
FC2 @ Suzuka

Geschrieben von TheStig - 06.02.2015 08:31

<http://www.schwarzbierbude.de/includes/phpThumb/phpThumb.php?src=/images/stories/events/2015/20150213.jpg&w=400>

Renndaten / RaceData

- Training / Practice: 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00
- Runden / Laps: 35

Strecke / Track

- Suzuka

Fahrzeug / Car

- FC2 2014 Season

Servername & Passwort

Server1: www1.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server2: www2.schwarzbierbude.de (PW:?)

Server3: bei Bedarf (PW:?)

*wird nicht im Forum gepostet, steht da, wo es immer steht

**nur im Teamspeak erhältlich / Available TeamSpeak only

Es ist jederzeit möglich, den Server zu betreten.

(Ausnahme: Unerwünschter Beitritt während der Rennsession)

Gruß

Andi

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 06.02.2015 09:11

Wird es einen Train-Server geben, und wenn ja, ab wann ist dieser online ?

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Boeltzi - 06.02.2015 09:29

Auto und Strecke laufen zurzeit auf Server 4 :)

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 06.02.2015 09:45

o ok :whistle:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von moritz1998 - 06.02.2015 13:41

Der richtige Trainingsserver wird dann wie immer 3 Tage vor dem Event gestartet.

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Hirnquetscher - 06.02.2015 17:16

Hallo,

ich versuche gerade ein paar Runden in Suzuka mit dem F1 2014 zu drehen, aber egal wie hoch ich den Wagen lege, hÄ¶re ich ab ca. 130km/h etwas schleifen und habe in den Kurven Probleme!?

Was habe ich Ä¼bersehen, oder ist es jemand auch aufgefallen?

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Eastwood - 06.02.2015 17:22

Hi,

nein,keinerlei Probleme heute auf der Strecke,
alles gut.

GrÄ¼le East

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Hirnquetscher - 06.02.2015 17:26

Sry ! vergaÄ¶ zu schreiben, mit dem F1 2014 ?!

Gut, der Ferrari war letztes Jahr etwas schwach, aber so :P

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Repa24 - 06.02.2015 17:52

Das kann bei der F1 Mod gut sein, habe ich bei Monza auch. Aber wir fahren hier ja den GP2 Mod. ;)

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Lars Otto - 07.02.2015 12:15

Wirds den vorher noch nen Update zu der Trackmap geben? Die paÄ¶t ja net wirklich.

Ig Lars

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Downforce72 - 07.02.2015 12:20

passt normal wie immer

wer es immernoch nicht weiÄ¶
wenn AI spur da ist , dann einfach die Map IÄ¶schen.

beim 1. Start auf der strecke kommt ne Fehlermeldung.
Ignorieren
Beim 2. Start ist alles tutti
mfg

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Lars Otto - 07.02.2015 12:32

Downforce72 schrieb:
passt normal wie immer

wer es immernoch nicht weiÃŸ
wenn AI spur da ist , dann einfach die Map lÃ¶schen.
beim 1. Start auf der strecke kommt ne Fehlermeldung.
Ignorieren
Beim 2. Start ist alles tutti
mfg

Ah gut zu wissen, vielen Dank :cheer:

Ig Lars

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von blaumsass - 07.02.2015 12:44

wo ist die zu loeschen?

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Downforce72 - 07.02.2015 12:53

in deinem Assetto odner unter tracks zb.
D:\SteamLibrary\SteamApps\common\assetto corsa\content\tracks\suzuka_circuit

Dort ist ein PNG Bild names Map
das lÃ¶schen
Geht auf allen Strecken wenn im ai Ordner die fast und pitlane .ai dateien sind.

mfg

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Michi - 07.02.2015 13:07

Da soll ein normal sterblicher drauf kommen :huh:

Danke Downforce :cheer:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 07.02.2015 13:30

versteh gerade nicht um was es geht - redet ihr Ã¼ber die minimap von Suzuka ?

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Michi - 07.02.2015 13:34

genau darum geht`s . Schau Dir das mal an bei Dir und wennÃ´s nicht so ist wie es soll weisst Du ja jetzt wieÃ´s geht ;)

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 07.02.2015 13:36

verstehe nicht fÃ¼r was die gut sein soll - sollte doch jeder wissen wo es in Suzuka lang geht :blink:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Michi - 07.02.2015 13:42

Man sieht auch wenn sich ein Gegner nÃ¤hert der im Spiegel nicht zu sehen ist , ist manchmal hilfreich

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von ola - 07.02.2015 21:55

hab ich immer an, zwecks der Ãbersicht...
;)

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 07.02.2015 22:23

Ã¼berall diese Werbung :whistle: http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt_1.png

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von icemanpolo - 09.02.2015 18:54

Hi

Server 7 ist ab sofort zum Training erÃ¶ffnet viel SpaÃ.

Server ist nur auf 90 Minuten Qualifikation eingestellt.

GruÃ,
icemanpolo

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 09.02.2015 19:51

icemanpolo schrieb:
Hi

Server 7 ist ab sofort zum Training eröffnet viel Spaß.

Server ist nur auf 90 Minuten Qualifikation eingestellt.

Gruß,
icemanpolo

:dance:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Kampfsau - 09.02.2015 20:07

wann ist das event? :dry:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 09.02.2015 20:15

Kampfsau schrieb:
wann ist das event? :dry:

is dasn Witz B)

scroll mal ganz hoch oder schau auf die website

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Kampfsau - 09.02.2015 20:39

B1ackbird schrieb:
Kampfsau schrieb:
wann ist das event? :dry:

is dasn Witz B)

scroll mal ganz hoch oder schau auf die website

jetzt seh ichs^^
hab davor 2 minuten das bild angeschaut und kein datum gesehen :P

ps: bester mod & geile strecke

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Boeltzi - 09.02.2015 20:59

Ich weiß nicht ob es bekannt ist aber es gibt Stellen auf der Strecke wo man von der Strecke fällt.

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 09.02.2015 23:02

jup - hatte ich auch schon 2 3 mal - wenn man Glück hat kommt man wieder zur Box - wenn man Pech hat hilft nur ALT+F4 da man ja nicht zum "ESC Stillstand" kommt

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von blaumsass - 10.02.2015 11:11

kann mal jemand ein setup teilen das das Auto fahrbar wird.
Im Standard setup ist es echt schwer zu kontrollieren. gerade im ersten und zweiten Gang. Dazu kommen noch die Bodenwelle die auch den 3ten Gang kurz vor start ziel harrig machen.

Wäre super...

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von xxxjuraxxx - 10.02.2015 12:42

blaumsass schrieb:
kann mal jemand ein setup teilen das das Auto fahrbar wird.
Im Standard setup ist es echt schwer zu kontrollieren. gerade im ersten und zweiten Gang. Dazu kommen noch die Bodenwelle die auch den 3ten Gang kurz vor start ziel harrig machen.

Wäre super...

Hilft meist short shifting.

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von xc111 - 10.02.2015 18:01

mhh wurde gerade blacklisted auf dem trainingsserver, ich bin zwar gegen die richtung gefahren aber nur weil mich die karte verwirrt hat :/ ich liebe fc2 und hoffe ich kann noch im event mit fahren

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von moritz1998 - 10.02.2015 18:12

Ich hatte dich vorhin gekickt, da du sehr sehr merkwürdig gefahren bist.

Zuerst hältst du mitten auf der Strecke an, fährst rückwärts, stellst dich quer auf die Strecke und fährst daraufhin in die falsche Richtung.

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 10.02.2015 18:53

moritz1998 schrieb:

Zuerst h  st du mitten auf der Strecke an, f  hrst r  ckw  rts, stellst dich quer auf die Strecke und f  hrst daraufhin in die falsche Richtung.

Kurz, auch "Wenden" genannt. :P

geht auch k  rzer, mit kupplung treten, vollgasgeben kupplung kommen lassen....lol:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Zeus - 11.02.2015 10:13

:angry: extreme ruckler , freezes 3-5 sec und dann noch aus dem spiel gekickt nachdem ich 3 runden gefahren bin ??

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 12.02.2015 11:27

Hier mal mein Setup (siehe Videobeschreibung) - f  r ne 41.6 hats gereicht - sollte man mal ne Runde zusammen bekommen ist ne 40er Zeit drin

{youtube}yF9taco2HLs{/youtube}

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von moritz1998 - 13.02.2015 19:57

Soooo, Stream ist schon Online!
<http://www.twitch.tv/itzmoo>

Viel Spa   allen.:)

=====

Re:FC2 @ Suzuka

Geschrieben von sheshant@hotmail.com - 13.02.2015 20:57

Hello gentlemen,

Please can someone help me get the password for this event? I have just joined your league and would like to take part.
Thank you very much.

See you on track! :))

=====

Aw: Re:FC2 @ Suzuka

Geschrieben von moritz1998 - 13.02.2015 21:05

First of all, it  s no league. :)

You can see the Password for our Server on the right side of the Website, on top of "Gameserver#1".

For Server 1 you only get the Password in TS.

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 13.02.2015 22:36

oje oje - trotz des voll Hochlegens meines Wagen - ist er wie gewohnt auf den grÃ¼nen Teppich" jedes mal kaputt gegangen - ergo unter- Ã¼ber steuern = 3 Mal Mauer = 3 mal ESC und wieder hinterher. Dann zum ersten mal Ã¼berhaupt in AC ein Boxenstopp gemacht (coole Sache) und wieder hinterher - in der letzten Runde dann P1 "vorbei gelassen" (nicht wie geplant aber passte) und dann dreht er sich vor mir weg - voll in de Eisen, rusch - war aber nur noch ne halbe runde zu fahren fÃ¼r ihn und ich musste nochmal ESC und die letzte Runde noch fahren :/

Ergo - schnell nach Hause hasten um zum Start dazu sein bringt nix - man muss sich einfach ne gewisse Zeit eingewÃ¶hnen.

Zum Rennen

Bin vom letzten Platz gestartet und nach glaube 5 Runden war ich auch schon P2 (33sek. hinter P1 :/) - durchs Feld fahren macht zwar Laune aber bringt ein einfach aus den Rhythmus - dadurch ab und an aufn "Teppich" - karre kaputt - Mauer ESC und wieder durchs Feld wieder zu P2 - das ganze dann nochmal + den regl. Boxenstopp dann auf P3 - zum Ende dann noch fÃ¼r eine halbe Runde zu wenig Sprit - was mich dann glaube gesamt auf P6 oder so zurÃ¼ck geworfen hat.

Anmerken muss ich mal noch das wir am Start glaube 18 Leute waren und nach 10 wohl schon 7 8 Leute weg waren und oder einfach an der Box standen - gibts besseres zum Freitagabend :whistle:

Im groÃen und ganzen schÃ¶n, aber fÃ¼r ein Event muss ich dann mal noch 3 4 Sachen fragen die ich so noch nicht aufn Plan hatte in AC.

Bye Bye
Paule
B)

PS: Kann jemand das Replay von Server 2? (da wo ich war) irgendwie hochladen ?

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Zeus - 14.02.2015 09:14

:woohoo: :(:S :evil:

da fahr ich unter der Wodhe Runde um Runde um mich ans Auto zu gewÃ¶hnen und sieghhe da es wurde immer besser!

Da ich aber letzte Woche erkÃ¶ltet war musss mir das die Sinne und das Hirn vernebelt haben , ich dachte wir fahren heute!

Was fÃ¼r ne Pleite ich Dussel:lol: :lol:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von hensar - 14.02.2015 09:16

Ich hätte gern mal die Auswertung gesehen.
Nicht wegen der Ergebnisse, sondern der Quitter-Quote.

Auf Server 1 waren es 75%, somit hat dort nur einer das Treppchen verfehlt.

Ich versteh es nicht. Wir hatten alle mit den selben Problemen zu kämpfen und alle wussten vorher, was auf sie zu kommt.

Eine solche Quote hab ich noch nichtmal auf 'nem Öffentlichen Server erlebt.

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Joe Watchman - 14.02.2015 09:43

hensar schrieb:

Ich hätte gern mal die Auswertung gesehen.

Dem Mann kann geholfen werden:

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_02_13_Gesamt.html

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_02_13_Server1.html

http://www.schwarzbierbude.de/events/2015/Wochenevents/2015_02_13_Server2.html

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von hensar - 14.02.2015 09:56

Da bedanke ich mich doch mal in aller Form :D

2/3 ausgestiegen. Respect Jungs :redcard:

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von kart1803 - 14.02.2015 11:31

Für mich war es trotz einiger Ausritte ein recht gutes Rennen bis.....ja bis ich ca. 8 Runden vor Schluss keinen Ton mehr hatte.

Weder im Fahrzeug noch im TS. komplett weg.

Also Spielabbruch.

Ich hoffe die Crew von Assetto Corsa kommt dem Bug bald auf die Schliche.

Schade ich lag zu der Zeit auf P4 von noch 5 oder 6 stärkeren Fahrern :lol:
Ausfallquote war Ärmel.

Gruß,
kart1803/ Oliver

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Boeltzi - 14.02.2015 12:21

hensar schrieb:

Da bedanke ich mich doch mal in aller Form :D

2/3 ausgestiegen. Respect Jungs :redcard:

Kann ich aber irgendwie verstehen, ich finde nicht das die Strecke mit dem Autos Event fÃ¶hig war und eigentlich ist das eingetreten was ich mir auch gedacht habe. Deswegen habe ich diesmal auch verzichtet. B)

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von ola - 14.02.2015 12:44

Ich fand das eine sehr gelungene Auto/Strecke Kombi.

Sicher nicht einfach zu fahren die Kiste, aber gerade das war ja das besondere.

Tipp: Gaspedal wie ein rohes Ei behandeln und nicht einfach immer voll drauf latschen.

Mir hat's Spass gemacht!

;)

Die Auswertung ist Ã¼brigens Ã¼ber den Wochenevent link nicht zu sehen...?

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von hensar - 14.02.2015 15:28

Boeltzi schrieb:

Kann ich aber irgendwie verstehen, ich finde nicht das die Strecke mit dem Autos Event fÃ¶hig war

Nein, genau das kann ich nicht verstehen, denn es ist immer so.

Ich habe mal alle Events durch geschaut und eine durchschnittliche Quote von 35% Aussteigern geschÃ¤tzt.

Du hast die richtige Konsequenz gezogen und bist nicht angetreten. Wenn ich aber antrete, fahre ich auch zuende. Das ist zumindest meine Devise.

Da wird nach 3 Runden bereits ausgestiegen. Da werden mal schnell weiche Reifen aufgezogen, die schnellste Rennrunde gefahren und ausgestiegen

Warum?

Weil es keinen Spass macht? HÃ¶tte ich schon eher wissen kÃ¶nnen

Weil ich nicht gewinnen kann? Dann wÃ¤re in der letzten F1-Saison nur 1 Team gefahren.

Eigentlich habe ich sogar eine Verpflichtung gegenÃ¼ber meinen Mitspielern/Konkurrenten, da sie/ich angetreten sind um sich mit anderen zu messen.

Wenn aber keiner mehr da ist, ist der Rennabend versaut. DANKE

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Boeltzi - 14.02.2015 17:09

Ich kann dich ja verstehen das sowas nicht schÃ¶n ist aber man sollte es auch nicht Ã¼berwerten, aussteigen aus einem

Rennen kann ja viele Gründe haben und muss nicht nur daran liegen das jemand kein Lust mehr hat.

Ich für meinen Teil war schnell unterwegs auf der Strecke aber mir sind solche Wagen einfach zu Stressig um damit 35 Runden zu fahren, besagte Fehler wie von der Strecke fallen und das man sich sehr schnell das Auto kaputt macht nur wenn man mal über einen Curb fährt, waren für mich weiter Gründe nicht zu fahren.

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Joe Watchman - 14.02.2015 17:16

hensar schrieb:

Ich habe mal alle Events durch geschaut und eine durchschnittliche Quote von 35% Aussteigern geschätzt.
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/SBB.JPG>

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von hensar - 14.02.2015 17:55

Da dank ich nochmal B)

Ja, es kann viele Gründe geben, aber fast 40% im Gesamtdurchschnitt?????
Und das bei dem Anspruch, eine Simulation zu fahren?

Die, die nicht gestartet sind, haben mM die, für sich richtige und für mich akzeptable, Entscheidung getroffen.
Bezeichnend ist auch, dass derjenige der am deutlichsten gewarnt hat auch durch gefahren ist.

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von [GCZ]BladeRunner74 - 14.02.2015 18:34

Sorry aber ans Schadensmodel und seine folgen muss Kunos auch noch mal ran. Wurde direkt erste Kurve getroffen (leicht seitlich) =Front Rot , dann kurz über einen Kurb gefahren und, Heck Rot (bei 6 cm). Auto war quasi total schaden (über 2 Minuten Box) nach nicht mal einer halben Runde.

Ja, ein aus meiner Sicht noch leicht verbuggtes game, ist mir dann die Maße 35 Runden durchzuhalten, nicht wert. Mag nicht auf alle Mods in AC zutreffen aber bei dieser Kombi war/ist irgend etwas merkwürdig!

Und bloß keinen Kurb berühren, ist ja keine Option!

{youtube}6d1FOrXllyA{/youtube}

Das es möglich ist sieht man ja. B) :dry:

=====

Re:Aw: Re:FC2 @ Suzuka

Geschrieben von sheshant@hotmail.com - 15.02.2015 19:01

moritz1998 wrote:

First of all, it's no league. ;)

You can see the Password for our Server on the right side of the Website, on top of "Gameserver#1".

For Server 1 you only get the Password in TS.

Thanks for the reply Mortiz :)

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von xxxjuraxxx - 15.02.2015 20:07

BladeRunner74 schrieb:

Sorry aber ans Schadensmodel und seine folgen muss Kunos auch noch mal ran. Wurde direkt erste Kurve getroffen (leicht seitlich) =Front Rot , dann kurz Ã¼ber einen Kurb gefahren und, Heck Rot (bei 6 cm). Auto war quasi total schaden (Ã¼ber 2 Minuten Box) nach nicht mal einer halben Runde.

Ja, ein aus meiner Sicht noch leicht verbuggtes game, ist mir dann die MÃ¼he 35 Runden durchzuhalten, nicht wert. Mag nicht auf alle Mods in AC zutreffen aber bei dieser Kombi war/ist irgend etwas merkwÃ¼rdig!

Und bloÃ keinen Kurb berÃ¼hren, ist ja keine Option!

{youtube}6d1FOrXllyA{/youtube}

Das es mÃ¶glich ist sieht man ja. B) :dry:

Bei einer Einstellung am setup kann man dies unterbinden. Die HÃ¶he Ã¤ndert sich nicht. Ich glaube das ist so eine Art Chassi HÃ¶he oder so. Ich konnte ohne weiteres Ã¼ber die Curb fahren. Mein Problem war eher dass das auto mit abbauenden reifen unfahrbar ist.

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von B1ackbird - 15.02.2015 22:55

BladeRunner74 schrieb:

Sorry aber ans Schadensmodel und seine folgen muss Kunos auch noch mal ran. Wurde direkt erste Kurve getroffen (leicht seitlich) =Front Rot , dann kurz Ã¼ber einen Kurb gefahren und, Heck Rot (bei 6 cm). Auto war quasi total schaden (Ã¼ber 2 Minuten Box) nach nicht mal einer halben Runde.

Ja, ein aus meiner Sicht noch leicht verbuggtes game, ist mir dann die MÃ¼he 35 Runden durchzuhalten, nicht wert. Mag nicht auf alle Mods in AC zutreffen aber bei dieser Kombi war/ist irgend etwas merkwÃ¼rdig!

Und bloÃ keinen Kurb berÃ¼hren, ist ja keine Option!

{youtube}6d1FOrXllyA{/youtube}

Das es mÃ¶glich ist sieht man ja. B) :dry:

Das ist doch die ganze Zeit mein reden

=====

Aw: FC2 @ Suzuka

Geschrieben von Cruise - 16.02.2015 07:30

An dem Schadensmodell der Modcars kann Kunos aber nix fÃ¼r. Das es besser geht, zeigen auch viele andere mods. Da hilft nur dem Modder den Fehler zu melden, damit er den beheben kann.

Der mazda hatte das Problem auch und wurde gefixt.

Es gibt noch einige Modcars wo die Kollisionsabfrage nicht stimmt, bzw die hitbox zu tief ist.