

---

## Bremsplatten?

Geschrieben von gripkeeper - 02.06.2015 15:03

---

kann es sein das auch Bremsplatten simuliert werden?

war Gestern mit F458 in Spa unterwegs,nach paar Runden sah man an der Reifenanzeige ,so kleine rote horizontale Balken ,und die Lenkung hat auf den Geraden zunehment vibriert

die Reifentemps schienen jedoch ok zu sein,grÄ¼n

hab mal in einer neuen Session die Bremsbalance immer weiter zurÄ¼ck gestellt,bis zum Dreher und dann wieder bischen vor,doch nach paar Runden wieder dieses vibrieren,hab kaum die Bremse voll durchgetreten

hatte glaub softe Reifen drauf

was kann das sein? irgendwelche tips wie man das besser handeln kann? nach 3 Laps Reifen hin kann doch nicht sein

=====

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von Galaxiedriver - 02.06.2015 15:20

---

Hallo, wie du schon selber festgestellt hast, Simuliert das AC wirklich Bremsplatte.

Wann das mal angefangen hat, wird's immer schlimmer!

Also mÄ¼glichts frÄ¼h BB zurÄ¼ck, ich hab nÄ¼mlich den Eindruck dass das an der Hinterachse nicht passiert.

GruÄ¼  
Dirk

=====

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 02.06.2015 15:21

---

gripkeeper schrieb:

kann es sein das auch Bremsplatten simuliert werden?

war Gestern mit F458 in Spa unterwegs,nach paar Runden sah man an der Reifenanzeige ,so kleine rote horizontale Balken ,und die Lenkung hat auf den Geraden zunehment vibriert

die Reifentemps schienen jedoch ok zu sein,grÄ¼n

hab mal in einer neuen Session die Bremsbalance immer weiter zurÄ¼ck gestellt,bis zum Dreher und dann wieder bischen vor,doch nach paar Runden wieder dieses vibrieren,hab kaum die Bremse voll durchgetreten

hatte glaub softe Reifen drauf

was kann das sein? irgendwelche tips wie man das besser handeln kann? nach 3 Laps Reifen hin kann doch nicht sein

Mit ganz viel GefÄ¼hl bremsen. Die bremsen sind von gt2 Autos so gut dass man beim leichten abtippen der Bremse schon gut verzÄ¼gert. Und man kann noch besser den Bremsweg verkÄ¼rzen wenn man aus hoher Geschwindigkeit voll auf die Bremse geht und kurz danach permanent die Bremse lÄ¼st.

Ich selbst spÄ¼re in lenkrad wenn die RÄ¼der blockieren. D a nn kann man es schÄ¼n dosieren.

=====

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von gripkeeper - 02.06.2015 15:39

---

---

Alles klar,danke f r die Tips

hab ein G27 und Bremsbias auf standart 2,4 glaub kann man da noch was verbessern?

und beim bremsen zur Schikane bei Start Ziel ,m sste Busstop schikane sein glaub ist mir auf gefallen das es sehr schwer ist trailbraking in die schikanen zu machen

bei mir hatte das Auto stark untersteuert beim einlenken obwohl ich die Bremse schon gelockt hatte,das ich kaum die kurve gekriegt habe

Bremsbalance hatte ich schon weiter zur ck,glaub 66 prozent oder so,wenn ich noch weiter runtergehe gibts dreher wenn ich nach der langen Geraden voll in die Eisen gehe

vllt zu wenig f gel? hatte glaub 2/3 oder weiss nicht mehr,vorne so gelassen nur einklick am Heck runter

es heisst ja ,wenn in Real die Bremsen blockieren, das zu wenig anpressdruck auf der Achse ist,bei F1 jedenfalls

=====

### Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von RaceDog - 02.06.2015 17:53

---

=====

### Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von Artuak - 02.06.2015 19:08

---

Ja, wird simuliert. Und wenn du einmal einen leichten Bremsplatten hast, ist es auch viel einfacher die Reifen zu blockieren und weiter zu machen.

=====

### Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 02.06.2015 20:27

---

gripkeeper schrieb:

Alles klar,danke f r die Tips

hab ein G27 und Bremsbias auf standart 2,4 glaub kann man da noch was verbessern?

und beim bremsen zur Schikane bei Start Ziel ,m sste Busstop schikane sein glaub ist mir auf gefallen das es sehr schwer ist trailbraking in die schikanen zu machen

bei mir hatte das Auto stark untersteuert beim einlenken obwohl ich die Bremse schon gelockt hatte,das ich kaum die kurve gekriegt habe

Bremsbalance hatte ich schon weiter zur ck,glaub 66 prozent oder so,wenn ich noch weiter runtergehe gibts dreher wenn ich nach der langen Geraden voll in die Eisen gehe

vllt zu wenig f gel? hatte glaub 2/3 oder weiss nicht mehr,vorne so gelassen nur einklick am Heck runter

es heisst ja ,wenn in Real die Bremsen blockieren, das zu wenig anpressdruck auf der Achse ist,bei F1 jedenfalls

Jain. Gt2 ist keine Formel 1. Gt2 f hrt auf normalen Strecken 250. Da ist das aero nicht so am arbeiten als in der f1. Liegt aber erstmal an deinem Setup (ganz einfach zu minimieren ist, Stabilisator vorne weicher. Nicht mehr als 5-6)und an der bremsst rke die du anlegst auf den Pedalen. Kann dir guten Tipp geben, viel Geduld Beim bremsen mit gt2. Ich finde AC hat es echt gut umgesetzt.

---

Bremse wie folgt (gesamte Bremsweg etwa 100 m), 20 m vollbremsung, 80 restliche Meter mit ca. 15% -20 bremskraft bremsen, keine lenkbewegungen, und restzeitig vor der Kurve Bremse lösen und in die kurve rein Rollen.

So in etwa.

---

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von gripkeeper - 02.06.2015 21:12

Danke nochmal für die tips Jura

ist doch eine gewisse Umstellung von GTR2 nötig

hab vorhin mal offline verschiedene Bremsen gamma settings getestet,bin noch nicht superkonstant in den laps ,aber es scheint das weniger gamma ,bei mir etwas hilft

werde da noch mehr testen bis ich die schnellste einstellung hab

---

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 02.06.2015 21:29

Ja im Vergleich zu gtr2 ist das stehende Rad im AC Mord. Der reifen wird auch schön heiß. Ziehe supersoft an. Und Bremse mit mal in kurve lange mit stehenden Rad. Das Gummi schmilzt buchstäblich. Das Rad bleibt nämlich bei der geringsten bremswirkung stehen. So heiß wie es wird. Die Hinterräder bleiben bei fronkratzer auch gerne stehen. Die nutzen sich natürlich auch ab. Aber nicht so stark. Drehen sich ja ganz leicht durch.

Es gibt ja apps wo du es sehen kannst. Sind im updaten drin. Musst bei Einstellungen noch aktivieren und auf der Strecke dann als hud dir ziehen wo du es brauchst.

---

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von VerfolgungsWahn - 03.06.2015 09:14

die horizontalen balken sind bremsplatten???

ich hab mir dieses rivali-ov1 info tool installiert und in deren beschreibung steht, dass der obere balken für dreck ist,den man übers gras sammelt und der untere für rutschende reifen.

beide balken bauen sich bei mir nach kurzer fahrt wieder ab.

und was stimmt jetzt genau?

bremsplatten,oder dreckige und rutschende reifen?

oder zeigt dieses tool vllt ganz andere effekte an?

mein verwirrbalken hat sich jetzt doch bissel aufgebaut ;-)

---

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von xxxjuraxxx - 03.06.2015 11:11

Ehm...Die externe reifen App zeigt nur reifen Temp und Dreck an.

Wenn man strg + q drückt. Schalten man die Anzeige für den Schaden an. Und wenn die Bremsen blockieren, am gt2 dann blinkt an den jeweiligen reifen rotes Balken. Heißt, Gummi bekommt Bremsplatten.

---

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von McStinger - 03.06.2015 15:07

---

@Verfolgungswahn  
@jura

Hi, denke, ihr beiden redet von zwei verschiedenen Dingen bzw zwei verschiedenen apps:

Verfolgungswahn meint die "Rivali OV1 Info App".

Jura meint die derzeit auf der SBB im DL-Bereich zur Verfügung stehende "Tyre Temp. 1.6.0" App.

Die "OV1" App ist auf der SBB gelöscht worden, nachdem generell Spieler bei Verwendung der App über "micro-freeze/ruckler" geklagt haben. Statt dessen auf SBB jetzt die "Tyre Temp. 1.6.0".

Zur konkreten Frage: Bei der OV1 App zeigt der

- obere Balken "Verschmutzung/dirt"

- der untere Balken (rot) zeigt "slip angle" = wenn der Balken ganz rot wird reißt der Grip ab, zB eben durch blockierende Räder...

Die "Tyre Temp. 1.6.0" zeigt wie Jura zurecht sagt nur Temp und "Verschmutzung/dirt" an.

Gruß B)

<http://www.racedepartment.com/downloads/rivali-ov1-info-app.3128/>

=====

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von VerfolgungsWahn - 03.06.2015 17:38

---

und ich und mein kumpel wundern uns,wieso es so ruckartige lags bei uns macht ;-)

gleich mal weitergeben und runterschmeissen...

danke für die info

=====

## Aw: Bremsplatten?

Geschrieben von Brother Wood - 03.06.2015 18:53

---

Guude,

@Verfolgungswahn

Die OV1 Apps haben noch ein weiteres kleineres Problem. Bei langer Benutzung sprich langstrecken fahren schreiben die sich voll z.B. bei Sprit verbrauch und daher generieren die nach langer nutzung irgendwann halt FPS einbrüche. Daher auch die Fuelusage aus dem Updater am besten nutzen die ist Sauberer Programiert und macht das nicht :)

Allerdings soweit ich das gehört hab stellt Kunos wohl bald von Python als Programmiersprache auf C++ um womit das programmieren als solches zwar anspruchsvoller wird aber der Sourcecode sauberer Verarbeitet wird und solche dinge dann nur noch amateuren vorbehalten sind die kein Plan haben :D

LG  
D.Moreau

=====