
Hilltop Club Circuit

Geschrieben von derDumeklemmer - 21.02.2015 20:56

Hilltop for Assetto Corsa

=====

Hilltop is a fictional track originally designed back in 2006 for GPL by Strava.
Although it's fictional only it became a legend in SIM-Racing all over the years and all over the SIMs
(from GPL, over rF, GTL, GTR2, Race07 up to current SIMs as Assetto Corsa)!

MY BIGGEST RESPECT FOR STAVA's KIND WORK.

Strava offered a GTL conversion as well, pls find his V1.0 readme included with this archive.
Due to GPL's limited features (textures and so on) he agreed that I clean up the floor a bit for GTL
in 2007, so V2.0 was born (pls. find V2.0 readme as included). Thaanks to Strava for the kind offer!

In 2012 Markus MÃ¶ller put new blood into this beautiful mesh with his rF build/conversion
by adding today's features like transition objects, baked shadows, edge shadows, his-res textures and deco object.
This was a real boost for Hilltop and a fantastic work.

MY BIGGEST RESPECT FOR THE KIND WORK OF MARKUS.

He basically agreed that I use his mesh for a conversion,
but somehow he never released his amazing work to the public.

Since this time his efforts were sleeping on my hard disk and I really could not resist to publish it now.

I my eyes it would be a shame let this improvements rust on some private developer PCs.
Unfortunately I was unable to contact him since 2013, so I hope Markus will be happy with this version as well.

Weâ€™re offering the result of all our working hours to all of you free of charge but
we ask for one single fee from your side:

Pls. give a little respect to all these working hours all of us spend for free for your entertainment!
This project is a â€œtake it as it is, or leave itâ€•-release, pls. see EULA for more detailed information.

CREDITS:

=====

- Strava for scratch build
- Markus for his amazing improvements on this mesh
- B1ackbird
- my lovely wife for all her patience and understanding.

..and all the guys I'm in contact due to conversion issues.

FEATURES:

=====

- working Start-/Pitlights
- full featured AI for 35 cars
- Time Trail mode
- race groove

KNOWN ISSUES:

=====

none

HISTORY:

=====

V1.0 - 2015-02-21:

- initial release for Assetto Corsa

Have fun,
derDumeklemmer

=====

Aw: Hilltop Club Circuit

Geschrieben von Nils - 21.02.2015 22:02

Unglaublich!

Kann leider grad nicht testen, aber ich kenne ja Markus' Urversion... erste Tat nach der Arbeit morgen: Rennplatz wieder zusammenbauen.

Ja is' denn scho' Weihnachten?

Bin sprachlos B)

=====

Aw: Hilltop Club Circuit

Geschrieben von moritz1998 - 22.02.2015 02:12

Richtig geil die Strecke, macht fun!

Vorhin ein richtig gutes Rennen mit dem DTM BMW und dem Primera gehabt.

Top! :)

=====

Aw: Hilltop Club Circuit

Geschrieben von Cruise - 22.02.2015 21:08

Boxenplatz 1 ist nicht im Pitbereich, dadurch hat das auto schon ne Kollisionsabfrage und kann beim Setup-einstellen schon durch die Gegend geschoben werden.

=====

Aw: Hilltop Club Circuit

Geschrieben von Nils - 24.02.2015 21:32

Irgendwie tagelang nix anderes gefahren :cheer:

Kleinigkeiten mir noch aufgefallen: Ich habe auf der Start- und Zielgeraden im RÃ¼ckspiegel einen dunklen Streifen, der LÃ¤nge nach die ganze Gerade runter.

Der Startpunkt fÃ¼rs hotlapping kÃ¶nnte auch etwas weiter hinten sein, man hat nicht genug Schwung, um in der ersten Runde schon richtig auf Zeit zu fahren.

Aber das ist Jammern auf hÃ¶chstem Niveau :)

Nochmal Danke fÃ¼r meine Lieblingsstrecke aus GTL-Zeiten

Aw: Hilltop Club Circuit

Geschrieben von derDumeklemmer - 24.02.2015 22:12

Hi Nils,

Nils schrieb:

Irgendwie tagelang nix anderes gefahren :cheer:

Kleinigkeiten mir noch aufgefallen: Ich habe auf der Start- und Zielgeraden im R¹/₄ckspiegel einen dunklen Streifen, der L¹/₂nge nach die ganze Gerade runter.

jep, ist mir auch aufgefallen.

Wenn hinter Dir andere Fahrzeuge unterwegs sind siehst Du das es irgendwie ein Schatten ist. Aber kein Plan wo das herkommt. Da gibt es kein Objekt das diesen Schatten werfen k¹/₂nnnte, au¹/₂erdem...warum nur im R¹/₄ckspiegel? Das scheint noch ein AC-BUG zu sein...

Der Startpunkt f¹/₄rs hotlapping k¹/₂nnnte auch etwas weiter hinten sein, man hat nicht genug Schwung, um in der ersten Runde schon richtig auf Zeit zu fahren.

...aber wer will den Offline fahren ? ;-)

Aber das ist Jammern auf h¹/₂chstem Niveau :)

Nochmal Danke f¹/₄r meine Lieblingsstrecke aus GTL-Zeiten

Immer gern! ;-)

Als N¹/₂chstes kommt dann meine Lieblingsstrecke aus GTL...MAM (Mid America Motoplex) , aber erst nach meinem Urlaub ;-)

Gru¹/₂Ä,

Uwe

Aw: Hilltop Club Circuit

Geschrieben von OpelCorsa - 24.02.2015 23:22

Sch¹/₂Änen Urlaub Uwe

Und komm schnell wieder
