchman - 29.01.2015 08:32

sascha150 schrieb:

Wo sind die Fahrer und Daten von Server 3?

Oder liegt es an der Handy Ansicht dass diese fehlen?

Erledigt!

Der Button für Server 3 fehlt noch...

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_01_28_Server3.html

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von blaumsass - 29.01.2015 08:36

Moin ,

die Kombination Auto und Strecke war supi.

Nur zu ersten Frage: Woran war nicht automatisch Kuppeln an? bzw. wie soll man schalten wenn man keine hat?

Kann man das anschalten?

2te Frage: bei jedem schalten kam also das Symbol des Fahrzeug und der rote Motor blinkte... Wie kann ich das ausschalten bzw. gibt es ein kleines Teil das mir sagt wieviel % der Motor hat?

3te Frage: die Hinterräder hatten laut Tool immer 0% normal?

4te und letzte: gibt es ne einstellung das oben die INFOzeile weg geht? und kann man irgendwoden Blick zum Scheitelpunkt einstellen?

Sonst ne gute SIM...

Danke MFG

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von volker - 29.01.2015 09:01

blaumsass schrieb:

Moin ,

Nur zu ersten Frage: Woran war nicht automatisch Kuppeln an? bzw. wie soll man schalten wenn man keine hat?

Kann man das anschalten?

2te Frage: bei jedem schalten kam also das Symbol des Fahrzeug und der rote Motor blinkte... Wie kann ich das ausschalten bzw. gibt es ein kleines Teil das mir sagt wieviel % der Motor hat?

3te Frage: die Hinterräder hatten laut Tool immer 0% normal?

4te und letzte: gibt es ne einstellung das oben die INFOzeile weg geht? und kann man irgendwoden Blick zum Scheitelpunkt einstellen?

Danke MFG

Zu 1) Kannst du im Hauptmenu einstellen, kurz bevor du das Training/Rennenwochenende startest. Bei den Realismuseinstellungen.

Zu 2) Du hast halt einfach bei jedem Schalten den Motor ¼berdreht und damit geschädigt. Hatte aber zum Glück keine Auswirkungen auf das Auto, da es noch nicht fertig ist. Bei nem Kunos Fahrzeug wäre dir der Motor hochgegangen.

Zu 3) Liegt ebenfalls daran dass der Mod noch nicht fertig ist.

Zu 4) Die Infoleiste oben bekommst du nicht weg. Für Blick zum Scheitelpunkt gibts ne App im Offiziellen Forum. Real Head Motion
<http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/real-head-motion-0-8-0.4755/>

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von don237 - 29.01.2015 09:10

blaumsass schrieb:

Nur zu ersten Frage: Woran war nicht automatisch Kuppeln an? bzw. wie soll man schalten wenn man keine hat?

Ich hab auch keine Kupplung. Ich geh beim Schalten einfach immer kurz vom Gas damit er nicht ¼berdreht und beim Runterschalten nur das Gas antippen um die Drehzahl an zu gleichen damit die Reifen nicht blockieren. Ist das gleiche wie bei iracing.

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von [BR]_Frueh - 29.01.2015 09:21

Mauley² schrieb:

Was für eine Enttäuschung!

Mein erstes abgebrochenes EVENT.

Server 2, 1. Runde, auf der langen Geraden einer vor mir, mit einem Schlag ist sein Auto in meinem drin. CRASH. Ok, dachte ich. Boxenstop, weiter gehts.

Servus Racer,

ich habe mich wirklich auf dieses schöne Event gefreut. Es ist echt ärgerlich nach 5 Kurven auf der Geraden "abgeschossen" zu werden.

Mauley², ich habe keine Ahnung was da los war? auf einmal bist du in meinem Heck?? Leider wurde durch diesen Bug/crash auch Hardy ordentlich rampuniert.

Ich würde dir oder den Verantwortlichen gerne das Video zur Verfügung stellen. Mit der Bitte um Aufklärung was da geschehen ist.

Gruß Frueh^

P.S. Wo finde ich die Aufzeichnung?(Sind ca.25mb)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von sascha150 - 29.01.2015 09:31

Joe Watchman schrieb:

sascha150 schrieb:

Wo sind die Fahrer und Daten von Server 3?

Oder liegt es an der Handy Ansicht dass diese fehlen?

Erledigt!

Der Button für Server 3 fehlt noch...

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_01_28_Server3.html

Danke für die Vorabinfo.

Könnte Ihr bitte auch noch den Server 3 in die Gesamtauswertung mit einbinden und diese erneuern?

DANKE!

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Joe Watchman - 29.01.2015 09:33

sascha150 schrieb:

Joe Watchman schrieb:

sascha150 schrieb:

Wo sind die Fahrer und Daten von Server 3?

Oder liegt es an der Handy Ansicht dass diese fehlen?

Erledigt!

Der Button für Server 3 fehlt noch...

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_01_28_Server3.html

Danke für die Vorabinfo.

Könnte Ihr bitte auch noch den Server 3 in die Gesamtauswertung mit einbinden und diese erneuern?

DANKE!

Ist schon drin, ggf. mal F5 drücken zum refreshen...

=====

Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 29.01.2015 09:35

Lars Otto wrote:

@Olivier Boissel its the ptracker app, its in the sbb updater. You only have to activate the app in Assetto corsa

Ig Lars

Thank you ;)

=====

Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 29.01.2015 09:41

Hi all.

A question about the server.

I see that for this event 3 servers was available.

I hope I didn't made a mistake because I chose server 1 :whistle:

Is there a rule that I didn't know about server affectation for the race ? :ohmy:

Thanks for help ;)

=====

Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Cyberschn1tzel - 29.01.2015 10:03

For server 1 you have to be in Teamspeak and for server 2 you dont
And server 3 was just an additional one, because we were so many ;)
So if u want to learn german while driving, choose 1 :D

=====

Aw: Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Mr.T. - 29.01.2015 10:08

SchÃ¶nes Rennen wars auf der 2 :cheer:, hatte sehr geile Fights mit Sascha Bauer und Rantanplan-DTM den ich aber
leider irgendwann in T1 abgeschossen hab.

Sorry nochmal daÃ¼ber, war wohl zu spÃ¤t ausgeschert / reingestochen und damit zu Ã¼berraschend, ich weiÃ du hÃ¤ttest
sonst mehr Platz gelassen.

Kombi war toll, ne Penalty am Eingang zur Hanger Straight war allerdings tÃ¶dlich :pinch:.

=====

Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 29.01.2015 10:17

Cyberschn1tzel wrote:

For server 1 you have to be in Teamspeak and for server 2 you dont

And server 3 was just an additional one, because we were so many ;)

So if u want to learn german while driving, choose 1 :D

Danke :laugh:

=====

Aw: Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von VanDuits - 29.01.2015 11:22

Mein Rennen war sehr unspektakulÃ¤r. Hatte auf die falschen Reifen gesetzt, war mit den harten unterwegs. Erst beim
2.ten Boxenstopp habe ich auf die medium gewechselt. Da gingen dann auch meine Rundenzeiten in den Keller, aber
viel zu spÃ¤t natÃ¼rlich. Ansonsten, gefÃ¼hlte jede 2.te Runde ne Penalty kassiert. War nicht mein Tag.

Hier die erste Runde aus meiner Sicht.

{youtube}-8KpEt3VtPA{/youtube}

Aw: Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von rantanplan_dtm - 29.01.2015 13:03

Mr.T. schrieb:

Rantanplan-DTM den ich aber leider irgendwann in T1 abgeschossen hab. Sorry nochmal dafür, war wohl zu spät ausgesichert / reingestochen und damit zu 1/4 überraschend...

Ach Du warst das. Ja, das war etwas 1/4 überraschend, aber die Runden zuvor mit dir haben Spaß gemacht. Beim nächsten Mal fahre ich dann eher Kampflinie, dann kommst Du nicht in Versuchung;-). Alles gut!

Grüße
rantanplan

Aw: Re:Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Boeltzi - 29.01.2015 15:07

Danke für das tolle Event, war sehr Fair!

Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 30.01.2015 15:30

Lars Otto wrote:

speedfreak666 schrieb:

Lars Otto schrieb:

Mein Rennen aus meiner Sicht, net so doll, aber Spaßig wars :-)

<http://www.twitch.tv/hawke78/b/617279324>

Ig Lars

Welche app benutzt du den für die Anzeigen rechts unten? (siehe Bild)

<http://abload.de/thumb/unbenanntu6ip6.jpg>

das ist keine app das ist das dashboard

www.simracing-tools.de/simtools/index.php/en/dashboard

ist kostenlos und es gibt verschiedene styles.

Ig Lars

Hi Lars.

How to display the dashboard in the game (cockpit view) ?

cause on the website, its indicate that dashboard can be view on a second monitor trough web browser or on a device as smartphone/tablet/laptop.

Thanks for help ;)

Aw: Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Lars Otto - 30.01.2015 16:51

Olivier Boissel schrieb:

Lars Otto wrote:

speedfreak666 schrieb:

Lars Otto schrieb:

Mein Rennen aus meiner Sicht, net so doll, aber spaßig wars :-)

<http://www.twitch.tv/hawke78/b/617279324>

Ig Lars

Welche app benutzt du den f1/4r die Anzeigen rechts unten? (siehe Bild)

<http://abload.de/thumb/unbenanntu6ip6.jpg>

das ist keine app das ist das dashboard

www.simracing-tools.de/simtools/index.php/en/dashboard

ist kostenlos und es gibt verschiedene styles.

Ig Lars

Hi Lars.

How to display the dashboard in the game (cockpit view) ?

cause on the website, its indicate that dashboard can be view on a second monitor trough web browser or on a device as smartphone/tablet/laptop.

Thanks for help ;)

:-) The Trick is.... i didn't.

I stream with Open Broadcaster Software, and i just bring that Dashboard up for my viewers.

Ig Lars

=====

Re:Aw: Re:Aw: Zackspeed @ Silverstone International

Geschrieben von Olivier Boissel - 30.01.2015 19:47

What a pitty :(this all in one dashboard is really great ! :woohoo:

Thanks for answer.

=====