
"Connection Issue"

Geschrieben von copacabana - 22.04.2015 21:46

Hi all

mal ein Frage, spiel wieder AC da ich endlich die Einstellungen f r meine 3 Monitore so hinbekommen habe das ich jetzt ein gutes Geschwindigkeitsgef hl habe

und zwar:

ist mir heute und gestern auf server 3 passiert das ich diese connection issue Meldung bekommen habe, jetzt meine

Frage:_

liegt das am server, am Spiel oder an meiner Leitung?

=====

Aw: "Connection Issue"

Geschrieben von icemanpolo - 22.04.2015 23:39

Hi

liegt an deiner Leitung weil Server l uft und l uft.

Gru ,
icemanpolo

=====

Aw: "Connection Issue"

Geschrieben von copacabana - 23.04.2015 13:34

ok danke iceman,

kannst du mir bitte noch sagen welche ports ich f r AC freigeben muss, bekam gerade von meinen provider die R ckmeldung das die dann diese freischalten werden weil sonst ist alles in Ordnung mit meiner Leitung

Ig

=====

Aw: "Connection Issue"

Geschrieben von HandsomeDave - 23.04.2015 15:19

Schreibe mal kurz welcher Provider das ist, der dieser wird nichts freigeben m ssen.

Meine Vermutung ist das du z.B. bei unitym. oder Kabelxy bist.

Gru  Dave

=====

Aw: "Connection Issue"

Geschrieben von copacabana - 23.04.2015 15:52

bin aus  sterreich, da upc - das ist bei euch glaub ich unitym

=====

Aw: "Connection Issue"

Geschrieben von R4F Holzi - 23.04.2015 17:40

selbes problem aber auch noch keine Lösung gefunden

=====

Aw: \"Connection Issue\"

Geschrieben von HandsomeDave - 25.04.2015 19:55

um das ganze kurz technisch zu erklären:

Ihr habt nur einen Nativen IPV6 Anschluss, IPV4 wird über euren Provider "genetet" d.h. ihr habt einfach gesagt keine eigene IPV4 Adresse, sondern bekommt eine zugewiesene "private" adresse. Zu den störenden Zeiten werden häufiger verbindungsprobleme auftreten, als z.B. in der Woche mittags.

Es gibt 2 Lösungen:

1.(und bessere)

Ihr verbindet nur mit ipv6 servern, was bei assetto corsa, glaube ich nicht ersichtlich ist.

2.

Ein VPN-Tunnel über die IPV6 adresse herstellen und dadurch die IPV4 Pakete routen.

Zu punkt 2. weiß ich nicht ob es mittlerweile solche anbieter gibt. Ich benutze das über meinen eigenen Server und läuft stabil.

Es gibt noch eine andere Möglichkeit:

bei euren Kabelanbieter nach einer Nativen IPV4 zu fragen, da diese aber höchstwahrscheinlich nicht vergeben werden, ist es über eine Umschreibung auf einen GK-Anschluss möglich.

Wenn ihr fragen zum Thema habt dann kann ich auch noch genauer werden.

Grüße Dave

=====

Aw: \"Connection Issue\"

Geschrieben von TSR Holzi - 25.04.2015 20:53

ok wieder was gelernt...

http://fragen.upc.at/app/answers/detail/a_id/100/~/ipv6

<https://www.markushuber.org/blog/2014/12/11/upc-ipv6-umstellung/>

=====

Aw: \"Connection Issue\"

Geschrieben von copacabana - 25.04.2015 21:13

gut (oder auch nicht) soweit ich das jetzt verstehe haben wir also ein pech und müssen mit den disconnects leben da wir ipv6 haben aber die server der bude ipv4.
hab ich das halbwegs so richtig verstanden?

wobei mir fällt gerade ein, die disconnects hatte ich schon wo wir noch ipv4 hatten (?????)

edit: jetzt sehe ich grad in den netzwerkeinstellungen das ich ja ipv4 habe, also alles hinfallen und weiter ein großes Fragezeichen vorhanden ;)

=====

Aw: \"Connection Issue\"

Geschrieben von HandsomeDave - 25.04.2015 21:44

das ist dein lokales netz und hat noch nichts mit dem internet zu tun.

Wenn du gucken willst ob du eine dedizierte ipv4 hast musst du auf deinem Router (z.B. 192.168.0.1) nachsehen was dort unter IP Adresse steht.

Bsp:

CM IP-Adresse: 10.245.85.54

DS-Lite AFTR Adresse 2a02:848::6:8000

=====

Aw: \"Connection Issue\"

Geschrieben von TSR Holzi - 28.04.2015 20:50

also da haben sie ja doch was gemacht... bin schon gespannt ob das Problem bei mir nun gelöst ist mit der 1.1.6er Version

=====