
Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 17.11.2014 23:34

Hallo zusammen,

nat rlich m chten und werden wir Auswertungen unserer Events anbieten.

Aber, gut Ding will Weile haben.

Derzeit ist bereits eine Auswertungssoftware in Entwicklung, man kann nat rlich nicht von heute auf morgen Ergebnisse in der Entwicklung erwarten.

Um Euch bis dahin nicht v llig im Regen stehen zu lassen haben wir erst einmal die Uralt-Auswertung der Altbierbude aus 2007 re-animiert:

Auswertung

Zumindest kann man schon mal sehen wer wie abgeschnitten hat, mehr wird definitiv folgen!

Bitte daran denken: Wir machen das Alles nur zum Spa  in unserer Freizeit neben Job&Familie.

Also gilt auch hier die alte Regel: "It's ready when it's done", Termine wird es nicht geben, habt bitte ein wenig Geduld....

Gru ,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 18.11.2014 00:25

Die Rennergebnisse von Server 1 k nnen nicht stimmen, da sind wohl einige die  berrundet waren eine Rund zuviel gefahren und damit wurde das Ergebniss falsch ausgelesen.

Trotzdem Danke f r die Auswertungen :)

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2014 00:48

Hi Tabis,

tabis schrieb:

Die Rennergebnisse von Server 1 k nnen nicht stimmen, da sind wohl einige die  berrundet waren eine Rund zuviel gefahren und damit wurde das Ergebniss falsch ausgelesen.

Trotzdem Danke f r die Auswertungen :)

jau, kann gut sein das da noch was in's H schen geht, aber das ist korrigierbar ;-)
Ist halt Alles noch brandneu, da gibbet bestimmt noch BUGs...

Sagst du mir wo was nicht stimmt, dann seh ich mir das an und lass die Auswertung neu erzeugen.

Gru ,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 18.11.2014 00:58

Jup Uwe, Danke :)

Auf Server 1 hat Viso alle 1/4 berrundet, nur mich nicht ;)

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2014 01:13

Hi Tabis,

tabis schrieb:

Jup Uwe, Danke :)

Auf Server 1 hat Viso alle 1/4 berrundet, nur mich nicht ;)

Ja steht da aber auch nicht in der Auswertung, Ihr habt doch beide 43 Runden zur 1/4 ckgelegt ?!

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 18.11.2014 02:01

Ja, aber die anderen Fahrer von Platz 2 bis 6 sollten nur 42 Runden gefahren sein. Ich hätte eigentlich als 2.er gewertet werden müssen.

Das ist wohl wirklich noch ein BUG beim auslesen von AC.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derOMS - 18.11.2014 07:51

Verdammt... ich hab es voll verpasst :D wusste nicht das Montag unser Event Tag ist... also jeden Montag ist SchwarzBier Racing angesagt?

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2014 07:54

Hi Tabis,

tabis schrieb:

Ja, aber die anderen Fahrer von Platz 2 bis 6 sollten nur 42 Runden gefahren sein. Ich hätte eigentlich als 2.er gewertet werden müssen.

Das ist wohl wirklich noch ein BUG beim auslesen von AC.

da schien der Gameserver anderer Meinung zu sein
Er berichtete das die ersten Sechs volle Rundenzahl gefahren sind.

Ich hänge Dir mal die "Rohdaten" als Excelsheet hier ran.
Vll. kannst Du darin den Fehler entdecken?

Gruß,
Uwe http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/files/Donington_server1.xlsx

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 18.11.2014 10:00

Moin Uwe,

Da kann man nur erkennen das den Fahrern, die $\frac{1}{4}$ berrundet waren, zu viele Runden angerechnet wurden. Sie hätten wohl nach ihren 42 Runden ESC drücken müssen, dann wäre das nicht passiert.

edit, an den Uhrzeiten kann man es erkennen. Ich habe meine 43. Runde um 22:07 beendet und die anderen um 22:08.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von volker - 18.11.2014 10:23

Das Problem wird wohl sein, dass bei AC nicht Schluss ist wenn der Fahrer die Rundenanzahl erreicht hat.

Viso hat mich und hurditschka in Runde 40 oder 41 $\frac{1}{4}$ berrundet. Als er mit seinen Runden durch war konnten wir beide noch unsere 43te Runde fahren.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von [UDP]Dago - 18.11.2014 13:59

Guten Tag die Herren!

Als erstes Mal ein Riesen danke für die schwarze Bude!!! Finde ich super!

Habe mal eine Frage: habe mir mal die Auswertungen der Server angeschaut und bin etwas buff!!!:blink:

Hatte gestern auf server 3 eigentlich eine gute pace drauf meine Zeiten bewegten sich immer um die 1:31xxx -1:32xxx klar gab es 4-5 Runden mit der 5 sek Strafe wo die Rundenzeiten dann auch etwas höher waren (ca. 1:36.xxx- 1:37.xxx) Ansonsten bin ich ohne Zwischenfall durchgekommen. Laut Auswertung habe ich eine Rennzeit von exact 1h 36min 40 sek. (43Runden) wenn ich auf server 2 z.B. Schau dann hat Kowalski die 43 Runden in 1h31min und xxx sek gefahren. :blink:

Kann das wirklich angehen? Nicht falsch verstehen gibt immer schnelle Leute aber ich frage mich schon wie er 5min schneller sein kann wenn seine schnellste Runde eine 1:30:xxx ist. Oder übersehe ich da etwas.

Wie gesagt nicht falsch verstehen möchte nur für mich selbst wissen ob ich "noch nen Zahn zulegen muss" oder es tatsächlich nur ein Fehler ist!

Gruß Dago

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von nobbynic - 18.11.2014 14:19

Es muss ja ein Fehler vorliegen, da Platz 1-4 alle die volle Rundenzahl erreicht haben und dennoch P1 bis P4 6:30 min trennen.

Aber könnte trotzdem nen Zahn zulegen :P

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Bernd - 18.11.2014 15:04

Dago schrieb:

Laut Auswertung habe ich eine Rennzeit von exact 1h 36min 40 sek. (43Runden) wenn ich auf server 2 z.B. Schaeue dann hat Kowalski die 43 Runden in 1h31min und xxx sek gefahren. :blink:

Kann das wirklich angehen? Nicht falsch verstehen gibt immer schnelle Leute aber ich frage mich schon wie er 5min schneller sein kann wenn seine schnellste Runde eine 1:30:xxx ist.
OderÃ¼bersehe ich da etwas.

Wie gesagt nicht falsch verstehen mÃ¼chte nur fÃ¼r mich selbst wissen ob ich "noch nen Zahn zulegen muss" oder es tatsÃ¤chlich nur ein Fehler ist!

GruÃ Dago

Die Gesamt Rennzeit kann so oder so nicht stimmen.

Z.B. bei einer GesamtZeit von 1:36,40 mÃ¼sste dann deine durchschnittliche Rundenzeit bei ca. 2,14min liegen.
Ich wÃ¼rde auf die Gesamtzeit nichts geben, da ist definitiv was falsch in der Auswertung.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von xxxjuraxxx - 18.11.2014 15:15

nobbynic schrieb:

Aber kÃ¼nnstest trotzdem nen Zahn zulegen :P

das sehe ich genauso. :D

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von [UDP]Dago - 18.11.2014 15:21

xxxjuraxxx schrieb:

nobbynic schrieb:

Aber kÃ¼nnstest trotzdem nen Zahn zulegen :P

das sehe ich genauso. :D

Hab ich mir doch gedacht bin einfach zu langsam... :P

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Artuak - 18.11.2014 15:38

tabis schrieb:

Moin Uwe,

Da kann man nur erkennen das den Fahrern, die Ã¼berrundet waren, zu viele Runden angerechnet wurden.

Sie hÃ¤tten wohl nach ihren 42 Runden ESC drÃ¼cken mÃ¼ssen,

dann wÃ¤re das nicht passiert.

edit, an den Uhrzeiten kann man es erkennen. Ich habe meine 43. Runde um 22:07 beendet und die anderen um 22:08.
Ich weiÃ noch das ich Pac vor mir hatte, als ich durchs Ziel gefahren bin. Die App hat mir auch Platz sechs angezeigt. Auf der Auswertung bin ich aber an Platz drei gefÃ¼hrt.

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Xenon - 18.11.2014 16:42

Zerbrecht euch doch nicht den Kopf darüber, wer an welcher Position mit welchem Abstand zu den anderen Fahrern ins Ziel gekommen ist.

Vieles hier ist noch W.i.p (Work in progress), sodass wir die Bude nach knapp einer Woche noch nicht dort haben, wo sie es mal sein wird.

Bald werden wir ein gutes Auswertungstool haben und bis dahin (und auch darüber hinaus!) werden wir uns einfach am Leitgedanken der Bude erfreuen :

"Spaß am gemeinsamen Fahren"

LG ;)

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2014 17:34

Hi Bernd,

Bernd schrieb:

Die Gesamt Rennzeit kann so oder so nicht stimmen.

Z.B. bei einer GesamtZeit von 1:36,40 müsstest dann deine durchschnittliche Rundenzeit bei ca. 2,14min liegen. Ich würde auf die Gesamtzeit nichts geben, da ist definitiv was falsch in der Auswertung.

das war ein wertvoller Hinweis, Danke dafür! ;-)

Wenn die Gesamtzeit nicht stimmt kann die Auswertung auch nicht stimmen.

Bin halt ein dezimaler Mensch, aber Rundenzeiten sollte ich nicht einfach vom SQL-Server aufsummieren lassen sondern besser erst in Sekunden wandeln, die dann aufsummieren und erst dann wieder in eine "Time-Variable" zurückwandeln.

Ich glaube nun ist besser, könnt Ihr nochmal schauen bitte ?

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von RedBullRacer - 18.11.2014 17:39

Also bei mir passt das jetzt in der Auswertung.

Danke Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von nobbysnic - 18.11.2014 17:47

Server 2 kann immer noch nicht passen.

Immer noch 4 Personen in einer Runde, aber über 5 Minuten auseinander.

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von BadDan - 18.11.2014 17:48

derOMS schrieb:

Verdammt... ich hab es voll verpasst :D wusste nicht das Montag unser Event Tag ist... also jeden Montag ist SchwarzBier Racing angesagt?

Nein, wird durchgewechselt.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 18.11.2014 18:03

Ja Danke Uwe, ist schon besser :)

Auf Server 1 wird glaube ich nur der hurdlitschka noch falsch gewertet..

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Pac - 18.11.2014 18:21

Danke f ¼hr das erste Event auf schwarz es war ein faires Rennen vorallem in den ersten Kurven,hab mich zur ¼ck fallenlassen bis auf den letzten Platz um das bisschen zu beobachten ,und so wie ich das im TS mitbekommen habe war der Unfall Am Anfang nur entstanden weil es einen LAG gab.

So muss das laufen,danke an die Fahrer auf Server 1.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Bernd - 18.11.2014 18:22

derDumeklemmer schrieb:

Hi Bernd,

Bernd schrieb:

Die Gesamt Rennzeit kann so oder so nicht stimmen.

Z.B. bei einer GesamtZeit von 1:36,40 m ¼sste dann deine durchschnittliche Rundenzeit bei ca. 2,14min liegen.

Ich w ¼rde auf die Gesamtzeit nichts geben, da ist definitiv was falsch in der Auswertung.

das war ein wertvoller Hinweis, Danke daf ¼r! ;-)

Wenn die Gesamtzeit nicht stimmt kann die Auswertung auch nicht stimmen.

Bin hat ein dezimaler Mensch, aber Rundenzeiten sollte ich nicht einfach vom SQL-Server aufsummieren lassen sondern besser erst in Sekunden wandeln, die dann aufsummieren und erst dann wieder in eine "Time-Variable" zur ¼ckwandeln.

Ich glaube nun ist besser, k ¼nnt Ihr nochmal schauen bitte ?

Gru ¼ ,
Uwe

Die GesamtZeit m ¼sste jetzt stimmen, die Reihenfolge und vor allem die gefahrenen Runden sind ein anderes Problem. Ich wurde  ¼berrundet konnte(musste) trotzdem 43 Runden fahren. Beendet hab ich auf Platz 4.

Ich hab ja eine Vermutung warum...

ich vermute der Sieger(Server 2) ist sehr fr ¼h nach der Zieldurchfahrt aus dem server ausgestiegen, also bevor ich und die andern die 42 Runde beendet haben, und dann kommt die software von Kunos durcheinander und die Reihenfolge

stimmt dann nicht mehr.

Ich glaube wenn alle nach der Zieldurchfahrt solange auf dem Server bleiben bis die "RaceOverTime" abgelaufen ist und die Server Session offiziell beenden wird, dass dann das Problem nicht aufgetreten wäre.

Aber wie gesagt, das ist nur eine Vermutung, müsste man eventuell mal testen. oder warten bis kunos das nächste große update für den multiplayer bringt.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von hurdlitschka - 18.11.2014 18:26

@tabis jo ich war noch hinter dir auf der 3 und müsste eine sehr ähnliche racetime haben wie volker, der war max 1 wagenlänge hinter mir im ziel

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von FuriousBiB - 18.11.2014 19:48

Hallo zusammen!

Das war ein super Rennen gestern, hat richtig Spaß gemacht :)

Die Auswertung scheint aber immernoch ein wenig falsch zu sein.

Ich war gestern auf Server 2 unterwegs und habe meines Wissens nach gewonnen. In der Auswertung werde ich aber mit nur 42 Runden, also eine Runde Rückstand, auf Platz 5 gewertet :lol:

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2014 19:52

Hi,

FuriousBiB schrieb:

Hallo zusammen!

Das war ein super Rennen gestern, hat richtig Spaß gemacht :)

Die Auswertung scheint aber immernoch ein wenig falsch zu sein.

Ich war gestern auf Server 2 unterwegs und habe meines Wissens nach gewonnen. In der Auswertung werde ich aber mit nur 42 Runden, also eine Runde Rückstand, auf Platz 5 gewertet :lol:

wir haben leider nur 42 Runden von Dir in der Datenbank.

Bist Du vll. so schnell nach Zieldurchfahrt vom Server gesprungen das der Server keine Zeit mehr hatte die Runde zu reporten ?

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Viso - 18.11.2014 20:48

Super rennen soweit ich das beurteilen kann.

Bin am Start gut wegekommen und hab Tabis ein wenig unter druck gesetzt und schon ziemlich riskant in die 1 Kurve. Ich hoffe er hat sich da nicht "unfair" behandelt gefühlt. Glaub der hat gut gekuckt was ich mache und erst nach mir gebremst um einen crash zu vermeiden. RESPEKT!

Hab da noch jemanden beim 1/4berunden ein bisschen anget1/4tscht. Hoffe das hat den keine Position gekostet und gr1/4sseren Schaden. Ansonsten gerne kritik direkt an mich.

Irgendwie l1/4uft das Spiel noch nicht so Sauber mit so vielen Leuten. Nicht speziell bei mir sondern der Netcode/kollisionsabfrage. Obwohl es schon deutlich besser geworden ist.

Zum Lag am Start. Man m1/4sste schon rausfinden um welche Spieler es sich da handelt. Ich hab erlebt das leute mit 1/4ber 100 FPS lags auf dem Server hatten. In dem falle kann ich nur empfehlen die Grafik runter zu schrauben. Auch wenn es schmerzt es macht das Spielen angenehmer f1/4r alle.

Will die Bude nicht kritisieren aber wie schnell ist die I-Net leitung vom Server? AC ist sehr anspruchsvoll was die Bandbreite betrifft. Mit einem Upload von 1600 kb/s sind max.10 Spieler zu empfehlen so wie ich das in erinnerung hab. Und das ist relativ viel f1/4r 10 Spieler. Glaub da kann es dann schon auch Probleme geben mit den Kollisionen etc. Und bei 60 Spielern gibt das ja einen wert von 9600 kb/s upload was ich extrem viel finde. Glaub aber schon das der Server von euch das mitmacht.

Lg und freu mich schon auf das n1/4chste event

Viso

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 18.11.2014 20:54

Hi Biso,

Viso schrieb:

Will die Bude nicht kritisieren aber wie schnell ist die I-Net leitung vom Server? AC ist sehr anspruchsvoll was die Bandbreite betrifft. Mit einem Upload von 1600 kb/s sind max.10 Spieler zu empfehlen so wie ich das in erinnerung hab. Und das ist relativ viel f1/4r 10 Spieler. Glaub da kann es dann schon auch Probleme geben mit den Kollisionen etc. Und bei 60 Spielern gibt das ja einen wert von 9600 kb/s upload was ich extrem viel finde. Glaub aber schon das der Server von euch das mitmacht.

1024*1024 kb/s!

..halt ne dedizierte Maschine im Rechenzentrum und mit einem Gigabit redundant am Backbone.

Ich glaub das ist nicht soooo schlecht f1/4r den Anfang ;-)

Gru1/4,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Jim - 18.11.2014 21:57

1/4hmmmm..... reicht! :lol:

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Don Cold - 18.11.2014 22:21

man Furious, du wolltest das Video sichern und bist runter B)
ich hab das wahre ende gesehen :evil:

und im 1/4brigen , wo finde ich die Auswertung Server 2 ?

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von FuriousBiB - 18.11.2014 22:25

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

FuriousBiB schrieb:
Hallo zusammen!

Das war ein super Rennen gestern, hat richtig Spaß gemacht :)

Die Auswertung scheint aber immernoch ein wenig falsch zu sein.
Ich war gestern auf Server 2 unterwegs und habe meines Wissens nach gewonnen. In der Auswertung werde ich aber mit nur 42 Runden, also eine Runde Rückstand, auf Platz 5 gewertet :lol:

wir haben leider nur 42 Runden von Dir in der Datenbank.
Bist Du vll. so schnell nach Zieldurchfahrt vom Server gesprungen das der Server keine Zeit mehr hatte die Runde zu reporten ?

Gruß,
Uwe

Hallo Uwe,

ich bin ungefähr eine Minute nach Zieldurchfahrt vom Server gegangen. War das evtl. zu schnell?

Ich hatte mich vorhin lediglich gewundert, dass bei mir eine Runde fehlt, weil meine Gesamtzeit des Rennens stimmen sollte. Ich werde in der Statistik mit einer Gesamtzeit von 01:02:40.000 auf P5 gefahren, KlausDieter auf P4 hat eine Gesamtzeit von 01:07:58.000. Ich bin ebenfalls 8 Sekunden schneller als der auf P1 gefahrene L. Kowalski, daher kann es auch nicht sein, dass ich überbunden war, ansonsten hätte ich ja eine längere Rennzeit als Kowalski. Und ich glaube der Abstand von 8 Sekunden entsprach auch in etwa dem Zieleinlauf auf dem Server.
Ich habe mir nur gedacht, wenn die Rennzeit stimmt, sollte die Runde doch auch noch irgendwo zu finden sein...

Für mich ist es kein Problem, wenn ich in der Auswertung auf P5 stehe. Aber vielleicht hilft der Hinweis ja in Zukunft bei anderen Statistiken.

Edit: Ja Don Cold, hast Recht, ich bin noch vor Sessionwechsel vom Server, um das Replay zu sichern. Beim nächsten Mal warte ich auch bis zum Ende :blush:

Übrigens findest du die Auswertung links auf der Seite unter Veranstaltungen, Events 2014 --> 1. Event GT3 @ Donington und dann noch auf server 2 klicken

Gruß, Bib

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 20.11.2014 19:39

Hi,

ich glaub den falschen Fehler gefunden zu haben ;-)

Oder besser Jörg, der Entwickler des kommenden Auswertungstools.
Ihm ist aufgefallen das Runden in der DB fehlen ;-(

So fehlt z.B. hurdlitschka auf Server1 die Runde 35.

Dann hab ich mir die Geschichte näher angesehen und einen BUG im AC-Reporter gefunden.

Der geht her und nimmt "Fahrername, Track, Skin und Rundenzeit" als Kriterium dafür ob es eine neue Runde ist, die in die DB geschrieben wird. Das hab ich dann wohl seinerzeit für ne gute Idee gehalten... isst aaaaaber nicht !

Man kann nämlich durchaus auch auf die Tausendstel identische Runden hinlegen ;-)

hurdlitschka, bmw_z4_gt3, ecosse_white, 35, 00:01:33.557
hurdlitschka, bmw_z4_gt3, ecosse_white, 12, 00:01:33.557

Da hat der Reporter dann die Runde 35 für ein Duplikat der Runde 12 gehalten und sie einfach mal komplett ignoriert..

Der Reporter nimm ab sofort auch die Rundennummer zu den Kriterien hinzu, beim nächsten Event sollte es dann passen, das sehen wir am Dienstag (oder am Sa. wenn es wieder einen Spontan-Event um 22:00 gibt).

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 21.11.2014 01:34

derDumeklemmer schrieb:
Hi,

Man kann nämlich durchaus auch auf die Tausendstel identische Runden hinlegen ;-)

hurdlitschka, bmw_z4_gt3, ecosse_white, 35, 00:01:33.557
hurdlitschka, bmw_z4_gt3, ecosse_white, 12, 00:01:33.557

Gruß,
Uwe
:woohoo: :lol:

Danke für euren top Buden-Service hier:cheer:

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 14:00

So, ich glaube, das wird mein erster Post hier :)

Will da auch mal so ein bis zwei Worte zur Auswertung und wie es so ablaufen soll/kann/wird zum besten geben.

Ich mache das zwar schon ein paar Jahre auf der blauen Bude, aber das hier ist ja völliges Neuland!

Schreibt AC Logs, können wir welche bekommen?
Was steht drin, wie ist der Aufbau, und wie konvertiere ich es in ein lesbares Datenbankformat?

Denn, hat man die Informationen erstmal in einer DB, kann man die Daten ja verwursten wie man möchte :cheer:

Uwe Dumeklemmer sei Dank haben wir solche Logs, also habe ich mich nach dem ersten Event (wir haben ja erst eins als Referenz) dran gesetzt und mir ein paar Gedanken gemacht, wie man aus diesen Logs eine Gesamtauswertung (!) ermitteln kann.

Wenn also nicht gleich alles klappt: wir lernen noch!

Wie läuft das nun ab?

Ich starte direkt mit einer Gesamtauswertung, da eine Auswertung der einzelnen Server sich daraus relativ einfach ableiten lässt, einfacher jedenfalls als umgekehrt, als wenn man 4 einzelne Serverergebnisse hat und diese dann

zusammenfassen möchte.

Um die Theorie hinter der Auswertung zu verstehen, muss man wissen wie die Logfiles geschrieben werden. Hier ist es nun so, dass, wann immer ein Fahrer eine Rennrunde beendet, eine Zeile ins Log geschrieben wird.

Bei 80 Fahrern und 50 Runden also theoretisch 4000 einzelne Datensätze, nur für das Rennen!
Wenn alle ins Ziel kommen jedenfalls :)

```
{"laptimestamp":"2014-11-17  
22:05:35","trackname":"doningtonp","drivername":"FuriousBiB","model":"bmw_z4_gt3","skin":"bmw_motorsport_2013_black",  
"lapnumber":"42","laptime":"00:01:31.285","sessiontype":"3","serveralias":"2"}
```

Ich nehme extra den FBiB, da komme ich später noch drauf zurück (Stichwort 42/43 Runden)

Da steht prinzipiell alles drin was man braucht, Fahrer, Fahrzeug, Server, Nummer dieser Runde, Rundenzeit, und Sessiontype (1=freies Training, 2 = Quali, 3=Race)

Um die Anzahl der vollendeten Runden eines Fahrers zu ermitteln (sein "Rennergebnis" sozusagen), muss man also nur seinen letzten Eintrag im Logfile suchen und schauen welche "lapnumber=x" drinsteht.
Seine gesamte Rennzeit ergibt sich dann aus der Summe aller gefahrenen Rundenzeiten.

Soweit eigentlich nix schwieriges oder unlogisches!

Ich mache gleich irgendwann mal weiter und komme zu den ersten Fallstricken, die in Donington aufgetaucht sind.

--> to be continued (muss nebenbei etwas arbeiten...)

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 15:00

--->

Das erste Problem ist ja bereits erkannt: nicht aufgezeichnete Runden, wenn die Rundenzeit auf die 1/1000 Sekunde bei einem Fahrer identisch ist.

Da Uwe es gefixt hat, dürfte es eigentlich beim nächsten Event nicht mehr passieren.

Drauf gekommen bin ich, weil insbesondere bei einem Fahrer eine exorbitant hohe Durchschnittsgeschwindigkeit herauskam! Der hätte alle anderen in Grund und Boden gefahren!

Bei genauerem hinsehen fiel dann auf, dass er als letzten Eintrag zwar "lapnumber":"43" hatte, aber nur 41 (!) Runden ins Log geschrieben wurden!

Das ergab natürlich eine phänomenale Rennzeit, weil bei der Gesamtzeit (= Summe der einzelnen Runden) 2 Runden fehlen!

Ich habe jetzt eine Routine eingebaut, die in einem solchen Fall die fehlende(n) Runde(n) mit dem Durchschnitt seiner aufgezeichneten Runden ersetzt. Mag zwar eine Abweichung im 1/10 Bereich geben, aber besser als nix.

Das sollte nach der Änderung zwar möglichst nicht mehr vorkommen, aber man muss schauen:
dieser Fehler trat nämlich bei gleich 9 (!) Fahrern in Donington auf, wie eine Überprüfung ergab!

Und das erscheint mir zumindest ziemlich unwahrscheinlich, auch wenn es theoretisch natürlich denkbar wäre.

Ich behalte das im Auge, aber wie gesagt:
im Fall der Fälle wird es bei der Auswertung berücksichtigt.

---> to be continued

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 15:32

--->

Immerhin wird so eine fehlende Runde nicht am Ende abgezogen, sondern sie fehlt mittendrin:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Fehlende_Runde.JPG

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 16:04

Ich hätte da mal eine Frage an Micha, Bernd und Klaus-Dieter, fregger und ewi_1:

habt ihr, nachdem der (vermeintliche) Sieger Kowalski seine letzte Runde beendet hat, noch 2x die Ziellinie ¼berquert?

Prinzipiell sollte es so sein, dass, nachdem der Sieger abgewunken wurde, das Rennen für die nachfolgenden Fahrer beendet ist, sobald sie die Ziellinie ¼berqueren.

Ihr 3 habt aber noch 2 Einträge in den Logs:

brauche da mal eine Info! http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/donington__Klein_.jpg

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von volker - 21.11.2014 16:17

Es ist in AC noch so dass man solange fahren bis der Server wieder auf Quali oder Training springt. Ist mir beim Event auch passiert dass ich 3 Runden vor Schluss ¼berrundet wurde, ich aber meine mir fehlende Runde noch fahren konnte als der Sieger seine Runden schon Zuende gefahren hat.

VG

Volker

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von L. Kowalski - 21.11.2014 16:33

@ joe watchman

ich bin nichtmal der vermeintliche sieger...der sieger in lobby2 war furiousbib...ich bin 5,8sek nach ihm ins ziel gekommen & wir hatten beide definitiv 43 runden absolviert...furious ist nur rel. schnell raus, weil er das replay sichern wollte, was nach bisherigem stand der dinge nach session-sprung nicht mehr möglich ist.

hoffe mit diesen infos zu einem sauberen endergebnis beigetragen zu haben;)

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von KlausDieter - 21.11.2014 16:39

Hallo, Herr Watchman :)

Ich konnte die letzte Runde nicht zu Ende fahren, Bild blendete während der Fahrt aus und Rennen vorbei; unbefriedigend.

Im Moment bin ich ja auf dem 2. Platz. Sollte, glaube ich, der 5. Platz sein. Hinter FuriousBiB, L. Kowalski, Bernd Halbeisen und Madsen.

Meine Hand würde ich dafür aber auch nicht in´s Feuer legen, alles noch etwas verwirrend bei AC.

Dickes Dankeschön. :kiss:
Dafür das du dir die Mühe machst es uns Noobs verständlich machen zu wollen. Respekt. :)

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 17:14

volker schrieb:

Es ist in AC noch so dass man solange fahren bis der Server wieder auf Quali oder Training springt.

Ok, dann braucht es noch eine weitere Abfrageroutine, ob der Fahrer nach Zieldurchfahrt des Siegers noch mehr als eine Runde gefahren ist...

Und falls ja, nimm die niedrigste Rundenzahl nach Siegerdurchfahrt und verwirf die höheren!
Und rechne bei der Gesamtrennzeit die verworfenen Runden nicht mit, und... und... und...

Jungejungejunge!

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Bernd - 21.11.2014 17:28

Joe Watchman schrieb:

Ich hätte da mal eine Frage an Micha, Bernd und Klaus-Dieter, fregger und ewi_1:

habt ihr, nachdem der (vermeintliche) Sieger Kowalski seine letzte Runde beendet hat, noch 2x die Ziellinie überquert?

Prinzipiell sollte es so sein, dass, nachdem der Sieger abgewunken wurde, das Rennen für die nachfolgenden Fahrer beendet ist, sobald sie die Ziellinie überqueren.

Ihr 3 habt aber noch 2 Einträge in den Logs:
brauche da mal eine Info!

Also aus meiner Sicht am Ende des Rennens war es so,
ich hatte die BlueFlag App aktiviert, und kann mich erinnern einmal von FuriousBib überberrundet worden sein.
Vermutlich wurde ich auch von kowalski überberrundet, habe ich aber nicht gemerkt, ich hatte ein paar Runden vor Schluss einen kleinen Ausritt und ich glaube dass er da an mir vorbeiging.
Darum dachte ich in der 42 Runde ist für mich fertig, ich konnte aber die 43 Runde ganz normal beenden.
Laut Anzeige im Spiel bin ich nach 43 Runden auf Platz 4 gelegen, KlausDieter war hinter mir.
aus meiner sicht waren FuriousBiB, Kowalski und noch jemand(ich glaube Madsen)vor mir.

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 19:44

Ok, danke für die Info, Jungens!

Es scheint also tatsächlich so zu sein, dass man munter noch eine zusätzliche Runde fahren kann, obwohl das Rennen schon abgewunken wurde.

Das ist prinzipiell für die Gesamtauswertung aber gar nicht mal so relevant, da die Zeitabstände zum Gesamtsieger (!) in Minusrunden umgerechnet werden.

Selbst wenn man da noch eine "Bonusrunde" dreht, braucht man dafür trotzdem so lange, dass sie einem bei der Berechnung wieder als Rundenrückstand abgezogen wird.

Bei einer Servereinzelauswertung käme dieser Umstand dann allerdings doch zum tragen... aber darüber denke ich nach wenn ich soweit bin.

Im Moment hat die Gesamtauswertung Priorität.

Da wir uns einig sind, dass FBIB die volle Distanz gefahren ist, und seine letzte Runde nur durch das (zu) zeitige verlassen des Servers nicht mehr aufgezeichnet wurde, fahre ich ihm diese letzte Runde mal manuell in das Reporter-Logfile ein und bin gespannt, was dann passiert...

Mit ein wenig Glück (und hoffentlich wenig Arbeit auf der Arbeit) kriege ich das heute noch hin, incl. der html-Ausgabe (die muss ich noch machen) !

PS. vielleicht komme ich sogar irgendwann mal selber zum FAHREN!!!

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 21.11.2014 20:03

Joe Watchman schrieb:

Ok, danke f  r die Info, Jungens!

Es scheint also tats  chlich so zu sein, dass man munter noch eine zus  tzliche Runde fahren kann, obwohl das Rennen schon abgewunken wurde....

Hatten glaube ich 3min Nachlauf, wenn der 1. ins Ziel f  hrt, eingegeben.

gru  
dlrtY

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 20:50

DiRTyDRiVER schrieb:

Joe Watchman schrieb:

Ok, danke f  r die Info, Jungens!

Es scheint also tats  chlich so zu sein, dass man munter noch eine zus  tzliche Runde fahren kann, obwohl das Rennen schon abgewunken wurde....

Hatten glaube ich 3min Nachlauf, wenn der 1. ins Ziel f  hrt, eingegeben.

gru  
dlrtY

Ist nicht soooo schlimm mit dem Nachlauf, finde es auch besser, wenn alle ins Ziel k  nnen und nicht einfach ausgeblendet werden.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 21.11.2014 20:51

Das sieht doch schon eine ganze Ecke realistischer aus:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/donington__Mittel_.jpg

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Bernd - 21.11.2014 22:09

Also Server 2 sieht für mich jetzt absolut richtig aus, zumindest die Plätze um mich herum(1-5).

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 23.11.2014 11:59

Guten Morgen miteinander!

Frohen Mutes dachte ich mir, nimm doch YasMarina als Test und schau, was bei einer Auswertung dabei heraus kommt... und stelle fest: Mist, da sind noch einige zu überdenkende Dinge!

Als da war:

ich benutze den timestamp zur Sortierung der Reihenfolge. Wie war das: "ich dachte, es ist eine gute Idee, ist es aber nicht"...

Denn: wir haben einen Tageswechsel drin!

Will sagen: die Zeiten, die NACH Mitternacht gefahren wurden, stehen plötzlich VORNE in der Tabelle.

Logisch, denn 00:01:10 ist früher als 23:59:50!

So geht das also nicht.

Ist aber gelöst: ich habe den Code und die Datenbank um das Feld "Datum" erweitert und sortiere zuerst nach Datum, dann nach Zeit.

So weit, so gut.

Die nächste Frage ist: wie viele Runden lief das Rennen? Ich war nicht dabei, auf dem Plakat steht es nicht.

Und da man auch nach Zieldurchfahrt des Siegers noch weiter seine Kreise ziehen kann, habe ich keinen eindeutigen Indikator, was denn nun die korrekte Siegerundenzahl ist.

In diesem Fall käme ich auf 26, korrekt?

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 23.11.2014 13:51

Noch eine interessante Konstellation:

Fahrer, die starten, den Server verlassen, danach neu joinen und weiterfahren:

Beispiel nig, fährt Runde 1,2, geht vom Server, kommt zurück und fährt Runde 1,2,3,4!

Ich werde in diesem Fall die höchste ermittelte Rundenzahl des Fahrers werten (hier also 4), die Rennzeit aber trotzdem über alle aufgezeichneten Runden addieren (also über seine 6 Runden).

Ein bisschen Strafe muss schon sein!

So kann man zwar ein Rennen wieder aufnehmen, zieht aber keinen Vorteil daraus, da sich die Rennzeit erhöht.

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/nig.JPG>

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 26.11.2014 08:54

Neue Probleme, die aufgetreten sind:

- wie im Burringthread schon beschrieben, passt etwas mit der Zeitnahme nicht!

Einzelne Fahrer werden auf dem Server schneller dargestellt als ihre tatsächlichen Rundenzeiten sind.

- späterer Beitritt zum Rennen!

Alle Fahrer, die nach dem Ersten ins Ziel kommen, müssen theoretisch eine höhere Rennzeit als der Sieger haben. Sie sind länger unterwegs, egal ob sie die volle Distanz schaffen, oder eine Runde Rückstand haben!

Das passt so aber nicht: durch das freie Joinen der Server auch während des Rennens tauchen Fahrer auf, die z.B. erst 20 Minuten NACH Rennbeginn dazu stoßen.

Die haben zwar keine Chance auf eine gute Platzierung, haben aber Spaß am Rennen. So weit, so gut.

Was passiert nun aber, wenn man ihre Rennzeit anhand der aufgezeichneten Runden ausrechnet? Da sind nur 20 Runden! Also ist die Summe der Rundenzeiten unterirdisch niedrig!

So lange der Serverbeitritt nach Rennbeginn nicht gesperrt werden kann, ist das ein echtes Problem... weiß noch nicht, wie ich so eine Konstellation umsetzen werde, muss mal überlegen...

- Anders Problem, gleiche Ursache, gestern passiert: da fährt einer 21 Runden und verschwindet vom Server (DNF? ESC? Inet platt?)... nur um 10 Minuten später wieder zurückzukehren und noch 1 Runde zu fahren! Die Logs zeigen die Runden 1-21, dann 10 Minuten nix für den Fahrer, und dann fängt es wieder von vorne bei 1 an...

Ich kriege echt langsam (noch mehr) graue Haare :ohmy:

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von tabis - 26.11.2014 12:38

Schön zu lesen Joe, wie Du Dich reinkniest, um uns eine vernünftige Auswertung zu präsentieren. Das hört sich ja nicht gerade unkompliziert an, was Du da treibst.

Deswegen ein ganz fettes Dankeschön, an unseren Auswertungsmeister!
:)

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von DashTwo - 26.11.2014 12:51

Joe Watchman schrieb:

Neue Probleme, die aufgetreten sind:

- wie im Nürburgringthread schon beschrieben, passt etwas mit der Zeitnahme nicht!
Einzelne Fahrer werden auf dem Server schneller dargestellt als ihre tatsächlichen Rundenzeiten sind.

- späterer Beitritt zum Rennen!

Alle Fahrer, die nach dem Ersten ins Ziel kommen, müssen theoretisch eine höhere Rennzeit als der Sieger haben. Sie sind länger unterwegs, egal ob sie die volle Distanz schaffen, oder eine Runde Rückstand haben!

Das passt so aber nicht: durch das freie Joinen der Server auch während des Rennens tauchen Fahrer auf, die z.B. erst 20 Minuten NACH Rennbeginn dazu stoßen.

Die haben zwar keine Chance auf eine gute Platzierung, haben aber Spaß am Rennen. So weit, so gut.

Was passiert nun aber, wenn man ihre Rennzeit anhand der aufgezeichneten Runden ausrechnet? Da sind nur 20 Runden! Also ist die Summe der Rundenzeiten unterirdisch niedrig!

So lange der Serverbeitritt nach Rennbeginn nicht gesperrt werden kann, ist das ein echtes Problem... weiß noch nicht, wie ich so eine Konstellation umsetzen werde, muss mal überlegen...

- Anders Problem, gleiche Ursache, gestern passiert: da fährt einer 21 Runden und verschwindet vom Server (DNF? ESC? Inet platt?)... nur um 10 Minuten später wieder zurückzukehren und noch 1 Runde zu fahren! Die Logs zeigen die Runden 1-21, dann 10 Minuten nix für den Fahrer, und dann fängt es wieder von vorne bei 1 an...

Ich kriege echt langsam (noch mehr) graue Haare :ohmy:

Das war vermutlich psytech der Probleme mit Grafikrucklern gehabt hat. Er ist dann gegangen und kurz darauf wieder in der Box gestanden.

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 26.11.2014 13:11

DashTwo schrieb:

Das war vermutlich psytech der Probleme mit Grafikrucklern gehabt hat. Er ist dann gegangen und kurz darauf wieder in der Box gestanden.

Das ist korrekt ;)

Umgehe das Ganze gerade mit folgender Lösung:

ein Fahrer, der 2x oder noch öfter (man könnte ja beliebig oft joinen) "Lap=1" im Serverlog stehen hat, wird mit DNF gewertet!

Als gefahrene Runden wird dabei seine höchste aufgezeichnete Rundenzahl genommen(hier also 21).

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/psy__Mittel_.jpg

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Sale - 26.11.2014 13:44

tabis Schön zu lesen Joe, wie Du Dich reinkniet, um uns eine vernünftige Auswertung zu präsentieren. Das hört sich ja nicht gerade unkompliziert an, was Du da treibst. Deswegen ein ganz fettes Dankeschön, an unseren Auswertungsmeister!

Dem kann ich mich nur anschliessen .

Gibt dem ganzen die Würze

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 16.12.2014 22:42

Ich hätte da mal was Neues:

die Serverauswertungen enthalten nun eine Positionsgrafik :cheer:

Habe die letzten Events mal ugedatet...

Upps: Bild zu groß, Mom bitte...

Nun aber! <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Positions.JPG>

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.12.2014 22:45

Hi Jörg,

Joe Watchman schrieb:

Ich hätte da mal was Neues:

die Serverauswertungen enthalten nun eine Positionsgrafik :cheer:

Super! Daumen rauf!

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 16.12.2014 22:48

Und wenn man schon dabei ist: es gibt nun auch die Ãœbersicht der AbstÃ¶nde Runde fÃ¼r Runde:
<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Gaps.JPG>

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 16.12.2014 22:51

Und die Quali-Laptimes: <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Quali.JPG>

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 16.12.2014 22:52

Race-Laptimes selbstverstÃ¤ndlich auch! <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Race.JPG>

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 16.12.2014 22:53

Und extra fÃ¼r den Uwe als One-Klick-Solution :P

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.12.2014 22:54

Wow, da warst Du ja mal richtig fleiÃig!
Mir fÃ¶llt da nix mehr ein was da noch fehlen wÃ¼rde.

Alle beiden Daumen rauf! ;-)

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Joe Watchman - 16.12.2014 23:06

derDumeklemmer schrieb:
Wow, da warst Du ja mal richtig fleiÃig!
Mir fÃ¶llt da nix mehr ein was da noch fehlen wÃ¼rde.

Alle beiden Daumen rauf! ;-)

Gruß,
Uwe

Mir schon :whistle:

Aber jetzt brauche ich eine Pause, die letzte Woche war echt aufwändig :)
@ Uwe: Sie bekommen gleich ein E-Mail-Päckchen ;)

=====

Aw: Eventauswertungen

Geschrieben von Hirnquetscher - 17.12.2014 12:40

Aller Oberste!
Für mich Stats-Feti bist Du ein Gott !
:P

=====