
assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.12.2014 16:25

hallo leute,

ich habe ein riesen problem. AC h ngt sich nach dem intro auf. das fenster wo man als erstes die sprache ausw hlen soll l dt nicht ganz und h ngt sich auf. hat jemand ein rat? gerade eben hatte ich alles neu gemacht. trotz allem das selbe.

#

ich vermute ganz stark dass es was mit dem antivirus von AVG zu tun hat. denn kurz vorher hatte es ein update. danach konnte ich das spiel nicht mehr starten. also auch alles gel scht. aber es geht trotzdem nicht!

hmmm....

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von Nobody - 21.12.2014 17:06

versuch mal in Steam die Spieldateien zu reparieren.

Haste an der Grafik was ge ndert?

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.12.2014 17:25

Nobody schrieb:

versuch mal in Steam die Spieldateien zu reparieren.

Haste an der Grafik was ge ndert?

Nein an Grafik nix ge ndert. Wo kann man es reparieren lassen? Ich hatte es noch nicht entdeckt

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von Sennacher - 21.12.2014 17:31

In der steam bibliothek Rechts-Klick auf AC, Einstellungen\Lokale Dateien\auf Fehler  berpr fen - hilft sehr oft weiter.

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.12.2014 17:46

Sennacher schrieb:

In der steam bibliothek Rechts-Klick auf AC, Einstellungen\Lokale Dateien\auf Fehler  berpr fen - hilft sehr oft weiter.

Hatte ich. 5 oder 6 mal. Es kam immer eine 2,2 Kb kleine Datei raus. Hat aber nix gebracht. Jetzt habe ich PC neu installiert. Und lade AC noch mal runter. Mal gucken ob es hilft

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 21.12.2014 21:17

Hat sich erledigt.

Nach der Neuinstallation von Windows geht es jetzt wieder. Jetzt funktioniert das updater nicht. Oh man ich k  nnte kotzen.

=====

Aw: assetto corsa h  ngt sich auf

Geschrieben von rdjango - 21.12.2014 21:45

Hi,

hast du alle Windowsupdates installiert?

Gru  
rdjango

=====

Aw: assetto corsa h  ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 22.12.2014 09:14

rdjango schrieb:

Hi,

hast du alle Windowsupdates installiert?

Gru  
rdjango

Ne ich glaube noch nicht alle.

=====

Aw: assetto corsa h  ngt sich auf

Geschrieben von icemanpolo - 22.12.2014 09:23

xxxjuraxxx schrieb:

rdjango schrieb:

Hi,

hast du alle Windowsupdates installiert?

Gru  
rdjango

Ne ich glaube noch nicht alle.

Dann lad mal erst alle Windows Updates runter bis Windows sagt es sind keine Updates verf  gbar.

Gru  ,
icemanpolo

=====

Aw: assetto corsa h  ngt sich auf

Geschrieben von B1ackbird - 22.12.2014 11:07

wurde das Problem nun lokalisiert ?

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 22.12.2014 11:20

B1ackbird schrieb:

wurde das Problem nun lokalisiert ?

also tatsache ist dass mein altes antivirus programm AVG ohne mich zu fragen eine cmd datei als bedrohung angesehen und hat es gel scht. steam hat es aber nicht erkannt dass es fehlt. also konnte ich es nirgend runterladen. jetzt nach windows neuinstallation geht es wieder!

windows updates mache ich gerade. sind 136 st ck... :D

danach mal gucken ob der updater geht.

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von Michi - 22.12.2014 11:30

Ah ja , AVG

Das hat bei mir auch Alarm gemacht , habe dann AC zu Ausnahmen hinzu gef gt , dann lief s

Gruss Michi

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von AK1504 - 22.12.2014 11:38

Die Probleme mit Spiel oder Steam Abst rzen durch die verbreitesten Virenprogramme h ufen sich sehr in letzter Zeit.

W rde bei Problemen immer dort als erstes anfangen.

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von B1ackbird - 22.12.2014 11:41

Ich hab jetzt glaube seit 6 oder 9 Jahren NOD32 als AntiVir und hatte damit noch nie Problem.

=====

Aw: assetto corsa h ngt sich auf

Geschrieben von xxxjuraxxx - 22.12.2014 12:06

diese problem habe ich jetzt!

auch nach den updates das selbe!

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt.jpg>

=====

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von rdjango - 22.12.2014 12:19

Hallo,

wenn alle Updates fertig sind - nicht vorher - nochmal versuchen.

Windows Problemlösung starten.

und dieses Tool nutzen:

<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=30135>

Und bedenke - die Beta4 hat definitiv Fehler, aber auch Rantanplan hat Weihnachten B)

Gruß
rdjango

=====

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von KlausDieter - 23.12.2014 15:28

Schönen Tag ;)

Ich heul mich Mal hier aus, das Thema passt. :whistle:

Für mich ist seit einem Tag irgendwie die Luft schlachartig raus.

Vorweg, kein Meckern welches die Bude betrifft. Ihr Jungens seid weiter meine Helden, da ändert sich nichts. Auch geht ab 1.1.2015 meine kleine monatliche Spende los.
Es betrifft einzig und alleine Assetto Corsa und seine Macher.

Bei mir macht sich seit Version 1.0 die Stimmung breit: Sooo, Fertig. Hier ist das Endergebnis auf das ihr gewartet habt. Was sagt ihr?

Empfinde ich ehrlich gesagt als nicht sehr guten Witz.

Ich sehe es sicherlich nicht so eng wie ich kam, niemand ist perfekt und der Teufel liegt im Detail.

Ich hätte auch noch Wochen oder Monate gewartet bis zur finalen, fertigen Version, kein Problem.

Nun ist aus meiner Sicht, ich hab außer beim Fahrverhalten direkt (ob's besser oder schlechter bzw. realer ist kann ich nicht beurteilen) keinen gravierenden, verbessernden Unterschied zu vorher bemerkt, im Gegenteil.

Zu den ganzen kleinen Fehlern, die es vorher schon gab und noch gibt, ist bei mir ein neues Problem, ein für mich grosses Problem, erschienen.

Nach einem Sessionwechsel kann mein Lenkrad sich plötzlich ganz anders anfühlen, anders genug um nicht mehr fahren zu wollen. Gab's auch schon in anderen Sims, Mal öfter und Mal auch lange Zeit gar nicht. Nur nicht so fein wie hier, als ob nur der Widerstand geringer ist, alles viel weicher und schwammiger. Bei den anderen Sims wo's passiert merkt man den Unterschied wesentlich deutlicher, hab auch keine Ahnung ob da irgendwelche Gemeinsamkeiten bestehen.

Dazu fahre ich gefühlt seit Wochen nur noch Spa und nur noch GT3.

Events hier traue ich mich nicht zu fahren, obwohl ich am Überlegen bin... :whistle:

Habe oft diese kurzen Aussetzer, das Bild bleibt ganz kurz stehen und ich verlier das Auto. Diese Aussetzer gibt es auch woanders, nur da sind sie nie so verheerend.

Anscheinend habe ich mich an die Kumpels gewöhnt... B)

Merke sie bei jedem Rennen, doch rausgeflogen deswegen bin ich glaube fast gar nicht bis gar nicht mehr.

Kamnt's also nochmal Mal probieren, denke ich.

Ob das mit dem Lenkrad dann funktionieren wird? :dry:

Naja, ändert alles nichts an meiner Unzufriedenheit, meiner Enttäuschung.

Ich habe die Story um netKar Pro damals verfolgt und ich weiss ausserdem, die kommen aus Italien... :whistle:

Nur ein Scherz, das mit Italien. Schönes Land, nette Leute. :)
Aber trotzdem lagerte die Info über netKar Pro seit Start von AC ständig im Hinterkopf.
Und nun das.

Wenn ich so in die Runde here, dann bin ich mit meiner Meinung relativ einsam. Praktisch alle sind begeistert und hoffen halt auf Bugfixes, die neuzeitlich Updates heissen, damit das Programm irgendwann vielleicht zufriedenstellend läuft.

Mal meine Liste sehen wollen? Gerade 10 Minuten nachgedacht und noch 5 Minuten in AC rumgeguckt. Wollte so wenig wie möglich vergessen.

- Keine Replays
- wirre Zeiten und Platzierungen im HUD
- Sekundenrucker (auf Dauer inakzeptabel)
- Multiplayer-Status: Beta
- Schrift im Chat; Ä, Ä½, usw.
- kann im Spiel kein Setup läschen
- Texte in Menüs sind abgeschnitten
- Menüs teilweise noch englisch
- Karriere neu gestartet. Erste Rennen fast 10 „läufe gebraucht, wurde immer abgeschossen. Kein Interesse weiterzumachen
- Tastenbelegung, kann nur eine Taste am Lenkrad sinnvoll nutzen, den Rest abenteuerlich mit Tastenkombinationen
- Maussteuerung während der Fahrt, Apps oder anderes wählen, bei 250 Sachen inner Eau Rouge am Besten. WILL TASTEN BELEGEN WIE ICH WILL, ZUMINDEST DIE WICHTIGSTEN; AUF'S LENKRAD!
- kein Licht
- kein Nacht- oder Regenrennen
- Offline-Rennen nicht mehr als 10 Runden!
- Menüführung. Muss z.B. in einem Offline-Rennen Einstellungen bestimmen wie ich online fahren will, muss man wissen. Für alle Einstellungen muss man vom Server, ob Grafik, Steuerung, was auch immer
- was sollen die Spezial-Events auf der Startseite von AC? Die sind doch normal unter Fahren -> Challenges
- seit v1.0 fast unmöglich auf öffentlichen, vorher fand ich es O.K.

Meist nur Kleinigkeiten, ich weiss. Aber die Summe macht's.
Und sich dann hinstellen und zu sagen "Fertig"...

Ich informiere mich nur hier, auch weil kein englisch und so. Bestimmt sind einige Lösungen auf dem Weg und es wird hoffentlich besser. Vielleicht aber auch nicht. Karriere, Spezial-Events und Konsorten interessieren mich nicht, da können sie schludern, mir egal. :whistle:

Ich erhole mich aber jetzt erstmal. Nicht von AC, vom Tippen... :lol:

Ob ich mir doch Mal pCars angucke? :alcoholic:

Und wieder ein Beitrag aus der Reihe:
Was redet der alte Mann da? :kiss: ;)

Wünsche ruhige und erholsame Feiertage

<http://www.cheesebuerger.de/images/smilie/xmas/g208.gif>

=====

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von schlonzi67 - 23.12.2014 16:36

Hallo Klaus Dieter,

warum soll man hier nicht auch Kritik äußern dürfen? Die Jungs die diese tolle Arbeit leisten und die Bude ins Leben gerufen haben, haben das Spiel ja nicht programmiert.

Viele Kritikpunkte von dir gefallen mir auch nicht. Und gerade diese Sekundenrucker dürfen in einem fertigen Spiel nicht sein.

Da hätte ich genau wie du noch gerne länger auf die 1.0 gewartet. Ehrlich gesagt ist meine Hoffnung darauf das dieser

Fehler mit den Standbildern noch behoben wird jetzt stark gesunken.

Freuen tue ich mich allerdings auf weitere Autos und Strecken, so das die Vielfalt steigt. Und hoffentlich bringt der fertige Multiplayer dann noch einen Qualitätsgewinn.

Wäre aber interessant hier noch andere Meinungen zu lesen.

Natürlich wünsche ich euch allen auch ein frohes Fest und freue mich auf gemeinsame Kilometer auf der Strecke!

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von rdjango - 23.12.2014 18:31

Hallo,

auch von mir an dieser Stelle - fröhliche Weihnachten B)

Und da haben wir auch gleich die Begründung für den Widerspruch zwischen Frust und Veröffentlichung einer 1.0 - Version. Kunos nimmt das Weihnachtsgeschäft mit. Wie in anderen Firmen auch hat wohl die Marketingabteilung die Produktreife vollzogen. Die Begründung liest sich so:

<http://www.assettocorsa.net/dev-blog-en/>

oder auf deutsch so ähnlich

<http://www.motorsport-total.com/games/news/2014/12/assetto-corsa-version-10-inklusive-bonusfahrzeug-veroeffentlicht-14121901.html>

Es wird also weitergearbeitet an neuem content (auch am alten??). Aber Bug beheben und Features verbessern usw. spricht man nicht wenn man verkaufen will. Ob und wie intensiv dies geschiehtwhistle:

Immerhin bekommen wir ja die 1.0 gratis.

@Klaus-Dieter: noch herrscht hier das Prinzip Hoffnung - ich vermute mal bei vielen die Begeisterung aufzuheben.

Pcars hat einen anderen Multiplayermodus - halt wie bei NFS-Shift. Irgendwer erstellt ingame einen Server und wartet auf Mitfahrer die sich einloggen. Die paarmal wo ich es versucht habe war kein Server oder Mitfahrer zu finden.

Ob das überhaupt sinnvoll zu betreiben ist mit z.B. ner Bude kann ich nicht beurteilen, bin da aber skeptisch.

Also bleibt nur abzuwarten, ob Kunos die Mängel nach und nach abarbeitet oder nur noch neue Cars und Strecken verkaufen will. B)

Gruß
rdjango

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von Striezel - 23.12.2014 20:09

Na dann mal mein Feedback zur aktuellen Version:

FFB mit dem G27: Einfach nur grauhaft. Muss das FFB runterregeln + Dämpfung und selbst dann sind manche Mods einfach nicht zu fahren weil das Lenkrad wild rattert. Auch das Gefühl für die Autos ist im Vergleich zu Race07-GTR2 mit der PLR für das FFB von Power and Glory einfach um Welten schlechter.

Der Sound: Kann keine Veränderung feststellen, in meinen Augen immer noch nicht gut(Kunos schreibt ja auch sie wollen noch alle Sounddateien der Autos überarbeiten)

Die Grafik: Schön, aber auch hier manche Strecken mit extremen Texturflimmern behaftet. Man merkt halt das viele

Modderstrecken einfach noch im Betastadium sind.

Hilft nichts wie weiter auf Updates hoffen, das es mal besser wirdB)

=====

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von Downforce72 - 23.12.2014 20:40

Ich kann und will mich voll dem anschließen was Dieter geschrieben hat.
Seiner Liste möchte ich noch dieses unfertige Strafsystem sowie das ESC Menü hinzufügen was doch recht simpel in anderen Sims zur Zufriedenheit aller gelöst wurde.
mfg
die Hoffnung stirbt zuletzt

=====

Aw: assetto corsa hängt sich auf

Geschrieben von CocaCola - 24.12.2014 11:38

Bei mir hat sich ähnliche Ernüchterung eingestellt. Nicht ganz so drastisch, aber durchaus vergleichbar.
Über die ganzen kleinen Fehler kann ich vllt noch hinweg sehen.
Allerdings diese Sekundenruckler, das, ich sage mal so drastisch, beschissene Strafsystem und dass man stehen muss um in die Box zu kommen sind allerdings Punkte für mich, die dazu führen, dass ich im Moment kaum/kein AC mehr spiele. Ich werde bei jedem Update schauen, ob sich verbessert hat, falls nicht, bleibt AC erstmal links liegen.
Mir scheint, als sei bei Kunos so langsam die Mentalität "Geld vor Zufriedenheit" eingekehrt. Wenn ich mich noch an die ersten Wochen/Monate erinner, wo ständig Updates und Bug-fixes kamen... Davon sind wir meilenweit entfernt.
Durch 1.0 hat sich nur eins geändert: Der Preis.
Und das ist so langsam doch etwas unverschämte. Für mich befindet sich das Spiel weiterhin im Beta-Status (zumindest von der Technik). Dass jetzt jedoch 1.0 drauf steht, sorgt eher dafür, dass ich denke "DAS ist fertig in euren Augen? Dann will ich das Dreampack gar nicht erst kaufen". Und so wirds bei mir persönlich auch sein. Solange die gravierendsten Bugs nicht behoben sind, werde ich Kunos kein Geld mehr geben...

Dennoch frohe Weihnachten und schöne Feiertage mit der Familie :)

=====