
AMD Omega Treiber

Posted by CocaCola - 2014/12/13 18:01

Hi Leute.

Wollt das schon die Tage hier rein stellen, aber iwie nich dran gedacht.

Der neue AMD Omega Treiber ist raus. Bei mir hat das im allgemeinen nen zum Teil ordentlichen Leistungsschub gegeben (z.B. bei Far Cry 3 fast 10 FPS). Hier in AC kann ichs nich genau sagen, aber is auch was stabiler/fließiger geworden. Das is aber nen rein subjektiver Eindruck, da ich keinen FPS-Vergleich habe.

Falls also jmd mit ner AMD-Karte den neuen Treiber noch nicht installiert hat, kann ich das nur empfehlen.

Der/diejenigen kÄ¶nnten ja mal nen kleinen Vergleich vorher/nachher machen. Einfach ne bestimmte Strecke/Fahrzeug-Kombi nehmen und vor/nach der Install mal die FPS anschauen.

GruÄ

Euer koffeinhaltiges ErfrischungsgetrÄnk :kiss:

p.s.: Download hier: <http://support.amd.com/en-us/download/>

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Mike Hammer - 2015/01/16 12:44

Ich bekomme den Omega-Treiber nicht zum Laufen. Er erkennt nur 2 Monitore und den dritten als nicht aktiv. K.a warum, mit dem 14.9 klappt alles aber der Omega mag nicht mit drei Monitoren. Egal ob per HDMI oder DVI oder DP, nichts geht.

Weis jemand wie man das zum Laufen bringt oder wo man was wie einstellen muss? Habe alles schon zigfach de- und installiert, komme nixht mehr weiter.

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by CocaCola - 2015/01/16 12:48

Versuch mal den Beta-Treiber:

<http://support.amd.com/en-us/download/desktop?os=Windows+7+-+64>

Vllt ham die da schon was behoben. Bei meiner 7950 funzt der Omega super. Hab aber auch nur einen Monitor

Edith ruft: Seh grad, dass der Beta noch alt ist (14.11.2)

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by volker - 2015/01/16 13:19

Bei mir funzt der Treiber jetzt auch. Mein Problem war ja noch der Nvidia HD Audio Treiber, so wie oben geschrieben. Hast du schonmal probiert 2 Monitore Äber DVI und einen Äber DP anzuschlieÄen? So hab ich es gemacht.

Ich wÄrde, wenn du das noch nicht gemacht hast, wirklich alles was mit ATI Treibern zu tun hat runterschmeiÄen und es nochmal versuchen.

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by CocaCola - 2015/01/16 13:35

volker schrieb:

Bei mir funzt der Treiber jetzt auch. Mein Problem war ja noch der Nvidia HD Audio Treiber, so wie oben geschrieben. Hast du schonmal probiert 2 Monitore über DVI und einen über DP anzuschließen? So hab ich es gemacht.

Ich würde, wenn du das noch nicht gemacht hast, wirklich alles was mit ATI Treibern zu tun hat runterschmeißen und es nochmal versuchen.

da hilft folgendes Programm super:http://www.chip.de/downloads/Driver-Cleaner-PE_13009243.html

Mach ich auch hin und wieder mal

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Mike Hammer - 2015/01/16 13:56

2x DVI und 1x DP habe ich auch schon versucht. Den AMD Cleaner von Chip habe ich auch schon laufen lassen. Nichts hilft. Alles von ATI raus, alles von AMD raus und den Omega frisch installiert. Er will nicht. :dry:

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Downforce72 - 2015/01/16 17:35

Mal ne Frage an die "Verrückten Tuner" ;)

wenn ich 2 Grafikkarten verbauen wollte, möchten dann beide vom selben Hersteller sein, wegen eventuell unterschiedlicher Taktungen.

oder ist das eher wurscht wie die getaktet sind hauptsächlich gleicher Chip?

Jeder Hersteller hat ja mittlerweile andere Taktungen zum Referenzdesign, durch andere Kühlmethoden meist ausgelastet.

Was passiert wenn ich 2 Grakas im System habe, werden beide gleich beansprucht oder nur die an denen die Monitore hängen?

Ich hab ein Wassergekühltes System also leiser wie normal sag ich mal, wenn die 2. Graka nur auf Halbdampf läuft wird auch ne normale Luftgekühlte nicht so laut.

Eine originale Wassergekühlte Karte ist nicht gerade billig wohingegen die normale ca. 40% billiger ist.

Meine Variante ist von Haus aus direkt höher getaktet wie die gleiche Karte mit Lüfterkühlung.

Deswegen mal die Frage an die Experten auf was man achten muß.

mfg

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by sascha150 - 2015/01/16 20:01

Mein Stand ist, dass egal ist wo die Monitore dran sind.

Die GPU spricht Chips werden per SLI Brücke zusammengelegt.

Nur der Chip muss gleich sein.

Aber alles unter Vorbehalt. VI kann es jemand bestätigen bzw. weiß es besser.

Ich stehe vor der gleichen Überlegung wg. 3 Monitor System.

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by volker - 2015/01/16 22:11

Downforce72 schrieb:

Mal ne Frage an die "Verrückten Tuner" ;)

wenn ich 2 Grafikkarten verbauen wollte, möchten dann beide vom selben Hersteller sein, wegen eventuell unterschiedlicher Taktungen.

oder ist das eher wurscht wie die getaktet sind hauptsache gleicher chip?
Jeder Hersteller hat ja mittlerweile andere taktungen zum Referenzdesign, doch andere k hlmethoden meist ausgel sst.
Was passiert wenn ich 2 Grakas im System habe ,werden beide gleich beansprucht oder nur die an denen die Monitore h ngen?
Ich hab ein Wassergek hltes System also leiser wie normal sag ich mal , wenn die 2. graka nur auf halbdampf l uft wird auch ne normal Luftgek hlte nicht so laut.
Eine originale wassergek hlte Karte ist nicht gerade billig wohingegen die normale ca.40% billiger ist.
Meine variante ist von Haus aus direkt h her getaktet wie diegleiche Karte mit L fterk hlung.
Deswegen mal die frage an die Experten auf was man achten mu .
mfg

Also bei Nvidia Karten kannst zwei unterschiedliche Karten reinstecken. Die h her getaktete Karte wird dann auf den niedrigeren Takt angepasst.
Als ich noch ein Nvidia SLI hatte wurden beide Karten gleich beansprucht. Hatte aber zu der Zeit noch kein Trippel sondern nur 2 Monitore zum Zocken ;)

Wie gesagt das war alles mit Nvidia Karten sollte aber bei ATI genauso funktionieren.

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Downforce72 - 2015/01/17 13:10

Danke Volker
Aber hat jemand hier das schon mit Ati getestet ?
Kann man dann eine R9 290 und eine R9 290X zusammen laufen lassen.
Die sind ja auch  hnlich ,die R9 290 ist ja nur beschnitten oder.
mfg

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Susi Stoddart - 2015/01/17 14:04

Hallo Racer,

ich kann nur  ber meine Erfahrung mit NVIDEA Karten berichten.

Mein MB war mit 3 GTX 770 best ckt und alle mit SLI verbunden...war f r AC auch immer voll ausreichend im 3 Moni Betrieb. (aber bischen eng :)

Im Test habe ich festgestellt das wenn man meine neue Zotac GTX 980 AMP EXTREME mit einer GTX 770 im SLI Verbund betreibt das die schnellere Karte deutlich "runtergezogen" wird und diese Konstellation nichts positives bringt.

Habe jetzt 2 Zotac GTX 980er per SLI im Rechner die brauchen wenig Strom, arbeiten sehr leise und k hl im Cosmos2 Geh use.

FPS Leistung bei AC Einstellung alles auf MAX und mehrere Wagen im online Rennen:

1 Moni 1920x1080@119HZ gut 300 FPS
3 Moni 1920x1080@144HZ ca. 140 FPS

Wenn man mehrere Karten (gleicher Chip) installiert und nicht per SLI verbindet k nnen diese auch jede entsprechend ihrer F higkeiten genutzt werden.

Gruss
Susi

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by CocaCola - 2015/01/17 14:44

Hey Downforce

Sollte eigentlich machbar sein, ne 290 mit ner 290x im Crossfire zu betreiben. Die 290x wird dann natürlich auf das Niveau der 290 "gebremst".

Daher würden 2 Dinge Sinn machen:

- 1.: Die 290 auf das Niveau der 290x zu überbetakten.
- 2.: Die 290X mittels Undervolting auf das Niveau der 290 runter schrauben.

Bedenke aber, dass man da nen sehr potentes NT braucht. Denke so 750W sollten es schon sein. Die AMD's brauchen ja gut und gerne jeweils 250-300W bei Vollast.

Je nach CPU und Co biste dann schnell bei 700W und mehr

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Downforce72 - 2015/01/17 16:31

Ok Danke für die Infos

Ja das Netzteil müsste dann auch raus aber mal schauen. bin mit be quiet immer zufrieden gewesen nur mein jetziges dark power hat nur 650 watt.

genial das man alle nicht verwendeten kabel einfach abmacht.

Sieht immer sauber aus ;)

Da müssen eh erst ein paar überstündchen her und grad erst Mainboard CPU Speicher getauscht, irgendwann wird die Regierung hellhörig :lol:

mfg

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by CocaCola - 2015/01/17 17:25

hatte zwar bisher kein CF, aber auch schon oft mit dem Gedanken gespielt und mich da eingelesen.

In den Anfängen konnte man nur gleiche Chips nehmen, mittlerweile soll das aber auch mit unterschiedlichen gehen.

Is halt nur doof dass man quasi Leistung von der stärkeren Karte verschenkt.

Könnte mir auch vorstellen, dass es da Grenzen der Kompatibilität gibt. Glaub nich dass man ne HD5xxx mit ner R9 2xx kombinieren kann.

290 und 290x haben aber ja den gleichen Chip, daher sollte es da keine Probleme geben.

Aber alles ohne Gewähr.. selbst nicht ausprobiert. Also bevor du dir ne 290er kaufst, lieber nochmal auf jmd warten, der das so verbaut hat bzw google befragen

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Susi Stoddart - 2015/01/17 23:31

Hallo Racer,

FPS Vergleich Zotac GTX 980

{youtube}USrtFfW71fM{/youtube}

Gruss
Susi

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Downforce72 - 2015/01/18 11:33

Kennt sich jemand mit OC aus ?

Ich Habe das AsRock z97 x killer und im bios die spannung leicht erh  ht f  r meinen Speicher (2400mhz 1,65) mittels schieber, ganz einfach zu bedienen.

Den Multiplikator f  r den Cpu ist auch kein Problem mit Turbofunktion aber wie erh  he ich die Spannung f  r meine Graka ?

m  chte gerne um 150mV erh  hen um den GPU takt von standart 1060 auf 1200mhz zu ziehen.speicher dabei auf 1450 die Karte wurde auch stabil bei 1300 mit speicher 1550 getestet.

Ich hab die Powercolor R9 290X LCS.

Hat jemand auch so ein Asrock mainboard ?

mfg

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Don Cold - 2015/01/18 12:09

moin

@Downforce72,

auf der Herstellerseite meiner Sapphire zum download

schimpft sich das Tool "Trixx - Tweak Utility".

Damit kann ich die VDDC (Voltage) erh  hen.

VII findest was auf der Hseite deiner GK.

DC B)

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by B1ackbird - 2015/01/18 15:46

Hiho

mal ne allgm. Frage - hab auch ne R9 290X Tri-X OC Sapphire (Hier der Rest vom System)

inkl. Omega Treiber

Nun zur Frage - bin eben auf Fuji (server4) mit den "GP2" gefahren und an manchen stellen (nat  rlich entscheidende) permanent fps -einbr  che gehabt - hab alles was geht bei AC auf max - normalerweise auch keine Probleme - aber eben auf Fuji, oder ist das weil es eine gemoddete Strecke ist ?   hnlich wie bei Ungarn wo man blo   nicht den curber  hren darf ?

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Nobody - 2015/01/18 18:52

w  rde dir gern helfen! Hab die selbe Karte.

Aber ich bekomme die Grafik in AC nicht in den Griff.

Entweder ruckelts oder die Optik is schlecht

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Mike Hammer - 2015/01/18 18:56

K nnte an ner Modstrecke liegen. Wennes auf Kunos Strecken passt, dann sollte es wohl an Fuji liegen.

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Don Cold - 2015/01/18 19:52

@Blackbird, ist das so richtig ??? deine R9 290X Tri-X OC l uft also so laut sys ???

Grafikkarte: AMD Radeon R9 200 Series

Subvendor: Sapphire/PCPartner

RAM-Takt: 1300 MHz (1300 MHz)

Core-Takt: 1040 MHz (1040 MHz)

meine beiden R9 270oc laufen immo hot

RAM-Takt: 1440 MHz (1400 MHz)

Core-Takt: 1100 MHz (1070 MHz)

(plus 0,3 Volt)

bitte nochmal pr fen <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-545bda223db3fd8e679c9623e13fe552.JPG>

oder ikke versteh was falsch...

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by RedBullRacer - 2015/01/19 15:23

Kann mir jemand sagen was es hiermit auf sich hat?

<http://img3.fotos-hochladen.net/uploads/unbenannt1zeptn63ox.png>

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by pumpkin999 - 2015/01/19 18:28

Damit kannst du das Bild in der Grafikkarte mit einer h heren Aufl sung rendern. Und vor der Ausgabe auf dem Bildschirm wird dann die Aufl sung angepasst.

Das f hrt dazu, das weniger Kantenflimmern zu sehen ist und die Bildqualit t wertiger erscheint.

Besonders im Einsatz mit einer Oculus Rift soll es Vorteile bringen.

Ich warte noch darauf bis AMD das endlich f r die 280X freischaltet. Geht momentan nur mit der 285X und aufw rts. Soll aber nach und nach freigegeben werden.

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by RedBullRacer - 2015/01/19 18:52

ok vielen dank

ich dr ck dann mal auf apply B)

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by B1ackbird - 2015/01/23 00:36

Don Cold schrieb:

@Blackbird, ist das so richtig ??? deine R9 290X Tri-X OC l uft also so laut sys ???

Grafikkarte: AMD Radeon R9 200 Series

Subvendor: Sapphire/PCPartner

RAM-Takt: 1300 MHz (1300 MHz)

Core-Takt: 1040 MHz (1040 MHz)

meine beiden R9 270oc laufen immo hot

RAM-Takt: 1440 MHz (1400 MHz)

Core-Takt: 1100 MHz (1070 MHz)

(plus 0,3 Volt)

bitte nochmal pr fen <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Unbenannt-545bda223db3fd8e679c9623e13fe552.JPG>

oder ikke versteh was falsch...

Das ist alles so richtig - was soll da falsch sein ?

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by RedBullRacer - 2015/01/26 18:16

Ich mal wieder mit dem n chsten problem:lol:

Mein PC h ngt an einem 32 Zoll TV, wenn ich jetzt mit alt+tab zur ck ins Windows gehe und dann zur ck ins Spiel will passt dort die Aufl sung nicht mehr.

Das Problem hab ich schon seit ich AC erworben habe.

Jemand eine Idee?

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Jim - 2015/01/26 18:54

Hast du zuf llig einen analogen VGA-Eingang am Fernseher?

Wenn ja dann dort rein (mit Adapter oder eventuell direkt von der Graka) und weg ist das Problem....

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by RedBullRacer - 2015/01/26 19:03

Ja einen VGA Eingang hab ich aber dann wird das Bild doch ziemlich h sslich oder?

Das Problem hab ich bei anderen spielen auch nicht.

=====

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by volker - 2015/01/27 08:57

k nnte vielleicht auch an dieser Option liegen. Wird sich vielleicht nicht so mit AC vertragen. Vielleicht mal abstellen und

kurz probieren.

RedBullRacer schrieb:

Kann mir jemand sagen was es hiermit auf sich hat?

<http://img3.fotos-hochladen.net/uploads/unbenannt1zeptn63ox.png>

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by RedBullRacer - 2015/01/27 09:59

Hi Volker

Ich hab jetzt herausgefunden das wenn ich im Windows die gleiche Auflösung habe wie in AC das es dann funktioniert.

Nachteil:

Im Win ist jetzt alles extrem klein und es wirkt unscharf.

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by volker - 2015/01/27 11:20

Vielleicht kannst du mit den "Rentnereinstellungen" von Windows (große Symbole + Schrift) entgegenwirken. :cheer:

Obwohl ich nicht ganz verstehe warum du auf dem Desktop ne andere Auflösung hast als wie im Spiel. Ist dein TV kein Full HD?

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by RedBullRacer - 2015/01/27 11:37

Also in der regel hatte ich auf dem Destkop 1440X900
und in AC 1980X1080, jedenfalls hat ich so auf dem Destkop keine Probleme mit der Größe.

Ich hab jetzt mal etwas mit den Rentereinstellungen gespielt und die Symbole+Schrift vergrößert.

Langsam wird es ansehnlich einzig der I-Browser macht mir noch probleme, jede Seite die ich neu öffne ist zu klein so das ich die mit Strg + vergrößern muss damit ich was lesen kann bzw. die schrift nicht unscharf ist.

Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Klimshuck - 2015/01/27 12:41

Das Problem ist das es ein TV und kein Monitor ist! Ich würde immer davon abraten einen TV als Monitor einzusetzen!
Das Problem sind die Inputlags, die Pixeldichte (ppi) und wenn es ganz blöde kommt das der TV max 25/30 Biler pro Sekunde darstellen kann obwohl inGame 60fps und mehr angezeigt werden...

Zu deinem Problem mit dem Browser:

du kannst in IE unter Ansicht->Zoom deine gewünschte Vergrößerung fest einstellen! zB.:125% etc...

für alle Fragen rund um den PC, Hardware und Ein- und Ausgabegeräte kann Ich dir das www.PCGH.de Forum empfehlen, doch bei solchen sachen reicht meist auch google ;-)

mfg Klim

=====
Aw: AMD Omega Treiber

Posted by Jim - 2015/01/27 17:55

Probiere mal meinen Tipp aus, das Bild wird sogar besser wenn dein Fernseher Full/HD in 60p unterst tzt, glaub mir...

=====