
Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Wohin Genau - 23.06.2015 22:32

Hallo Gemeinde,

wollte an meinem Fanatec 911 Porsche Turbo S die Schaltwippen mit der sequentiellen Schaltung im Profil verbinden. Je nach Fahrzeug fahre ich gerne mal so, mal so. Jedesmal deswegen in die Settings zu gehen nervt auf Dauer.

Bei RaceRoom klappt das bereits 1/4ber JoytoKey

<http://www.giga.de/hardware/xbox-360-controller/tipps/joytokey-so-spielt-ihr-jedes-spiel-mit-controller/>

Hier wird ja im Spiel eine Taste der Tastatur gewählt und 1/4ber das Programm können dann mehrere Lenkradbuttons dieser Taste zugewiesen werden.

Bei AC habe ich nur das Problem dass man bei ausgewähltem Controller (Lenkrad) keine Zuweisungen mehr an andere Geräte (wie der Tastatur) vornehmen kann.

Sieht vielleicht Jemand noch einen Trick damit das in AC auch funzt? Ich wärd mich freuen.

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Motorschaf - 24.06.2015 00:40

Was mir noch einfallen würde, wäre eine Kombination aus Autohotkey und vjoy. Damit könntest du deinen sequentiellen Shifter und die Lenkrad-Paddles auf dieselben Knöpfe eines virtuellen Joysticks legen.

Das hat 2 Haken:

1. musst du dazu für autohotkey ein Skript schreiben, und dabei kann ich leider nicht helfen...hab selber keinen Plan davon.
2. ist die Frage, für welches Gerät sich AC bei der Erkennung "entscheidet" - frisst es die Eingabe vom virtuellen Joystick oder doch direkt vom Lenkrad?

Grüße von nem Turbo-S-Besitzer :) Du bist der erste, von dem ich höre, der auch eins hat.

PS: noch was anderes - hast du mal von "wheelcheck" gehört bzw das ausprobiert?

Das zeigt einem an, wie das Lenkrad Software-Befehle in Kräfte umsetzt...bei mir sieht die Kurve (siehe Link) da extrem seltsam aus: die Kraft am Lenkrad geht schon bei 50% Software-Input ans Maximum und bleibt dann da. Wärd mich interessieren, ob das bei anderen Porsche-S-Wheels auch so ist.

<http://www.assetto corsa.net/forum/index.php?threads/calibrating-your-force-feedback-wheel-using-wheelcheck-and-ffbclip.14319/>

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Motorschaf - 24.06.2015 00:43

-snip- sry aus versehen neuen Post gemacht.

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Wohin Genau - 24.06.2015 01:00

Vielen Dank, Motorschaf.

Puhh, Skript schreiben ist jetzt auch nicht so meine Stärke. Aber ich werde die Idee mal verfolgen.

Jo, das Turbo S kam wegen Forza 3 ins Haus, und hat, trotz aller Unkenrufe 1/4ber die ersten Fanatec-Lenkräder, schon locker 1000 h auf der Uhr. Lediglich der Lüfter fiept und es knarrt sporadisch beim Links-Lenken.

:ohmy: 1:00 uhr.. den Wheelcheck mach ich morgen.

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von B1rGER - 24.06.2015 07:01

Moin,

ich selber benutze xpadding, weil AC das DPad am CSR Lenkrad nicht erkennt. Um Xpadding oder ähnliche Programme nutzen zu können, muss man in den Optionen von AC den Haken bei "combine with keyboard" (oder so ähnlich :unsure:) setzen. Dann kann man Tastatur und Lenkradtasten nutzen.

Gruß B1rGER

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Motorschaf - 24.06.2015 18:29

Das klingt ja doch wesentlich einfacher als meine Lösung.

Zum Thema Porsche-Wheel und Linearität, was ich oben angeschnitten habe:

Ich habe jetzt von Firmware 674 auf 756 geflasht, und nun sieht die Sache schon ganz anders aus!

Wo vorher bei 5600 von 10.000 "dx units" input-Stärke das Lenkrad um 105° ausgeschlagen hat und danach nichts mehr stärker wurde, schlägt es jetzt bei 5600 um 85° und geht dann schrittgleichmäßig bis ca 140° bei 10.000 "dx-units" hoch.

Sprich, das FFB wurde nicht nur stärker geworden sein, sondern der Bereich zwischen Minimum und Maximum ist jetzt fast doppelt so groß, also werden die Effekte auch viel genauer sein.

Ich werde das das nachher mal in AC verifizieren.

Außerdem hat die 674er Firmware neue Einstellfunktionen am Lenkrad. die sind im Handbuch vom GT2-Wheel dokumentiert:

<http://www.fanatec.com/eu-de/racing-wheels/porsche-911-gt2-wheel-eu.html#downloads>

Du kannst deine Firmware-Version überprüfen, indem du bei eingeschaltetem, aber nicht aktiviertem Lenkrad alle vier unteren Knöpfe gleichzeitig drückst. Danach musst du sie nochmal drücken, da man damit gleichzeitig die Ventilatoren auf "Dauerbetrieb" umstellt.

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Wohin Genau - 24.06.2015 21:13

Danke B1rGER, funktioniert jetzt einwandfrei!

@ Motorschaf: Danke für die Erklärung!

Bei Firmware Version 613 kann ich mir den Wheelcheck sparen.:S

Schön zu hören dass noch so viel Potential rauszuholen ist. Habe mir die FW-Updatedateien schon zwei Mal runtergeladen aber immer vor der Prozedur gekniffen, weil ich Schiss habe bei der ganzen Knöpfedrückerei das Lenkrad lahm zu legen.:blush:

Bei Dir ging das Update problemlos?

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Motorschaf - 25.06.2015 10:14

Ich hab's einmal mit der 681 probiert, da ist es hängen geblieben. Mit der 756 ging alles problemlos.

Ein gewisses Risiko ist natürlich immer dabei - also, ich mein, du kannst dir dein Lenkrad nicht in dem Sinne kaputt machen. Egal, wie oft das Flashen schiefeht - es bleibt nur eben unbenutzbar, bis ein Flashvorgang mal klappt. Aber mit ganz viel Pech ist halt an deinem Rechner bzw System irgendwas genau so unglücklich besonders, dass das Flashen einfach nicht klappt, und dann kannst du das Lenkrad eben nicht mehr benutzen :/

Ich habe jetzt nach einem gestrigen Test keine nennenswerten Veränderungen bemerkt. Konnte mein FFB in AC von 50% auf 60% erhöhen (FFBclip schlug nach längerem Testen 68% vor, ich fand aber, dass das zu viel geclippt hat), aber ich kann nicht behaupten, dass der Unterschied gravierend war. Es hat etwas stärker gerissen, wenn ich ganz grob über die Curbs gerumpelt bin (hab alle Zusatzeffekte in AC aus, also Curbs, Rutschen und Straßenrölche), und beim (versehentlichen) Driften hab ich etwas stärker gespürt, an welcher Stelle die Reifen wieder Grip hatten, das war alles.

Cool finde ich, dass man mit der neuen Firmware jetzt den Lenkwinkel über das Menü am Lenkrad in 10er-Schritten verstellen kann, anstatt nur 270, 540, 720 oder "off" zu haben.

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Wohin Genau - 25.06.2015 19:03

Juhu, hat geklappt. Auch wenn erst beim dritten Mal nachdem ich einen anderen USB-Anschluss am PC verwendet habe.

Aber war nicht mal halb so wild wie ich anfangs dachte, also Danke für's Mut machen!

Allzu große Unterschiede konnte ich auch nicht feststellen, aber ich habe mich auch noch nicht mit dem Thema Linearität befasst. Welchen Wert nutzt du da am Wheel?

FFB musste ich auch auf 65 runterregeln (90% am Wheel), damit es nicht mehr clipped. Ist schon arg schwach jetzt, aber habe auch noch die sogenannten Fake-Effekte wie Straßenbelag, Curbs und Rutschen an. Denke ich werde noch ein wenig frickeln müssen, oder ich gewöhne mich dran, ist ja auch schönder fürs Lenkrad.:)

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Motorschaf - 25.06.2015 21:10

Ich habe die Fake-Effekte nie benutzt.. ich hab jahrelang nur Live for Speed gespielt (wenn auch nie super intensiv) und fand die "Effekte aus der Dose" irgendwie mehr irritierend als informativ. Vor allem kamen sie mir viel zu stark vor.

Wenn du jetzt seit dem Update mehr clipping hast als vorher ist das ja eigentlich eher doof. Ich hoff, ich hab dir jetzt kein Ei gelegt und es ist schlechter als vorher :/

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von Wohin Genau - 26.06.2015 00:41

Da kann ich dich beruhigen, hatte sonst mit mehr Clippingspitzen gelebt. Wegen dem FW-Update hatte ich es schon vorher nach unten korrigiert, damit ich besser vergleichen kann.

Auf der Nordschleife gehts wohl auch eher zur Sache was das betrifft.

Bin froh das Update endlich gemacht zu haben!

=====

Aw: Shiftpeddals mit seq. Schaltung verbinden

Geschrieben von mbr6300 - 25.10.2015 08:54

Das Problem hat sich mit aktuellen CSW V2 Treibern wohl erledigt (226)... dabei gibt es in den Treibersettings die Checkbox, um die identischen Tastenzuordnungen zu haben Pedal-Tasten = Sequence-Tasten.
Sehr praktisch, und man braucht im Spiel selbst nur ein Setting; danach kann man auf der Strecke beliebig wechseln (je nach Laune).

=====