(Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von DrSmile - 10.05.2015 18:45

So jetzt muss ich mal meinen frust ablassen:

Es kann doch nicht mehr normal sein, dass 99% aller Rennstarts in Crashfesten enden. Es wird danach natÃ¼rlich nicht gewartet, sich nicht entschuldigt, aber wenn es mal wieder ein paar "schnellere" beim Start Ã¼bertreiben wird sofort neugestartet und so alle, die es nicht erwischt hat auch zwangsbeglÃ¼ckt. Warum diese 2 Klassengesellschaft? Wenn man dann in Onlinechat sich fÃ¼r solche AbschÃ¼sse "bedankt" wird sich Ã¼ber den Tonfall echaufriert aber nicht Ã¼ber die unnÃ¶tigen, aggressiven "ich muss in der ersten kurve gewinnen "mitspieler" die nicht mal auf gerader Strecke ihren Wagen kontrollieren kÃ¶nnen.

Ich weiÃŸ AC laggt auch mal gerne rum beim Start aber diese VorfÃ¤lle die ich meine haben nur gering mit Lag zu tun sondern vielmehr mit der Einstellung der Spieler. SchÃ¶n langsam aber sicher vergeht es mir immer mehr. Dachte hier hÃ¤lt man sich an Regeln und es unterscheidet sich von den normalen Publicservern.

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von Cruise - 10.05.2015 19:25

Replay speichern, nem admin schicken und dann kann man gegen doe rambos vorgehen...

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von Repa24 - 10.05.2015 19:35

So ist es, ohne Beweise kann man dagegen nichts unternehmen!

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von Johny1337 - 10.05.2015 19:57

Ich kann deine Wut verstehen, wurde selber schon genug abgeschossen habe aber auch schon selber andere Leute abgeschossen. Habe im selben Rennen am Start vor mir einen Mclaren berÃ¼hrt welcher sich dann dank AC-Netcode gedreht hat. Eigentlich ein harmloser Schubser aber in AC is das dann kein harmloser Schubser... Ich habe dann gewartet und sobald ich konnte sorry gesagt.
Wenn ich aber lese wie du dich nach einem Unfall Ã¼ber die anderen Fahrer auslÃ¤sst, wundert es mich nicht das keiner sorry sagt.
Das soll dich jetzt auch nicht in deiner PersÃ¶nlichkeit angreifen, aber denk bitte nach bevor du etwas schreibst, denn das ist immer noch der FREUNDLICHE AC-Server und nicht der COD-Lobby-Chat.
GruÃŸ Johny(der sich auch oft Ã¼ber Andere aufregt) !
B)

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von McStinger - 11.05.2015 10:28

@DrSmile

Hi, wir waren im selben Rennen NOS 24H.

Wie auch Johny1337 richtig sagt, ist Deine Wut/EnttÃ¤uschung verstÃ¤ndlich - geht mir und anderen im selben Fall auch mitunter so, und gerade auf der NOS, wo man sich am Start dann auf Ã¼ber 75km Rennhatz freut, erst recht Ã¤rgerlich.

Habe auch nur ganz selten gesehen, und eher in den AnfÃ¤ngen der SBB, das es so kracht in den ersten paar Kurven, ist nicht der SBB-Standard, echt nicht. Auch nicht, das man sich dann nicht wenigstens mit einem kleinen "sry" entschuldigt. Soweit so gut (bzw hier eben "nicht gut").

Aber es ist auch "Ã¼ber der Grenze", wenn Du Deinem Ã„rger dann im chat mit, O-Ton: "verfickter spast" Luft machst...

ok, kann passieren, aber auch das ist nicht ok laut "Regeln" SBB ;)

GrÃ¼ÃŸe B)

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Geschrieben von icemanpolo - 11.05.2015 10:32

Welche (besonderen) Regeln muss ich beachten?

Wir mÃ¶chten abwechslungsreiche faire Rennen. Wreckers sind nicht willkommen!
Daraus resultieren folgende Regeln:
1. Fahre vernÃ¼nftig und warte den richtigen Moment zum Ãœberholen ab, das Rennen wird nicht in der ersten Kurve gewonnen.

2. Wenn's doch mal passiert und Du jemanden rauswirfst ist das auch nicht schlimm.
Sag' nett "sorry", warte bis er wieder auf dem Track ist, lass ihn Ã¼berholen und versuche den Ãœberholvorgang ein paar Kurven weiter.

3. Fahre Dein Rennen bitte zuende.
Es nervt wenn 10 Spieler starten und nur zwei das Rennen beenden.
Auch wenn mal mal rausfliegt is' noch nicht Alles verloren.
Man muss nicht jedes Rennen gewinnen.
Ende is' erst wenn die Karre nicht mehr fÃ¤hrt :-)

GruÃŸ,
icemanpolo

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Geschrieben von KlausDieter - 18.06.2017 06:42

Moin, moin :)

Juckt mich seit einiger Zeit und bilde mir ein oft und lange genug dabei zu sein um mir ein Urteil erlauben zu dÃ¼rfen. :kiss:

Fahre gerne auf den SBB-Servern, sehr viel lieber auf denen mit Passwort. Nur ist da nicht oft so richtig was los und ich lande auf den "Anderen".

Nun fÃ¤llt mir seit einigen Wochen eine Ã„nderung auf, also auf denen ohne Passwort.
Gestern bin ich das erste Mal das ich mich erinnern kann aus Frust mitten im Rennen vom Server.

"FrÃ¼her", ich starte gerne und oft von Hinten, gabÂ´s erste Kurve, erste Runde oft, fast immer, BlechschÃ¤den und den einen oder anderen Chaoten.
Wenn man da durchkam lief der Rest des Rennens meist problemlos und machte mÃ¤chtig Spass.

"Jetzt" ist es so das ich kein einziges Rennen mehr ohne mehrere ZwischenfÃ¤lle fahren kann.
Vorweg, ich speichere keine Replays und seit dem letzten Update finde ich den "Save-Button" nicht mal mehr nachÂ´m Rennen. Mir widerstrebt ein Rennen vorzeitig zu verlassen, oft ist dann auch die Karre weg und ich kann nicht zurÃ¼ck auf den Server.

Da fÃ¤hrt man z.B. Runde um Runde mit einer halben Sekunde Abstand hinterher, klasse Fahrer, klasse Action, legt sich seinen Gegner zurecht und wartet auf die letzte Runde um ihn zu schnappen und es ist geil... :)
Letzte Runde zum Ãœberholen angesetzt und offensichtlich und ohne Zweifel von dem bis dahin sehr sauber Fahrenden abgeschossen. :evil:

Immer Ã¶fter wird man einfach von der Strecke gedrÃ¤ngt. Sobald man nebenan ist wird gerammt, die "Besseren" schieben einen halt einfach von der Strecke, wo soll man hin.
Immer Ã¶fter kommen mir Autos entgegen, stehen mitten drauf oder bremsen willkÃ¼rlich und ohne Grund.
Immer Ã¶fter wenn sich jemand verbremst oder so und ich daraufhin nicht ausweichen kann und ihn leicht anschubse, dann wird man im Anschluss mit Anlauf gerammt, lange bevor man, warum eigentlich, Sorry tippen kann.
Von den Fahrern die wÃ¤hrend des Rennens zustossen und der Meinung sind sich mit den Runden vor ihnen Fahrenden bis zum Abflug kloppen zu mÃ¼ssen fangÂ´ ich garnicht erst an.
Oder von dem Ton im Chat... :blush:

Ich weiss, alles nicht neu, Ã¼berflÃ¼ssig. :whistle:
(und die LÃ¶sung steht ja Ã¼ber mir, Replay undso)

Aber, es hat sich was geÃ¤ndert... :unsure:

Mich interessiert...
Sollte technisch mÃ¶glich sein.
Wenn ich mir Mal einige viele Stunden anÂ´s Bein binde und sagen wir einen halben Tag die Public-Server "beobachte"... WÃ¼rde es was helfen dann meinetwegen Â´ne Hand voll Leute zu entlarven und zu bannen? Oder kommen stÃ¤ndig so viele Neue das das witzlos ist. Oder kommen die schneller mit neuem Namen wieder als sie gebannt werden?

WÃ¼rde mir, fÃ¼r saubererere Rennen und wenn es sich lohnt, die MÃ¼he Mal machen.
WÃ¤re auch keine einmalige Aktion. Weiss nicht wie lange ich gesundheitlich noch meine Runden drehen kann, aber bis dahin kann ich mir vorstellen so ein- bis zweimal die Woche fÃ¼r einige Stunden Mal zu gucken.
Bin schon knapp davor Geld zu bieten damit sowas Jemand macht. :whistle:

Zuletzt aber die nicht ganz unwichtige Frage, will sowas die Rennleitung und ist das nicht mehr Arbeit als es was bringt?

Mich nervt es in letzter Zeit jedenfalls genug, genug das ich was tun mÃ¶chte/muss. B)

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von Haggard - 18.06.2017 08:47

Die Diskussionen um das Minorrating gab's schon ein paar mal, deswegen halte ich es kurz.

In meiner Meinung sollten, wenn weiter mit MR auf den Public Servern gefahren wird, nur Fahrer mit A und B zugelassen sein. Ein Server fÃ¼r Neulinge N und Fahrer mit schlechterem Ranking C/D sollte eigentlich reichen.

Unfaire Fahrer wird das aber auch nicht dran hin hindern, in der letzten Runden UnfÃ¤lle zu verursachen; 1-2 Crashs auf eine Renndistanz reicht alleine nicht aus, um das Ranking unter A/B zu bringen.

Einzelne Fahrer zu bannen ist aufwÃ¤ndig und lohnt sich nur bedingt, da viele nicht regelmÃ¤ÃŸig hier fahren, sondern nur in der Serverliste nach mÃ¶glichst vollen Servern suchen. Mit den Fahrern, die man Ã¶fter mal auf Public trifft, kann man auch oft gute Rennen fahren.

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von Nils - 18.06.2017 08:53

---

ich habs an anderer Stelle auch schonmal gesagt, seit "D"-Fahrer auf den Servern zugelassen sind, ist es wirklich richtig schlimm. Da sind nicht nur unsichere Fahrer oder Neulinge, sondern echte Wrecker unterwegs. Auf der Geraden warten um andere abzuschiessen, volle Lotte auf Spitzkehren zubrettern und in den Pulk reinhalten und so weiter. Wirklich Ã¼bel. Kickvotes bringen gar nichts wie immer.
ABCN war deutlich besser, auch wenn dann vielleicht nur 18 statt 24 Fahrern drauf sind.
Vielleicht sollte auch gelegentlich mal ein Admin reinschauen...

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK
Geschrieben von Haggard - 18.06.2017 09:15

Nils schrieb:

Vielleicht sollte auch gelegentlich mal ein Admin reinschauen...

Richtig, das habe ich im Post oben vergessen. Hier gibt's einige aktive Fahrer, die auf den Buden schon lÃ¤ngere Zeit unterwegs sind und solche Situationen sicher ganz gut bewerten kÃ¶nnen. Gibt es die MÃ¶glichkeit, dass man mehr Leuten die benÃ¶tigten Rechte gibt, um Wrecker von den Servern zu schmeiÃŸen? Die Admins kÃ¶nnen ja auch nicht immer Ã¼berall sein. ;)

==========

Aw: (Schwarz)bierbuden REGELWERK

Geschrieben von MoToX][T5 - 18.06.2017 13:50

Hi Jungs,

der AB GT3 Server 5 und AB Server 6 mit GT2 war die letzten Wochen/Monate einfach mal garnicht besucht. Schaaade!

Wir wÃ¼nschen uns ja alle nach Feierabend ein paar Runden zu drehen - am besten auf vollen Server und noch besser fair.

Server 6 & 7 wurde mit AC Standart Content ausgestattet, damit sich die Server schneller fÃ¼llen. Ich hatte gestern auf 6 auch verrÃ¼ckte Fahrer wo man zurÃ¼ckstecken musste. Eine Ãœberlegung wÃ¤re es D wieder zu entfernen.

Wir sind die Bude! Also lasst uns daran arbeiten, dass in der Woche nicht nur der Event Training & Server 9 besucht ist.

VorschlÃ¤ge bitte.

GruÃŸ

==========