
Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von McStinger - 13.03.2015 11:52

hi,
gerade mit großer Freude wieder auf die SBB-Server gejoint, nat. NS Endurance... leider ein paar kleinere Problemchen/Fragen.

Mit MP4 GT3 gejoint, dann 2x 3 Runden gefahren, alles ok, Zeit taucht auch in Bestzeiten auf, aber

a) dann mit Nissan GT-R GT3 gejoint, ABER: Fehlermeldung "Checksum failed...kick from race". Nochmal versucht, wieder Fehlermeldung, auch beim 3. Mal. Dann SLS GT3 ausgewählt, wie MP4 GT3 wieder einwandfrei gejoint, auch der Z4 GT3!?!???

b) beim ersten Mal Anfang 2. Runde lief keine neue Zeit mit, also keine Rundenzeit!?

c) OV1 Spritverbrauch-App zeigt nichts an, auch nicht nach mehreren abgeschlossenen Runden!?

Insbesondere a) ist doof, wollte unbedingt mal ne Nissan GT3 Zeit fahren - einer eine Idee was ich tun kann!?

Danke!

edit: auch 2x Neustart AC inkl. Überprüfung Steam "Lokale Dateien" hat nichts gebracht!

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Cruise - 13.03.2015 12:01

Zu c: viele apps laufen seit dem update nicht mehr richtig. Ov1 frisst auch generell zu viel recourcen und sollte ausgetauscht werden.

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von speedjunkie - 13.03.2015 12:05

Hab gestern ein paar Runden mit dem Nissan GT-R auf der Nordschleife gedreht. Die Zeitmessung hat bei mir auch immer erst ab der dritten gefahrenen Runden geklappt. Warum kein Plan...muss wohl n Bug sein

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Boeltzi - 13.03.2015 12:10

McStinger schrieb:

hi,
gerade mit großer Freude wieder auf die SBB-Server gejoint, nat. NS Endurance... leider ein paar kleinere Problemchen/Fragen.

Mit MP4 GT3 gejoint, dann 2x 3 Runden gefahren, alles ok, Zeit taucht auch in Bestzeiten auf, aber

a) dann mit Nissan GT-R GT3 gejoint, ABER: Fehlermeldung "Checksum failed...kick from race". Nochmal versucht, wieder Fehlermeldung, auch beim 3. Mal. Dann SLS GT3 ausgewählt, wie MP4 GT3 wieder einwandfrei gejoint, auch der Z4 GT3!?!???

b) beim ersten Mal Anfang 2. Runde lief keine neue Zeit mit, also keine Rundenzeit!?

c) OV1 Spritverbrauch-App zeigt nichts an, auch nicht nach mehreren abgeschlossenen Runden!?

Insbesondere a) ist doof, wollte unbedingt mal ne Nissan GT3 Zeit fahren - einer eine Idee was ich tun kann!?

Danke!

edit: auch 2x Neustart AC inkl. Überprüfung Steam "Lokale Dateien" hat nichts gebracht!

Bei mir geht der Nissan auch nicht aber auch nur wenn ich hier fahre, woanders läuft alles.

Die Server hier haben glaube ich einige Probleme, es kommen auch immer Servermeldungen mit komischen Schriftzeichen.

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von hensar - 13.03.2015 12:12

b) Soweit ich das nachvollziehen konnte ist das überall so, nur im Qualifying ging es auch schon bei der ersten fliegenden.

Auf ACG hat jemand geschrieben, dass es von der Streckenseite (rechte/linke Seite) abhängig wäre. Das kann ich aber nicht bestätigen.

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Flintenwilly - 13.03.2015 12:13

Das problem mit der Zeitnahme hatte ich auch (auch im Nissan), auf dem Nürburgring GP offline. sollte also nicht am Server liegen

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von mr.daddy.cool - 13.03.2015 12:19

Ich kann die Probleme von Boeltzi nur bestätigen.

Auf anderen Servern ist alles OK.

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von McStinger - 13.03.2015 12:31

Boeltzi schrieb:

Bei mir geht der Nissan auch nicht aber auch nur wenn ich hier fahre, woanders läuft alles.

Die Server hier haben glaube ich einige Probleme, es kommen auch immer Servermeldungen mit komischen Schriftzeichen.

Danke! Stimmt, Auf Singleplayer oder ander MP-server NS geht der Nissan GT3 bei mir auch - scheint dann ein SBB Problemchen zu sein.

Die "chinesischen" Schriftzeichen im chat/phyton habe ich auch.

Gruß

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von volker - 13.03.2015 12:46

Das mit den Zeiten ist bekannt und ein Bug von AC und die Devs arbeiten dran. Es kommt immer dann vor, wenn man mit ESC in die Box zurück geht. Beim nächsten mal rausfahren muss man 2 Runden fahren um die Zeit zurückzusetzen.
Sehr ärgerlicher Bug vor allem auf der NOS.

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von winkie - 13.03.2015 13:50

Hi,

hat jetzt zwar nix mit den SBB Servern zu tun, ist aber ein Problem/Bug den ich beim DLC, genauer gesagt beim BMW 235, bemerkt habe.

Dieser Wagen hat bei mir 8 Gänge, wobei der 8. Gang laut Setup über 400 km/h erreicht. Da kann etwas nicht stimmen.

Grüße
winkie

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Repa24 - 13.03.2015 14:00

winkie schrieb:

Hi,

hat jetzt zwar nix mit den SBB Servern zu tun, ist aber ein Problem/Bug den ich beim DLC, genauer gesagt beim BMW 235, bemerkt habe.

Dieser Wagen hat bei mir 8 Gänge, wobei der 8. Gang laut Setup über 400 km/h erreicht. Da kann etwas nicht stimmen.

Grüße
winkie

Der hat in echt auch 8 Gänge.

=====

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Lars Otto - 13.03.2015 14:02

McStinger schrieb:

Boeltzi schrieb:

Bei mir geht der Nissan auch nicht aber auch nur wenn ich hier fahre, woanders läuft alles.

Die Server hier haben glaube ich einige Probleme, es kommen auch immer Servermeldungen mit komischen Schriftzeichen.

Danke! Stimmt, Auf Singleplayer oder ander MP-server NS geht der Nissan GT3 bei mir auch - scheint dann ein SBB Problemchen zu sein.

Die "chinesischen" Schriftzeichen im chat/phyton habe ich auch.

Gruß

Sind die Budenserver schon auf 1.1.1 geupdatet worden?

Ig Lars

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von McStinger - 13.03.2015 15:45

McStinger schrieb:

Boeltzi schrieb:

Bei mir geht der Nissan auch nicht aber auch nur wenn ich hier fahre, woanders läuft alles.

Die Server hier haben glaube ich einige Probleme, es kommen auch immer Servermeldungen mit komischen Schriftzeichen.

Danke! Stimmt, Auf Singleplayer oder ander MP-server NS geht der Nissan GT3 bei mir auch - scheint dann ein SBB Problemchen zu sein.

Die "chinesischen" Schriftzeichen im chat/phyton habe ich auch.

Gruß

edit: a) Problem Nissan GT3 ist bei mir auf beiden SBB servern Nordschleife und Nordschleife Endurance!

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Mue - 13.03.2015 16:17

nur zur info für die admins

kann nicht mit dem alfa gta auf server 3 joinen

krasht...krasht...checksum irgendwas fehler...acs.exe crash....wieder in der serverübersicht

anderes auto gewählt, geht.

grüße

mue

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von StefanGT3 - 13.03.2015 16:43

Hallo zusammen,

hatte eben ein seltsame Nachricht von dem Server im Chat. Hier habe ich noch ein Screenshot dazu. Die Fahrer die zum Zeitpunkt auf dem Server waren sind auch gleich fluchtartig raus :lol:

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_03_13_00001.jpg

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von F.Cloverfield - 13.03.2015 16:50

Mue schrieb:

nur zur info für die admins

kann nicht mit dem alfa gta auf server 3 joinen

!Ädt...!Ädt...checksum irgendwas fehler...acs.exe crash....wieder in der serverübersicht

anderes auto gewählt, geht.

grüße
mue

Bei mir das gleiche.

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von icemanpolo - 13.03.2015 18:02

Hi

So Server gehen wieder wie es soll man kommt auch mit alles Autos wieder drauf.

Und die chinesischen Schriftzeichen auf den Servern kamen wegen dem Checksum Mismatch.

Grüß,
icemanpolo

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von icemanpolo - 13.03.2015 18:32

volker schrieb:

Das mit den Zeiten ist bekannt und ein Bug von AC und die Devs arbeiten dran. Es kommt immer dann vor, wenn man mit ESC in die Box zurück geht. Beim nächsten mal rausfahren muss man 2 Runden fahren um die Zeit zurückzusetzen.

Sehr ärgerlicher Bug vor allem auf der NOS.

Genau so sieht es aus wir Arbeiten dran.

Grüß,
icemanpolo

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von McStinger - 13.03.2015 18:43

icemanpolo schrieb:

Hi

So Server gehen wieder wie es soll man kommt auch mit alles Autos wieder drauf.

Und die chinesischen Schriftzeichen auf den Servern kamen wegen dem Checksum Mismatch.

GruÃ,
icemanpolo

Danke Jungs!! B)

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von ola - 13.03.2015 22:23

Hallo zusammen,
ich mÃ¶chte mit euch mal ein seltsames Erlebnis teilen, welches ich gerade auf der NS hatte.

Es geht ja schon mal so los, dass keine Zeiten in der Quali genommen werden. Bestenfalls nach 2 Runden, also in in diesem Fall nach 41,6 gefahrenen Kilometern startet eine Zeitmessung.

Dann ging das Rennen los, ich stand aber immer noch in der Box! Musste also aus der Box starten!...?? HÃ¤h?
Nach einem Einschlag fuhr ich nach der 1. Runde (nach 20,8 km !) wieder in die Box, um mein Auto reparieren zu lassen und die Reifen zu wechseln. Nach diesem schÃ¶nen Erlebnis musste ich dann feststellen, dass die erste Runde Ã¼berhaupt nicht gezÃ¤hlt wurde. Es war so, als wÃ¼rde ich gerade das Rennen neu beginnen.
Das Rennen war somit natÃ¼rlich fÃ¼rn ...

Hmm, wollt ich nur mal mitteilen..

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von Marko3000 - 14.03.2015 02:09

Hallo hab auch ein kleines Problem und zwar habe ich immer so um die 90 fps aber auf einmal kracht mir die framerate zusammen und ich muss mit 30 fps auskommen. Nach einem kilometer oder so hab ich dann auf einmal urplÃ¶tzlich wieder meine 90 fps, dann wieder 30...und so geht das ganze immer weiter...ist auf Dauer extremst nervig und tritt bei mir nur online auf. Hat jemand das selbe Problem oder weiÃ was ich dagegen machen kann?

Danke im Voraus.

GruÃ Marko

Aw: Kleinere SBB-Serverprobleme nach DLC

Geschrieben von SkyDiver - 14.03.2015 05:42

Marko3000 schrieb:

Hallo hab auch ein kleines Problem und zwar habe ich immer so um die 90 fps aber auf einmal kracht mir die framerate zusammen und ich muss mit 30 fps auskommen. Nach einem kilometer oder so hab ich dann auf einmal urplÃ¶tzlich wieder meine 90 fps, dann wieder 30...und so geht das ganze immer weiter...ist auf Dauer extremst nervig und tritt bei mir nur online auf. Hat jemand das selbe Problem oder weiÃ was ich dagegen machen kann?

Danke im Voraus.

GruÃ Marko

Hatte mein AC unter Dokumente gelÃ¶scht und AC neu gestartet. Seitdem gehts normal.
Ob ich mit dem Nissan drauf komme teste ich gleich mal.

Ploetzlich in der Box

Geschrieben von Wolf_A - 08.04.2015 15:45

Hi Leute

Seit meiner Neuinstallation ist mir folgendes aufgefallen, und zwar auf der KS_Nordschleife bisher nur Online:

Man hat einen Fahrfehler gemacht und versucht durch rangieren wieder auf die Strecke zu kommen und ploetzlich findet man sich in der Box wieder.

Sind das "neue" Einstellungen auf dem Server bzw. im Game?

Vor dem DLC Paket bzw. dem letzten Update ist mir das noch nie aufgefallen.

Hat jemand auch die Erfahrung gemacht oder weiss warum das jetzt so ist???

Wolfgang (Wolf_A)

=====

Aw: Ploetzlich in der Box

Geschrieben von TheDoctor - 08.04.2015 16:19

Hat mit den Servern nichts zu tun, passiert bei mir auch offline schonmal. Seit wann kann ich leider nicht genau sagen, mir ist es vor ca. 2 Wochen zum ersten Mal aufgefallen.

Have fun! :)

=====