
Mid America

Geschrieben von Nils - 05.04.2015 15:52

Erstmal Danke f  r die tolle Strecke, ein weiterer Klassiker aus den guten alten Zeiten :cheer:

Sieht auch mal wieder super aus und das Layout an sich fand ich schon immer toll.

So, jetzt zu bugs und Kritik:

Die "hp"-Br  cke sieht ein bi  chen aus wie von M.C. Escher gebaut :)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/a.jpg>

Die mit dem Bierbuden-Logo flackert aus der Entfernung auch ein bi  chen.

Und dann kann ich die ganzen Flicker auf der Fahrbahn nicht sp  ren, sind das nur Texturen? W  re absolute Klasse, wenn die Dinger auch wirklich "da" w  ren und anderen Grip h  tten. Sch  tze, das w  re ein Haufen Arbeit...

Aber wie immer, jammern auf hohem Niveau.

Als n  chstes w  nsche ich mir Botniaring und Goldenport :whistle:

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von derDumeklemmer - 05.04.2015 16:19

Hi Nils,

Nils schrieb:

So, jetzt zu bugs und Kritik:

Die "hp"-Br  cke sieht ein bi  chen aus wie von M.C. Escher gebaut :)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/a.jpg>

Die mit dem Bierbuden-Logo flackert aus der Entfernung auch ein bi  chen.

Und dann kann ich die ganzen Flicker auf der Fahrbahn nicht sp  ren, sind das nur Texturen? W  re absolute Klasse, wenn die Dinger auch wirklich "da" w  ren und anderen Grip h  tten. Sch  tze, das w  re ein Haufen Arbeit...

Immer her mit konstruktiver Kritik, is ja noch Beta-Status ;-)

..ich guck mal was ich machen kann

Gru  ,

Uwe

PS: Botnaring w  re k  nftig machbar, an Goldenport arbeitet Rainer m. W. schon ;-)

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von Cruise - 05.04.2015 17:15

Evtl den "flicker" ne surface zuteilen mit anderen gripwerten und fbb.

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.04.2015 15:06

Hi Nils,

Nils schrieb:

Die "hp"-Br  cke sieht ein bi  chen aus wie von M.C. Escher gebaut :)

Die mit dem Bierbuden-Logo flackert aus der Entfernung auch ein biÄŸchen.

Und dann kann ich die ganzen Flicker auf der Fahrbahn nicht spÄ½ren, sind das nur Texturen? WÄ¼re absolute Klasse, wenn die Dinger auch wirklich "da" wÄ¼ren und anderen Grip hÄ¼tten. SchÄ¼tze, das wÄ¼re ein Haufen Arbeit...

hab mal versucht mit der Beta2 Deine Anmerkungen umzusetzen...
Probier sie doch bitte mal aus uns schreib ob es so besser ist.

GruÄŸ,
Uwe

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von Nils - 11.04.2015 15:44

die Version geht leider Ä¼berhaupt nicht und bleibt beim laden hÄ¼ngen

ERROR, models_.ini file is required and not found in:content/tracks/mam/models_gp.ini

Edit:

von Hand die Models.ini aus der alten Version eingefÄ¼gt, jetzt lÄ¼uft.

Die "BrÄ¼cke" ist korrigiert :cheer:

Die "Flicker" machen jetzt das curb-GerÄ¼usch...

Kann leider erst heut abend mal richtig fahren, aber so auf die schnelle finde ich den sound eher stÄ¼rend, es wird halt ein mal der ganze sound abgespielt, bis der fertig ist, bin ich lÄ¼ngst Ä¼ber die Stelle drÄ¼bergefahren. Force Feedback bekomme ich keins, ich habe aber auch alle kÄ¼nstlichen Effekte abgestellt.
Leider ruft die Arbeit....

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.04.2015 15:51

oops, beim Packen nicht aufgespasst...

...bitte jetzt nochmal den Downloader anwerfen...

GruÄŸ,
Uwe

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von Cruise - 11.04.2015 19:04

Uwe versuch mal die Einstellung:

```
KEY=1PATCH
FRICTION=0.88
DAMPING=0
WAV=
WAV_PITCH=0
FF_EFFECT=NULL
DIRT_ADDITIVE=0.1
BLACK_FLAG_TIME=0
IS_VALID_TRACK=1
```

SIN_HEIGHT=0
SIN_LENGTH=0
IS_PITLANE=0
VIBRATION_GAIN=0.1
VIBRATION_LENGTH=0.2

Aw: Mid America

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.04.2015 19:31

Hi Flo,

warum denn das .wav ausknipsen?
Ist doch toll wenn man den Flicker auch h rt .. ;-)

Gru ,
Uwe

Aw: Mid America

Geschrieben von Nils - 11.04.2015 20:09

zum sound: vielleicht nen anderen? Der aktuelle h rt sich schon arg derb an.

und wie vorhin schon geschrieben, es gibt au er dem sound keinen Unterschied zur normalen Fahrbahn. Ich h tte mir eher sowas wie

SIN_HEIGHT=-0.02

vorgestellt, da sind die Flicker nicht ganz eben und man mu  ein bi chen aufpassen, wenn man dr berbremsst zum Beispiel. Und es gibt eindeutige R ckmeldung aufs Lenkrad.

Aber ansonsten find ich ums verrecken nix zu meckern, ich frag mich, warum Uwes Strecken mit 20 MB besser aussehen als andere mit dem vierfachen.

Top Arbeit, weiter so, ich schick dir dann mal meine Wunschliste :lol:

Aw: Mid America

Geschrieben von Cruise - 11.04.2015 21:44

Hmm, h rt man die Bel ge so stark im auto? Ich denke das man die eher nur sp rt.

Aw: Mid America

Geschrieben von derDumeklemmer - 11.04.2015 23:28

Hi Nils,

Nils schrieb:

zum sound: vielleicht nen anderen? Der aktuelle h rt sich schon arg derb an.

Klar gern, schick mir mal ne entsprechende WAV.

Nils schrieb:

und wie vorhin schon geschrieben, es gibt au er dem sound keinen Unterschied zur normalen Fahrbahn. Ich h tte mir eher sowas wie

SIN_HEIGHT=-0.02

vorgestellt, da sind die Flicker nicht ganz eben und man mu  ein bi chen aufpassen, wenn man dr berbremsst zum

Beispiel. Und es gibt eindeutige Rückmeldung aufs Lenkrad.

klar gern, kann ich Ihnen wirt gern so machen...

Komm doch mal per mail durch, dann drehen wir ein bisschen an den Parametern...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Mid America

Geschrieben von B1ackbird - 19.04.2015 02:01

Assetto Corsa * Mid America Motoplex * TV Style * loud

{youtube}kkeMPiSB-8{/youtube}

=====