
painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 07.12.2014 20:04

Hallo,

vielen Dank für die Templates !

Habe mir das mal angeschaut und es scheint einfacher als bei GTR² mit dem painten zu sein.

Bin zwar ein wenig aus der Übung ab hier mal WIP

<http://www.bilder-upload.eu/upload/f35edd-1417978981.jpg>

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 10.12.2014 01:29

Ich hoffe sie gefallen (:

Mit viel Liebe...

<http://www.bilder-upload.eu/upload/874cbe-1418171283.png>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/a132f3-1418079823.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/5b8ff6-1418170949.jpg>

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von m b69 - 10.12.2014 06:41

Hallo MoToX !!

Sehr schön ab zum TæV damit.

m b69

=====

Aw: painting

Geschrieben von m b69 - 10.12.2014 12:23

So nun will ich auch mal meinen ersten Skin vorstellen.

Hoffe er gefällt euch auch.

m b69

=====

Aw: painting

Geschrieben von m b69 - 10.12.2014 12:34

so hoffe es klappt jetzt mit dem bild

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/bild_1_3.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von Mr.T. - 10.12.2014 12:46

Gefällt auf jeden, schöne Farben, auch die Engländerin :cheer:

Bin ja mal gespannt was Ihr von dem haltet ;)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2014_12_07_00031.jpg

Gruß Mr.T.

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 10.12.2014 14:20

Mr.T. schrieb:

Gefällt auf jeden, schöne Farben, auch die Engländerin :cheer:

Bin ja mal gespannt was Ihr von dem haltet ;)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2014_12_07_00031.jpg

Gruß Mr.T.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/func,fileinfo/id,38/lang,de/

:)

gruß

dirtY

=====

Aw: painting

Geschrieben von Mr.T. - 10.12.2014 15:15

Mann seid Ihr wieder fix, stark :woohoo:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Hirnquetscher - 11.12.2014 06:06

Hat's mir schon runter gezogen!

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 12.12.2014 00:34

Team_Hankook_Heico_24H

noch viel Arbeit.

<http://www.bilder-upload.eu/upload/5706d7-1418340736.png>

=====

Aw: painting

Geschrieben von TheStig - 13.12.2014 18:49

Meister Block unterwegs B)

<http://fs1.directupload.net/images/141213/temp/uvyqvtbi.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 14.12.2014 20:53

Gute Arbeit.

beim TÃœV...(:

<http://www.bilder-upload.eu/upload/538540-1418586775.png>

moto

=====

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 30.12.2014 18:23

Hallo,

habe heute mal was neues angefangen ! WIP (:

FRAGE -> Wie bekommt man in AC den Lack matt? Danke

<http://www.bilder-upload.eu/upload/efc67d-1419960264.jpg>

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.12.2014 18:49

MoToX/T5 schrieb:

...FRAGE -> Wie bekommt man in AC den Lack matt? Danke..

Ich hatte mich hier schlau gemacht.

kurzAnleitung:

- Karosse gestalten
- eine Kopie von der Karosse-PSD-Datei machen
- Dateinamen um "_map" erweitern
- Datei Ã¶ffnen
- Bereiche Schwarz gestalten um absolutes Matt zu bekommen (Stealth)

-WeiÃ = Glanz

Angewant habe ich es beim Ferrari GT2 ONEpole und beim Nissan BTCC

gruÃ
dirtY

=====

Aw: painting

Geschrieben von CocaCola - 30.12.2014 19:59

Schaut schon sehr nice aus!

Fehlen nur son paar kleinere Dinge/Aufkleben: Farbe hinter der Zahl mÃsstest du noch auf dieses leicht gelbliche Ãndern. Und die Namen am Tankstutzen hinzufÃgen. zb. aber denke das kommt ja noch. is ja noch WIP :)

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 30.12.2014 22:40

schon passiert CocaCola.

Nun ist er fertig und geht morgen frÃh zum TÃV ! (:

Daaaaanke dirty!!!

<http://www.bilder-upload.eu/upload/85fcc8-1419975575.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/128c45-1419975608.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/4f19fe-1419975560.jpg>

Gute Nacht

=====

Aw: painting

Geschrieben von Zeus - 30.12.2014 22:51

schÃn geworden endlich ma wat schwarzes in bÃse Optik mir gefÃllt es sehr gut danke

=====

Aw: painting

Geschrieben von Zeus - 30.12.2014 22:53

Mr.T. schrieb:

GefÃllt auf jeden, schÃne Farben, auch die EnglÃnderin :cheer:

Bin ja mal gespannt was Ihr von dem haltet ;)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2014_12_07_00031.jpg

GruÃ Mr.T.

altes Faibel fÃr diese Autos wa ?

:lol:

Mr.T wieder gut ausgesucht schÃn geworden

=====

Aw: painting

Geschrieben von CocaCola - 31.12.2014 00:13

Echt ne super Arbeit :woohoo:

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 01.01.2015 18:03

MATBE-racing 2005 angefangen (:

<http://www.bilder-upload.eu/upload/335d26-1420131751.jpg>

moto

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 02.01.2015 15:41

BMW fertig... Und gleich ne Vette angefangen (:

http://www.matbe-racing.com/wp-content/uploads/2012/03/IMG_6821.jpg

<http://www.bilder-upload.eu/upload/134df8-1420209701.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/2449ca-1420209749.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/63305a-1420209354.jpg>

moto

Aw: painting

Geschrieben von Repa24 - 02.01.2015 15:50

Sehr gut, die Corvette hat sowieso so wenig Skins. :)

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 03.01.2015 11:15

#3 & #4 (:

<http://www.bilder-upload.eu/upload/6362fb-1420279859.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/6d907e-1420280197.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/c40a70-1420280226.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/2ed431-1420280263.jpg>

moto

Aw: painting

Geschrieben von Downforce72 - 03.01.2015 11:28

Sieht sehr gut aus Motox , Daumen hoch
mfg

Aw: painting

Geschrieben von B1ackbird - 03.01.2015 11:35

more :woohoo:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Zeus - 03.01.2015 12:02

Super Motox
im ersten Augernblick dachte ich ---geil ---BATMAN

na ja wo dat Herzchen von voll is....

gefÄllt mir sehr gut

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 04.01.2015 09:41

freut mich das es euch gefÄllt.

Damit wir nicht nur gelbe C6R haben...

Selleslagh Racing Team 24H Spa 2009 (gerade angefangen)

<http://www.bilder-upload.eu/upload/4e003a-1420360925.jpg>

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von Zeus - 04.01.2015 10:09

Jawoll wieder ein sehr guter Einfall

kÄnnstest du bitte hinten das Heck zwischen den Leuchten schÄn bunt gestalten.

Du bist ja leider sehr schnell und wenn ich stÄndig hinter dir her fahren muss dann soll es wenigstens was zu gucken geben;)

=====

Re:painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 04.01.2015 19:44

Selleslagh Racing Team 24H Spa 2009 fertig und nun auch beim TÄV.

Hey Zeus, soll ich fÄr Dich ne Version mit Tittikalender machen? Oder Soduku? Ich kann Dir auch ein Batmobil malen.(:

<http://www.bilder-upload.eu/upload/4c0afb-1420397133.jpg>
<http://www.bilder-upload.eu/upload/27b710-1420396856.jpg>
<http://www.bilder-upload.eu/upload/1d8399-1420396870.jpg>

moto

Aw: painting

Geschrieben von GTRP_goeb555 - 26.01.2015 12:32

sehr schoene skins hier, hab mich auf anraten von zeus entschlossen auch mal was zu posten.

anbei mal ein experiment in dem ich versucht hab die "gaengigen kriterien: folge den fahrzeuglinien" aufzubrechen. ist etwas bunt geworden aber durch den matt-effekt denk ich geht es noch einigermassen.

http://popgymnastik.de/feierabendrunde/bilder_out/ac-gt-sbb-55-black-f.jpg

http://popgymnastik.de/feierabendrunde/bilder_out/ac-gt-sbb-55-black-t.jpg

http://popgymnastik.de/feierabendrunde/bilder_out/ac-gt-sbb-244-red-f.jpg

http://popgymnastik.de/feierabendrunde/bilder_out/ac-gt-sbb-244-red-t.jpg

Aw: painting

Geschrieben von moritz1998 - 06.03.2015 17:32

Ich war auch mal wieder am Painten.

Sorg Motorsport "Manga-Art"

Mit diesem Design werden sie diesj hrige VLN Saison bestreiten. Das Design ist einfach der Wahnsinn!:woohoo:

Ich hab  es mal auf den BMW M3 E92 gemalt.

Es fehlt noch die Startnummer und die Fahrer, da diese noch nicht angek ndigt wurden.

Ich werde den Skin aber sofort updaten wenn dies gesagt wird und dann wird er wahrscheinlich auch hier auf der Bude landen. :)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_03_06_00005.jpg

http://abload.de/img/2015-03-06_00003c0xzg.jpg

DOWNLOAD: <http://www.racedepartment.com/downloads/sorg-rennsport-manga-art.5476/>

Aw: painting

Geschrieben von CocaCola - 06.03.2015 18:44

Schaut schick aus!

Mir ist allerdings was aufgefallen: Die Frontsch rze entspricht nicht ganz dem Original.

Das Original hat auf beiden Seiten diese Fledermaus oder was das sein soll, und die gro en Farbklecke auf der rechten Seite ziehen sich nicht bis zum Radkasten.

Sonst aber echt klasse! Sieht nach viel Arbeit aus

Aw: painting

Geschrieben von moritz1998 - 06.04.2015 18:42

Hab' hier zwei neue Werke, die wahrscheinlich bald im Updater landen werden. ;)

Das erste ist der McLaren "Hello Kitty" der heute bei der Blancpain in Nogaro gefahren ist. Ich fand den irgendwie cool und hab' ihn jetzt einmal f r Assetto gemacht. ;)

http://abload.de/img/2015-04-06_00001ncxpt.jpg

und hier ein Schwarzbierbude.de DTM Mercedes.

http://abload.de/img/2015-04-05_00008p5z50.jpg

Gru 
Moritz

PS: Den McLaren k nnst ich euch  brigens jetzt schon HIER Downloaden. ;)

=====

Aw: painting

Geschrieben von Cruise - 06.04.2015 18:48

Der Benz ist fett. Mir gef llt die kombi mit dem dunklen rot.

=====

Aw: painting

Geschrieben von Anubis667 - 10.04.2015 10:27

Hallo Leute, wei  jemand ob sich schon einer an den Walkenhorst Z4 GT3 (JP Performance) gewagt hat? Wenn nicht w re das mal mein erstes Livery-Projekt f r Assetto, allerdings will ich sicher gehen das es diesen nicht schon gibt und ich umsonst viel Zeit investiere. B)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/10712401_935128459865613_6366329653346660730_o.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von moritz1998 - 10.04.2015 10:49

Den gibt es bereits.

Da hat sich schon jemand sehr viel M he gemacht. ;)

=====

Aw: painting

Geschrieben von TheStig - 12.04.2015 20:46

Soon... B)

http://www.fotos-hochladen.net/thumbnail/showroommercedifqds81mk_thumb.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.04.2015 14:04

Hi,

hat jemand den OldSpice E190 schon fÃ¼r AC gesehen.
Sonst wÃ¼rd ich den grad mal Ã¼bers Wochenende machen.

<https://s-media-cache-ak0.pinimg.com/originals/22/a6/32/22a63249383dd32ace75c4196aa6137d.jpg>

<http://petrolified.tumblr.com/post/63162254611/mercedes-benz-190e-dtm>

gruÃ¶
dlrtY

=====

Aw: painting

Geschrieben von Katze - 16.01.2016 10:48

Hallo zusammen!

Mein erster Paintversuch fÃ¼r AC. WÃ¤re das was fÃ¼r die SBB?

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_ks_ford_escort_mk1_ks_brands_hatch_16_1_116_10_37_17.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von Pac - 16.01.2016 14:45

Ich hab denn auf der Festplatte <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/image-dd8e1c4a519df232c546335b0ea92b61.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 17.01.2016 10:11

Bitte Lesen!!!!

SBB-TÃ¼V

<http://www.schwarzbierbude.de/content/view/235/912/lang,de/>

gruÃ¶
dlrtY

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 28.04.2016 19:57

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 28.04.2016 20:00

moin

hab mich auch mal beim painten versucht.

hoffe gefÄllt euch;)

lg http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_ks_corvette_c7r_spa_27_4_116_21_24_7.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von StefanGT3 - 28.04.2016 20:05

Team Schnuppe drauf :woohoo: sehr cool B)

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 28.04.2016 20:07

Klar:)

Danke!

ich dachte fÄr Le Mans B)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_ks_corvette_c7r_spa_28_4_116_19_26_9.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 28.04.2016 20:23

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_ks_corvette_c7r_spa_28_4_116_19_28_9.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von StefanGT3 - 28.04.2016 20:46

Es kam ja die bitte auf, fÄr die Team Events einen Team Skin zu machen, GlÄckwunsch du bist unser Mann fÄr die Skins beim nÄchsten Rennen :lol:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Galaxiedriver - 29.04.2016 00:49

Toll gemacht, Propheus.

Wenn du etwas unterstÄtzung beim Malen brauchst, meld dich ich wÄrde dir gerne helfen!

Bin da aber leider noch AnfÄnger beim Fahrzeug bepinseln.

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 01.05.2016 02:12

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/4Screenshot_bmw_z4_gt3_spa_1_5_116_1_48_43.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 01.05.2016 02:14

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/6Screenshot_bmw_z4_gt3_spa_1_5_116_1_43_11.jpg

Aw: painting

Geschrieben von tonykart - 01.05.2016 10:03

B) B) schaut super aus

grÃ¼Ãe

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 02.05.2016 20:35

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/10Showroom_bmw_z4_gt3_2_4_2016_20_32_18.jpg

Aw: painting

Geschrieben von M0ToX][T5 - 02.05.2016 20:48

<http://www.gtr4u.de/wcf31/storage/database/thumbnail/thumbnail-5878>

<http://www.gtr4u.de/database/gtr-2-allgemein/gtr2-templates/1114-nummernplatte-24h-n-rburgring/index.html>

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 03.05.2016 23:00

;) <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt.png>

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 04.05.2016 12:51

Team Schnuppe 24H??

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/11Showroom_bmw_z4_gt3_4_4_2016_12_32_39.jpg

Aw: painting

Geschrieben von Galaxiedriver - 04.05.2016 13:23

Hallo, Thilo.

Super Arbeit. Sieht klasse aus.

Aw: painting

Geschrieben von StefanGT3 - 04.05.2016 14:04

Hi,

sieht sehr gut aus, aber muss die Startnummernplatte (nennt man das so?) nicht noch grüner sein?

Gruß Stefan

=====

Aw: painting

Geschrieben von Greg Daniels - 04.05.2016 19:52

MoinMoin...

das SRM Team würde gerne folgenden Skin einreichen B)

:) :cheer: :unsure: :whistle: :side: :blush :

https://scontent-fra3-1.xx.fbcdn.net/v/t1.0-0/q84/s480x480/13061995_691576894278003_1891280482082461551_n.jpg?oh=978d1120f1e4963126fcc3f3b0de6f92&oe=579B067E

https://scontent-fra3-1.xx.fbcdn.net/hphotos-xf1/t31.0-8/13173291_693867640715595_2793819781823992919_o.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 05.05.2016 10:23

@Greg Daniels

Bitte beim SBB-T4V einreichen

gruß
dirtY

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 16:17

BitteB) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/toniShowroom_bmw_z4_gt3_5_4_2016_16_16_27.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 16:30

B)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/toni4Screenshot_bmw_z4_gt3_spielberg_5_5_116_16_26_7.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 16:31

:)

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/toni2Screenshot_bmw_z4_gt3_spielberg_5_5_116_16_23_38.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 16:32

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/toni3_5_116_16_24_46.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von tonykart - 05.05.2016 16:38

:woohoo: :woohoo: :woohoo: sehr geil

=====

Aw: painting

Geschrieben von Galaxiedriver - 05.05.2016 17:21

Daumen Hoch, kann ich da nur sagen!!

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 20:45

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/15Showroom_bmw_z4_gt3_5_4_2016_20_39_54.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 20:46

B) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/13Showroom_bmw_z4_gt3_5_4_2016_20_39_17.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 05.05.2016 20:48

;) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/14Showroom_bmw_z4_gt3_5_4_2016_20_40_12.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von tonykart - 05.05.2016 20:51

Vollgas :dance:

=====

Aw: painting

Geschrieben von blackhipyoda - 05.05.2016 20:52

Ro00ootzze B)

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 05.05.2016 21:08

probier doch vielleicht was in die Richtung Thilo.

Die habe ich damals mit Muhlai fÃ¼r GTR2 gemacht.

<http://www.bilder-upload.eu/upload/e87bed-1462474944.png>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/17e28c-1462475152.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/fbe609-1462475022.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/93bbb6-1462475049.jpg>

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 06.05.2016 00:42

echt super aler, daumen hoch!!

kenne die autos (skins) auch noch:)
aber das ist noch zu hoch fÃ¼r mich,
ich hÃ¤tte jetzt keine ahnung wie ich das anstellen soll:dry:

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 10.05.2016 21:57

:)

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 10.05.2016 21:58

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Showroom_bmw_z4_gt3_10_4_2016_21_52_37_3.jpg

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 10.05.2016 21:58

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Showroom_bmw_z4_gt3_10_4_2016_21_52_19_2.jpg

Aw: painting

Geschrieben von PBB_Propheus - 10.05.2016 21:59

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Showroom_bmw_z4_gt3_10_4_2016_21_53_44_1.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 10.05.2016 23:00

MoToX]

probier doch vielleicht was in die Richtung Thilo.

Die habe ich damals mit Muhlai fÃ¼r GTR2 gemacht.

<http://www.bilder-upload.eu/upload/e87bed-1462474944.png>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/17e28c-1462475152.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/fbe609-1462475022.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/93bbb6-1462475049.jpg>

also den Z4 gibts ja schon fÃ¼r AC. wenn ich mal langeweile hab kann ich auch noch einen von den anderen machen

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 11.05.2016 08:17

@Muhlai

gerne :)

Wenn Du lust hast

BMW GT2, BMW M235i und BMW M3 E30 DTM (hier noch ein Platz frei) damit auszustatten.

Ja den Z4 hatten wir auch mal hier (oder wars noch zu Zeiten von AC on WBB? *grÃ¼bel*), aber von einem anderen Painter glaub ich - stellte sich als Kopie heraus, durch einen Schreibfehler.

Hab mir den von redcart

<http://www.racedepartment.com/downloads/save-the-ring-bmw-z4-gt3.1435/>

angeschaut, QualitÃ¤t stimmt nur fehlen da einige Dateien.

Habe diese Woche die SBB-TÃ¼V Regeln Ã¼berarbeitet.

Hier der vorlÃ¤ufige Text

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,65/id,23032/lang,de/#23032

gruÃ

dltY

=====

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 11.05.2016 14:08

;)

<http://i86.servimg.com/u/f86/17/53/45/01/th/showro10.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 11.05.2016 14:45

irre - du bist ne Maschine.

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 11.05.2016 14:53

MoToX]

irre - du bist ne Maschine.

hab mir zeit gelassen. nebenbei nen film geguckt ;) nach ca 3 stunden war der trotzdem fertig :woohoo:
mal sehen ob der durch den T&V kommt

Aw: painting

Geschrieben von Meraculix - 11.05.2016 17:10

Muhlai schrieb:

;)

<http://i86.servimg.com/u/f86/17/53/45/01/th/showro10.jpg>

sieht prima aus B)

Aw: painting

Geschrieben von Wohin genau - 11.05.2016 18:38

Ja zum N&burgskin :side:

Aw: painting

Geschrieben von GTRP_goeb555 - 15.05.2016 13:51

moin,

hier mal wieder was von mir. die aufgabe die ich mir f&r 2016 gestellt hab: ein design welches f&r laien einfach umsetzbar ist, mit einem klick verschiedene farbkombis zul&sst, auf s&mtlichen autos funktioniert und auch im "realen" m&glich w&re, sprich schneller austausch von karosserieteilen ohne das design zu zerst&ren.

erster ansatz mit 5 mustern, die man einfach durcheinander auf alle einzelteile legt. ist zugegeben eher ein artcar geworden aber w&rde funktionieren. immernoch sch&ner als der neue dunlop walkenhorst ;-)

http://popgymnastik.de/pics_sbb/amg_gt3_gbs01.jpg

http://popgymnastik.de/pics_sbb/amg_gt3_gbs02.jpg

Aw: painting

Geschrieben von Propheus - 17.05.2016 21:39

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Showroom_bmw_z4_gt3_17_4_2016_21_34_71.jpg

Aw: painting

Geschrieben von Propheus - 17.05.2016 21:40

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Showroom_bmw_z4_gt3_17_4_2016_21_36_31.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von Propheus - 17.01.2017 22:36

:) http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Showroom_ks_porsche_911_gt3_r_2016_1.jpg

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 17.01.2017 23:05

Hallo,
den hast Du sehr schön gemacht - mehr davon !

Ich sehne so sehr seit ¼ber 2Jahren eine Skinauswahl herbei für die Public Server.

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von Propheus - 18.01.2017 11:09

Danke moto:)
ich hab jetzt Urlaub, vielleicht kommt noch was ;)
ansonsten kennst du ja das problem mit der zeit:lol:
http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Screenshot_ks_porsche_911_gt3_r_2016_trento_bondone_17_1_117_15_46_53_1.jpg

=====

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 18.01.2017 11:47

Hallo,

Die fehlende Skinauswahl verdirbt mir echt die Lust zum painten.
Man macht mit viel Liebe Skins und kann diese online nicht nutzen.

Kleiner Tipp
Es gibt ein schönes Tool namens Mudbox - mit diesem ist 3D painting möglich.

Darauf hingewiesen hat mich DM2zzion. Es soll viel einfacher sein als mit Photoshop.

Es müsste auch eine youtube Anleitung dazu geben.

Den hat er in 10min gemacht:
<http://www.bilder-upload.eu/upload/972169-1484736241.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/d85182-1484736266.png>

moto

=====

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 20.03.2017 23:06

Ist zwar kein BMW, steht ihm aber auch ganz gut...

<http://www.bilder-upload.eu/upload/9c7f59-1490044641.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/b6fb6c-1490044635.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/13a0ec-1490044627.jpg>

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 21.03.2017 00:07

Sieht geil aus!!woohoo:

Und wer sagt das dieser Skin nur auf BMW`s darf?:whistle: :P

Kannst ja auch mal diesen Skin aufn BMW machen. :lol: :lol:

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/7fa085-1490052076.jpg>

=====

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 21.03.2017 00:36

Ich mag den Haribo sehr, wÃ¼rde ich gern im Updater sehen!

Ich hatte damals in GTR2 die goldene Haribo Vette C6R gemacht.

War das ein Wunsch von Dir...? (:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 21.03.2017 00:49

Ich mach ihn grad...bin nur noch nicht ganz zufrieden. Gibt noch ein paar Kleinigkeiten die mir nicht gefallen.

Hab noch nie soviele Probleme mit nem BÃ¼ren gehabt.....whistle::lol::lol:

Edit:

Probleme mit dem BÃ¼ren behoben...oder besser...der kann mich jetzt mal.:lol:

Die Position ist nicht perfekt, aber was solls.:whistle:

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/0e9be9-1490059114.jpg>

Frag mich schon die ganze Zeit,welchen Zeichensatz die fÃ¼r die Startnummer genommen haben. Hatte keine Lust mehr zu suchen und hab einfach die Startnummer vom Bild Ã¼bernommen. Ebenso das Auspuffgitter im Schweller.:P

Jetzt isser fertig.:woohoo:

=====

Aw: painting

Geschrieben von LonnieFut - 21.03.2017 04:30

gelÃ¶scht

=====

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 21.03.2017 09:09

IRRE !

Ich weiÃ was Du meinst !

Dein BÃ¶rchen ist sicher auf zwei Ebenen aufgeteilt - fÃ¼r die TÃ¼r und den unteren Teil. Beide bekommst Du mit verschieben nicht so hin, dass es an allen Ecken stimmt oder?

Ich wÃ¼rde am Ohr und Kinn der unteren Ebene, per Hand, dass zur TÃ¼r Ebene anpassen. Also nicht die ganze Ebene verschieben, sondern nur den kleinen Teil wo der Ãbergang nicht stimmt. Mit schnippeln, radieren, gelb/schwarz/weiss malen...

So sieht er echt duftig aus ! Mehr davon !

GruÃ

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 21.03.2017 10:59

Leider sind 4 Ebenen. TÃ¼r, Schweller, um 90 Grad verdreht das Seitenteil und der TÃ¼rgriff. Das dann alles 2 Mal fÃ¼r links und rechts, da das Template nicht 100%ig grade ist.

Da bringt dich dann auch ein BÃ¶rchen nahe an den Rand der Verzweiflung.:lol:

Mal schauen wann ich ihn zum Buden TÃ¶V schicke, momentan stehen da schon meine beiden Black Falcon AMG's.:)

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 22.03.2017 22:39

Irgendwie hat der neue RSR nach ner vernÃ¼nftigen Lackierung gerufen...:lol:

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/794aab-1490218574.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/thumb/dd1d6b-1490218437.jpg>

Hab irgendwie das GefÃ¼hl, Kunos hat den neuen RSR ein bisschen Ã¼berstÃ¼rzt rausgehauen.

Kein Template, die Beschreibung des Fahrzeugs ist vom GT3R und der Sound ist....*HUST* von nem Serien Boxter?:whistle:

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 22.03.2017 22:56

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,88/id,29359/lang,de/#29359

Markus1605 schrieb:

....

Hab irgendwie das GefÃ¼hl, Kunos hat den neuen RSR ein bisschen Ã¼berstÃ¼rzt rausgehauen.

Kein Template,....

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 22.03.2017 23:27

Hab ich ja gemacht.;) Nur nutze ich Quickbms.

Normalerweise hole ich mir das Template aus assettocorsa/sdk/dev/skin_templates.
Aber ausgerechnet dieser Porsche ist noch nicht dabei.:huh:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 26.03.2017 17:13

HÄtte mal ne Frage.

Hab nen Porsche GT3 Cup der Silber-Metallic werden soll. Jedoch möchte ich nicht das die farbigen Streifen den gleichen Metallic-Effekt haben (wie auf dem Bild), sie sollen aber auch nicht Matt werden.

Hat da jemand ne Idee wie man sie einfach nur zum glänzen bekommt?

Gruss Markus

<https://picload.org/image/rlwdpgwr/metallic.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 26.03.2017 18:14

Markus1605 schrieb:

HÄtte mal ne Frage.

Hab nen Porsche GT3 Cup der Silber-Metallic werden soll. Jedoch möchte ich nicht das die farbigen Streifen den gleichen Metallic-Effekt haben (wie auf dem Bild), sie sollen aber auch nicht Matt werden.

Hat da jemand ne Idee wie man sie einfach nur zum glänzen bekommt?

Gruss Markus

<https://picload.org/image/rlwdpgwr/metallic.jpg>

hab in AC noch nichts gepainted,aber ¼blicherweise wird der glanz ¼ber die specular map geregelt.das heist je nach dem wie die engine weiss oder schwarz als maximalen glanzwert ändelt,einfach in deinem template deiner farben maskieren(nur zur sicht in einer neuen ebene) damit du weisst wo was verändert willst.dann an der stelle in photoshop oder was du benutzt,den wert in der specularmap reduzieren.

aber wie gesagt mit sicherheit kann ich es nicht sagen,evt ¼sstest du ein neues material anlegen wenn das mit der specularmap nicht geht.dann k¼nnstest du in dem neuen material alle eigenschaften zuweisen die es haben soll.

ich glaub dirty ¼sste das wissen,is ja ein alter hase was painten betrifft

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 27.03.2017 01:46

Problem hat sich erledigt.....whistle:

Es lag am AC Showroom,der die Änderungen einfach nicht ¼bernommen hatte und so weiter die Streifen in Metallic anzeigte.

Im Spiel sieht es hingegen genauso aus wie es soll.:woohoo:

<https://picload.org/image/rlwaigpw/martini-porsche.jpg>

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 27.03.2017 13:25

Markus1605 schrieb:

Problem hat sich erledigt.....:whistle:

Es lag am AC Showroom,der die Ä,nderungen einfach nicht Ä¼bernommen hatte und so weiter die Streifen in Metallic anzeigte.

Im Spiel sieht es hingegen genauso aus wie es soll.:woohoo:

<https://picload.org/image/rlwaigpw/martini-porsche.jpg>

Ich weis nicht ob es gewollt ist,aber auf dem Bild sieht es so aus,als hÄ¼ttest du auch das metallic-sparkle glÄ¼nzen von dem Silber-metallic entfernt.

Sieht aus wie grau mit klarlack reflektionen.

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 27.03.2017 13:56

Sagen wir mal so,das Bild ist nicht mehr aktuell. Hatte einiges ausprobiert. Wenn man genau hinsieht,die Motorhaube ist Silbermetallic und der Rest ist Grau.:whistle:

Mittlerweile passt aber alles.:)

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 08.04.2017 09:32

Danke fÄ¼r den Affentittengeilen Skin Markus !

<http://www.bilder-upload.eu/upload/f42138-1491636774.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/6d8986-1491636676.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/5cf634-1491636695.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/fefed4-1491636757.jpg>

<http://www.bilder-upload.eu/upload/c39cf5-1491636723.jpg>

moto

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 08.04.2017 13:56

Gern geschehen...:)

Freut mich das er gefÄ¼llt!:)

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 09.04.2017 01:46

Hab mir mal gedacht, das der Porsche Cup etwas farbiger werden sollte.
Das sie alle Werbung von Getr nkeherstellern beinhalten, ist nat rlich reiner Zufall.:whistle: :P

Martini Porsche Sebastian Loeb
<https://picload.org/image/rcdddgil/martini1.jpg>
<https://picload.org/image/rcdddgii/martini2.jpg>

Saudi Falcons Porsche A.Al Faisal
<https://picload.org/image/rcdddgiw/saudi1.jpg>
<https://picload.org/image/rcdddgpr/saudi2.jpg>

Und der, zum Teil fiktive, J germeister Porsche
<https://picload.org/image/rcdddgir/jaeger1.jpg>
<https://picload.org/image/rcdddgia/jaeger2.jpg>

Und grad noch in Arbeit:
Gulf Porsche
<https://picload.org/image/rcdoawoa/gulf1.jpg>
Edit:
Doch schon fertig.:whistle:
<https://picload.org/image/rcdowrrr/gulf2.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 10.04.2017 08:08

Moin,

bin seit gestern auch in AC unterwegs, gibt es f r den Online Betrieb soetwas wie TradingPaints von Iracing zum Austausch der Custom Skins?

Bin nicht wirklich der Grafiker, gibts ne Seite mit Free Paints? :)

Merci

=====

Aw: painting

Geschrieben von Cruise - 10.04.2017 09:11

Hi, eine Sammlung gepr fter hochwertiger Skins findest du hier bei uns im Downloadbereich oder  ber den Updater.
Ansonsten kannst du auch mal bei Racedepartment.com gucken.

Gru  Flo

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 16.04.2017 00:03

Nachdem der Porsche Skin Pack nun draussen ist, brauch ich erstmal ne kleine Pause.:whistle::lol:
Naja...und es fehlen momentan einfach die Ideen.

Ein Skin hat es  brigens nicht in den Pack geschafft obwohl ich ihn als 2te Lackierung angefangen hatte.

Die Mobil 1 Lackierung vom Porsche 911 GT1.

Er sah trotz viel Arbeit immer irgendwie Sche...e aus.:P Deswegen hatte ich nach der HÄlfte aufgehÄrt.

Nur IÄschen wollte ich ihn nicht und unfertiges mag ich auch nicht. Also hab ich ihn dann heute fertig gemacht.

<https://picload.org/image/rcaiapil/mobil1c.jpg>

<https://picload.org/image/rcaiapii/mobil1d.jpg>

Aber trotzdem gefÄllt er mir immernoch nicht.....lol:

=====

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 16.04.2017 00:32

Finde ihn stark. Tolle Arbeit.

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 16.04.2017 09:55

....Ideen...:

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-147.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-146.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-153.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-152.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-156.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-169.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-165.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-167.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-04-08/vln-2017-04-08-203.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-048.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-059.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-067.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-081.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-087.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-090.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-109.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-130.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-139.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-146.jpg>

<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-167.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-177.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-179.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-175.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-188.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-191.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-210.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-247.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-247.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-248.jpg>

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 16.04.2017 12:07

Also an die beiden hatte ich auch schon gedacht.
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-167.jpg>
<http://www.vln.de/fotos/2017-03-25/vln-2017-03-25-175.jpg>

Nur ¼berlege ich immernoch wie ich die realisieren soll....:unsure:

=====

painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 16.04.2017 12:17

Immer hohe Ziele setzen!

<http://rinaldi-racing.de/wp-content/uploads/2017/03/1-1200x800.jpg>

Oder wäre das etwas für Dich? Die PSD für unsere alte Pilsbierbude müsste noch auf meiner Platte sein. Den Skin hatte Muhlai gemacht.
http://s642196050.online.de/img/cms/Automobile/Ferrari/Ferrari%20458%20Tintag/ferrari_458_tintag_1.jpg

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von Tastakrad - 16.04.2017 12:24

Ein VLN Skin Pack :D Dazu noch eine passende VLN Klasseneinteilung wie auf der PBB ;)

Schade, dass die AC Schleife trotz Erweiterung nur so wenig Stellplätze hat :/

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 16.04.2017 12:51

MoToX]
Immer hohe Ziele setzen!

<http://rinaldi-racing.de/wp-content/uploads/2017/03/1-1200x800.jpg>

Oder wäre das etwas für Dich? Die PSD für unsere alte Pilsbierbude müsste noch auf meiner Platte sein. Den Skin hatte Muhlai gemacht.

http://s642196050.online.de/img/cms/Automobile/Ferrari/Ferrari%20Tintag/ferrari_458_tintag_1.jpg

moto
Du hast ne PSD vom Wochenspiegel??

Hab mal den PP Group Z4 angefangen und mit nem 3D Würfel rumexperimentiert.
Die Farben passen noch nicht, die Würfel sind noch nicht die richtige Größe usw usw.... aber so ähnlich könnte er werden....)

<https://picload.org/image/rcapdpr/pp1.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 16.04.2017 13:12

Hi,

ich habe angenommen eine vom TinTag Racing Ferrari 458 zu haben. Habe gerade geschaut und nichts gefunden.

moto

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 16.04.2017 16:40

<https://picload.org/image/rcappcii/pp4.jpg>
Kommt langsam....:P

Edit: Aufs Bild klicken....:S

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 16.04.2017 23:29

<https://picload.org/image/rcawcwia/walkenhorst1.jpg>
Jetzt brauch ich wirklich ne Pause...sonst träum ich noch von 3D Würfeln... :silly:

=====

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 17.04.2017 22:56

Markus1605 schrieb:
<https://picload.org/image/rcawcwia/walkenhorst1.jpg>
Jetzt brauch ich wirklich ne Pause...sonst träum ich noch von 3D Würfeln... :silly:

als konstruktives feedback möchte ich da drauf hinweisen, dass die Skalierung der Würfel zu klein geraten ist.

zählt man die W¼rfel aus dem original Bild in der breite,so ergibt das 9,5 W¼rfel in der breite auf der Motorhaube.

bei deinen letztem Bild hab ich glaub 13,5 gezählt.

Ausserdem scheint die Lackierung aus isometrischen W¼rfeln zu bestehen,soll heissen,alle sind gleich gross und gleich bleibend in der perspektive und im seitenverhältnis zueinander.

Weiterhin ist (vermute ich)das schwarz im original Bild das, was man als transparenz ,für verschiedene Lackefarben ,als Grundfarbe unter den W¼rfeln, haben möchte.

Dann noch der graue Teil eines W¼rfels,ist mit einem Schattenverlauf versehen,und scheint für mich als die einzige Konstante in der Lackierung zu sein.Soll heissen,dieser Teil der W¼rfel sieht immer so aus.

Der Farbverlauf der sich in den W¼rfelflächen über das Auto ändert scheint auch ein extra Layer in Photoshop zu benötigen.

Also ein Teil des W¼rfels transparent,ein Teil hat immer den grauen verlauf.und ein Teil hat den Farbverlauf über den gesamten Wagen.

Und alle W¼rfelteile sind gleich gross.

hier mal ein link,mal zur isometrischen projection runterscrollen,da sieht man wie so ein 30° W¼rfel aussieht

http://www.janaszek.de/persp/persp_parallelperspektive.html

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 17.04.2017 23:37

Wenn du jetzt noch denkst,das ich die exakt gleiche Anzahl an 3D W¼rfel wie im Original aufs Auto packe,dann frage ich dich...wer zum Teufel zählt den bitteschön die W¼rfel?? :lol::lol:

Auch ich hatte gemerkt das die W¼rfel vielleicht etwas zu klein ausgefallen waren,aber hatte ich bis dahin schon soviel Zeit da rein gesteckt,das es mir auch irgendwann wurscht war.:whistle:

Das Template macht es auch einfach nötig,das ich die ganzen W¼rfel einzeln per Hand einfügen und ausrichten muss.

Und an manchen Stellen kann es dann einen richtig fuchsig machen, so das man dann einfach Kompromisse eingehen muss.

Bis jetzt habe ich 3 verschiedene W¼rfelformen angefertigt müssen.

Für die Draufsicht (Haube,Dach und Kofferraum),Seitenansicht (die W¼rfel drehen sich an der Seite), und Stosstangen (andere W¼rfelgröße und-winkel als beim Rest)

Den Link hab ich mir mal (versucht) durchzulesen, aber wenn ich dann wieder DIN Norm lese...ist der Rest einfach nur Blabla für mich.

Ich painte zum Spaß,ich leg ein Häufchen auf DIN Normen....evil:

<https://picload.org/image/rcodlrwi/walkenhorst3.jpg>

<https://picload.org/image/rcodldga/walkenhorst4.jpg>

<https://picload.org/image/rcodllaa/walkenhorst5.jpg>

Die Aufkleber sitzen auch noch nicht richtig....das ist aber Momentan eher Nebensache.

Ausserdem ists ja grade erstmal der 1. Versuch....:whistle:

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 18.04.2017 00:57

schau mal hier ,ist doch gar nicht so schwer die W¼rfel zu zählen :P

http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/vln_klein.jpg

ca 9,5 WÄ¼rfel in der Breite (weiss)und ca 6 WÄ¼rfel von der Scheibe bis zum BMW logo (grÄ¼n markiert)

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 18.04.2017 01:11

:lol: :lol: :lol:

HÄ¼r mal...wenn du Zeit dazu hast die WÄ¼rfel zuzÄ¼hlen,fÄ¼hrt der Fahrer definitiv zulangsam!:lol:

Ist ja gut...bei der nÄ¼chsten Version zÄ¼hle ich dann auch vorher die WÄ¼rfel.:P

Aber im Ernst...Danke fÄ¼r den Hinweis....jetzt hab ich ihn im Kopf und kann so nicht mehr an dem Skin weitermachen.
Gut das er noch nicht fertig war. ;) :P

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 18.04.2017 01:24

Markus1605 schrieb:

:lol: :lol: :lol:

HÄ¼r mal...wenn du Zeit dazu hast die WÄ¼rfel zuzÄ¼hlen,fÄ¼hrt der Fahrer definitiv zulangsam!:lol:

Ist ja gut...bei der nÄ¼chsten Version zÄ¼hle ich dann auch vorher die WÄ¼rfel.:P

Aber im Ernst...Danke fÄ¼r den Hinweis....jetzt hab ich ihn im Kopf und kann so nicht mehr an dem Skin weitermachen.
Gut das er noch nicht fertig war. ;) :P

Ja der schnellste bin ich nicht,zugegeben

Man hilft wo man kann,was macht man nicht aus langeweile :whistle:

btw ka was du mit dem DIN hast,das spielt Ä¼berhaupt keine Rolle.

Das Bild vom WÄ¼rfel ist entscheident.

Wenn du genau den Umriss des WÄ¼rfels in dem link anschaust, wirst du feststellen das der WÄ¼rfel wie eine 6 eckige Wabe aufgebaut ist,die immer die gleichen IÄ¼ngen in den FIÄ¼chen haben.
Auch sind die 3 FIÄ¼chen deiner Wahl immer gleich gross.Darum geht es.

In deinem Template,kommt die Textur auf dem Dach dem am nÄ¼chsten.

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 18.04.2017 01:46

gripkeeper schrieb:

Das Bild vom WÄ¼rfel ist entscheident.

Wenn du genau den Umriss des WÄ¼rfels in dem link anschaust, wirst du feststellen das der WÄ¼rfel wie eine 6 eckige Wabe aufgebaut ist,die immer die gleichen IÄ¼ngen in den FIÄ¼chen haben.
Auch sind die 3 FIÄ¼chen deiner Wahl immer gleich gross.Darum geht es.

In deinem Template,kommt die Textur auf dem Dach dem am nÄ¼chsten.

Habe mir ein 3D WÄ¼rfel von Photoshop erstellen lassen. Jede FIÄ¼che ist gleich groÄ¼. Auch alle Kanten sind gleich lang,ansonsten gibts ja Probleme mit dem aneinandereihen.

Muss aber zugeben, das ich mich von einem Bild habe in die Irre leiten lassen.

<http://walkenhorst-motorsport.de/wp-content/uploads/2015/05/1534132.jpg>

Auf dem Bild sieht es so aus, also ob die W¼rfel Richtung Frontscheibe tiefer sitzen und dann nach vorne, wie eine Treppe hochkommen. (Weiss nicht wie ichs anders erklären soll).

Auf diesem Bild sieht man aber, das alle Rechtecke gleichmässig sitzen.

<http://lsl-freun.de/news/vln-design-des-pp-group-bmw-z4-gt3-veroeffentlicht/>

Das erklärt auch warum die Haube so komisch aussah.;)

Momentan suche ich die richtige W¼rfelgröße, damit der Skin auch ja so viele W¼rfel bekommt wie das Original.:lol:

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 18.04.2017 03:58

Vor allem das letzte Bild von oben im 2ten link, spricht Bände

Ich hab mal die W¼rfel gezählt und bin auf ca 19 in der gesamten Länge gekommen.

Von der vorderen Kante (knapp vor dem BMW logo) bis zum Heckstossfänger in der drauf sieht.

wenn man das durch die Gesamtlänge des Autos teilt kommt man auf ca 230,9 mm W¼rfelgröße (obere W¼rfelspitze bis untere). Da die Seitenverhältnisse gleich sind, ist der W¼rfel natürlich auch so breit.

Gesamtlänge in mm $4387 / 19 = 230,9$ mm W¼rfelgröße

wenn man $230,9$ W¼rfelgröße $\times 9,5$ breite nimmt

kommt man auf 2193 mm theoretische Fahrzeugbreite

müsste also grob passen

edit, ich weiss die Masse vom Modell nicht, aber laut wiki ist der Z4 2012mm breit

https://de.wikipedia.org/wiki/BMW_Z4_GT3

$2012 / 9,5$ W¼rfel breite (wie vom ersten Foto) wären 211.8 mm

also ca 21-23 cm gross

das Längen zur breite verhältnis ist $19:9,5 = 2$

passt also ohne Verzerrung (theoretisch zwei

quadratische Texturen)

edit, war mal neugierig ob ich die isometrische Textur in Blender reproduzieren kann

<https://abload.de/thumb/isotex1h4u2o.jpg>

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 18.04.2017 12:48

Nur ist es leider nicht so einfach die W¼rfel Textur einfach auf das Template zulegen.

Auf großen glatten Flächen gehts, aber schon bei der Stoßstange ist damit Schluss, da sie aus Kanten, Sicken und Rundungen besteht. Da muss dann jeder W¼rfel einzeln angepasst werden.

Ebenso kannst du dann alle Äübergänge von Haube auf Stoßstange, Kotflügel, Tür, Seitenteil usw vergessen.

Z.B. ist beim Z4 Template die vordere Stoßstange größer, als die Motorhaube. Die Heckstoßstange ist hingegen kleiner. Bei den Übergängen kann man nie die gleiche Wärfelform und -größe benutzen.

Man sieht es z.B. hier auf dem Bild, wie sich der normale Wärfel auf der Stoßstange verformt.
<https://picload.org/image/rcoalada/walkenhorst6.jpg>
Besonders gut sieht man es im Bereich der Scheinwerfer.

=====

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 18.04.2017 13:48

ja ich denke das ist den meisten paintern bekannt, dass die Rundungen besonders knifflig sind. Diese Stellen sind auch am schwersten zu mappen, also wenn man ein UV Template erstellt. Man muss quasi für eine runde Oberfläche mit Luft einlassen, Kanten usw. eine knitterfreie Fläche fürs malen erstellen, das ist gar nicht so leicht, besonders an Front und Heck.

Da helfen evtl. Hilfslinien, z.B. ein Template mit Wireframe falls vorhanden, um sich damit an den Übergängen zu orientieren.

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 18.04.2017 14:06

Klar gibts Hilfslinien... aber selbst damit ist das Ausrichten noch ne Menge Arbeit. Einen Wärfel bearbeiten, abspeichern und dann im Showroom nachschauen wie es aussieht. Und manchmal muss der Wärfel auf dem 2D Template so verformt werden, damit er auf dem 3D Modell auch wie einer aussieht.
<https://picload.org/image/rcoaiacw/stosstange.jpg>
Sieht ganz schön wild aus... lol:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 18.04.2017 21:26

Und, kann man das jetzt so lassen?
Ausser das einige Aufkleber noch nicht 100%ig grade sind.: whistle:
<https://picload.org/image/rcolgplw/walkenhorst7.jpg>
<https://picload.org/image/rcolgwga/walkenhorst8.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX[T5 - 18.04.2017 21:36

sexy sexy sexy - mehr von sowas RESPEKT!!! 11eins
Skin Nummer 1 für ne VLN Klasseneinteilung!

=====

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 18.04.2017 21:37

Na klar. Viiiieeeeel besser als die alte Version. Die Cubes scheinen von der Größe und Verteilung zu passen. Wenn das Heck auch so gemappt ist, dann Daumen hoch, so sollte es sein.:)

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 18.04.2017 21:45

Echt nice. Super Arbeit.

Aw: painting

Geschrieben von Don Cold - 18.04.2017 23:53

sehr heiß ! wenn der beemer es zum T3 schafft bitte ich um Erlaubnis den beim nächsten GT3 Event fahren zu dürfen :dance:

(ich hätte da einen A1 Drucker auf der Arbeit, 1A, -/Stück, allerdings nur Plakat Papier :whistle:)

Gück Auf

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 19.04.2017 01:26

Freut mich das er euch gefällt.:P

Dauert zwar noch ein bisschen bis er Budenreif ist aber wenn,dann könnt ihr damit anstellen was ihr wollt.:lol:

Jetzt muss ich noch den Kofferraumdeckel und die hintere Stoßstange noch irgendwie fertig bekommen.

Muss sagen,die Beifahrerseite gefällt mir farbig am Besten.:woohoo:

<https://picload.org/image/rcolccra/walkenhorst9.jpg>

Gibts eigentlich noch irgendwo Bilder in guter Auflösung vom Heck des Wagens während eines VLN Lauf's?

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 19.04.2017 03:16

vt hilft das hier weiter.zusammen mit den Heckfotos des einen links das du gepostet hast, müsstest du eigentlich genug Blickwinkel haben.

<https://abload.de/thumb/z4top2pvso4.jpg>

edit,den link meinte ich,sind doch gute Heckaufnahmen dabei.

<http://lsr-freun.de/news/vln-design-des-pp-group-bmw-z4-gt3-veroeffentlicht/>

soweit ich das erkennen kann,setzt sich das Wärfelmuster einfach nach hinten fort.genau so, wie das vorne über die Motorhaube ,bis runter zu den Scheinwerfern und zum unterem Ende geht.

Am Heck das gleiche Spiel.Wie eine grosse Texturdecke die sich über den Kofferraum weiter bis runter zum Stoßstänger gelegt und angeschmiegt hat.

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 19.04.2017 07:38

Es geht um die Werbeaufkleber, die auf den anderen Bildern noch fehlen.:)

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 21.04.2017 00:51

War noch nie so nah dran, nen Skin inne Tonne zuhauen wie diesmal.:angry:
Musste den Skin noch 3 Mal fast komplett neu machen, jedesmal war das Endergebniss, meiner Meinung nach, totaler Schrott.:dry:

Jetzt bin ich endlich mit der WÃ¼rfel wÃ¼rfelei durch...:woohoo:
Manche WÃ¼rfel sehen zwar komisch aus, ist aber bedingt durch die Form der Karosse. Je nach Blickwinkel verformen sich die WÃ¼rfel von perfekt in undefinierbar.:lol:(Da ist Bewegung im Lack:P)

Alle Aufkleber bis auf die Fahrernamen sind drauf und brauchen jetzt nur noch was Feintuning.
An den Lampen mÃ¼Ãt ich auch nochwas dran rumbasteln.

<https://picload.org/image/rcrlrcoi/walken2.jpg>
<https://picload.org/image/rcrlrcol/walken1.jpg>
<https://picload.org/image/rcrlrcpi/walken3.jpg>

Einfach Schade das der Heckspoiler sowie das Scheibenbanner vorne nicht zu painten sind.:(

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 21.04.2017 18:52

Markus1605 schrieb:

War noch nie so nah dran, nen Skin inne Tonne zuhauen wie diesmal.:angry:
Musste den Skin noch 3 Mal fast komplett neu machen, jedesmal war das Endergebniss, meiner Meinung nach, totaler Schrott.:dry:

Jetzt bin ich endlich mit der WÃ¼rfel wÃ¼rfelei durch...:woohoo:
Manche WÃ¼rfel sehen zwar komisch aus, ist aber bedingt durch die Form der Karosse. Je nach Blickwinkel verformen sich die WÃ¼rfel von perfekt in undefinierbar.:lol:(Da ist Bewegung im Lack:P)

Alle Aufkleber bis auf die Fahrernamen sind drauf und brauchen jetzt nur noch was Feintuning.
An den Lampen mÃ¼Ãt ich auch nochwas dran rumbasteln.

<https://picload.org/image/rcrlrcoi/walken2.jpg>
<https://picload.org/image/rcrlrcol/walken1.jpg>
<https://picload.org/image/rcrlrcpi/walken3.jpg>

Einfach Schade das der Heckspoiler sowie das Scheibenbanner vorne nicht zu painten sind.:(

na noch kein post? cruise und so...und mob...

naja.hast du fein gemacht,einzig guck dir den farbverlauf von meinem letzten post an, da ist mehr grÃ¼n auf dem dach,ect
aber es spielt keine rolle,dein skin ist fÃ¼r den pÃ¶pel mehr als ausreichend

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 21.04.2017 22:30

gripkeeper schrieb:
...dein skin ist f  r den p  pel mehr als ausreichend
YES....genau das wollte ich h  ren!:lol:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 22.04.2017 11:35

MoToX]
Hi,

ich habe angenommen eine vom TinTag Racing Ferrari 458 zu haben. Habe gerade geschaut und nichts gefunden.

moto

wenn denn interesse besteht und wenn ich mal zeit hab k  nnte ich den auch nochmal f  r AC machen

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 22.04.2017 18:11

Muhlai schrieb:
wenn denn interesse besteht und wenn ich mal zeit hab k  nnte ich den auch nochmal f  r AC machen
Interesse!!!:whistle:
Also ich w  rd den Skin gern in AC sehen.B)

Der Walki Z4 ist jetzt fertig und sollte das WE zum T  V gehen.
Ich sch  tze der n  chste Skin wird ein Porsche werden.:)

=====

Aw: painting

Geschrieben von MoToX][T5 - 22.04.2017 18:30

<http://aws-cf.caradisiac.com/prod/photos/2/2/2/325222/4727952/big-4727952859.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 22.04.2017 20:30

Nee...nicht so aufw  ndig...:P

<https://picload.org/image/rcllcapr/manthey1.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 23.04.2017 16:07

Markus1605 schrieb:
Nee...nicht so aufw  ndig...:P

Dieser Skin ist echt ne Erholung....:whistle:
Und schon fast fertig.
<https://picload.org/image/rcliprww/manthey2.jpg>

edit: Is doch schon fertig...:P
<https://picload.org/image/rcIporar/manthey3.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 23.04.2017 16:32

:whistle: <https://i58.servimg.com/u/f58/17/53/45/01/th/showro10.jpg>

gibts hier
<http://www.racedepartment.com/downloads/wochenspiegel-ferrari-vln-2017.15096/>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 23.04.2017 19:22

Muhlai schrieb:
gibts hier
<http://www.racedepartment.com/downloads/wochenspiegel-ferrari-vln-2017.15096/>
Und warum nicht hier? :whistle: :P

=====

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 23.04.2017 20:28

Markus1605 schrieb:
Muhlai schrieb:
gibts hier
<http://www.racedepartment.com/downloads/wochenspiegel-ferrari-vln-2017.15096/>
Und warum nicht hier? :whistle: :P

is schon beim TÄœV ;)

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 23.04.2017 20:58

Muhlai schrieb:
is schon beim TÄœV ;)
Guter Mann!!!!:woohoo:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 23.04.2017 21:24

Hab hier ein kleines Problem.
Ich wÄ¼rde dem Porsche gern gelbes Licht verpassen,da ich das doof finde zwar gelbe Scheinwerfer zuhaben,aber weisses Licht.
Mit der Glass_and_lights.dds Datei kann ich die Reflektoren auch Gelb einfÄ¼rben und im Game habe ich dann auch gelbes Licht.
Jedoch lÄ¼d nun der Showroom das Fahrzeug nicht mehr.
Wenn ich den Showroom mit einem anderen Fahrzeug lade,und dann im Showroom auf meinen Skin wechsel,funktioniert die Vorschau aber.:blink:

Ich arbeite mit Photoshop CS6 und habe das GefÃ¼hl, das beim abspeichern der DDS Datei einige Infos verloren gehen, da die originale DDS Datei 512KB hat und meine geÃ¤nderte nur 171KB.:dry:
Hab schon alle Formate durchprobiert, aber nichts hilft.

Was mache ich falsch, oder brauche ich jetzt wirklich nur fÃ¼r diese eine Datei ein anderes Bearbeitungsprogramm?

=====

Aw: painting

Geschrieben von Muhlai - 24.04.2017 19:29

hab da noch was neues

<http://www.racedepartment.com/downloads/tintag-racing-ferrari-458.15109/>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 24.04.2017 21:38

Und der NÃ¤chste....

<https://picload.org/image/rccrddpr/doerr2.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 25.04.2017 10:22

sehr lecker :) Hast du das mit den Lichtern hin bekommen?

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 25.04.2017 11:30

Leider noch nicht, deswegen ist der Porsche auch noch nicht beim TÃœV.
Aber jetzt hat der Lamborghini genau das gleiche Problem.:dry:
Muss mir da mal irgendwas einfallen lassen.:unsure:

=====

Aw: painting

Geschrieben von gripkeeper - 25.04.2017 14:41

Markus1605 schrieb:
Leider noch nicht, deswegen ist der Porsche auch noch nicht beim TÃœV.
Aber jetzt hat der Lamborghini genau das gleiche Problem.:dry:
Muss mir da mal irgendwas einfallen lassen.:unsure:

Du hast aber die Nvidia tools bei dir installiert?

schau mal hier, ist in englisch, aber ich denke du siehst die links und settings, fÃ¼r die dds files.

<http://www.drivingitalia.net/index.php?/forums/topic/64575-a-guide-to-skin-modding-skin-tutorial-by-bailey-way/>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 25.04.2017 15:38

Schau ich mir gleich mal an. Dank dir.

Das Problem tritt nur auf, wenn ich den Skin im Showroom laden möchte. Im Spiel funzt alles einwandfrei. Vielleicht ist ja auch ein Problem vom Showroom selber. Wahrscheinlich ja auch nicht das erste Mal.:dry:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 26.04.2017 02:24

Wird langsam...:P

<https://picload.org/image/rccogdgr/doerr3.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 26.04.2017 08:14

Sehr schön :)

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 27.04.2017 02:21

Der Manthey Porsche ist beim TÜV und der Ferrari Lambo braucht auch nur noch Feintuning.:)

<https://picload.org/image/rcccrwwi/doerr4.jpg>

<https://picload.org/image/rcccrwww/doerr5.jpg>

Leider fehlt Ferrari einen Huracan Super Trofeo und da gibts doch einige Unterschiede zum GT3 Modell.

Aber vielleicht mach ich ja den Super Trofeo direkt mit....wenn wir schon mal dabei sind...:whistle:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 30.04.2017 20:40

Der Nächste ist schon in der Pipeline.:P

<https://picload.org/image/rciorprl/frika1.jpg>

Und ich sitz noch nebenbei an der 4k Version vom Walkenhorst Z4. Jedesmal wenn ich Lust auf Würfelschieben hab, mach ich da weiter.:lol:

<https://picload.org/image/rcicaoci/frika2.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 01.05.2017 09:30

Tolle Arbeit Markus

Möchte gern nochmal meinen auf meinen Tipp den ich dir im TS am Samstag gab vertiefen

3. Malen für die Zukunft

Dafür braucht's auch gute bis sehr gute Logos.
Bei Racedepartment findet ihr einen Auszug meiner Sammlung

8k Logo Replica

und

diRTy's Logo MiniPlates

gruÄ
dirtY

Markus1605 schrieb:

...

Und ich sitz noch nebenbei an der 4k Version vom Walkenhorst Z4. Jedesmal wenn ich Lust auf Würfelschieben hab,mach ich da weiter.:lol:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 01.05.2017 12:44

Danke Dirty....ohne deine Tips und deine Geduld wenn ich wieder irgendwo Bockmist gebaut habe,hätte ich schon längst den Spass daran verloren.):lol:

Ich glaub 4k ist für mich erstmal das Maximum,da ich wenn ich ein Logo platziere sehr oft abspeichere um mir das Ergebniss im Showroom anzeigen zulassen. Und mein Photoshop extrem lange beim speichern in der Größe braucht.

Schade das bei deiner Logosammlung keine Frikadelle mit dabei ist.:lol:

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 01.05.2017 23:21

Feddich.....:P

<https://picload.org/image/rciirli/frika3.jpg>
<https://picload.org/image/rciirrcr/frika4.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 15.05.2017 23:53

Nachdem nun die Teamskins fürs 24 Std Rennen fertig sind,kann ich weiter an Nachschub arbeiten.:P

Hatte ja vor nen weiteren Skinpack für den Porsche Cup zu erstellen.
2 Skins sind schon fertig...

Angelehnt an den alten Porsche 911 GT1
<http://fs5.directupload.net/images/170515/t32m47tx.jpg>
Gut,der war schon länger fertig....:whistle:

und den IMSA Performance Porsche in Kodak Bemalung

<http://fs5.directupload.net/images/170515/bejmwow3.jpg>

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 16.05.2017 07:54

beide sehr häßlich :)

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 17.05.2017 23:20

Und der nächste Porsche der in Arbeit ist.

Wenn der PP Group Walkenhorst Z4 gefunzt hat,dann dürfte dieser Skin kein Problem mehr sein....:evil::lol:

<http://fs5.directupload.net/images/170517/tuxjm62y.jpg>

Momentan probiere ich noch an der Dreiecksgräße rum,damit keine wieder ankommt: Hee,da ist ein Dreieck zuviel auf der Haube! :whistle::lol::lol:

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 20.05.2017 00:32

Das war ne ganz blöde Idee von mir....:blush:

Das ausrichten der Dreiecke ist noch mehr Arbeit als das Ding mit den Würfeln....:S

<http://fs5.directupload.net/images/170520/8ak4aosp.jpg>

Da ist noch einiges an Feinarbeit am Ende nötig.....:(

Aw: painting

Geschrieben von Katze - 20.05.2017 06:52

Hehe....man wächst mit seinen Aufgaben;) Ich finde, er sieht schon recht ordentlich aus :cheer:

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 29.05.2017 20:52

Mittlerweile ist der Porsche von Herrn Dempsey auch fertig geworden.

<http://fs5.directupload.net/images/170529/bumocdg7.jpg>

Und da ich schon immer mal nen Carbonbomber machen wollte,bot sich da der WRT Audi an.

Ich persönlich steh ja auf matte Carbonskins. (vor allem wegen der schwarzen Farbe) :lol:

Und sie erinnert mich so an Tarnkappenbomber.:P

Aber Geschmacker sind halt verschieden...

Also...lieber matter Carbonlook, oder doch eher die farbige Variante??

<http://fs5.directupload.net/images/170529/5lgj3ut6.jpg>

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 30.05.2017 01:35

Zwar ein ziemlich simpler Skin,dennoch hab ich jedem Karosserieteil eine eigene Kohlefaserebene zugeteilt. So haben z.B. die Türen eine andere Schattierung als das Seitenteil. Damit das auch alles nach Kohlefaserstäbchenwerk und nicht nach nem großen Flatschen aussieht.:lol:

Juhu...endlich mal nicht auf Ärmelringe achten müssen!:woohoo!:lol:

<http://fs5.directupload.net/images/170530/xvt82ssr.jpg>

<http://fs5.directupload.net/images/170530/mbfpa4si.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von nockel - 30.05.2017 09:48

Sieht gut aus :)

=====

Aw: painting

Geschrieben von mat.schober - 30.05.2017 09:59

Sehr schön!

Darf ich Dich fragen, wie genau Du das mit dem Carbon-Look gemacht hast?

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 30.05.2017 10:36

Der Skin selber ist in 4k,und dann habe ich Tante Google beauftragt mit ein nettes Carbon Wallpaper zu suchen.

Z.B. hier: <http://wallpapersafari.com/w/pclj2q/>

Weiss jetzt nicht mehr genau woher ich mein Carbonbild hatte,aber bei Google findet man hunderte.:)

Dieses Carbonbild kopiere ich dann auf die jeweiligen Fahrzeugteile.

Wichtig war eigentlich nur das das Carbonbild eine hohe Auflösung hat,und eben nicht den gleichen Farbton hat,sondern schon eine Schattierung mit drin ist.

Eigentlich ist es nichts anderes,als z.B. nen Michelin Aufkleber auf die Stütze zu pappen.:P

=====

Aw: painting

Geschrieben von mat.schober - 30.05.2017 10:52

Danke Dir!

machst du was an der Skin.map (glaub so heißt die), also matt oder glänzend?

=====

Aw: painting

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.05.2017 10:54

Hi

man kann es bei Photoshop auch Ã¼ber die Fülloptionen/Musterüberlagerung einer Ebene so was erreichen.

hier zum Beispiel hatte ich das gemacht (Ziel war es aber nicht Carbon zu imitieren)

http://www.schwarzbierbude.de/images/cars/ks_audi_r8_lms/ks_audi_r8_lms_SBB_359.jpg

mit der Skin_map-Datei oder dem Alphakanal in der Skin_00-Datei könnte man auch die Schattierung steuern.
4K wäre aber da auch schon nötig um es nicht all-zusehr zu fragmentieren.

grüß
dir!

mat.schober schrieb:
Sehr schön!

Darf ich Dich fragen, wie genau Du das mit dem Carbon-Look gemacht hast?

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 30.05.2017 12:28

mat.schober schrieb:
Danke Dir!

machst du was an der Skin.map (glaub so heißt die), also matt oder glänzend?

Momentan ist er über die MAP Datei komplett matt.

Weiss aber noch nicht ob das so bleibt,oder ob die farbigen Stellen glänzend werden sollen,ob ich das über die MAP Datei oder den Alpha Kanal mache....

Das ist noch offen.:P

Spiel auch mit dem Gedanken den farbigen Stellen ein leichtes Carbonmuster mitzugeben..... mal schaun.:)

=====

Aw: painting

Geschrieben von mat.schober - 31.05.2017 14:13

Danke Leute!

Fange demnächst ein neues Projekt an und komme dann gerne nochmal vorbei um mir ein paar Tipps für die Feinheiten zu holen.

=====

Aw: painting

Geschrieben von Markus1605 - 11.06.2017 17:28

Da ja bald ein etwas längeres Teamevent stattfindet,hab ich mir mal nen LMP vorgenommen.

Musste feststellen,das die LMP etwas anders funktionieren als die Skins normaler Wagen.

Ein fehlendes Template kann man noch verkraften,aber das die ganzen Werbesticker,Startnummern,Logos usw in einer externen Datei vorgegeben sind und ebenfalls deren Position auf dem Auto hat mir keine Ruhe gelassen.

Hat mich fast zur Verzweiflung gebracht diese Logos zu entfernen,dabei war die Lösung denkbar einfach.

:pinch::whistle:

Jetzt ist der LMP clean und kann ganz normal beschriftet werden.

Wer also auch einen LMP painten will und vor dem gleichen Problem steht und nicht mehr weiterkommt,einfach ne PM an mich.

<http://fs5.directupload.net/images/170611/reh4zr6m.jpg>

=====

Aw: painting

Geschrieben von Katze - 21.08.2017 21:46

WIP.....

https://abload.de/img/20170821211930_1snkac.jpg

https://abload.de/img/20170821212027_1esj4x.jpg

=====