
Lenkung

Geschrieben von bandito - 01.02.2015 00:33

Hallo lieber Racinggemeinde

kann man bei AC den Lenkeinschlag einstellen?

Ich probier jetzt schon die ganze Zeit rum aber ich bekomme die Autos einfach nicht fahrbar!

Die Lenkung ist einfach viel zu empfindlich für meinen Geschmack!

Bei rFactor z.B. würde ich den Lenkeinschlag einfach etwas herunter drehen oder die Empfindlichkeit des Lenkrades aber das geht ja bei AC nicht oder habe ich etwas übersehen!?

Falls die Frage kommt.

Ich fahre mit der CSW Wheel Base V1 und dem Formula Rim eingestellt am Wheel Sen auf off im Spiel habe ich 860 Grad!

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von Lowrider - 01.02.2015 00:47

Hi,

bei AC kann man den Lenkeinschlag nicht im Spiel einstellen. Am besten funktioniert für mich eine Combi aus Fanaleds und der Ac-Dor-List. Damit kann man den Lenkeinschlag für jedes Fahrzeug festlegen.

Näheres steht dazu im Forum unter dem "Einstellungen CSW V2" Thread von McStinger eingestellt.

Gruß

Low

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von moritz1998 - 01.02.2015 00:50

Du musst den Lenkwinkel auf 900 Grad stellen. Stellt sich dann für jedes Auto passend von selbst ein.

Du kannst bei AC den Lenkwinkel nicht wie bei rFactor, Race07 etc. auf z.B. 270 Stellen, das funktioniert nicht. ;)

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von bandito - 01.02.2015 01:40

Ja das habe ich mir schon durch gelesen und auch schon probiert bin dann den Ferrari GT2 gefahren und der war danach noch unfahrbarer als davor ein bisschen eingelenkt und weg war er total empfindlich! Man konnte gar nicht Sanft einlenken ich hab das Wheel nicht mal viertel gedreht und er hat total stark eingelenkt! tut mir leid es gerade etwas schwer das genau zu beschreiben! Hab es genau wie es beschrieben war gemacht! Die Liste in den richtigen Ordner gepackt da hat man dann gesehen welches Auto mit wieviel Lenkwinkel fährt! Und im Game auf 40 gestellt und am Wheel Sen off! ist doch richtig so oder?

Ja das weiß ich schon aber man konnte doch z.B. bei rFactor im Setup Menü für das Auto die Lenksperre heißt es glaube ich einstellen!

Auf Strecken mit engen Kurven hat man ihn höher eingestellt damit man um die engen Ecken kommt und auf Strecken mit nicht so engen Kurven hat man ihn niedriger eingestellt damit das Auto nicht so empfindlich war!

Weißt du was ich meine?

danke für die schnellen Antworten

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von moritz1998 - 01.02.2015 01:55

Ja, aber das geht bei AC nicht. rFactor ist nicht Assetto Corsa!
Sobald du einen Lenkwinkel unter 900 Grad einstellst, ist das Fahrzeug unfahrbar, nämlich genau wie du es beschrieben hast, dass es sehr aggressiv einlenkt.
Versuch es einfach mal mit den 900 Grad.

Aw: Lenkung

Geschrieben von Cyberschnitzel - 01.02.2015 03:37

Die Rotation wird in erster Linie von AC bestimmt, jedes Auto hat eine bestimmte. Doch die Rotation und der Steering Lock kann man in den Fahrzeug Dateien (also nur bei Mods) verändern, eventuell sogar im Setup, wenn die Mod es anbietet (?)

Aw: Lenkung

Geschrieben von Eispfögel - 01.02.2015 06:32

Ich hatte Anfangs auch massiv Probleme mit der Lenkung - die nun aber beseitigt sind.

Es ist scheinbar sehr wichtig, in welcher Reihenfolge man etwas einstellt, andernfalls kann man überhaupt nicht lenken, oder alles ist extrem überempfindlich.

So habe ich meine Probleme lösen können:

1. Im Treiber alle features wie Zentrierfeder, Dämpfung und Federeffekt deaktiviert und den Lenkwinkel für das Spiel vorgegeben (bei mir sind das 360° - aus verschiedenen Gründen...) Falls dein CSW den Menüpunkt: "Dem Spiel erlauben Einstellungen zu verändern" hat, dann dies auswählen.
2. AC starten und das Wheel konfigurieren - auf den Wert den man auch im Treiber eingestellt hat (zuviel, oder zuwenig Lenkradeinschlag führt zu unter- oder übersteuern)
3. Das Gamma! Dieser Punkt ist sehr wichtig, sollte man einen Lenkeinschlag unter 900° gewählt haben. Dieser Wert bestimmt, wie empfindlich das Lenkrad anfänglich ist. Ich habe dort einen Wert von 1.25 eingestellt. Die erste Umdrehung im Spiel ist dann schön ruhig und weit - erst bei extremen Lenkeinschlägen (und je nach Fahrzeug) werden die Umdrehungen im Spiel proportional schneller (am Ende hin sind wenige Zentimeter Bewegung am Wheel eine ganze Umdrehung im Spiel).
Den Filter sollte man deaktivieren - das fühlt sich an wie Inputlag, da versucht wird die letzten Bewegungen zu interpolieren, wodurch die Steuerung nicht mehr direkt ist. Der Filter ist wohl nur für Pad User gedacht, um kleine Lenkfehler/zuschnelle Bewegungen zu kaschieren.
4. Nach Änderungen am Wheel (außer FFB und Tastenbelegung), die Konfiguration speichern, AC beenden, Wheel entfernen und wieder neu einstecken. Treibereinstellungen prüfen und AC starten. Zumindest bei mir kann ich sonst nicht/kaum, oder nur sehr überempfindlich lenken - ob das jetzt mit Version 1.02 noch immer der Fall ist kann ich nicht sagen - im Moment funktioniert alles perfekt.

Alles andere ist entweder deaktiviert oder auf Standard Einstellungen. Force Feedback ist wieder eine andere Geschichte, aber natürlich sollte man überhaupt erst einmal lenken können.

Inzwischen ist es sogar noch angenehmer zu fahren als in rFactor - und das ist für mich immer die Sim gewesen, an welcher sich alle anderen messen mussten (und bisher gescheitert sind), was das Fahrgefühl angeht.

Viel Erfolg!

PS.: Dies ist vielleicht eine Eigenart meines Logitech DFGT... Ich muss erst das Wheel anschließen und kalibrieren lassen. Danach die Treibereinstellungen (über Systemsteuerung und Gamecontroller) und dann erst das Spiel/Sim starten. Sollte ich das mal vergessen... kann ich entweder nicht lenken, oder das ForceFeedback ist so stark das ich nichts bewegen kann, ohne das Lenkrad zu beschädigen.

Aw: Lenkung

Geschrieben von Tino - 01.02.2015 10:09

Schau mal im Treiber bei den Einstellungen, ob sich da der Lenkwinkel verstellt hat. Ich hatte das bei Nutzung der Liste in Verbindung mit fanaleds auch. Das ist irgendwie verbuggt, hatte sich immer auf 400° gestellt. Hab die Liste jetzt wieder gelöscht, brauchen tut man sie auch nicht wirklich. AC gibt den passenden Lenkwinkel eh vor und wenn man sein Wheel richtig konfiguriert hat passt auch alles. In deinem Fall einfach im Treiber die 900° einstellen, ingame das Wheelsetup durchlaufen lassen und im Wheel selber den Lenkwinkel auf "off" stellen. Damit hast du überall die richtigen Lenkwinkel automatisch vorgegeben. Die Tips von Eisvogel sind Blödsinn bei nem 900° Lenkrad.

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von bandito - 01.02.2015 14:11

Erstmal Danke für eure zahlreichen Antworten und Tipps werde jetzt nochmal etwas herum probieren und dann nochmal bescheid geben wie es für mich am besten funktioniert!

Zwei Fragen habe ich noch!

1.: Was ist besser Pedale direkt am Wheel oder direkt am PC anschließen!?

2.: Ist mein Treiber für die Wheelbase der Aktuelle? Habe Version 144! Weil wenn ich in dem Gerüstemanager auf Fanatec.com gehe um nach einem Update zu schauen sagt er mir jedesmal er kann die Seite nicht finden!

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von Andi.swiss - 01.02.2015 15:32

Da ich das T500Rs Fahre, kann ich dir keine Antwort auf deine zwei fragen geben.

Was jedoch die Lenkung von Ac angeht.
Am anfang hatte ich auch etwas mühe mit der Lenkung vom Ac.
Da ich vorher das Gtr2 gefahren bin, mit einer Rotation
von glaube ich 460grad.
Wahr die Umstellung aufs Ac etwas gewöhnungsbedürftig.

Habe mich aber nach einer kurzen Zeit sehr gut damit zurechtgefunden, und musste feststellen das die Lenkung von Ac absolut Hammer geil ist.:)
Im vergleich zu GTR2 viel realer.

Sehr wichtig ist das du im Game 900grad und auch in der
Lenkrad Software 900grad Eingestellt hast.

Gruss

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 01.02.2015 16:03

Hallo bandito,

Zu 1. Ich habe beides über längere Zeit ausprobiert und nicht wirklich einen Unterschied bemerkt. Aus meiner Sicht für die Funktion egal. Ich bin dann aber bei der Variante Anschluss über Base geblieben.

Zu 2. der aktuelle Treiber ist der 205. den findest du auf der Fanatec Seite bei der Base V2 im Download Bereich. Der ist

aber auch für die V1 der richtige.

<http://www.fanatec.com/eu-de/wheel-bases/clubsport-wheel-base-v2-eu-eu.html>

Gruß Frank

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von bandito - 01.02.2015 16:54

Super Dankeschön gleich mal auf den neuesten Stand bringen meine Wheelbase :)

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von RippedXFuel - 01.02.2015 18:38

bandito schrieb:

1.: Was ist besser Pedale direkt am Wheel oder direkt am PC anschließen!?

Die Pedale (Fanatec) sollte man nur dann direkt über USB am PC anschließen, wenn man sie mit einem Wheel eines anderen Herstellers kombinieren möchte. In Verbindung mit der Wheelbase von Fanatec sollte man sie über PS2-Kabel mit der Wheelbase verbinden.

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von Tino - 01.02.2015 18:45

Im Prinzip ist es fast egal, ob sie über USB oder direkt am Wheel betrieben werden. Über USB lassen sie jedenfalls deutlich höher auf als am Wheel (256 steps am Wheel zu 1024 per USB, wenn ich mich richtig erinnere). Daher würde ich sie lieber per USB betreiben, auch wenn es vielleicht Einbildung ist da einen Unterschied zu merken. :-)

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von RippedXFuel - 01.02.2015 18:54

Ist die Empfehlung aus dem Fanatec-Manual ...

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von Tino - 01.02.2015 19:48

USB hat definitiv keinen Nachteil, nur Vorteile.

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 01.02.2015 23:06

moritz1998 schrieb:

Du musst den Lenkwinkel auf 900 Grad stellen. Stellt sich dann für jedes Auto passend von selbst ein.

Bei der CSW V1 ist es definitiv die Einstellung Sen OFF an der Base und nicht 900 um die Einstellungen von Fanaled zu Ã¼bernehmen, ingame bleibt 40...

Und warum den 205er Treiber von der V2 Seite Laden wenn man ihn auch Korrekt Ã¼ber die V1 Seite bekommt?
Um direkt von Anfang an schon mal eine Fehlerquelle auszuschlieÃen, wÃ¼rde ich das nicht empfehlen!
http://www.fanatec.com/eu-de/support/product;old_product_id;437
Dazu kommt ja das wohl neuerdings auch die entsprechende Firmware in den Treibern enthalten ist.
Und die ist bei V1 und V2 sicher nicht gleich!

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 02.02.2015 00:35

Da hast du recht, dass er auch auf der V1 Seite zum Download steht, habe ich Ã¼bersehen da ich nur ans untere Ende der Liste geschaut habe. Sorry

Da es aber definitiv derselbe Treiber ist, ist da keine Fehlerquelle zu befÃ¼rchten.
Die passende Firmware flasht der Treiber aber nicht automatisch, nur wenn man das Updaten startet. Das Lenkrad wird dabei erkannt, falsche Firmware geht da nicht mehr.
Bei der alten Methode zum flashen war das noch etwas komplizierter.

=====

Aw: Lenkung

Geschrieben von bandito - 02.02.2015 16:17

Also ich habe jetzt den Treiber von der V2 Seite und keine probleme lÃ¤uft alles einwandfrei :)

Lenkung konnte ich nach euren zahlreichen tipps auch anpassen! Ist zwar noch nicht 100% nach meinem Geschmack aber schon viel besser wie vorher!
Ich denke das ich mich einfach erstmal an die Lenkung in AC gewÃ¶hnen muss ist halt kein rfactor!

Nochmal an alle die geschrieben haben herzlichen Dank dafÃ¼r!

=====