
Frameeinbrüche

Geschrieben von andre_2411 - 21.12.2014 17:32

Hallo liebe User.

Ich weiß nicht ob es dafür einen thread gibt wenn ja sorry im voraus.

Ich habe folgendes Problem. Wenn ich online zocke gegen 24 andere Fahrer habe ich dauerhafte Frameeinbrüche. Das heißt teilweise 120 fps und auf einmal fallen diese bis auf unter 20 fps. Dadurch wird ein Spiel teilweise unmöglich weil es nur ruckelt usw. Bei 24 Ki Gegner habe ich teilweise das selbe Problem. Dies tritt auf allen Strecken auf. (keine heruntergeladenen)

Hinzu kommt noch das wenn ich die Grafik runter drehe ich auch öfters weniger fps habe als mit höherer Einstellung.

Grafiksettings sind alle auf voll außer Reflektion Qualität sowie Reflektion Rendering Frequenz auf mittel.

Hatte dies in einem anderen Forum schon gepostet leider aber nur blöde antworten bekommen. Hoffe ihr könnt mir helfen.

Edit mein PC: Intel Core i5 4460 4*3,2 GHz / ASRock Intel B85 ATX Mainboard / 8GB G.Skill Arbeitsspeicher / 4096MB EVGA GeForce GTX 970 FTW ACX 2.0 / 128GB SSD Marvel Chipsatz / 1TB Seagate Barracuda Festplatte / Thermaltake 620W Netzteil / PCI WLAN Karte

=====

Aw: Frameeinbrüche

Geschrieben von Sennacher - 21.12.2014 17:36

Hatte das gleiche Problem (770 4GB). V-Sync on oder FPS Counter ein, Reflexion auf static, Smoke in MP auf low oder very low (verursacht gerade beim Start massive Einbrüche) und sonst - je nach Tageszeit Shadows auf normal oder low.

Dann kann ich alles andere ausreizen und habe keine Einbrüche. Wenn nicht hilft mal im offiz. AC Forum schauen, da gibt es auch threads dazu.

weitere performance tips:

- replay gründe verringern, mods (apps) deaktivieren

=====

Aw: Frameeinbrüche

Geschrieben von andre_2411 - 21.12.2014 17:40

ok danke schon mal für den tipp.

hat jemand reinzufällig eine optimale grafikeinstellung nachdem letzten patch.

ich kann mit dem kaum was anfangen was dort steht :S

=====

Aw: Frameeinbrüche

Geschrieben von Sennacher - 21.12.2014 17:43

wie lauten deine PC Specs genau?
sorry hatte ich übersehen....

FPS 73
AF 4/8
AA 4
Word detail max
Shadows low

Mirror high
Mirror reflection off

PP-Effekts
normal/high
motion blur off
Fxxxa of
DOF off

Reflection static

Aw: FrameeinbrÄ¼che

Geschrieben von andre_2411 - 21.12.2014 18:40

danke hast mir schon sehr geholfen.

mfg

Aw: FrameeinbrÄ¼che

Geschrieben von rafnix - 19.01.2015 01:58

Habe mit dem IER Car Pack das Symptom alle paar Sekunden einen kurzen "freeze" zu haben. Ein kurzes Innehalten der sonst fluessigen Bildrate.

Habe bereits vieles probiert wie frame limit, vsync, grafiks..., alles ohne jegliche Auswirkung auf diese in den "render stats" als blaue Spitzen/Ausschlaege dargestellten Stotterer.

Specs: W7/64 - i7-3770k - 16gb - gtx670

Wenn jemand ne Idee haette..

Aw: FrameeinbrÄ¼che

Geschrieben von moritz1998 - 19.01.2015 07:16

KÄ¼nnte daran liegen dass das Auto sehr viele Polygone hat, also sehr detaillreich gestaltet und das kann auf die Performance gehen und verursacht diesen "freeze".

War zumindest einmal bei einem Mod so, den ich Online gefahren bin.

Aw: FrameeinbrÄ¼che

Geschrieben von sascha150 - 19.01.2015 08:00

andre_2411 schrieb:
Hallo liebe User.

Ich weiÄ¼ nicht ob es dafÄ¼r einen thread gibt wenn ja sorry im vorraus.

Ich habe folgendes Problem. Wenn ich online zocke gegen 24 andere Fahrer habe ich dauerhafte FrameeinbrÄ¼che. Das heiÄ¼t teilweise 120 fps und auf einmal fallen diese bis auf unter 20 fps. Dadurch wird einen spielen teilweise unmÄ¼glich weil es nur ruckelt usw. Bei 24 Ki Gegner habe ich teilweise das selbe Problem. Dies tritt auf allen Strecken auf. (keine heruntergeladenen)

Hinzu kommt noch das wenn ich die Grafik runter drehe ich auch Ä¼fters weniger fps habe als mit hÄ¼herer Einstellung.

Grafiksettings sind alle auf voll au  er Reflektion Qualit  t sowie Reflektion Rendering Frequenzy auf mittel.

Hatte dies in einem anderen Forum schon gepostet leider aber nur bl   de antworten bekommen. Hoffe ihr k   nnt mir helfen.

Edit mein PC: Intel Core i5 4460 4*3,2 GHz / ASRock Intel B85 ATX Mainboard / 8GB G.Skill Arbeitsspeicher / 4096MB EVGA GeForce GTX 970 FTW ACX 2.0 / 128GB SSD Marvel Chipsatz / 1TB Seagate Barracuda Festplatte / Thermaltake 620W Netzteil / PCI WLAN Karte

Hi Andre,

ich habe auch eine GTX 970 und diese l  uft relativ stabil bei 60 FPS auf 3 Monitoren mit Aufl  sung 5780x...! Fr  her auf meinem 40" LED TV lief alles auf 60 FPS mit 1980x... Aufl  sung. Mehr konnte der TV bzw. die Bildschirme aktuell nicht. Da waren aber in AC ALLE Einstellungen auf MAX. Kein Problem. Kann auch immer eine Kombination aus den Einstellungen in der Grafikkarte und den Einstellungen in AC sein. Dies muss auch aufeinander abgestimmt sein.

Ich mache mal Fotos von meinen Einstellungen und poste diese hier.

Es kommt auch aber immer auf folgende Faktoren noch an, welche die Anzahl der FPS noch stark beeintr  chtigen k   nnen nach oben oder unten:

- Aufl  sung (Anzahl) des oder der Monitore (Einfach, Triple, Hz)
- Welche Uhrzeit im Spiel (weniger oder mehr Reflexionen)
- Anzahl der Spieler / Fahrzeuge (max. 24)

Dies sollte bei jeder Grafikkardiskussion im Vordergrund mal kurz erw  hnt werden.

Zudem fallen die FPS beim Start und bei Unf  llen stark ab.

Gru  

=====

Aw: Frameeinbr  che

Geschrieben von CocaCola - 19.01.2015 11:17

Ich denke einfach, dass die Freezes nen Bug im Spiel sind. War ja nicht immer so. Vllt wird das mit dem Dreampack-DLC und dem damit kommenden Update gefixt. Auf Twitter war ja mal zu lesen, dass die einige Fehler gefunden haben und das Spiel jetzt fl  ssiger laufen soll. K   nnen also vermutlich nur auf den Fix warten.

=====

Aw: Frameeinbr  che

Geschrieben von McStinger - 19.01.2015 14:32

CocaCola schrieb:

Ich denke einfach, dass die Freezes nen Bug im Spiel sind. War ja nicht immer so. Vllt wird das mit dem Dreampack-DLC und dem damit kommenden Update gefixt. Auf Twitter war ja mal zu lesen, dass die einige Fehler gefunden haben und das Spiel jetzt fl  ssiger laufen soll. K   nnen also vermutlich nur auf den Fix warten.

...stimmt, siehe neue Info von gestern u.a. auch zu "FPS": Habs gerade unter "Assetto Corsda News" gepostet ;)

Gr    

=====

Aw: Frameeinbr  che

Geschrieben von rafnix - 19.01.2015 16:16

Das kleine update heute brachte keine Besserung bei mir.

Danke bisher fuer Eure Antworten und - macht ja Mut auf Loesung. ;)

=====

Aw: FrameeinbrÃ¼che

Geschrieben von Michi - 20.01.2015 15:05

Moin

Nach dem heutigen Steam-Client Update lÃ¤sst sich die Framerate auch Ã¼ber Steam anzeigen .

Steam/Einstellungen/Im Spiel

<http://www.gamestar.de/software/valve-steam/steam,635,3082137.html>

=====

Aw: FrameeinbrÃ¼che

Geschrieben von rafnix - 02.02.2015 20:39

Heut gabs ja einen kleinen Patch. Seither hab ich diese Freezes, die sich vorher nur bei wenigen Mods zeigten. In den "render-stats" zeigten sich diese Spitzen der blauen Linie, dieses mal ists die Rote und aussergewoehnlich auch die Parameter CPU und OCC, beide mit dem Wert 0.000. Jemand ne Erklaerung?

=====