
Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Rainmaker - 01.02.2016 22:22

Ich habe gerade dieses Review auf Steam veröffentlicht, vielleicht kann es dem einen oder anderen helfen.

Nach einem guten Dutzend Spielstunden, kann ich dieses Spiel positiv bewerten.

Milestone ist es gelungen die bisher erste Simulation mit komplett realistischen Strecken zu veröffentlichen. Das ist meiner Meinung nach die größte Stärke des Titels.

Kein anderes Rallyspiel hat bisher schöner, weil realistisch aussehende, Strecken gehabt. Da können höchstens noch die benutzer-gemachten Etappen von Richard Burns Rally mithalten.

Momentan gibt es noch einige Spielfehler. So z.B. sind beim Logitech G27 alle Fahrzeuge auf 180 Grad Drehwinkel beschränkt. Auch ist die Performance verbesserungswürdig, aber mit einigen Treibereinstellungen wenigstens stabil (bei mir ca. 40 FPS).

Trotz der Mängel kann ich es jetzt schon empfehlen. Der Schwierigkeitsgrad ist auf Leicht sehr angenehm (man gewinnt fast immer). Beim Konkurrenten DiRT ist dieser nervtötend, weil viel zu schwer (ich bin IMMER 5 geworden).

Auch ist der Umfang größer als bei der englischen Codemasters Software:

DiRT je Rallye 2 lange Strecken (werden halbiert und rückwärts gefahren) $2 \cdot 2 + 4 \cdot 2 = 12$ Etappenprüfungen
SLRE je Rallye 4 lange und kurze Strecken (werden alle rückwärts gefahren) $4 \cdot 2 = 8$ Etappenprüfungen

Es gibt auch keine Farbfiler (Ausnahme Pikes Pike 1988), welche die Grundstimmung verschlechtern. Bei DiRT wurde dadurch die komplette Deutschland-Rally abgewertet, da das Gras grell leuchtete. (Von den ganzen Militaria, welche in der echten Rally nicht vorhanden sind, ganz abzusehen. Hier spiegelt es wohl das Weltbild der Entwickler wider.)

Kurz die Stärken und Schwächen:

Pro

- realistische Strecken
- großer Fuhrpark
- Loeb Experience bringt einem den Namensgeber nahe
- (bei korrekter Lenkradeinstellung) nachvollziehbare und beherrschbare Fahrphysik
- spannender Karrieremodus
- für Anfänger gut geeignet

Contra

- Konsolenspross, d.h. keine Maus im Menü, Entwicklung mehr auf gewinnbringendere Konsolenversionen gelegt
- mangelhafte Logitech-Unterstützung
- zähe Spielmechanik (niedrige FPS)
- wieso funktioniert die ESC Taste im Spiel nicht aber wenn man im Menü ist?
- Motorgeräusche könnten knackiger sein

=====

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.02.2016 10:56

Rainmaker schrieb:

Ich habe gerade dieses Review auf Steam veröffentlicht, vielleicht kann es dem einen oder anderen helfen.

Nach einem guten Dutzend Spielstunden, kann ich dieses Spiel positiv bewerten.

Leider kann ich den positiven Eindruck nicht bestätigen :(

Ich habe das Spiel am 30.1.16 über Steam gekauft weil mir als Rally-Fan nach vielen Jahren bei RBR die Grafik und der Sound nicht immer zusagt und Dirt Rally mir nicht die grandiose Streckenauswahl und das Fahr-Feeling von RBR 20XX bietet.

Was bei Loeb Rally garnicht geht ist das mein OSW-Wheel gar nicht geht...null Chance das Wheel bei dem Spiel

einzurichten :(

Problem dem Support Ã¼bermittelt...bisher keine Nachricht bekommen :(

Um das Game Ã¼berhaupt zu probieren musste ich das T 300 aus dem Kinderzimmer entwenden und zum Test eingerichtet :dry:

Naja... das FFB und FahrgefÃ¼hl erfÃ¼llt leider nicht meinen Anspruch an eine Rally-Sim und ganz bestimmt auch nicht den Anspruch des Herrn der seinen Namen fÃ¼r das Spiel hergibt :whistle:

Das Spiel hat durchaus viele gute AnsÃ¤tze die aber fÃ¼r Sim-Freaks (noch) nicht perfekt umgesetzt wurden.

Bis das soweit ist habe ich das Spiel gestern wieder an Steam zurÃ¼ckgegeben und die Gutschrift umgehend erhalten.

Meine kurzen Erfahrungen mit dem Game entsprechen durchaus diesem Review.

{youtube}0qNs_mHLxxI{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Rainmaker - 02.02.2016 16:52

Schade, das es dir nicht gefÃ¤llt. Ich habe eine Menge SpaÃ damit. Z.B. Elsass Rally: auf der Geraden 180 km/h und dann sagt der Beifahrer 2 rechts 50 :lol:

Was ich noch zum G27 sagen kann:

Im Spiel die Tastenkombination 2 + 3 + 18 fÃ¼r 900Ã°, oder 2 + 3 + 17 fÃ¼r 450Ã° drÃ¼cken. Dann hat man ein viel besseres FahrgefÃ¼hl. Knopf 2 und 3 sind die mittleren roten KnÃ¶pfe auf dem D-Pad, 17 und 18 sind bei den vier schwarzen KnÃ¶pfen oben. (Kann man im Logitechtreiber nachsehen.)

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.02.2016 18:52

Rainmaker schrieb:

Schade, das es dir nicht gefÃ¤llt. Ich habe eine Menge SpaÃ damit. Z.B. Elsass Rally: auf der Geraden 180 km/h und dann sagt der Beifahrer 2 rechts 50 :lol:

Wie kann das zZt. gefallen ? :whistle:

Milestone don't learn from the past

Milestone don't seem to listen to critiques or learn from their mistakes game after game. Sebastian Loeb Rally Evo has huge problems, just like their WRC titles:

- Horrible wheel/pedal support, multiple devices (separate pedals/shifter) not supported
- Combined pedals only, and setting controls up is a nightmare if they are even supported
- Horrendous input lag
- No triple screen
- Badly optimized and runs poorly even on beast pc's
- Absolutely horrific sound design

-Cars look like oversized matchbox cars, and the way they move/look in replays is extremely stale and unrealistic
-The Finland stages shown look NOTHING like Finland

+The Monte stage looks nice

How can triple screen and multiple controllers not be supported? HOW?! You marketed this as 100% sim with a completely new physics engine, but we can't use our sim setups! And even if we can be lucky enough to get wheel and pedals working, there is huge input lag! Just inexcusable in a 2016 "sim".

It's a shame too, with 300km of real rally stages I could live with the terrible sounds if the physics and FFB were good - but they aren't. Maybe some brave modders will make it somewhat playable but until then Milestone will not get my money.

Gruss
Susi

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Rainmaker - 02.02.2016 20:50

Damit man auch mal sieht, was hier eigentlich geschrieben wird, habe ich ein paar unbearbeitete Bilder hochgeladen: <https://www.flickr.com/photos/134801720@N06/albums/72157664082057831>

Bei meinem Elsass-Beispiel meinte ich das Geschwindigkeitsgefühl. Das war mit einem Lancia S4 bei 180 auf der Landstraße: woohoo! Und auf einmal kam dann die Kurve. Zu Glück gibt es ja die Rückspulfunktion (die es im übrigen auch in Sims wie rF2 gibt, da nur versteckt in den Wiederholungen).

Gerade das macht mir Spaß, denn die DiRT Strecken sind mir viel zu steril und unspektakulär. Wer schon mal in Richard Burns Rally die tschechischen Etappen gefahren hat, der weiß was unerwartete Kurven sind.

Ich würde mich auch gerne über eine dritte oder vierte Meinung oder einen Erfahrungsbericht freuen. Wer hat den noch SLRE getestet?

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von TroyM - 02.02.2016 21:03

Ich bin wahrscheinlich auch einer der wenigen, die dem Spiel eine Chance gegeben haben. Mir gefällt es durchaus, und ich habe derzeit sehr viel Spaß an der Karriere. Ich habe jahrelang RBR und auch RSRBR13, 14 und 15 gespielt und war auch in der französischen online-Meisterschaft aktiv. Aber mir ging die ganze Zeit der lahme Sound und die altbackene Grafik von RBR auf den Nerv. Gut, SLRE ist jetzt grafisch auch nicht der burner, aber zumindest bei mir läuft es mit allen Details auf max flüssig. Auch das T300 und mein Shifter wird komplett unterstützt. Dirt Rally besitze ich seit dem ersten Launch als Early Access und war froh über neues Rallyefutter ;)

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Rainmaker - 02.02.2016 22:35

Welche Grafikeinstellungen hast du denn? Vsync an? Die Grafik halte ich gerade für eine Stärke.

Die Grafik ist bei beiden sehr schön, aber die Karriere in DiRT war 08/15. (Nur einfach schwerere Gegner in den Weg stellen um Zeit zu schinden.)

Michel von P1TV hat schon ein paar Videos gemacht <https://www.youtube.com/watch?v=aa3jYo6ugD8>

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Susi Stoddart - 02.02.2016 23:34

Just for Kids ?! :)

.....

Thereâ€™s no support for triple monitor setups. None. This doesnâ€™t affect me personally, as Iâ€™m a single monitor proleta but an overwhelming number of PC sim racers have made the expensive jump to three screens over the past handful of years. Pretty much every modern video game includes support for a triple monitor setup, with the most prominent adapters of this configuration being the virtual airplane and automotive enthusiasts due to the sheer practicality. Despite being billed as a hardcore simulator, Rally Evo doesnâ€™t support most common simulator setups.

And this extends to the controller support as well. With so many toy steering wheels, pedals, shifters, and handbrake modifications available for the hardcore virtual race car nerds, very few sim racers who have invested any serious time into this hobby use a bone stock steering wheel. Everywhere you look on sim racing message boards, people are mixing & matching wheels and pedals with a Leo Bodnar cable, buying H-shifter add-ons, or even purchasing USB emergency brakes specifically for rally racing sims. Sebastien Loeb Rally Evo doesnâ€™t support any of this stuff; in fact, the game only detects one input device. Unless youâ€™re playing with a setup that connects to your PC through a single USB cable, you canâ€™t play the game. Period.

This is absolutely absurd. Milestone built a hardcore rally simulator for a very specific audience, but then made no attempts to try and cater to the very specific needs of that audience â€” even though those needs are integral to the game being deemed â€œfunctional.â€• Sure, you can pretend youâ€™re seventeen again and plug in an Xbox 360 controller, but letâ€™s be real here: keeping a car pointed forward at 200 km/h on a gravel road is asking too much from an Xbox pad. Itâ€™s as if Milestone believe that sim racers are just a group of kids who can play Gran Turismo with all the assists off, rather than an actual hobby with its own dedicated community and hardware.

So whatâ€™s going to happen, is that the sim racers who buy this game will be immediately requesting a refund because none of their hardware is supported, and the people who pick this up on next-generation consoles will quickly grow frustrated over being unable to control a modern rally car with a standard gamepad. At the end of the day, I canâ€™t imagine a single group that will be satisfied with this game if Milestone choose to address only the performance issues and ignore support for multiple inputs and/or monitors.

Nachtrag zur Info bezÃ¼glich Controller !

<http://forum.virtualracing.org/showthread.php/95197-Sebastian-Loeb-Rally-Evo/page7>

... ja, diese jÃ¤mmerliche arcadesimulation unterstÃ¼tzt maximal ein eingabegerÃ¤t.
entweder das lenkrad nutzen und mit den tasten gasgeben oder mit den pedalen lenken und gasgeben.
klingt komisch ist aber ne tatsache, leider.

...Ich wÃ¼rde mich schÃ¤men fÃ¼r so ein Schrott seinen Namen zu leihen. Richard und Colin haben bewiesen wie es gehen mÃ¼sste.

Kein Kommentar :)

:blush: :dry:

Gruss
Susi

=====

Geschrieben von jenrace - 03.02.2016 16:38

Geschrieben von TroyM - 03.02.2016 18:21

Geschrieben von Rainmaker - 03.02.2016 23:14

=====

Geschrieben von MauleyÂ² - 03.02.2016 23:31

=====

Geschrieben von Rainmaker - 04.02.2016 12:50

Dann sind sie von Codemasters bezahlte Trolle um die Konkurrenz schlecht zu reden ;) :lol:

Nein mal ehrlich. Die Leute tendieren in letzter Zeit stark zum (unqualifizierten) Nörgeln und darüber möchte ich jetzt mal nörgeln.

PC Games hat auch schon mal ein Video über die Hassbewertungen auf Amazon gemacht. Die Politik arbeitet daran Hasskommentare auf Facebook zu sperren. Ich musste meine Strecken von Racedepartment entfernen, da ständig Hassvoting-Angriffe abgewehrt werden mussten.

Man sollte sich an die Fabel von der Schnecke und der Ziege erinnern: Sagt die Schnecke zur Ziege: Komm wir machen ein Wettrennen. Die Ziege: Na dann gewinne wohl ich! Sagt die Schnecke: Das glaube ich nicht. Denn mit Kriechen kommt man weiter als mit Meckern.

=====

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von jenrace - 04.02.2016 13:59

Also um das mal klar zu stellen, meine Erfahrung bezog sich auf die DEMO und da sah das Spiel mässig aus. Ausserdem konnte ich mein Lenkrad kaum konfigurieren und die Grafik, Lenkverhalten usw kamen nicht mal in die Nähe von DR! Ergo war das Spiel uninteressant, mal abgesehen davon hab ich vielleicht bei Milestone Spielen schon eine zurückhaltende Meinung aufgrund vergangener Spieltitel die auch nicht besonders waren. laß mich aber gerne bekehren;) Grätze jenrace!

=====

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Susi Stoddart - 04.02.2016 18:48

Hallo Racer,

wer hier der "bezahlte Troll" sein mag der versucht ein 2016er Spiel gut zu reden was ich nicht mal mit meinen Controllern spielen kann und auf allen Monis anschauen kann wird wohl jeder hier sehr schnell rausfinden :lol:

Und die Tatsache das ich bis heute noch keine Antwort vom Support auf meine Mail zu meinen Problemen mit dem Spiel bekommen habe finde ich gelinde gesagt wenig kundenorientiert und sehr unerfreulich !!! :angry:

Bei DR hatten wir anfangs auch Probleme das OSW- bzw. das Bodnar-Wheel einzurichten, aber die Meldung an den Support wurde sofort beantwortet und zeitnah eine Lösung geschaffen.

Die Sim-Freaks im VR-Forum beurteilen SLRE aus meiner jetzigen Erfahrung schon sehr realistisch :)

Intressierten empfehle ich mal alle acht Seiten zu lesen.

<http://forum.virtualracing.org/showthread.php/95197-Sebastian-Loeb-Rally-Evo>

...der war gut :)

Ich wünsche mir es wird mal gut ! :side:

Gruss
Susi

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Rainmaker - 06.02.2016 10:01

Also ich bin jetzt durch und es hat riesig Spaß gemacht. Ich habe mir auch noch ein paar andere Milestone Titel angeschaut.

Die Strecken die sie machen, sind immer mit viel Liebe gemacht. Alle haben dieses Startpanel am Anfang und es gibt immer eine 60 FPS-Limitierung, die man mit VSync off ausstellen kann.

Die Demo von Moto GP 14 wies einen ähnlichen Leistungshunger auf wie Loeb. Das Motorcrossspiel war leistungsmäßig besser. -> Ich folgere daraus das die Performance wohl nicht verbessert wird, zumindest nicht von der Software Seite, da alle Spiele ähnlich programmiert sind.

Die Spiele laufen i.d.R. alle einwandfrei mit einem X-Box Controller. Da wird alles sofort erkannt. Wer also sagt das die Steuerung nicht funktioniert, der hat einfach das falsche Eingabegerät. Aber es sollten natürlich alle unterstützten Geräte einwandfrei funktionieren.

So viel zu den Fakten. Ich hoffe ich konnte den sachlich Interessierten ein paar Infos und Tipps geben.

Ich hoffe das die DiRT (zu Deutsch: Schmutz) Fanboys, dass also die Schmutzfreunde, mal darüber hinwegkommen, dass es jetzt eben auch eine Rallysim gibt. Welche deutlich zeigt was alles geht im Streckendesign. Und: wie gut man als Rallyfahrer sein muss. Denn die DiRT Strecken sind ja um ein vielfaches breiter als bei Loeb. Naja dafür kann's aber auch mal sein das der Beifahrer bei DiRT die falsche Richtung angibt. Kopf hoch immerhin hat Codemasters verstanden, das der Gymkhana-Firlefanzen niemanden interessiert.

EDIT: Hab gerade meine neue Grafikkarte eingebaut und Loeb reingehauen. Läuft sauber mit 60 Bildern ohne Probleme. War also nur ein Hardwareproblem!

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von opal - 06.02.2016 11:00

Ich werde von Rally Games seit je her angezogen, deshalb habe ich mir die Demo gezogen und ausprobiert, mindestens 3x. Aber nach mehrmaligen Versuchen mein Wheel (G27) einzustellen habe ichs aufgegeben -> Start und sofort nach links ins Gebüsch. Also wieder Dirt Rally und da war dann die Lenkung auch noch weg. Erst mal nix für mich, Frühphase eines Games, von dem ich eh nicht viel erwarte (nicht böhs gemeint), jedenfalls warte ich hier erst mal ab.

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von Susi Stoddart - 06.02.2016 12:02

Rainmaker schrieb:

Die Spiele laufen i.d.R. alle einwandfrei mit einem X-Box Controller. Da wird alles sofort erkannt. Wer also sagt das die Steuerung nicht funktioniert, der hat einfach das falsche Eingabegerät.

Der ist aber auch sehr gut !!! :woohoo:

Gut zu wissen das der X-Box Controller für Sim-Freaks eine Alternative zum Bodnar- und OSW-Wheel ist!

Besten Dank für diese Info ! :woohoo:

Gruss
Susi

=====

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von TroyM - 06.02.2016 16:58

<https://youtu.be/mQ2n18P5t7s>

=====

Aw: Sebastien Loeb Rally EVO - Hop oder Top?

Geschrieben von rapidroy - 07.02.2016 22:09

Nachdem Realität und PR Gedächtnis mindestens soweit auseinander waren wie bei projectcars hatte ich schon vor einigen Wochen beschlossen dieses Spiel von meiner Festplatte fern zu halten.
Nun scheinen sich meine schlimmsten Befürchtungen zu bestätigen,

Zudem kopieren sie alte CM Strategien -> unfertiges Produkt plus season pass.

CM ist aber schon weiter...

Im April 2015 sagten sie gleich daŕ DR im "early access", und nicht als fertiges Spiel zu betrachten ist

=====