
Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von volker - 18.11.2014 10:57

Hi,

hab mal ne Frage an die Tripple Screen Racer hier. Ich plane mir demnächst einen dritten Monitor zu kaufen. Aber mein Setup wird eine etwas außergewöhnliche Auflösung haben. Daher meine Frage ob man die Auflösung in AC einfach so mit dem Tripple Screen Assistenten einstellen kann oder ob man da in der Config Ini Datei rumschreiben muss und wie dass dann mit den FOV Einstellungen so ist.

Im Moment habe ich:

1x 24 Zoll 16:9 1920 x 1080

1x 29 Zoll 21:9 2560 x 1080

Der Plan ist nochmal einen 24 Zoll 16:9 1920 x 1080 zu kaufen. Das würde dann einen Auflösung von 6400 x 1080 ergeben.

Danke für eure Hilfe.

VG

Volker

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Hirnquetscher - 18.11.2014 12:59

hallo,

ich werde mich auch erst in Kürze genauer darum kümmern, aber mir wurde bisher empfohlen, dass man Bildschirme mit gleicher Auflösung verwenden soll.

Darüber hinaus wäre eine Grafikkarte, die 3 Monitoren versorgen kann, besser als zwei die man koppeln muss. Ich rechne fest damit, dass sich hier sicherlich einige Leute sehr gut damit aus kennen!

Eins weiß ich schon heute sicher, dass es keine Weg mehr zurück zu einem Bildschirm gibt :P

Cu Hirnklotzer

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Pat4best - 18.11.2014 13:45

Also 100%ig kann ichs dir auch nicht sagen, da ich halt 3 gleiche Monitore hab, aber in AC kann man ja einstellen ob man 1 oder 3 Monitore verwendet.

Ich hab eine AMD-Karte und verwende das Eyefinity um die 3 zusammenzufassen, demzufolge hab ich in AC 1 Monitor ausgewählt.

Wenn man aber die 3 Monitore nicht per Software zusammenfasst und quasi einen emuliert, kann man ja auch per Windows Anzeigeneinstellung 3 Monitore einrichten und "positionieren". Dabei sind ja auch unterschiedliche Auflösungen möglich. Hier muss man jetzt in AC die Einstellung 3 Monitore auswählen und man sollte das Ergebnis lt. Windows Anzeigeneinstellung erhalten.

Vermute ich, weil darüberprüfen kann ichs leider nicht.

PS: Zu beachten ist auch, dass AC nicht alle Grafikeffekte darstellt wenn die Einstellung 3 Monitore ausgewählt ist.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von volker - 18.11.2014 14:23

Ahh ok das wusste ich noch gar nicht dass man dann 1 Monitor auswählen muss.

Ich verwende zwar Nvidia aber so wie ich das gelesen habe funktioniert Surround View genauso. Wäre super wenn das jemand der Nvidia hat bestätigen könnte.

Vg
Volker

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Meraculix - 18.11.2014 15:53

moin,

ja ist sehr interessant. nutze auch 3x24zoll(5760x1080) mit eyefinity und habe in den einstellungen drei monitore angegeben.

werde aber am we mal bei den einstellungen auch auf einen reduzieren und schauen was passiert.

vielleicht erklärt das auch, warum ich zur zeit nicht die besten frameraten habe.

danke schon mal für den tipp, werde berichten :)

gruss druide

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Pat4best - 18.11.2014 17:01

Meraculix schrieb:

vielleicht erklärt das auch, warum ich zur zeit nicht die besten frameraten habe.

Vorsicht, die Frameraten werden sinken wenn du auf 1 Monitor stellst, weil AC dann sichtbar mehr Details darstellt (speziell Reflektionen)! Aber sieht halt auch, wenn die Hardware mitspielt, besser aus!

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Meraculix - 18.11.2014 17:30

noch weniger ? oh wei oh wei :unsure:

hardware ist schon ok bei mir

I5 4670 @ 3.5 GHz
Ram 8GB
Sapphire R9 290 4GB

die reflektionen hab ich sowieso größtenteils auf low bis aus.

bin schon gespannt was passieren wird.

wie siehst den bei dir mit graka und Frames gerade aus ??

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von BadDan - 18.11.2014 17:32

(Online-Multiplayer).

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Marko - 22.02.2015 12:06

Es kommt nicht auf die Größe der Monitore an sondern auf die Höhe der Auflösung.

Habe übrigens die Einstellung auf 1 Monitor gestellt. Damit kann ich dann über die FOV Einstellung besser das Bild justieren finde ich. Übrigens: Wenn die seitlichen Monitore verzerrt wirken liegt das an einem zu hohen FOV.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 22.02.2015 12:17

Wenn du die drei Monitore mit der Triple Screen App richtig einstellst, dann verzerrt da gar nichts. Bei 3 Monitoren auf einen umstellen macht nur Sinn, wenn die Monitore in einer Reihe nebeneinander stehen. Sobald man sie zueinander anwinkelt, auf 3 stellen und mit der App anpassen. Alles andere ist Blödsinn.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Jim - 22.02.2015 19:05

Also ich habe seit neuestem drei mal 32" FHD Fernseher am start!

Konnte aber leider noch nicht richtig testen da die Dinger eine Leistung fressen vom allerfeinsten!

Bei mir wrkelt ein i5 4590 und eine Ati 7970 GHZ-edition und bei alles auf voll kommen nur noch 30-32fps raus.....

Die Qualität runterstellen möchte ich nicht da AC sonst richtig scheiße aussieht.

In Windows eingestellt habe ich es über Eyefinity als Tripple-Verbund, also 57xx mal 1080pixel und in AC auch als Tripple.

Alles andere schiebt für mich nicht so gut aus, irgendwie verzehrt...

Es gibt ja noch die Extra-App im game, diese wird aber erst aktiviert wenn die drei Monitore ausgewählt wurden.

Damit lässt sich alles wunderbar (FOV und Winkel) einstellen.

Das Erlebnis ist gigantisch, es ist tatsächlich so; wer das einmal probiert hat, kann nicht mehr zurück!

Aber in den ersten Runden ist man erstmal total überfordert mit der ganzen Darstellung.

Bei mir wird die ATI jetzt gegen einen gtx 980 getauscht denn nur die schafft diese Auflösung bei vollen details mit mehr als 60fps.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von sascha150 - 23.02.2015 09:44

3 Monitore:

Ich fahre ebenfalls mit 3 Monitoren und zwar mit 27" Asus. Bei den Nvidia Einstellungen habe ich unter Windows auch alle 3 Monitore zu einem zusammengefasst und somit eine Auflösung von 5760-1080 glaube ich sind es. Somit stelle ich dann auch in AC 3 Monitore mit dieser Auflösung ein. Nur dann kommen, auch die seitlichen Ansichten hinzu, welche bei Einstellung über 1 Monitor in AC fehlen. Wer einmal mit diesem Plus an seitlicher Sicht rechts und links gefahren ist, möchte nie wieder ohne fahren. Natürlich in der Cockpitansicht.

FOV:

Das ist ein Punkt welchen ich noch nicht so ganz verstanden habe. Nimmt man die Werte aus der App unter AC, z.B. die

Breite EINES Monitors (600 mm), dann verlangsamt sich das Geschwindigkeitsgef hl enorm und man sitzt fast auf der Haube. Mit der Ansicht k nnnte ich mich ja noch einigerma en anfreunden, aber mit dem Speed- Gef hl  berhaupt nicht. F hlt sich bei 200 km/h an wie bei 50 sonst. Somit habe ich diesen Wert auf glaube 1400mm eingestellt. Mit den Winkeln rechts und links habe ich auch keine Probleme, diese habe ich einfach eingepasst. Sieht ganz rund aus aktuell. Zudem habe ich den FOV bei 29 Grad und auch die Monitore genau so ausgerichtet. Warum das leider nur so geht wei  ich auch nicht. Dar ber gibt es glaube ich auch einen anderen Tread bereits.

FPS:

Da geht  ber eine GTX980 nichts. Aber dazu schreibe ich noch in einem anderen Tread sp ter.

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 23.02.2015 10:42

Du musst da die Breite eines einzelnen Monitors angeben um das korrekte FoV zu bekommen. Stellt du andere Werte ein, passt das FoV nicht mehr und das Geschwindigkeitsgef hl  ndert sich. Das Problem bei so kleinen Monitoren wie deinen ist halt, dass man relativ wenig vom Cockpit sieht, wenn man ein korrektes FoV einstellt. Daher so nah ran holen wie m glich, dann braucht man keine ver rschten Werte einstellen und kann mit korrekten FoV fahren. Am besten die Monitore mit einer Halterung direkt  berm Lenkradgeh use platzieren. Wenn dann das Geschwindigkeitsgef hl immer noch nicht passt, dann kannst du in der Triple App das FoV durch  ndern des Abstandes Auge-Monitor erh hen.

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von sascha150 - 23.02.2015 12:20

Danke. Werde ich noch mal testen.

Ab welcher Gr  e wird das denn besser? Bei 3x 40" Zoll brauchst ja auch Platz ohne Ende. Bzw. da kann man wahrscheinlich die Seiten gar nicht mehr wahrnehmen wenn man die  blichen 50-90 cm Abstand hat zum mittleren Monitor. Zudem sitze ich im Playseat, somit ist der Abstand eh schon 70 cm. Monitore stehen direkt hinterm bzw. um das Lenkrad rum.

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 23.02.2015 13:53

Bei 3x40 Zoll und 45  Winkel hab ich ca. 160-170  FoV, also noch Luft. :-) Abstand ist dabei ca. 70cm. Damit siehst du den gr  ten Teil des Cockpits mit Innen und Au enspiegeln. Viel mehr Platz braucht man auch nicht, bei mir sind es um die 1,8x1,8m. War mit den alten 24Z llern vorher auch nicht viel weniger. Das sch ne ist halt, das mit passenden FoV die Abst nde und Entfernungen viel realistischer wirken, auch wenn das Geschwindigkeitsgef hl etwas leidet. Da gew hnt man sich aber schnell dran.

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Mike Hammer - 23.02.2015 15:54

Fahre 3x 32" bei einem Winkel von 60 Grad. Noch weniger Winkel kann ich mir kaum vorstellen. Aber unter 32" wollte ich auch nicht gehen. 40" sind sicher optimal aber den Platz und das Rig muss auch dazu passen. Bei meinem ist bei 32" Schicht. Abstand zum Monitor 870mm, das wird in den kommenden Tagen noch auf etwa 750mm-700mm reduziert.

Das Geschwindigkeitsgef hl passt sich mit der Zeit automatisch an. Man gew hnt sich sehr schnell dran, nur die ersten Runden f hlen sich ungewohnt an.

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von McStinger - 16.03.2015 10:52

hi,
fahre derzeit noch Single Monitor 27 Zoll.
Mein rig erlaubt Augen-Abstand zu mittlerem Monitor (bei Tripple) etwa so 68-70 cm.

Frage: gibt es so etwas wie

- "ideale" Größe der Monitore für Tripple (da ich hier und anderswo so ziemlich alles an Größen finde die gefahren werden, von 22 bis 40 Zoll Monitore)

- idealer "Winkel" der äußeren Monitore zum mittleren Monitor (da ich hier auch verschiedenste Angaben finde, 45° oder 60° oder xy°)

Danke euch schonmal!

Grüße

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 16.03.2015 13:48

Als optimal haben sich Monitore bzw. TV's in 40Zoll erwiesen. Damit bekommst du ein Cockpit im originalen Größe dargestellt. Du siehst damit das komplette Cockpit inklusive den Instrumenten wie Drehzahlmesser und Tacho, alle Rückspiegel und kannst ein FoV von bis zu 180° fahren (je nach Winkel der Monitore). Der Winkel ist vom Spiel abhängig. In AC kannst du über die Triple Screen App alles passend einstellen und kannst einen Winkel nehmen, der höher als 45° ist, was die Immersion nochmal erhöht. Bei Spielen ohne richtigen Triple Screen Support verzerrt das Bild bei zu hohem Winkel allerdings zu stark, daher hab ich z.B. einen 45° Winkel gewählt. Das ist ein guter Kompromiss und funktioniert bei allen Spielen gut. FoV ist bei mir dadurch dann ca. 170°, also auch fast am Maximum.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von McStinger - 16.03.2015 19:34

Tino schrieb:
Als optimal haben sich Monitore bzw. TV's in 40Zoll erwiesen...

Hi Tino,
Danke, super Infos für mich = alles notiert!
Muss jetzt nur noch in den Sparstrumpf schauen und auf gehts... :wohoo:

PS: meinst Du eine GTX970OC reicht für AC 3 Monitore!?

Grüße

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 16.03.2015 20:27

Ich nutze eine 780Ti, die ist ja auch nur etwas schneller als die 970 und reicht auch. Einzig bei den Reflexionen hab ich reduziert, der Rest ist voll aufgedreht.
Bei den TV's nutzen viele die Samsung UE40F5070/5080/5090 und sind wohl zufrieden damit. Die gibt es für um die 300€, viel günstiger gehts nicht.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Andy S. - 16.03.2015 21:19

Ich wärde an deiner Stelle noch ein wenig warten.

Im Laufe der nächsten paar Tage soll die Geforce Titan X und evtl. etwas später die R9 390X von AMD folgen.

Diese Karten werden dir zwar sicherlich zu teuer sein, allerdings gibt es dann (hoffentlich) nochmal einen Preisfall in den etwas günstigeren Segmenten. :)

Zu den Monitoren/TVs: Ein Problem bei diesen ist eben oft der zu hohe Inputlag.

Falls es etwas kleiner werden darf würde ich evtl. gute 27" FullHD Monitore bevorzugen.

Ansonsten würde ich bei den Fernsehern von Samsung eine Kategorie höher greifen.

Die "100 Hz" TVs haben nur "echte" 50 Hz.

Die "200 Hz" TVs hängen echte 100 Bilder.

Deshalb wäre mir das den Aufpreis wert.

<http://geizhals.de/samsung-ue40h6270-a1087905.html>

Zur Grafikkarte: Im letzten Test den ich gelesen habe (auf PCGH.de), waren die Radeons spürbar flotter als die Karten von Nvidia.

Außerdem sind in der Regel die AMD Karten in hohen Auflösungen im Vorteil.

Wenn du also nicht zu viel Wert auf niedrigen Stromverbrauch setzt, würde ich evtl. auch eine R9 290X mit in Betracht ziehen.

Außerdem hätte diese nutzbare 4 Gb VRam.

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 17.03.2015 01:49

Andy S. schrieb:

Ich wärde an deiner Stelle noch ein wenig warten.

Im Laufe der nächsten paar Tage soll die Geforce Titan X und evtl. etwas später die R9 390X von AMD folgen.

Diese Karten werden dir zwar sicherlich zu teuer sein, allerdings gibt es dann (hoffentlich) nochmal einen Preisfall in den etwas günstigeren Segmenten. :)

Zu den Monitoren/TVs: Ein Problem bei diesen ist eben oft der zu hohe Inputlag.

Falls es etwas kleiner werden darf würde ich evtl. gute 27" FullHD Monitore bevorzugen.

Ansonsten würde ich bei den Fernsehern von Samsung eine Kategorie höher greifen.

Die "100 Hz" TVs haben nur "echte" 50 Hz.

Die "200 Hz" TVs hängen echte 100 Bilder.

Deshalb wäre mir das den Aufpreis wert.

<http://geizhals.de/samsung-ue40h6270-a1087905.html>

Zur Grafikkarte: Im letzten Test den ich gelesen habe (auf PCGH.de), waren die Radeons spürbar flotter als die Karten von Nvidia.

Außerdem sind in der Regel die AMD Karten in hohen Auflösungen im Vorteil.

Wenn du also nicht zu viel Wert auf niedrigen Stromverbrauch setzt, würde ich evtl. auch eine R9 290X mit in Betracht ziehen.

Außerdem hätte diese nutzbare 4 Gb VRam.

Sorry aber das ist Blödsinn. Ja, es gibt TV Geräte mit sehr hohem Input Lag aber die Samsung haben da richtig gute Werte und sind absolut Spieletauglich (für unsere Rennspiele). Es gibt reichlich Erfahrung mit den genannten Geräten, noch nie hat sich jemand darüber beklagt. Ich hab vor den TVs auch Triple Screen mit Monitoren gehabt und kann keinen Unterschied feststellen. Deine Aussage bezgl. der Hz ist auch nicht richtig. Im PC Modus machen die Samsung alle (!) echte 60Hz, egal ob sie als 100, 200 oder 400 Hz Geräte verkauft werden. Ich hab an meinem PC schon alle Sorten am laufen gehabt und keines der Geräte (ein 5700er mit 100Hz, ein 6500D mit 400Hz und aktuell am Rechner 3x6170 mit 200Hz im TV Modus) hatte weniger oder mehr als 60Hz (solange man sie nicht äbertastet).

Zur Grafikkarte: Warten kann man natürlich immer aber bis sich tatsächlich etwas am Markt tut, wird noch einige Zeit vergehen (ich gehe von mehreren Monaten aus). Auch deine Aussage bezgl. der angeblich stärkeren AMD Karten ist eher Wunschdenken als Tatsache. Die schnellsten Karten kommen zur Zeit von Nvidia und das ist Fakt. Grade für unsere Rennspiele sind die Nvidia in den letzten Jahren und auch aktuell einfach immer die bessere Wahl gewesen. Es gibt derzeit keine Sim, die mit AMD schneller als mit Nvidia läuft. Die 970 ist in allen aktuellen Sims schneller im Triple Screen als die 290x. Die 4GB sind toll, braucht man aber nicht. Selbst meine 3GB V-Ram hab ich noch nie zum

überlaufen gebracht. Dafür müsste man AA-Modi fahren, die so oder so in unspielbaren Bildraten enden würden.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von sascha150 - 17.03.2015 07:31

Mein persönlicher Eindruck und meine Erfahrungen sind:

Bei Triple Betrieb und dem eigenen Empfinden und dem eigenen Willen, die Grafikeinstellungen auf sehr hoch bzw. auf Max und Ultra laufen zu lassen, benötigt man eine 980er.

Ich hatte vorher eine 4GB Asus Strix 970 und diese war an der besagten 3,5 RAM Grenze nah dran und deutlich langsamer als eine 980. Zudem stets um die 50 FPS mit deutlich reduzierten Grafikeinstellungen. Auch hatte ich eine 8GB Sapphire R9 290X, welche trotz der besagten Test nur mit der Leistung der 970er mithalten konnte, aber nicht besser war. Lauter und mehr Energieverbrauch. Zudem 8GB, welche von AC gar nicht abgerufen werden aktuell. Somit kam dann die aktuelle 4GB Inno 3D GTX980 Chill Air Boss Ultra. Das ist einfach ein mega Teil. Je nach Situation zw. 65-95 FPS. Nordschleife läuft z.B. mit 23 Gegner auf 75 FPS mit VOLLEN Grafikeinstellungen. Usw. Und da läuft die Karte auf Standard Einstellungen, obwohl da noch 2, 5 oder 10% OC zur Verfügung stehen. Es bleibt sicherlich eine Preisfrage, aber für Triple empfehle ich bei Hohen Grafikanforderungen eine 980. 970 geht auch, bleibt aber definitiv weniger Grafik und das RAM Problem.

Ich fahre aktuell mit 3x 27" Asus PC Monitoren und bin voll zufrieden. Hat man erstmal den FOV richtig berechnet und dann in AC ebenfalls, sich an die neue Sitzposition bzw. die Sicht gewöhnt, will man nie wieder ohne Triple fahren. Wenn ich nochmal die Wahl hätte, würde ich 32" nehmen. Mehr benötigt man nicht, da man mehr nicht mehr rechts und links wahrnehmen kann, wenn man nah (60cm) vor den Bildschirmen sitzt. Klar größerer geht immer, aber ist nicht immer ein Vorteil. Zu 80% schaut man eh auf den mittleren Bildschirm. TV oder Monitor. Preisfrage. Input Lag ist vorhanden, aber selten wahrnehmbar. Zudem bei Marken wie Samsung usw. sehr gering. Wichtig, darauf achten, dass es einen Game Modus gibt am TV und dieser echte 60Hz anzeigen kann. Ob 100,200,400 oder 600 Hz Werte der Hersteller ist dabei nicht wichtig, wenn man den TV nur zum Zocken hernehmen möchte. Je weniger Schnickschnack, desto besser.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von McStinger - 17.03.2015 10:54

hi,

und dann gleich nochmal Danke! für eure fundierten Informationen.

Letzte Frage: ist es nicht sinnvoll, nach Möglichkeit Bildschirme auszuwählen, die einen besonders schmalen Rahmen haben (zumindest links/rechts) damit man im Übergang vom mittleren zu den seitlichen Monitoren möglichst wenig Zentimeter schwarzes Plastik hat!?

Gibt es da Anhaltspunkte, ab welcher seitlicher Rahmenbreite es anfängt zu stören (klar, je weniger, je besser, und gar kein Rahmen wäre der Idealfall, aber wohl kaum zu machen ;) ausser mit extrem komplizierten Beamer-Lösungen)

Grüße

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von sascha150 - 17.03.2015 11:31

Ich denke JA. Je schmaler der Rahmen desto besser, sei denn Du stellst die Bildschirme / Rahmen voreinander. Dann verschwindet logischerweise ein Rahmen hinter dem anderen. Gefällt mir persönlich aber nicht, da eine sichtbare Stufe entsteht. Ich stelle Sie stets nebeneinander und es sieht "runder" aus im Game. Echte 8mm bei 27" Asus z.B.! LG hat im TV Bereich auch sehr schmale Rahmen im Programm. Manche Hersteller "schummeln" aber mit der Rahmendicke. Da gibt es z.B. BenQ und weitere Hersteller, welche teilweise 4 mm angeben, dann aber im Display noch einen 10 mm schwarzen Rand stehen haben. In Summe dann 14mm "RAND". Sprich nicht jeder Hersteller deckt auch mit dem Rahmen den kompletten nicht sichtbaren Bereich des Displays ab. Aufpassen also. Aber ich denke alles um die 10mm ist

vertretbar x2 = 20mm. Mehr empfinde ich als störend. Ist aber alles Geschmacks- und Geldsache, wie so vieles bei dem Thema. Ach, auch "neue" Grafikkarten warten! ja, aber auf einem neuen Stand ist man nie beim PC Sektor. Warte 2 Monate und Deine neueste R380 oder wie sie sich alle schimpfen werden, ist wieder veraltet!

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von BadDan - 17.03.2015 12:49

Also meine Monitore haben einen normal breiten Rand und ich hab die Ansicht einfach so eingestellt, dass die A-Säule unter dem linken "Doppelrahmen" liegt und der Rückspiegel komplett auf dem rechten Monitor, dann stören mich auch die Rahmen nicht wirklich.

Weniger Rahmen ist aber sicherlich immer besser. :D

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Tino - 17.03.2015 13:50

sascha150 schrieb:

Ich fahre aktuell mit 3x 27" Asus PC Monitoren und bin voll zufrieden. Hat man erstmal den FOV richtig berechnet und dann in AC ebenfalls, sich an die neue Sitzposition bzw. die Sicht gewöhnt, will man nie wieder ohne Triple fahren. Wenn ich nochmal die Wahl hätte, würde ich 32" nehmen. Mehr benötigt man nicht, da man mehr nicht mehr rechts und links wahrnehmen kann, wenn man nah (60cm) vor den Bildschirmen sitzt. Klar größer geht immer, aber ist nicht immer ein Vorteil. Zu 80% schaut man eh auf den mittleren Bildschirm. TV oder Monitor. Preisfrage. Input Lag ist vorhanden, aber selten wahrnehmbar. Zudem bei Marken wie Samsung usw. sehr gering. Wichtig, darauf achten, dass es einen Game Modus gibt am TV und dieser echte 60Hz anzeigen kann. Ob 100,200,400 oder 600 Hz Werte der Hersteller ist dabei nicht wichtig, wenn man den TV nur zum Zocken hernehmen möchte. Je weniger Schnickschnack, desto besser.

Ein Spiele Modus ist nicht wichtig. Bei den Samsung z.B. nutzt man den PC Modus und muss noch etwas in den Einstellungen ändern um ein optimales Ergebnis zu erzielen. Der Spielemodus steht dann gar nicht mehr zur Verfügung. Und bei dem geringen Preisunterschied von 32 und 40 Zoll Geräten macht es kaum Sinn die kleinen 32er zu nehmen. Das Sichtfeld mit den 40 Zollern ist halt ausreichend groß um das komplette Cockpit inkl. Instrumenten in "Lebensgröße" darstellen zu können, wo dir mit 32ern einfach der Platz für fehlt. Die 40er sind den geringen Aufpreis definitiv wert, das wäre sparen an der falschen Stelle. Schmale Rahmen sind toll aber ich sehe das ähnlich wie BadDan, man blendet jeden Rahmen (egal wie breit) aus und nimmt ihn gar nicht mehr wahr.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 29.11.2016 05:24

Hallo Racer,
möchte mir demnächst ebenfalls noch 2 Monitore zulegen (zur gtx 1070).
Was ich nun nirgends gefunden hab:
Muss ich auch die Reaktionszeit der Monitore beachten (mein aktueller hat 2ms)?
LG Sascha

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Easy - 29.11.2016 09:50

Ich fahre in der mitte Mitte mit 1ms, links 4ms und rechts 2ms. Ich sehe da kein Problem.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von frankomio - 29.11.2016 14:14

ich habe mir zu meinem 24" 1980x1200,
noch 2 23" monitore dazugenommen und
dort wegen der unterschiedlichen Größ̃e auf die m̃glichst gleiche PIXELDICHTE geachtet , damit es halbwegs
homogen bleibt...

bei dem alten Monitor, der unten 120 Pixel (auf 1-2cm) mehr bietet , wird ¼ber AMDs Eyefinity, der Screen normal
dargestellt (er hat also 100%).

Die beiden neuen haben unten also quasi einen unsichtbaren Bereich , was aber beim Rennen nicht st̃rt...
ein klasse feature von AMD mit den unterschiedlichen Aufl̃sungen umzugehen...

ob NVidia das auch bietet weiss ich nicht ...aber es gibt noch andere Tools...

-> aber f̃r Dich war ja nur die Refreshzeit wichtig, und da habe ich GAR nicht drauf geachtetes passt halt...

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 29.11.2016 22:35

Ok danke,

ich wollte f̃r die beiden jetzt nicht zu viel ausgeben, h̃tte da welche mit 5 ms, ansonsten ebenfalls 24". 99 EUR pro
Monitor ist ok denke ich.

Muss ich noch etwas beachten? :whistle:

LG

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von frankomio - 30.11.2016 10:39

hi, schau mal ob seitlich KEINE USB-Anschl̃sse hinter dem Rahmen sind. Ich habe seitlich 2 lenovos, mit USB und
da ist es etwas bl̃d , die rahmen hintereinander zu stellen, weil die usb-buchsen st̃ren ...

ansonsten.... evt

Pixeldichte, wegen gleichem Bildformat,

Anschl̃sse, damit die m̃glichst ohne Adapter an die Graka k̃nnen...

Tipp: um die Desktop-symbole anzuordnen, je nach Aufl̃sung (1, 2 oder 3 Monitore), nutze ich DESKSAVE,
ein altes Program , aber seehr praktisch um die Icons nach nderungen wieder am richtigen Platz zu haben

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von A.W.CH - 30.11.2016 11:01

Ist es nicht so, das bei nvidia im betrieb eines triple screens die monis baugleiche typen sein m̃ssen?

Bei amd ist ja die bedingung das minimum ein moni per display port angeschlossen wird.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Easy - 30.11.2016 12:03

Nein ist nicht so, habe einen ACER, einer AUSU und einen AOC! :P LÄ¼bbt wie jeschmiert.

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von A.W.CH - 30.11.2016 12:40

Jep, stimmt :-)

Habs auch gerade in dem Artikel gelesen

<http://mobil.pcwelt.de/tipps/Mehrere-Monitore-mit-Nvidia-Grafikkarten-so-geht-s-Monitor-Anschluss-9704994.html>

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 30.11.2016 15:06

frankomio schrieb:

hi, schau mal ob seitlich KEINE USB-AnschlÄ¼sse hinter dem Rahmen sind. Ich habe seitlich 2 lenovos, mit USB und da ist es etwas blÄ¼d, die rahmen hintereinander zu stellen, weil die usb-buchsen stÄ¼ren ...

ansonsten.... evt

Pixeldichte, wegen gleichem Bildformat,

AnschlÄ¼sse, damit die mÄ¼glichst ohne Adapter an die Graka kÄ¼nnen...

Tipp: um die Desktop-symbole anzuordnen, je nach AuflÄ¼sung (1, 2 oder 3 Monitore), nutze ich DESKSAVE, ein altes Program, aber seeehr praktisch um die Icons nach Ä¼nderungen wieder am richtigen Platz zu haben

Uff GlÄ¼ck gehabt, wo die AnschlÄ¼sse sind, da hab ich gar nicht darauf geachtet. Sind aber hinter dem Monitor. Pixeldichte weiÄ¼ ich jetzt gar nicht, ob es funktioniert, werde ich morgen sehen, dann sind sie da. Ich habe mir gleich Kabel von DP auf HDMI geholt, das sollte also kein Problem sein...

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von frankomio - 30.11.2016 15:19

ich brauchte fÄ¼r HDMI(am PC) auf DisplayPort einen aktiven adapter mit USB-Spannungsversorgung fÄ¼r ca. 25Ä¼,-

ist bei meiner AMD R290 zumindest so.....

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 30.11.2016 15:41

frankomio schrieb:

ich brauchte fÄ¼r HDMI(am PC) auf DisplayPort einen aktiven adapter mit USB-Spannungsversorgung fÄ¼r ca. 25Ä¼,-

ist bei meiner AMD R290 zumindest so.....

Ui, wieder was Neues fÄ¼r mich... Woher weiÄ¼ ich ob ich den brauch?

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 30.11.2016 16:32

Also ich war jetzt bei Conrad und der Verkäufer meinte, das gibt die Grafikkarte ohne Adapter her. Sie wäre ja für mehrere Monitore konstruiert.:huh:

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von Easy - 01.12.2016 10:39

Meine Karte hat 3x DP, 1x HDMI und einmal DVI. Habe Mitte über DVI und die anderen beiden über DP! Ein Monitor hatte einen DP und bei dem anderen habe ich einen HDMI zu DP Adapter. Wer keinen DP hat, braucht soweit ich weiß für Surround mindestens einen! Irgendwie sowas habe ich mal gelesen!

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von frankomio - 01.12.2016 12:10

also

meine r9 290 hat : 2 x DVI, 1 x DisplayPort, 1 x HDMI

einen Monitor habe ich per DVI,

einen habe ich direkt per DisplayPort,

und den anderen habe ich an der Graka am HDMI angeschlossen , mit einem Adapter auf den DisplayPort des Monitors.

Das musste ich schon wegen der Graka so machen, da nur einmal DisplayPort vorhanden war. AMD gibt aber meines Wissens tatsächlich vor, dass ein Monitor zwingend an DP angeschlossen werden muss....

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 01.12.2016 12:22

Meine Karte hat ja 3 DP's. Der Hauptmonitor ist auf HDMI. Ich schließe dann die anderen beiden an die DP's mit Adaptern an, nur dass ich dazu noch einen aktiven Adapter brauche wäre nicht nötig, meinte der Verkäufer. Nun warte ich ab, die Monitore müssten in den nächsten Stunden da sein...

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von A.W.CH - 01.12.2016 15:43

Wenn Du mit einer AMD Karte ein triple Screen in Betrieb nehmen möchtest, nennt sich dieses Set Up Eyefinity. Für das dieses auch funktioniert, ist es zwingend notwendig minimum ein Monitor per Display Port anzuschliessen. Die restlichen zwei Monitore kannst frei nach belieben mit HDMI oder DVI betreiben. Wenn dein Monitor keinen solchen (Display Port) Anschluss zur Verfügung hat, Kann dies mit einem Adapter geschehen, dieser muss aber unbedingt eine Aktive Funktion haben!

Die Adapter gibt es von zwei Hersteller von denen ich weis das sie zu 100% Funktionieren XFX und Club 3D

Hier der Link dazu, Vom Club 3D:

<https://www.digitec.ch/de/s1/product/club-3d-aktiver-displayport-zu-hdmi-15cm-data-video-adapter-5640003>

Vom XFX:

<http://www.steg-electronics.ch/de/article/Mini-DisplayPort-zu-DVI-D-Adapter-schwarz-15897987.aspx>

So, da Du oben aber schreibst, Du hast eine Nvidia Karte die GTX 1070. Sind somit die Anforderungen von Amd nicht zu beachten.

Bei Nvidia nennt sich dann dieses Setup "Surround"
Somit kannst Du deine 3 Monitore die alle Full HD aufgelöst sind, per HDMI und DVI (oder DP) direkt mit deiner GTX 1070 verbinden. Du brauchst also bei Nvidia keine Adapter für das Surround Setup.

Im der Nvidia Software kannst du dann in der sparte Surround das ganze einstellen (siehe Bild)

Ich hoffe ich konnte dir helfen und etwas Klarheit schaffen. :-)
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/besp.PNG>

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 01.12.2016 16:18

A.W.CH schrieb:

Wenn Du mit einer AMD Karte ein triple Screen in Betrieb nehmen möchtest, nennt sich dieses Set Up Eyefinity.
Für das dieses auch funktioniert, ist es zwingend notwendig minimum ein Monitor per Display Port anzuschliessen.
Die restlichen zwei Monitore kannst frei nach belieben mit HDMI oder DVI betreiben.
Wenn dein Monitor keinen solchen (Display Port) Anschluss zur Verfügung hat, Kann dies mit einem Adapter geschehen, dieser muss aber unbedingt eine Aktive Funktion haben!

Die Adapter gibt es von zwei Hersteller von denen ich weis das sie zu 100% Funktionieren XFX und Club 3D

Hier der Link dazu, Vom Club 3D:
<https://www.digitec.ch/de/s1/product/club-3d-aktiver-displayport-zu-hdmi-15cm-data-video-adapter-5640003>

Vom XFX:
<http://www.steg-electronics.ch/de/article/Mini-DisplayPort-zu-DVI-D-Adapter-schwarz-15897987.aspx>

So, da Du oben aber schreibst, Du hast eine Nvidia Karte die GTX 1070. Sind somit die Anforderungen von Amd nicht zu beachten.

Bei Nvidia nennt sich dann dieses Setup "Surround"
Somit kannst Du deine 3 Monitore die alle Full HD aufgelöst sind, per HDMI und DVI (oder DP) direkt mit deiner GTX 1070 verbinden. Du brauchst also bei Nvidia keine Adapter für das Surround Setup.

Im der Nvidia Software kannst du dann in der sparte Surround das ganze einstellen (siehe Bild)

Ich hoffe ich konnte dir helfen und etwas Klarheit schaffen. :-)
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/besp.PNG>

Also ich bin nun dabei, allerdings werden mir die beiden anderen Monitore im Surround-Setup nicht angezeigt. Liegt es doch daran, dass ich einen AKTIVEN Adapter brauche? :S

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von A.W.CH - 01.12.2016 16:56

Hatte auch mal ein Nvidia Surround ohne den Aktiven Adapter in Betrieb. Folgend angeschlossen, Monitore alle HDMI.
-1x HDMI direkt zur Graka
-2x HDMI auf DVI mit einem 0815 Adapter ohne aktiv

Bleiben die anderen zwei monis schwarz?

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von frankomio - 01.12.2016 17:06

hi, so wie ich gegoogled habe, brauchst auch du einen AKTIVEN Adapter....

ich brauchte den HDMI-Stecker (am PC) auf Displayport-Buchse(Monitor-Kabel) Delock 62496

da du ja umgekehrt gehen musst, schau mal hier und suche bei EBay/Amazon den passenden aus ...(DP-Buchse-HDMI-Stecker)

http://www.delock.de/produkte/F_467_eKonverter_1299_Displayport-Stecker---HDMI-Buchse.html

kÄ¶nnte der sein: delock 65580, in der BUCHT fÄ¼r 16.48â,-

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 01.12.2016 19:04

Ich werde bald wahnsinnig. War jetzt beim "PC-Spezialisten" einen "aktiven Adapter" kaufen. Mit dem funktioniert der Zweite Monitor, doch der Dritte bleibt weiterhin dunkel, obwohl er vom System erkannt wird.

Nun meine Vermutung und Frage:

Ich habe fÄ¼r den 3. Monitor ja keinen Adapter, sondern ein Kabel fÄ¼r DP auf HDMI. Muss ich da vielleicht einen Adapter und dann ein normales HDMI-Kabel anschlieÃŸen?

Oder ist der Adapter den ich gekauft habe vielleicht gar kein Aktiver? Der "Spezialist" war sich nÄ¼rlich selbst nicht sicher... :blush:

=====

Aw: Frage zu Tripple Screen Setup

Geschrieben von exbrassi - 02.12.2016 11:55

Moin,
nun abschlieÃŸend wie ich es hinbekommen hab, dass es funktioniert.
Also die Kabel (ohne Adapter) von DisplayPort auf HDMI waren das eigentliche Problem.

Funktioniert nun 3 verschiedenen AnschlÄ¼ssen, nÄ¼rlich 1x HDMI, 1x DVI und 1x mit normalem Adapter DisplayPort auf HDMI. Den aktiven Adapter brauche ich nicht... :side:

=====