

---

## 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ebby - 29.06.2015 21:47

---

CPU:AMD Phenom(tm) II X4 965  
Mainboard:Gigabyte 770 ud3  
RAM:8GB 1600  
Grafikkarte:AMD Radeon HD 6870

Fehlerbeschreibung: Hallo...

Wie in der Überschrift schon angemerkt Laßt das Spier Laggy,besser gesagt zitterig mit mimi laggs,obwohl ich konstant ca 65 FPS habe.

Stelle Ich das System auf V-Synk EIN läßt das Spiel mit 50 FPS flüssig.

Ich würde natürlich lieber mit ein paar Frames mehr spielen als weniger ;-)

Woran kann das liegen...bzw was kann Ich tun um die 65 FPS flüssig zu bekommen

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von xxxjuraxxx - 30.06.2015 06:33

---

Ebby schrieb:

CPU:AMD Phenom(tm) II X4 965  
Mainboard:Gigabyte 770 ud3  
RAM:8GB 1600  
Grafikkarte:AMD Radeon HD 6870

Fehlerbeschreibung: Hallo...

Wie in der Überschrift schon angemerkt Laßt das Spier Laggy,besser gesagt zitterig mit mimi laggs,obwohl ich konstant ca 65 FPS habe.

Stelle Ich das System auf V-Synk EIN läßt das Spiel mit 50 FPS flüssig.

Ich würde natürlich lieber mit ein paar Frames mehr spielen als weniger ;-)

Woran kann das liegen...bzw was kann Ich tun um die 65 FPS flüssig zu bekommen

Aj die grafik etwas runterschrauben. Habe selbst fast auf Minimum. Und das Spiel sieht immer noch gut aus. Habe frameslimiter auf 76. Läßt flüssig.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Repa24 - 01.07.2015 16:39

---

Die Grafikkarte ist nicht mehr die neuste, am besten, wie schon gesagt, Grafik runterstellen.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von VanDuits - 01.07.2015 23:48

---

Ebby schrieb:  
CPU:AMD Phenom(tm) II X4 965  
Mainboard:Gigabyte 770 ud3  
RAM:8GB 1600  
Grafikkarte:AMD Radeon HD 6870

Fehlerbeschreibung: Hallo...

Wie in der Überschrift schon angemerkt Laßt das Spier Laggy,besser gesagt zitterig mit mimi laggs,obwohl ich konstant ca 65 FPS habe.

Stelle Ich das System auf V-Synk EIN läuft das Spiel mit 50 FPS flüssig.

Ich würde natürlich lieber mit ein paar Frames mehr spielen als weniger ;-)

Woran kann das liegen...bzw was kann Ich tun um die 65 FPS flüssig zu bekommen  
Stell mal eine Auflösung mit 60Hz+Vsync ein. Du hast doch bestimmt keinen 50Hz Monitor.

=====

### Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ebby - 04.07.2015 12:58

Hallo....

So...habe mal beim Spielen den MSI Afterburner mitlaufen lassen um die Systemauslastung zu überprüfen.

Ergebniss

GPU Auslastung 45%

CPU Auslastung 65%

demnach sollte Ich ja noch genug leistung zur verfügung haben,dennoch habe Ich im Offline Rennen mit 12 Gegnern lediglich ruckelige 325-40 Frames ,solange die Gegner im Bild sind.

Hab das gefühl das die Graka nich richtig genutzt wird...

was sagt Ihr?

=====

### Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von hutto - 04.07.2015 13:15

wie viel V-RAM hat die karte denn?

=====

### Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Mauley² - 04.07.2015 13:41

Hi,  
Windows Energieeinstellung auf Höchstleistung stellen.  
Grafiktreiber Dreifachpuffer und Vsync aus.

Aber wie hutto schon angedeutet hat, liegt wohl das Hauptproblem beim geringen VRam ( 1024 MB ) deiner Grafikkarte.  
Die VRam-Auslastung kann man sich ja auch mit Afterburner anzeigen lassen.

Ist der VRam voll, muss der fehlende Vram woanders hin ausgelagert werden. (RAM oder Festplatte, so genau weiss ich das auch ned). Dann gibt es halt Ä¼ble Nachladeruckler.

Bei SIMs, Strategie- und OpenWorld-Games profitiert man auch von einer starken CPU.

Sorry, wenn ich es so sagen muss, aber die Grundperformance deines Gesamtsystems ist nicht so der Hit fÄ¼r aktuelle Games.

AufrÄ¼sten, wenn es der Geldbeutel hergibt.:)

Ebby, falls du etwas Hilfe beim Zusammenstellen neuer PC-Komponenten fÄ¼rs Gaming brauchst, kann ich dir hier gerne ein paar Optionen nennen.

Du mÄ¼sstest nur sagen wieviel Kohle du maximal ausgeben willst. B)

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ebby - 04.07.2015 14:14

ok...wo soll ich den Hebel ansetzen beim aufrÄ¼sten...Erst Graka dann CPU oder umgekehrt

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.07.2015 14:56

Die vernÄ¼ftigste, aber auch teuerste Option wÄ¼re das System neu aufzubauen. Sprich Mainboard, CPU, RAM und Grafikkarte.

Wenn es schnell und gÄ¼nstig gehen soll, dann erstmal die Grafikkarte.

Damit hÄ¼ttest du wohl erstmal den meisten Performancegewinn.B)

NatÄ¼rlich wird die neue Grafikkarte von der 6 Jahre alte CPU etwas ausgebremst.

Aber der Zugewinn an FPS wÄ¼re deutlich zu spÄ¼ren.

( Mit der CPU wird es dann aber wohl noch weiter FPS-EinbrÄ¼che geben, wenn viele Autos auf einmal zu sehen sind)

Die 8GB RAM sind fÄ¼r Assetto noch ausreichend.B) (Bei GTA 5 z.B. gibt es nach 3 Sekunden ne Fehlermeldung wegen zu wenig RAM, und Wolfenstein zickt mit 8GB auch rum.

Habe mir letztens einen Monitor mit GSYNC gekauft (wobei dieses Feature nicht auf meiner Will-haben-Liste stand)

Mein Fazit: Bin positiv Ä¼berrascht!!! Beste Innovation der letzten Jahre. 45FPS fÄ¼hlen sich bei Assetto deutlich flÄ¼ssiger an wie 70FPS ohne GSYNC!!!

Und Freesync mit AMD Grakas funktioniert genauso gut wie GSYNC mit NVidia.

Also wenn du schrittweise aufrÄ¼sten willst, erst mal Grafikkarte.

FÄ¼r FullHD-AuflÄ¼sung ist mindestens eine Graka mit 4GB VRam ab ca. 230 Euro ratsam.

z.B. AMD 380 4GB oder NVidia 960 4GB

natÄ¼rlich gibt es fÄ¼r mehr Kohle auch deutlich stÄ¼rkere Grakas, kenne halt deine finanzielle Schmerzgrenze nicht.

Meine Empfehlung bezieht sich ja auf das Minimum.B)

Shot ist von Computerbase, Schnitt von 5 aktuellen Games <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/380.jpg> ab 280 Euro gibts schon ne AMD 290 4GB

ab 300 Euro gibts ne 390 (was eine leicht optimierte 290 darstellt, mit deinen 8 GB RAM nicht zu empfehlen, da die Graka schon 8 GB VRam besitzt, was zu Problemen fÄ¼hrt)

ab 320 Euro gibts dann eine 970er ( bei dieser sind aber die letzten 512 MB des 4 GB groÄ¼en VRams nicht mit voller Geschwindigkeit angebunden, also kommt es zu Nachladerucklern wenn mehr als 3584 MB VRam benutzt werden, was aber bei Assetto Corsa in FullHD wohl schwer zu realisieren sein wirdB) )

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÄ² - 04.07.2015 17:17

Tweaktowm hat letztens durchgemessen, wieviel VRam bei aktuellen Games in verschiedenen AuflÄ¼sungen beansprucht werden.:)

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Deutschmaschine - 05.07.2015 00:11

MauleyÃ² schrieb:

mit deinen 8 GB RAM nicht zu empfehlen, da die Graka schon 8 GB VRam besitzt, was zu Problemen fÃ¼hrt)  
Auf DIE ErklÃ¤rung bin ich ja mal gespannt...

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÃ² - 05.07.2015 00:23

WeiÃ das jetzt nicht so genau, bin kein IT-Fachmann.

Aber bei manchen Szenarien lagert die Grafikkarte den gesamten VRam-Inhalt in den RAM aus (ob es beim Level laden oder beenden ist, keine Ahnung).

Wenn der Vram genauso groÃ ist wie der RAM kann es dadurch zu SpielabstÃ¼rzen kommen.

Man man, jetzt muss ich auch noch Beweise dafÃ¼r suchen. :lol: (ich finde da jetzt leider nix auf die schnelle)  
Deutschmaschine, ich lasse mich gerne belehren, wenn es nicht so ist.

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von sascha150 - 05.07.2015 07:38

Ich hatte die 970 und das 4gb bzw. 3.5 gb problem war da. Auch eine 290 tri hatte ich, kam aber an die gtx modelle nicht ran. Jetzt fahre ich mit einer gtx 980. Geht super. Nvidia ist bei mir deutlich besser als amd.

NatÃ¼rlich alles beim triple monitoring und auflÃ¶sung von 5780Ã—... und fast alles auf high, ultra...

75-90 fps ohne probleme.

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ebby - 05.07.2015 10:53

So...das ist mein aktuelles System....jetzt kÃ¶nnen Ihr mir detaillierte Tipps geben wo ich am besten den Hebel zum aufrÃ¼sten ansetze...Das kann Ich allerdings nur Schritt fÃ¼r Schritt,und leider auch nict im High End bereich.

Prozessor:

Hersteller: AuthenticAMD

CPU-Familie: 0x10

CPU-Modell: 0x4

CPU-Stepping: 0x3

CPU-Typ: 0x0

Geschwindigkeit: 3415 MHz

4 logische Prozessoren

4 technische Prozessoren

HyperThreading: Nicht unterstÃ¼tzt

FCMOV: UnterstÃ¼tzt

SSE2: UnterstÃ¼tzt

SSE3: UnterstÃ¼tzt

SSSE3: Nicht unterstÃ¼tzt

SSE4a: UnterstÃ¼tzt

SSE41: Nicht unterstützt  
SSE42: Nicht unterstützt

Netzwerkinformationen:

Netzwerk-Geschwindigkeit:

Betriebssystem:

Windows 8.1 (64 Bit)

NTFS: Unterstützt

Crypto Provider Codes: Unterstützt 311 0x0 0x0 0x0

Grafikkarte:

Treiber: AMD Radeon HD 6800 Series

DirectX-Treibername: aticfx32.dll

Treiberversion: 14.501.1003.0

DirectX-Treiberversion: 8.17.10.1333

Treiberdatum: 20.Nov..2014

OpenGL-Version: 4.4

Desktop-Farbtiefe: 32 Bit per Pixel

Monitor-Aktualisierungsrate: 60 Hz

DirectX-Karte: AMD Radeon HD 6800 Series

Anbieterkennung: 0x1002

Geräteerkennung: 0x6738

Anzahl der Monitore: 1

Anzahl der logischen Grafikkarten: 1

Kein SLI oder Crossfire entdeckt

Prim. Anzeigeauflösung: 1920 x 1080

Desktopauflösung: 1920 x 1080

Prim. Anzeigegröße: 53.1 cm x 29.9 cm (60.9 cm diag.)

Kein prim. Bustyp entdeckt

Primärer VRAM: 1024 MB

Unterstützte MSAA-Modi: 2x 4x 8x

Soundkarte:

Audiogerät: Lautsprecher (Realtek High Defi

Speicher:

RAM: 8190 MB

Produkttyp: Motherboard - ATX

Chipsatz: AMD 770 / AMD SB710

Maximale Busgeschwindigkeit: 2600 MHz

Prozessorsockel: Socket AM3

Max. Anz. Prozessoren: 1

Kompatible Prozessoren: Sempron, Phenom II X3, Athlon II X2, Phenom II X2, Athlon II X4, Athlon II X3, Phenom II X4

UNTERSTÜTZTER RAM

Max. Größe: 16 GB

Technologie: DDR3

Bustakt: 1333 MHz, 1066 MHz

Geschwindigkeit: PC3-10600, PC3-8500

Besonderheiten: Zwei Rambus-Kanäle, Zwei-Kanal-Speicherarchitektur

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ebby - 05.07.2015 11:59

Was haltet Ihr von den Systemen?

[http://www.one.de/shop/product\\_info.php?cPath=128\\_238&products\\_id=6816](http://www.one.de/shop/product_info.php?cPath=128_238&products_id=6816)

[http://www.amazon.de/dp/B00SMKTTX4/ref=wl\\_it\\_dp\\_o\\_pC\\_S\\_ttl?encoding=UTF8&colid=3IDR3VM4W85HR&coliid=I2](http://www.amazon.de/dp/B00SMKTTX4/ref=wl_it_dp_o_pC_S_ttl?encoding=UTF8&colid=3IDR3VM4W85HR&coliid=I2)

89XBP54A66C2&psc=1

[http://www.xmx.de/shop/product\\_info.php?products\\_id=9503](http://www.xmx.de/shop/product_info.php?products_id=9503)

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.07.2015 13:26

Oh man, Ebby.

Sascha150 bringt es auf den Punkt:

eine GTX 980 in FullHD und Assetto Corsa ist wohl eine richtig geile Kombination, nur kostet diese Graka so viel, wie du fÄ¼r das Komplettsystem ausgeben willst.

Und bei Assetto hatte ich mit der 970er in 1920x1080er AuflÄ¶sung das Speicherproblem nicht, sascha150 zockt ja auf drei Monitoren gleichzeitig!!!!

Ich bin kein Fanboy einer bestimmten Marke (Hatte frÄ¼her auch AMD/Ati-Systeme, und war vor Ä¼ber 10 Jahren damit sehr zufrieden).

Aber ich schlieÄ¶e mich der Meinung von Sascha150 an und empfehle dir eine Nvidia Grafikkarte.:P

Und vor allem AMD-CPU's sind gamingtechnisch in den letzten Jahren weit ins Hintertreffen geraten.

16GB DDR3-RAM kosten nur 20-30 Euro mehr wie 8 GB.

Meine Empfehlung fÄ¼r Assetto Corsa in FullHD:

GPU: NVidia GTX 970, ab 315 EURO

MB: Z97-Chipsatz Sockel 1150, ab 80 Euro

CPU: i5-4570 Quadcore 3,2/3,6 GHz boxed, ab 193 Euro

RAM: 16GB Dualkit, 2x8GB DDR3-1600 MHz, ab 90 Euro

Gutes Marken-Netzteil ab 500 Watt, ab 50 Euro

Gesamt: ab 728 Euro mit neuem Netzteil und 16 GB RAM:whistle:

Oder: ab 588 Euro mit altem Netzteil und RAM :lol:

Damit hÄ¶ttest du deutlich mehr Performance, wie mit deinen VorschlÄ¶genB)

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Assetto1.jpg>

Hier ist wohl aber alles auf Ultra eingestellt was geht!!!!!!

Und deine HD 6870 ist wohl noch etwas langsamer, wie die hier abgebildete HD 6970.

Paar wenige Optionen etwas runter gestellt und man kommt mit einer GTX 970 konstant Ä¼ber 100 FPS!!!! (selber getestet !)

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÄ² - 05.07.2015 13:29

Alternate verkauft auch auf Gaming ausgelegte und von der PCGamesHardware zusammengestellte Komplett-PCs.

[https://www.alternate.de/html/listings/PC,\\_Notebook\\_\\_und\\_\\_Tablets-PC-Systeme-Alle\\_PCs-Hersteller-PC-Games\\_Hardware/13910/?filter\\_5=&filter\\_4=&filter\\_3=&filter\\_2=&filter\\_1=&order=ASC&sort=PRICE&lk=6725&tk=8&navId=13910#listingResult&partner=dezanoxtextlink&campaign=AF/DeZanox/Textlinks/Alternate&zanpid=2052732577026311168](https://www.alternate.de/html/listings/PC,_Notebook__und__Tablets-PC-Systeme-Alle_PCs-Hersteller-PC-Games_Hardware/13910/?filter_5=&filter_4=&filter_3=&filter_2=&filter_1=&order=ASC&sort=PRICE&lk=6725&tk=8&navId=13910#listingResult&partner=dezanoxtextlink&campaign=AF/DeZanox/Textlinks/Alternate&zanpid=2052732577026311168)

Daran siehst du, dass meine VorschlÄ¶ge schon eigentlich das Minimum darstellen, was man fÄ¼r einen guten Gaming-PC ausgeben sollte.

Als ich noch meinen FullHD-Monitor hatte war ich sehr angetan von der Leistung der GTX 970, hatte mit guten QualitÄ¶tseinstellungen fast immer Ä¼ber 100 FPS !!!

Und eine aktuelle Intel Quad-Core CPU hat auch genug Dampf damit die FPS nicht einbrechen, wenn viele Fahrzeuge berechnet werden mÄ¼ssen.

Deine 3 VorschlÄ¶ge sind alle bei CPU und GPU deutlich untermotorisiert und die GPUs haben nur 2GB VRam!!!!

Eine AMD 360 Grafikkarte ist so langsam, dass sie in der ersten Leistungstabelle oben z.B gar nicht auftaucht.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÄ² - 08.07.2015 20:49

---

Hi Ebby,

Nicht, dass du das falsch verstehst. Du musst keine 1279 Euro aus dem letzten Link zahlen.B)

Sondern du bekommst die Leistung dieses Komplett-PCs schon ab einer Investition von 588 Euro!!!!!!!!!!!!;)

Du brauchst ja nur eine neue Grafikkarte, Mainboard und CPU kaufen. Den Rest den du brauchst besitzt du ja schon. Und so wie ich das verstanden habe kannst du bis 600 Euro ausgeben.

cu

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Napster - 11.01.2016 05:01

---

Grundsätzlich ist es so das du offline viel mehr cpu last hast da die KI fahrzeuge alle von deinem cpu mit berechnet werden müssen und dadurch hast auch weniger fps

----

Zu den vram tests

Wenn man eine Grafikkarte mit mehr Vram hat dann wird dieser auch genutzt Ähnlich wie beim Arbeitsspeicher (RAM) des pcs

das bedeutet aber nicht zwangsäufig das es mit weniger RAM oder VRAM nicht funktioniert

Goldene Regel UNGENUTZTER RAM IST VERLORENE LEISTUNG

----

Ich würde dir empfehle im ATI treiber falls du die option hast

Tesselation AUS zu machen

Vsync zu deaktivieren.

Und Jetzt entweder mit afterburner+rivatuner die frames auf 60-59 zu fixieren.  
(je nach dem mit welcher einstellung du kein screen tearing hast...)

oder Ingame im Assetto Launcher den Framelimiter zu benutzen

Alle grafikeinstellungen auf ein minimum zu reduzieren kann ich nicht empfehlen da dann die last VOLL am cpu liegt und die graka gar nicht mehr oder sogut wie gar nicht belastet wird das macht alles nur schlimmer

Die Replay funktion würde ich zu testzwecken mal alle regler nach links schieben ( bei genug RAM - Arbeitsspeicher sollte das allerdings kein problem sein)

Edit: Der Virtuele Arbeitsspeicher auch Auslagerungsdatei genant sollte auf das 1.5 fache deines Arbeitsspeichers stehen.

minimala und maximal gräße sollte ident sein  
gegebenenfalls ist ein neustart erforderlich

Google hilft dir dabei diese eintellung in deinem system zu finden.

---

Edit: es könnte auch sein das dein grafikarten treiber einen fehler hat... dann hättest du allerdings das problem auch wenn du online fährst

---

sollte das problem nur offline mit ki auftreten liegt es vermutlich am cpu mit 100% sicherheit kann ich dir das aber nicht

sagen

----

Meine Hardware

i 7-920 @3.6 ghz (ja der is stable)

Eine GTX 470 ( VRAM 1280 MB )

6Gb Ram DDR3 -1333

NUR HDDS keine SSD

Allerdings 1xHDD für WINDOWS 1x HDD für GAME 1x HDD für die Auslagerungsdatei

Und ich kann online alles fahren bis auf die touristenschleife da wird aber eine gewissen anzahl von autos alles zum standbild.

( bin lang nicht mehr touristenschleife gefahren das letzte mal vor 1 jahr oder so, vielleicht hat sich da ja was geändert)

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Napster - 11.01.2016 05:25

so einfach is das leider auch nicht ein mainboardwechsel bedeutet auch mit hoher wahrscheinlichkeit einen ram wechsel mann muss schon so um die 1000€, +/- 200€, für einen guten gaming pc rechnen je nach zeitpunkt an dem man kauft....(je nachdem ob man noch einen monitor oder sonstige peripherie geräte benötigt)

Bei RAMS ist stets darauf zu achten das sie mit dem mainboard kompatibel sind ( QVL = Qualyfi ed Vendor List ) und ist aus dem Mainboard HANDBUCH des herstellers zu entnehmen zu finden auf der homepage des herstellers. unter umständen existiert eine eigene QVL.pdf

und je nachdem ob man CPU AMD - INTEL - oder Graka ATI - Nvidia karten bevorzugt.

BIOS UPDATEN!!! immer zusehn das das mainboard das RICHTIGE und neuste bios drauf hat. bzw das die bios version auch mit eurem cpu komatibel ist.

Bios updates sollten nur gemacht werden wenn der rechner absturzsicher ist. und am besten nicht ÜBER WINDOWS! ein falsches bios oder ein absturz während des updates kann das mainboard unbrauchbar machen.

unter umständen muss dann auch das netzteil getauscht werden

Grafikkarten haben ein Speicher interface ich selbst würde keine karte mit 128 bit speicheranbindung empfehlen da in höheren auflösungen zb ab 1920x1080 sich das durchaus bemerkbar macht  
256 bit speicherinterface sollte minimum sein wenn man sich eine grafikkarte fürs gaming kauft

und immer darauf achten das der mainboard chipsatz mit dem cpu zussammenpasst.

Bei netzteilen ein billiges zu kaufen wäre ein fataler fehler! immer auf die verlustleistung achten. ein 600Watt netzteil bringt keine 600 watt konstant!!! nie die meisten bringen 80% von der angabe auf der packung und das auch nur wenn es drauf steht sollte keine angabe auf der verpackung stehn finger weg von dem netzteil

Und bitte egal was ihr macht FINGER WEG VON LAPTOPS... der preisunterschied und die leistung um vergleich zu einem PC ist ENORM!

Mal ganz abgesehen von der Wartung.

In einem laptop ne graka tauschen vergiss es das kostet so viel da kannst einen neuen drum kaufen wenns überhaupt möglich ist.

Laptops werden nach 2 jahren gaming so viel dreck und staub in sich haben das man das teil zerlegen muss da es sonst überhitzt!

Wenn es das nicht schon ab dem ersten tag macht.

(wenn man sowas mal gemacht hat weis man genau

das man das nie wieder machen will....)

Über takten bringt Leistung (bis zu einem gewissen maß)

Beim kauf muss dann darauf geachtet werden das dies möglich ist stichwort freier multiplikator

Cpus können eine gewisse anzahl von "DRAW CALLS"

leisten dies ist hardware abhängig und lässt sich nicht takten.



Mein cpu hätte standardmäßig 2.6ghz der läuft jetzt seit 5 jahren auf 3.6 ghz wenn ich das nicht tun würde könnte ich gewisse dinge bestimmt nicht mehr spielen, bzw sicher nicht annähernd so flüssig.  
Ich habe damals ca 350€, für meinen cpu bezahlt.  
1ghz hab ich quasi gratis bekommen durchs übertakten.

Man sollte wenn man es selbst nie gemacht hat nicht machen!!! sondern machen lassen zb techniker. Wenn man selbst taktet  
dann kann man mit bluescreens rechnen dies ist normal!!! bis man die richtigen einstellungen gefunden hat. die fehlercodes des bluescreens bedeuten dann nicht das was sie normal bedeuten würden!

Beim kauf muss man bereits darauf achten das es möglich ist den cpu zu takten.

Manche mainboards eignen sich besser dafür manche weniger. Informationsbeschaffung vor dem kauf lohnt in jedem fall.

Was sich auch gezeigt hat in den meisten fällen zahlt es sich nicht aus die teuerste grafikarte zu kaufen wenn man in 1920x1080 spielt...  
beispiel

eine gtx970 im vergleich zu einer 980  
970 reicht für einen monitor vollkommen aus...

damals  
gtx 260 gtx 280  
die hatten nahezu die gleiche leistung.

Aktuell kann ich nicht empfehlen eine GTX970 zu kaufen - Vram problematik nur 3.5gb 0.5gb viel langsamer ( googlen für mehr info )

Besser auf die neue graka generation warten

Will man eine Oculus Rift haben dann wird man im moment an 2 Grakas SLI nicht vorbeikommen da die leistung die die VR brille benötigt extrem ist  
Die Oculus benötigt übrigens 3x USB 3.0 anschlüsse

Ganz wichtig KAUF KEINE KOMPLETT SYSTEME ala media markt oder ähnliches.... wenn man zu dem IT-Geschäft seine vertrauens geht und sich einen PC aus einzelteilen zusammenbauen lässt habt ihr

1. Besser bauteile keine mehrkosten
2. besser khlung mit sicherheit auch leiser
3. KEIN GESPERRTES MAINBOARD oder ähnliche fragwürdigen dinge.
4. Ein sauberes system auf dem nicht 1000 unnötige "drecksprogramme" installiert sind.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von SHB\_Roy - 11.01.2016 08:30

@napster

was ist ein "gesperrtes Mainboard" ?

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Napster - 11.01.2016 10:05

generel wenn du fertig pcs kaufst ala medion oder der gleichen haben die ein costum bios von medion mit passwort schutz! damit user nichts ändern können meistens sogar mit abgespeckten oder deaktivierten funktionen....

manchmal findet man zwar diese passwörter heraus.... nützt in den meisten fällen allerdings nichts weil durch das costum bios die meisten funktionen deaktiviert oder nicht anwählbar sind.

Das machen die hersteller so weil sie im prinzip jeden "normal endkunden" f  r dumm halten.

aus angst der endkunde k  nnte am ger  t etwas verstellen, und etwas besch  digen.

im schlimmsten fall sind sogar kabel mit heisskleber festgeklebt .... alles schon erlebt da wird dann sogar der festplatten  
tausch eine herausforderung.

machen   brigens alle hersteller von fertig pc  s medion ist da nicht der einzige

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von SHB\_Roy - 11.01.2016 10:16

oh, hab ich noch nicht erlebt.

aber ok, meine kunden kaufen keine stangenware. oder trauen sich mit sowas dann nicht mehr zu mir.

wobei das aber grunds  tzlich auch rechtlich fragw  rdig ist. im Gegensatz z.B. zu tablets ist ein pc per definition ein  
modular aufgebautes System, in dem der kunde "nach belieben" Ver  nderungen/Erg  nzungen vornehmen darf.

es gab buchst  blich seit dem ersten pc immer wieder diese versuche seitens der Hersteller mit diversen siegeln oder  
  hnlichem allein schon das   ffnen des Geh  uses als Ma  nahme mit garantieverlust hinzustellen. was zu keinem  
Zeitpunkt rechtlich haltbar war.

schon irre, das dieser unfug offenbar immer noch nicht ausgestorben ist...

das Thema heisskleber sehe ich nicht ganz so tragisch. gerade wenn z.B. billige sata kabel ohne klemme verwendet  
wurden/werden, kann das durchaus Problemen (Transport) vorbeugen. Das findet sich auch in Markenger  ten oder in  
den von mir betreuten Servern recht h  ufig wieder.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von SHB\_Roy - 11.01.2016 10:26

@ebby, @all

freunde von mir fahren z.T. mit noch   hnlicher Hardware ohne die angesprochenen lags. (Athlon X860) und   hnliches.

generell w  rde ich es mal mit einer SSD versuchen - die auch im neuen System extrem empfehlenswert w  re (war mir  
nicht ersichtlich, ob Du sowas nutzt).

ansonsten w  rde ich mir im ersten schritt BEVOR ich an die Hardware gehe, mal das System softwareseitig  
anschauen. was z.b. zur Laufzeit an hintergrundprogrammen rumgeistert. etwa die diversen "Tuning" Tools, die in der  
regel mehr bremsen als alles andere.

beides zusammen ist auch erheblich preiswerter als neue graka und/oder neues komplett System.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Napster - 11.01.2016 11:06

Solang man beim ein und ausbau nichts besch  digt d  rfen solche siegel auch gebrochen werden das ist kein problem.

Aber wie gesagt fertig rechner medion, microstar sogar hp haben alle ein gelocktes costum bios wo gerade nur das  
notwendigste wenn   berhaupt etwas einstellbar ist, meistens sogar mit master passwort gesch  tzt.

Das verhindert zwar nicht den hardware tausch aber einen anderen cpu in so ein mainboard einzubaun ist schon wegen

fehlender bios updates ein großes problem...

Da der hersteller sich ein mainboard aussucht und dann sein eigenes bios da rein macht unter umständen sogar der ganze bios chip komplett getauscht wird.

Da wird zu 99% OEM hardware verbaut.

Selten das in einem fertig rechner ( massenware )  
"normale" grafikarten verbaut sind.

heisskleber an endkunden geht gar nicht... das verhindert dann total den "einfachen" hardware tausch

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ecky - 11.01.2016 12:08

Moin Ebby,

wenn du eh dazu bereit wärst einen neuen PC zu bauen, würde ich dem Vorschlag von Roy folgen.  
Kauf dir eine SSD und installier dort ein frisches Windows darauf. Würde dir min. 120GB eher 250GB empfehlen. Die 64GB SSDs sind meistens langsamer als ihre größeren Brüder...

Wenn es dein Problem behebt, kannst du eine Neuanschaffung noch etwas nach hinten schieben.  
Und wenn du dann doch einen neuen Rechner baust, hast du schon eine SSD, die du verwenden kannst.

Gruß  
Ecky

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von BioForce - 11.01.2016 12:26

Ähm, der Thread den Napster wieder ausgegraben hat ist schon 6 Monate alt. Ebby hat bestimmt schon was Neues  
:cheer:

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Napster - 11.01.2016 12:32

^^ konnte nicht schlafen was soll ich machen :P B)

Edit:

Der Thread wünscht sich aufmerksamkei let it live!

[http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com\\_fireboard/func,view/Itemid,99/catid,75/id,19678/](http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/func,view/Itemid,99/catid,75/id,19678/)

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von bandito - 11.01.2016 15:29

Hi

Hoffe das passt hier rein und ihr könnt mir Helfen!?

Was müsste ich an meinem System ändern um Assetto Corsa auf voller Grafikeinstellung zu spielen?

---

Ich habe auch alles auf voll eingestellt habe aber wenn der Server voll ist das problem das meine FPS bis unter 40 runter geht.

Bei unserem letzten Event Spa Formel Renault is es mir extrem aufgefallen! Auf dem Trainingsserver mit 10-15 Spielern hatte ich das Problem nicht da waren meine FPS konstant bei 60 und alles ist ruckelfrei gelaufen aber beim Event mit 24 Spielern auf dem Server sind sie bis unter 40 gefallen gerade wenn ich in der Nähe der Boxengasse gefahren bin! Und ich hatte dann auch leichte ruckler beim fahren.

Hier mal mein System hoffe ihr könnt mir helfen!

Prozessor: Intel Core i7-3770K CPU 3.50 GHz

RAM: 16GB

Grafikkarte: Geforce GTX 980 TI

Windows 10 64 BIT

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Martin - 11.01.2016 15:44

als 1. mal die GTX 980 ti rausschmeißen ;) (mir geben fürn appel und ei )

Was für ne auflösung führst du ? mfg

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von bandito - 11.01.2016 16:03

Ja das hättest du wohl gerne :P

1920x1080 ein Monitor!

Möchte aber auf drei Aufrufen ;)

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ecky - 11.01.2016 16:36

Spiel doch einfach ein wenig mit den Settings.

AC sieht auch dann noch gut aus, wenn nicht alles auf Ultra steht ;)

Es ist trotzdem Komisch. Ich hab ne GTX970, alles auf Ultra und bekomme selbst bei vollen Grid immer noch stabile 60FPS...

Gruß  
Ecky

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von bandito - 11.01.2016 16:43

Eben das verstehe ich nicht müsste auch bei vollem Grid genügend fps haben. Irgendwas stimmt bei mir nicht aber was? Vielleicht stimmen meine Einstellungen in der Grafikkarte nicht!? Aber ich kenn mich da halt null aus.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MoToX][T5 - 11.01.2016 16:48

---

Grüß Dich,

ich habe zwei GTX 980 SC und kann auch nicht auf voll spielen.

Die Reflektion frisst sehr viel Ressourcen - schraube diese mal ein wenig runter.

moto

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von SHB\_Roy - 11.01.2016 16:49

---

Framekiller sind z.B. die Settings für "Smoke Generation" und "HD im Mirror".

Nimm die mal runter und teste.

Ach ja - die Postprocessings können auch suboptimal sein. Im Zweifelsfalle mal auf den "Default" Filter setzen und testen.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Ecky - 11.01.2016 16:52

---

Probier doch mal Rum. Also mit den Einstellungen in AC.

So Sachen wie Reflexionen, FXAA, und Rauch sind Leistungsfresser. Wenn es dann besser wird, ist doch alles OK. Wenn nicht liegt das Problem wohl an anderer Stelle.

Da Windows 10 selber Treiber installiert und Updatet eventuell mal schauen, welche Version da drauf ist. Bei mir ist es die Version 361.43.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von MauleyÄ² - 11.01.2016 17:11

---

@bandito

Schau, ob du bei der letzten Grafiktreiberinstallation Nvidia Experience mit installiert hast.

Falls ja, kann es sein, dass diese Zusatzsoftware für dich bei Assetto DSR aktiviert hat.

Dann berechnet die Gpu eine höhere Auflösung als FullHD, um eine bessere Kantenglättung zu erzeugen. Und dann gehen haufen FPS flöten.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Martin - 11.01.2016 18:08

---

Seit dem ich auf Win 10 gewechselt habe ,hab ich immer wieder mal fps einbrüche für 2-3 sec und danach wieder normal. Kann mir das auch nicht erklären.

Hab ne ATI 290x mit 4 gb ,8gb ram und nen I7 4790k @ 4500mhz, alles wasser gekühlt.

Monitor auflösung 2560 zu 1080.

Einstellungen nicht auf voll ,kein fastanti und die 2 effekte da.

mfg

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von SHB\_Roy - 11.01.2016 18:20

---

welchen treiber verwendest du?

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Martin - 11.01.2016 18:24

---

SHB\_Roy schrieb:

welchen treiber verwendest du?

Den Crimson 16.1

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von BioForce - 11.01.2016 18:27

---

Es hilft sehr viel, wie geschrieben, die Reflektionen auf static zu stellen und die Rauchentwicklung auf Low. Alles andere ruhig auf Voll/Ultra.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von SHB\_Roy - 11.01.2016 19:30

---

@martin

eventuell habe ich den gleichen Effekt. (r9 290)

ich vermute dass der crimson im Hintergrund bei AMD nach updates fragt und Ähnliches. mal sehen, ob man das im treiber abschalten kann.

ich nehme auch an, dass du das gaming evolved dinges hast. sollte man testweise auch zur Laufzeit von AC ausschalten.

hardwÄremÄssig (grafik) irgendwas runterdrehen bringt bei deinem system null punkte. ich betreibe meine 290 an 3 Monitoren (5040x 1050) und hab alles problemlos auf ultra.

die framedrops haben sicher was mit ptozessen im Hintergrund zu tun. hab das vermutlich seit crimson auch.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von volker - 11.01.2016 22:30

---

Also ich hatte ja auch eine zeitlang immer wieder mal FrameeinbrÄche und selbst mit 60 fps im Rennen wurde das Bild in AC langsam. Ich hab das Problem wegbekommen indem ich die FPS auf 70 gestellt habe. Ist zwar vollkommen unlogisch da meine 3 Monitore nur 60 Hz kÄnnen aber ist eigentlich egal solange das Problem gelÄst ist. AuflÄsung habe ich 6400 x 1080 mit ner AMD 390 8GB VRAM.

---

## Aw: 65 FPS aber Laggy

---

Geschrieben von Martin - 12.01.2016 14:34

---

Ne dieses Gaming Evolved installiere ich nie mit.

Reflektionen hab ich immer auf einfach , Schatten nur voll.

Hatte vorher ja auch 5760er Auflösung und jetzt mit nur noch einem Monitor läuft es unter Win10 schlechter. :dry:

:unsure:

Mfg

Ich hab den 34 LG 21:9 mit freesync was bei Win7 super mit Fallout 4 gelaufen hat. Da gingen die frames manchmal auf 40 runter ,aber kein ruckeln oder sonstiges,einfache perfektes Bild.

Was soll ich eigentlich bei Assetto einschalten oder nicht ?

Vsync und Framebegrenzung ?

Vollbild rendern hab ich aus weil ich so besser zwischen task hin und her springen kann.während der Fahrt kann ich damit auf dem 2. Monitor im Netz scrollen und so.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Napster - 12.01.2016 22:43

---

Vsync aus - Framelimit an je nach HZ deines monitors 60 oder 120 oder 144 fps cappen

Reflektionen = Statisch

Tesselation im Ati treiber für das Spiel deaktivieren

Immer zusehn das wenn mehr auf der strecke los ist die fps drops nicht zu groß werden.

Man kann auch schnell mit fullscreen rendering raus taben mit ALT+TAB.

(hab leider keine erfahrung mit dem game wenn fullscreen rendering deaktiviert ist.)

Bei Windows 10 wenn man nur einen Monitor hat mal Windowstaste+P drücken und im menü Einzelmonitor auswählen

Assetto liefert ingame eine FPS app mit der die mal öffnen zeigt an wie stark der cpu belastet wird bzw wieviel Physik in % gerade berechnet werden muss.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von Martin - 13.01.2016 17:59

---

ohne vsync hab ich laut steam interne frames anzeige 150 im durchschnitt,wenn ich alleine online fahre.

Aber dennoch kommt mir das manchmal wie ruckeln vor. :unsure: :dry:

Mein Monitor macht freesync von 40-75 frames.

Kann das sein das der 2. Monitor das stört ?

Das Spiel läuft aber nur auf dem einen Monitor.

Ich habe gpu skallieren eingeschaltet .

Tesselation steht auf AMD optimiert

mfg

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von aSSmAN - 14.01.2016 06:42

---

Gerade entdeckt, vielleicht hilft es:

AMD stuttering

<http://boxthislap.org/amd-stuttering/>

---

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von volker - 14.01.2016 11:59

---

Martin schrieb:

ohne vsync hab ich laut steam interne frames anzeige 150 im durchschnitt,wenn ich alleine online fahre.  
Aber dennoch kommt mir das manchmal wie ruckeln vor. :unsure: :dry:

Gleiches Problem dass ich auch hatte. Ohne VSync und Framelimit läuft AC bei mir mit 120 fps auf 6400x1080 aber trotzdem wird es ab und zu langsamer 90 fps was total stört beim Fahren. Habe das wegbekommen indem ich die Frames auf 70 fps limitiert habe. AC läuft jetzt mit 69,9999 fps und selbst wenn die fps mal unter 50 fallen ist das langsam werden weg.

=====

## Aw: 65 FPS aber Laggy

Geschrieben von bandito - 14.01.2016 19:04

---

Hi

Danke für die rege Teilnahme an dieser Diskussion scheinen ja mehrere Leute Probleme zu haben!  
Hier sind ja einige Ideen und Vorschläge die ich natürlich alle ausprobieren werde mit der Hoffnung Besserung zu erzielen!

Bin diese Woche nur etwas im Stress aber ich denke am We werde ich Zeit finden und dann Teil ich natürlich auch meine Ergebnisse mit euch B)

Gruß

=====