
NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by CasualRacer - 2015/05/29 16:42

Hallo,

bin neu und hab da mal zwei Fragen.

1)

Wenn man offline spielt, sind das Boxenstops im Spiel vorhanden, wenn z.B. der Tank leer geht, fahren dann die KI automatisch an die Box, wie man selbst auch? Und WIE geht das Ganze vonstatten, meldet sich da "Jemand" wenn man an die Box mu  zum Tanken?

2)

Rennrundenzahl: kann man denn in AC bei QuickRace offline nicht mehr als 12-17 Runden einstellen.

Bzw. ANDERS gefragt: kann man nicht, wie bei anderen Spielen wie rFactor; Race07, GSC ne eigene Rennrundenzahl, z.B. 50 Runden oder ne festgelegte Renndauer offline fahren?

Und WIE bekommt man denn den Tank leer zum Boxenstoppen gezwungen zu werden, wenn man NUR 12-17 Runden pro Kurs fahren kann?

Danke.

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by moritz1998 - 2015/05/29 16:46

Hi,

offline gibt es keine Boxenstops, weshalb die Renndauer auch nur so kurz gehalten ist.

Gru 

Moritz

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by CasualRacer - 2015/05/29 16:56

moritz1998 schrieb:

Hi,

offline gibt es keine Boxenstops, weshalb die Renndauer auch nur so kurz gehalten ist.

Gru 

Moritzaha danke, auch nicht wenn man den Tank leer bekommt, indem man vielleicht beispielsweise 12-17 Runden bei der laaangen LeMans-Strecke oder Nordschleife fahren w rde? W rde da nicht der Tank irgendwann leer werden und FALLS dem so ist, w rden dann die KI-Autos automatisch zum Tanken an die Box fahren?

WOF R ist eigentlich der Zeitmultiplikatorfaktor, wo man bis 240 oder so einstellen kann? Ist DAS vergleichbar mit den Benzinverbrauchseinstellungen x4 oder so bei Race07?

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by moritz1998 - 2015/05/29 18:17

Ich fahre kein Singleplayer also kann ich das nur wage beantworten, aber was ich sagen kann ist, dass die KI's nicht an die Box fahren werden, entweder die rollen dann aus oder KI's haben gar keinen Spritverbrauch. Das weis ich aber nicht genau.

Zeitmultiplikator ist fÃ¼r die Zeit im Spiel gedacht.

Du kannst also frÃ¼h Morgens um 8 Uhr das Rennen starten und je nachdem wie du den Zeitmultiplikator eingestellt hast ist es am Ende des Rennens maximal 18 Uhr.

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by ORCV RACING - 2015/05/29 18:46

Ich hab mich mittlerweile auch damit abgefunden in welchem Zustand AC sich befindet, aber genau diese Fragen hatte ich auch am Anfang.

AC ist halt ne riesige Baustelle,wo wichtige und eigentlich normale Dinge fehlen.Aber vom FahrspaÃ her echt Klasse.

Online mit den Richtigen Leuten machtÃs mÃ¤chtig SpaÃ.

MFG

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by CasualRacer - 2015/05/29 21:57

Danke Euch fÃ¼r Eure Antworten. Schade, daÃ mit dem nichtpitten offline.

Und wenn ich online pitten wollte...?

Eine Frage zu MULTIPLAYER bzw Online-Racing. KANN man online auch im Multiplayer gegen die KI fahren oder MUSS man im Multiplayer/Onlinerracing gegen menschliche Mitspieler antreten?

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by moritz1998 - 2015/05/29 22:41

Wenn du in einem Multiplayer RENNEN bist, fÃ¼hrst du einfach in die Box, an deinem Boxenstand (durch ein Viereck gekennzeichnet), hÃ¤ltst an und dann geht ein Fenster auf in dem du alles anklicken kannst, was du beim Boxenstopp absolvieren willst.

Im Multiplayer gibt es keine KI.

Aw: NewbieFrage zu AC Laps und Pitstops

Posted by Bernd - 2015/05/29 23:09

CasualRacer schrieb:

Danke Euch fÃ¼r Eure Antworten. Schade, daÃ mit dem nichtpitten offline.

Auch Offline-Pitstops wird es irgendwann im spiel geben, ist nur eine Frage der Zeit.

Es ist ein sehr kleines Entwickler-Team, das unabhÃ¤ngig von einem Geldgeber ist, und darum auch langsam aber sicher, und so wie sie lust und laune haben, AC weiter entwickeln und verbessern.

Da muss man halt auch mal 1-2 Jahre Geduld haben, und nicht nur 1-2 Monate.

Wer den schnellen perfekten RennspaÃ oder die ultimative Renn-Simulation sucht ,ist bei AC nicht gut aufgehoben.