
Pace Park

Geschrieben von derDumeklemmer - 23.01.2015 21:15

Hallo zusammen,

soderle, ich hab dann auch mal angefangen ;-)

Pace Park Null-Drei-Neutel

=====

Pace Park is *vital* race track created by my close friend MoSum at days of F1C.
MY BIGGEST RESPECT FOR THIS KIND WORK.

It's *virtual* track only not a real track, but meanwhile is has more history than a lot of the real track.
Since more over ten years the Racing-SIM communities all over the world are running this track in popular SIMs like F1C, rF, GTL, GTR2 and Race07.
So I though I would be an enrichment for Assetto Corsa as well and started the conversion as permitted by the original author MonSum.

This are my first steps in doing track modding for this new SIM, so pls. don't expect to much;-)
Any clue in improving this version is appreciated.
Pls. feel free to discuss in our bulletin boards at www.schwarzbierbude.de

Weâ€™re offering the result of all our working hours to all of you free of charge but we ask for one single fee from your side:

Pls. give a little respect to all these working hours all of us spend for free for your entertainment!
This project is a â€œtake it as it is, or leave itâ€•-release, pls. see EULA for more detailed information.

FEATURES:

=====

- 30 Pit places
- pit limiter
- MP pit stops
- Collision objects (moveable signs)

CREDITS:

=====

- MonSum for the original F1c track

SPECIAL THANKS:

=====

- DutchDevil for getting me started in conversion issues
 - Dumeklemmerin for all her patience and understanding.
- ..and all the guys I'm in contact due to conversion issues.

KNOWN ISSUES:

=====

- none

YOU'VE FOUND A BUG:

=====

Pls. report bugs in our forum at www.schwarzbierbude.de

HISTORY:

=====

V0.9.33 - 2010-01-23:

- initial release beta release for internal use

Pls. notice this is a beta release, pls. don't upload to other community server without my confirmation

have a lot of fun with this nice track,
derDumeklemmer

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von Cruise - 23.01.2015 23:46

Fährt sich gut :)

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von derDumeklemmer - 23.01.2015 23:48

Cruise schrieb:
Fährt sich gut :)

...und das auf ~7 MB ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von Cruise - 24.01.2015 00:06

So viel Platz benötigt meine Tribüne :P

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von Rainmaker - 24.01.2015 11:55

Gratulation zur ersten Strecke!

Was du noch machen kannst ist die neuesten Werte in der lightning.ini einzutragen. Da steht seit v22.9 25 und 60. Dann wird die Strecke nicht so dunkel und die Tageszeiten werden richtig angezeigt.

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von derDumeklemmer - 24.01.2015 13:32

=====

Hi Rainer,
Rainmaker schrieb:
Gratulation zur ersten Strecke!

Was du noch machen kannst ist die neuesten Werte in der lightning.ini einzutragen. Da steht seit v22.9 25 und 60. Dann wird die Strecke nicht so dunkel und die Tageszeiten werden richtig angezeigt.

Vielen Dank f  r die Blumen und Danke f  r den Tipp, probier ich gleich aus....

Gru  ,
Uwe

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von Downforce72 - 24.01.2015 18:23

sch  ne Strecke Uwe

Nach der schnellen schikane ist es sehr wellig in den Kurven. Ist das so gewollt ?
mfg

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von Sennacher - 25.01.2015 10:35

Danke f  r eine klasse Strecke mit interessanter Charakteristik und sch  nem "Flow". Alle Achtung, wenn dies ein Erstlingswerk ist - wow!

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von volker - 25.01.2015 13:32

Bin die Strecke gestern zum Ersten Mal gefahren und muss sagen ist echt ne super geile Strecke.

Viele Dank daf  r Uwe.

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von B1ackbird - 26.01.2015 01:47

Assetto Corsa at Pace Park TV style

{youtube}HcXHxGetgk{/youtube}

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von derDumeklemmer - 26.01.2015 19:38

Hi B1ackbird,

vielen Dank f  r die CAMs, sie sind schon in das Update eingeflossen... ;-)

Gru  ,
Uwe

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von ola - 06.02.2015 19:55

super Strecke

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.02.2015 00:20

ola schrieb:
super Strecke

Dang! ! ! ! !

...sind aber erst die ersten Gehversuche in Assetto Corsa, ich glaub da geht noch was ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Pace Park

Geschrieben von Repa24 - 07.02.2015 13:57

In der ersten Kurve kann man in der Leitplanke stecken bleiben.

<http://i.imgur.com/0VZ2Irv.jpg>

=====