
Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 30.06.2015 23:00

huhu werte gemeinde :)

nach dem 24h rennen auf le mans, haben einige bestimmt aufmerksam den thread dazu gelesen. da hab ich immer wieder von usern gelesen da sie sich etwas mehr realismus auf den severn wÃ¼nschen.

ja da bin ich mal genau der richtige dafÃ¼r :whistle:

ich neige in diesem thema auch gerne etwas zu Ã¼bertreiben, aber ich werd mir mÃ¼he geben :kiss:

jedenfalls hab ich mir gedacht, wir machen hier eine kleine rubrik " Get real " wo wir mal alles reinpacken was die sim zur zeit so hergibt.

man startet mit wenig grip, hat kaltfen reifen, grip muss man sich erfahren (dann merk man mal wieder was diese fahrphysik von AC eigentlich kann ;) schadenmodell 100%, usw.

eben so wie es im real life auch ist (zumindest was man seitens der sim zur verfÃ¼gung hat) ich hÃ¤tte da ja so tolle ideen wie eine "realife wetter app" damit man immer das aktuelle wetter an der echten strecke, bei uns auf den server hat. aber so weit ist AC leider noch nicht.

lasst mich aber bitte noch am leben, ist zur zeit noch nicht ganz ausgereift was abgestimmte grip verhÃ¤ltnisse auf einzelne klassen angeht, aber ich arbeite dran.

wenn ihr verbesserungsvorschlÃ¤ge, anregungen, kombo wÃ¼nsche usw. kÃ¶nnen ihr hier alles zum besten geben :)

so jetzt hab ich aber genug geblubbert, wer lust hat kann gerne mal test fahren. wird nicht einfach werden jungs :whistle:

viel spaÃ.....

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Lars Otto - 30.06.2015 23:35

Ich vertrau Dir da :-)

Haben ja gestern abend schon unseren SpaÃ gehabt :-)

AUf jeden mal ein dickes Danke an Dich. So muÃ das! :-)

Ig Lars

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von little jo - 01.07.2015 06:31

Hallo,

mehr "RealitÃ¤t" bin ich zu haben.

GruÃ
Little jo

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von volker - 01.07.2015 08:54

finde ich auch eine super idee. m.M.n. das einzige "nicht realistische" was eigentlich dazugepackt gehört ist ein deutlich erhöhter sprit- und reifenverbrauch um ein längeres Rennen zu simulieren.

da ich aber leider für die nächsten 4-6 wochen nicht fahren kann hoff ich dass die idee bis zu meiner rückkehr nicht gestorben ist und die server auch von den leuten angenommen werden

VG
volker

Aw: Get Real server

Geschrieben von TonyKart - 01.07.2015 11:02

Hi,
Das hört sich doch gut an und geht in die richtige Richtung wie ich finde B)

Aw: Get Real server

Geschrieben von McStinger - 01.07.2015 11:25

...auch ich bin für möglichst viel "Realismus", wenn es um eine gute "Sim" geht = Fahrverhalten, Strecken, Boxenstops, Reifen/Benzin /Temp., Wetter, Licht usw

Nichts desto trotz möchte ich hier aber auch auf eines der Hauptergebnisse/Bedenken der früher schonmal ausführliche (mit Blick auf Realismus) geführten Diskussion hinsichtlich "Grip-Level" der SBB-server hinweisen

- wenn die SBB-server wenig besucht/genutzt sind (zB tagsüber, z.T ja auch Abends u/o während der Sommermonate generell usw = und auch das ist Realität!!), führen die begrenzten Möglichkeiten der Einstellungen der AC-server dazu, dass

- entweder 100% Grip oder eben der voreingestellte Grip mitsamt Einstellungen wie sich Grip verändert = gefahrene Runden mit ansteigendem Grip je gefahrene Runde

- genau diese Einstellungen können aber (soweit bisher bekannt) NICHT berücksichtigen, wieviele Autos auf dem server unterwegs sind, heißt

- wenn viele Autos fahren = zB event, dann ist das ja völlig in Ordnung, da sich grip-level (relativ) in angemessener Zeit aufbaut

- es führt aber auch exakt dazu, dass man als einzelner Fahrer oder mal zu zweit auf einem server (und das ist zu einem hohen Prozentsatz die Regel!) ja eher zum setup-Verbessern u/o Hotlappen (gezwungenermaßen) da ist, da Rennen fahren alleine (od auch zu zweit, jedenfalls in den allermeisten Fällen) echt nur wenig Sinn macht :blink:

- ABER: setup-Verbesserungen u/o bessere Zeiten kann man halt nur fahren, wenn Grip 100% ist, d.h man darf dann mitterseelenalleine Runde um Runde um Runde um Runde fahren, bis man überhaupt mal damit ANFANGEN kann = das ist mega nervig :unsure: ! und je länger die Strecke ist, geht das bis hin zu unzumutbar, siehe NOS oder LeMans

Zusammengefasst

- wenn es dafür eine brauchbare Lösung gibt = flexible eigenständige Servereinstellung die nicht bedingen, dass EIN Auto eben 10x mehr Runden fahren muss als wenn 10 Autos unterwegs sind, dann bitte aufzeigen

- ansonsten ist niedriger Anfangsgrip, zB 90% wie wir es ja schon öfter hatten, i.S.e. "Rundenfahrlösung" AUSSERHALB von Events eine echte Zumutung (siehe oben)

- ein fairer Kompromiss könnte nat sein, den SBB-Fahrern, die sich dieses niedrigere Anfangsgrip-level halt dauerhaft wünschen, also nicht nur in Events, EINEN der ABB-server einzurichten = mit möglichst breitem Spektrum an Streckenrotation (ggf eben alle namhaften Strecken) UND möglichst breitem Spektrum an Fahrzeugen (alle GT3/GT2 und beliebtesten Street etc). Somit findet dort jeder Anhänger von niedrigerem Grip jederzeit (fast) jede Strecke/Auto zum fahren, während auf den anderen servern das Grip-level wie gehabt zur Verfügung steht

- wir hatten das, glaube ich, auch schon mal = warum da wieder abgeschafft wurde weiß ich persönlich nicht...vielleicht ja, weil der "low-grip-server" zu wenig bis gar nicht ausgelastet war!? Können die Admins vielleicht ja aufklären...

Grüße B)

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 01.07.2015 13:01

McStinger schrieb:

- wenn es dafür eine brauchbare Lösung gibt = flexible eigenständige Servereinstellung die nicht bedingen, dass EIN Auto eben 10x mehr Runden fahren muss als wenn 10 Autos unterwegs sind, dann bitte aufzeigen

dynamischen grip mit dynamischen fahrern gibt die sim nicht her :(

das ist ja gerade die zwischstufe in der wir uns befinden.

McStinger schrieb:

- ansonsten ist niedriger Anfangsgrip, zB 90% wie wir es ja schon öfter hatten, i.S.e. "Rundenfahrlösung" AUSSERHALB von Events eine echte Zumutung (siehe oben)

- ein fairer Kompromiss könnte nat sein, den SBB-Fahrern, die sich dieses niedrigere Anfangsgrip-level halt dauerhaft wünschen, also nicht nur in Events, EINEN der ABB-server einzurichten = mit möglichst breitem Spektrum an Streckenrotation (ggf eben alle namhaften Strecken) UND möglichst breitem Spektrum an Fahrzeugen (alle GT3/GT2 und beliebtesten Street etc). Somit findet dort jeder Anhänger von niedrigerem Grip jederzeit (fast) jede Strecke/Auto zum fahren, während auf den anderen servern das Grip-level wie gehabt zur Verfügung steht

- wir hatten das, glaube ich, auch schon mal = warum da wieder abgeschafft wurde weiß ich persönlich nicht...vielleicht ja, weil der "low-grip-server" zu wenig bis gar nicht ausgelastet war!? Können die Admins vielleicht ja aufklären...

Grüße B)

wir versuchen hier natürlich unter all den fahrern ein kompromiss zu finden, das jeder hier fahren kann wie er das möchte, jetzt muss man da alle meinungen und vorlieben versuchen unter einen hut zu bekommen, ist nicht ganz einfach ;)

so wie die server das letzte halbe jahr gelaufen sind war das scheinbar ok, den wir haben nicht allzuviel beschwerden und die bleiben auch alle so wie sie sind, keine sorge :kiss:

nur wird es eben jetzt einen oder zwei server geben, wo wir uns mal richtig austoben können :)

hier gibt es mit sicherheit ein paar racer wie mich, die eine sim so fahren und betreiben möchten und das wurde auf keinem der server geboten.

auf den get real servern ist selbstverständlich nicht daran zu denken auf zeit zu fahren, ebenso wie versuchen 100% grip draufzu fahren wird nie möglich sein, den es werden max 90% zu erreichen sein ;)

damit haben wir doch theoretisch fast alle vorlieben wie man eine rennsim betreiben möchte, abgedeckt.

zumindest versuchen wir das irgendwie zu bewerkstelligen:)

Aw: Get Real server

Geschrieben von xxxjuraxxx - 01.07.2015 13:34

Es sind aber wirklich nur eine handvoll Leute die es wollen. Im Bezug zu, allen Leuten recht zu machen.

Mrstinger Stimme ich voll zu. Die Diskussion gab es mehrmals. Warum wieder das leidige Thema.

Ich werde nichts ausrollen. Sollten es bestimmte Server betreffen, werde ich mich gezwungen wieder publik zu fahren.

Sprint Rennen. Bleibt Sprint Rennen. Da sind beste Bedingungen ein Muss.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von rantanplan_dtm - 01.07.2015 13:45

Ja, ganz ruhig jura.

Meraculix schreibt doch extra, dass die bestehenden Server unangetastet bleiben. Und wenn Du mal rechts auf die Liste der Server guckst, siehst Du den neuen zusätzlichen Server, Server 8 GetReal. Also alles gut, oder nicht:P .

Grüße
rantanplan

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von TheDoctor - 01.07.2015 13:47

xxxjuraxxx schrieb:

Es sind aber wirklich nur eine handvoll Leute die es wollen. Im Bezug zu, allen Leuten recht zu machen.

Mrstinger Stimme ich voll zu. Die Diskussion gab es mehrmals. Warum wieder das leidige Thema.

Ich werde nichts ausrollen. Sollten es bestimmte Server betreffen, werde ich mich gezwungen wieder publik zu fahren.

Sprint Rennen. Bleibt Sprint Rennen. Da sind beste Bedingungen ein Muss.

Vielleicht liest du auch mal was Meraculix schreibt. Dir will niemand was wegnehmen. Dafür das du mir damals Heulerei unterstellst hast, als ich low Grip forderte, triggerst du recht zuverlässig, wenn diese Diskussion aufkommt.

Ansonsten begrüsse ich dieses Vorhaben sehr, auch wenn ich z.Zt. leider nicht sehr viel fahre (zu wenig Zeit, zu viel Hitze).

Eine Frage hätte ich da: Lässt sich serverseitig ein maximaler Grip einstellen, oder geht das nicht?

Have fun! :)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 01.07.2015 14:01

Nein einen max grip einstellen kann man nicht.

Aber man kann das lap gain so einstellen, das in der gesamten Zeit (quali & rennen) was ca. 45 min dauern sollte. Nicht mehr wie % x erreicht werden kann (das ist auch immer abhängig wieviele fahrer gerade drauf sind). Für 100% müsste man ca 1.5h fahren .

somit erreicht man nach 45min. nie 100% ;)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von moritz1998 - 01.07.2015 14:18

Drei Worte:

Find' ich gut!

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von icemanpolo - 01.07.2015 16:33

Hi

ich finde es auch gut so, deswegen haben wir ja extra Server 8 dafür eingerichtet für die Leute die mal richtig fahren wollen. Und sowie so jeder wie mag. Und die anderen 8 Server beleiben so wie sie sind.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von xxxjuraxxx - 01.07.2015 17:31

TheDoctor schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Es sind aber wirklich nur eine handvoll Leute die es wollen. Im Bezug zu, allen Leuten recht zu machen.

Mrstinger Stimme ich voll zu. Die Diskussion gab es mehrmals. Warum wieder das leidige Thema.

Ich werde nichts ausrollen. Sollten es bestimmte Server betreffen, werde ich mich gezwungen wieder publik zu fahren.

Sprint Rennen. Bleibt Sprint Rennen. Da sind beste Bedingungen ein Muss.

Vielleicht liest du auch mal was Meraculix schreibt. Dir will niemand was wegnehmen. Dafür das du mir damals Heulerei unterstellst hast, als ich low Grip forderte, triggerst du recht zuverlässig, wenn diese Diskussion aufkommt.

Ansonsten begrüsse ich dieses Vorhaben sehr, auch wenn ich z.Zt. leider nicht sehr viel fahre (zu wenig Zeit, zu viel Hitze).

Eine Frage hätte ich da: Lässt sich serverseitig ein maximaler Grip einstellen, oder geht das nicht?

Have fun! :)

Es geht nur darum dass das Thema 100 mal durchgekaut wird. Verstehst?

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von TonyKart - 01.07.2015 17:48

ist doch super get real endlich :)

und cutten geht auf dem real server bestimmt auch

achtung ironisch :)

xxxjuraxxx schrieb:

xxxjuraxxx schrieb:

Es sind aber wirklich nur eine handvoll Leute die es wollen. Im Bezug zu, allen Leuten recht zu machen.

Mrstinger Stimme ich voll zu. Die Diskussion gab es mehrmals. Warum wieder das leidige Thema.

Ich werde nichts ausrollen. Sollten es bestimmte Server betreffen, werde ich mich gezwungen wieder publik zu fahren.

Sprint Rennen. Bleibt Sprint Rennen. Da sind beste Bedingungen ein Muss.

Es geht nur darum dass das Thema 100 mal durchgekaut wird. Verstehst?

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Andy S. - 01.07.2015 18:40

Ich freue mich megamäßig drauf.

Habe ja gestern schon ein paar Runden im F1 GTR und dem Z4 GT3 gedreht und es war einfach nur fantastisch. :D
Vor allem lässt sich der McLaren mit so wenig Grip (war schon fast zu wenig) schön übersteuernd durch die Kurven zirkeln.

Wohingegen der bei 100% Grip fast nur über die Vorderachse schiebt.

Sicherlich werde ich nicht nur auf dem GetReal Server fahren, aber in nächster Zeit wird das (hoffentlich) mein Hauptserver sein. :)

So jetzt genug gequatscht...ich muss wieder ein paar Runden drehen. :D

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von TheDoctor - 01.07.2015 18:59

xxxjuraxxx schrieb:

Es geht nur darum dass das Thema 100 mal durchgekaut wird. Verstehst?

Scheinbar gibt es aber noch Diskussionsbedarf. Forum und so... Verstehst?

Ausserdem könnte dir die Diskussion ja egal sein, musst sie ja nicht lesen. Nein, es geht dir nur darum, dass du Angst hast, dass dir jemand deine 100% Grip nimmt, und das schreibst du in deinem ersten Posting ja auch.

Danke für die Erklärung @Meraculix.

Have fun! :)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 01.07.2015 20:12

Find das ist doch ein schöner Kompromiss und damals auf der NOS...Mein Gott sind meine Zeiten besser geworden als der Grup wieder auf 100% war; habe also wirklich das Fahren gelernt mit weniger Grip.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Jim - 01.07.2015 20:41

Ich bin ein Simfreak und liebe "get real" jetzt schon!

Ich bin bei allen, die diesen "Gedanken" in sich tragen und hoffe sogar das wir Simracer auch wieder in die "Sim"-Racingspur finden, sogut es AC halt hergibt.

Falls wir es also gemeinsam schaffen AC weg vom Spiel in richtung Sim zu lenken hÄtste auch Assetto Corsa seinen Zweck erfÄllt, denn genau das war den Machern ihr Ziel.

Dann macht mir AC nicht nur SpaÄÿ sondern es wÄrde mir auch wieder Adrenalin in die Blutbahn schieÄÿen!!

Vorschlag:

Falls es geht kÄnnnte man die Bestzeiten im Get Real - Modus in der Bestenliste extra anzeigen!?!?

Ich selbst wÄrde es begrÄÿen das die Fahrer die sich auf diesen Modus einlassen besonders hervorgehoben werden, wie auch immer das aussehen mag.

Vielleicht so:

Fahrer: N. Schumacher/ Strecke Nos / Zeit 1:52.212 / greal/G 82%/18:52 Uhr

Man kÄnnnte aber auch per Formel einen Schwierigkeitsbonus hinzu rechnen.

in etwa:

Rundenzeit x fehlender Grip - festgelegte Extrapunkte fÄr Tageszeit und/oder Schaden usw.

Also:

$1,52212 \times 0,18 = 0,274$

$1,52212 - 0,274 = 1,248$

$1,248 - 0,10(\text{Uhrzeit}) = 1,238$

usw.

Naja egal wie man es darstellt ICH WILL GET REAL! :)

Aw: Get Real server

Geschrieben von DFAlex - 01.07.2015 23:47

Jim schrieb:

...

Falls es geht kÄnnnte man die Bestzeiten im Get Real - Modus in der Bestenliste extra anzeigen!?!?...

Moin,

oh ja, da wÄr ich auch fÄr zu haben^^

Mir ist gestern ganz schÄn die Klappe runter gefallen als ich gesehen hab das mir mit dem Z4GT3 auf Blackwood ganze 8sec. auf den ersten fehlen...

So ein HÄkchen wie auf der ABB fÄr lowguard ist, wÄrde mir schon genÄgen...

Danke!

VLG

Alex

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 02.07.2015 09:18

moin :)

Äber seperate bestzeiten liste hab ich mir noch keine gedanken gemacht.

den mir persÄnlich sind rundenzeiten und irgendwelche platzierungen in ranglisten nicht wichtig ;)

aber mal sehen wie das ganze in der nÄchsten zeit angenommen wird, dann kÄnnen wir nochmal drÄber quatschen und schauen was man in diese richtung machen kann :)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Jim - 02.07.2015 09:27

.... aber dann gibt es auch GET REAL Events oder?

Ist natürlich klar das es nicht jedermanns Sache ist, aber selbst wenn es 10 - 15 Leute gibt die diesen "realen" Modus lieben wird sich sicher das eine oder andere spannende Rennen ergeben.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 02.07.2015 10:43

sollten es regelmässig so viele fahrer werden, könnten wir schon über kleine events nachdenken ;)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 02.07.2015 11:35

Jim schrieb:

.... aber dann gibt es auch GET REAL Events oder?

Ist natürlich klar das es nicht jedermanns Sache ist, aber selbst wenn es 10 - 15 Leute gibt die diesen "realen" Modus lieben wird sich sicher das eine oder andere spannende Rennen ergeben.

Meraculix schrieb:

sollten es regelmässig so viele fahrer werden, könnten wir schon über kleine events nachdenken ;)

Einer könnte ja mal wieder etwas im Spontan-Event-Thread vorschlagen, mit der bitte im GetReal-Modus fahren zu wollen.

Entweder mit euren Vorstellungen wie es mit dem dynamischen Grip handhaben wollt, oder Mera hat ne Idee zur vorgeschlagenen Strecke/Fahrzeug-Kombi.

grüß
dirtY

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 02.07.2015 12:36

werd leider in den nächsten zwei wochen wenig zeit haben :S

bin seit gestern wieder mit festival aufbau beschäftigt, viel arbeit haben wir da.

hier mal ein link zum fest

<http://www.sunrisefestival.de/>

außerdem ist das wetter hier gerade so herrlich, da kann man anderen beschäftigungen nachgehen ;)

aber haut ruhig rein, tobt euch aus B)

wenn ich abends mal einigermassen nachtern vom aufbauen wieder kommen, werd ich natürlich versuchen mit euch noch ein paar runden zu drehen :lol:

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 17.07.2015 16:12

huhu :)

bin jetzt mit meinem grip update soweit durch, auch das lap gain wurde angepasst .

da in der regel nur wenig leute fahren, hab ich das lap gain f¼r acht leute ausgelegt.

es kann max. 95% grip erreicht werden, es sind ab start ca 85%. somit k¶nnen wir ein plus von 10% erreichen.

wenn das so passt wie ich das denke sollten jetzt 3 -4 leute ca. die h¶lfte der grips erfahren k¶nnen ;)

reifenverschlei¶ und spirt sind auch leicht ver¶ndert.

bitte mal testen und meldung machen :)

viel spa¶ B)

Aw: Get Real server

Geschrieben von Marc Madman - 17.07.2015 16:33

Jou, cool, w¶rde gern testen, aber mein Racing-Sitz steht in meiner Dachwohnung.

Will ja nich behaupten, da¶ es hier hei¶ ist, aber eben kamen zwei Hobbits vorbei und warfen 'nen Ring rein... :P

Aw: Get Real server

Geschrieben von Wolf_A - 17.07.2015 17:42

@ Marc Madman

.... aber eben kamen zwei Hobbits vorbei und warfen 'nen Ring rein Hoffentlich war das nicht der NuerburgRING B)

@ all

By the way, ich finde das mit dem "get real" Server eine gute Idee. Es sollte hier eigentlich nicht darum gehen Bestenzeiten herauszuquetschen (das kann ich auch Offline beim Hotlapping machen) sondern gemeinsam Spass zu haben. So jetzt rutschen wir alle zusammen ueber die Strecke :whistle:

Alles wird gut!!!

Wolfgang (Wolf_A)

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 17.07.2015 18:28

Wolf_A schrieb:

@ Marc Madman

.... aber eben kamen zwei Hobbits vorbei und warfen 'nen Ring rein Hoffentlich war das nicht der NuerburgRING B)

:lol: :lol:

B)

Aw: Get Real server

Geschrieben von jenrace - 18.07.2015 17:00

Naja nach dem GETREAL Prinzip ist es auf der echten Rennstrecke mit Slicks und trocken; so das man nach der 2.Runde soviel Grip hat das die Nackenmuskulatur als erstes die weiße Fahne schwingt; und dann der Rest des Körpers laut wehklagt!! Also ist dieses fast ohne Grip zu Fahren nicht real. Meine ganz persönliche Meinung und Erfahrung! (250 ccm Schaltkart)B) :P :woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 05.08.2015 16:16

t½deld½ :))

kleines grip update nach der 1.2.2 version.

sollte jetzt wieder besser zum neuen physikupdate von kunos passen :)

viel spaß....

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von StefanGT3 - 05.08.2015 16:28

Meraculix schrieb:

t½deld½ :))

kleines grip update nach der 1.2.2 version.

sollte jetzt wieder besser zum neuen physikupdate von kunos passen :)

viel spaß....

Bei wieviel Prozent wird jetzt gestartet?

Ist auf dem Server eigentlich was los? Sehe da meist niemand drauf :dry:

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 05.08.2015 17:02

naja mal mehr mal weniger, wie bei den anderen auch. da wo die leute jonen kommen andere dazu. es könnte allgemein auf den servern mehr los sein :kiss:

aber zur zeit ist ja auch in weiten teilen der heimat das wetter prima, da sitzen die leute natürlich eher im biergarten bei einem schönen kalten bierchen B) .

startgrip ist jetzt bei 90%

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 11.08.2015 21:02

huhu :)

die GT kisten waren jetzt sehr lange drauf, sorry dafür :kiss:

hab jetzt die alten formel kisten mit passenden strecken aus dieser zeit mal drauf gemacht B)

sorry das die andere konfig so lange lief, gelobe besserung :)

viel spaß...

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 11.08.2015 21:39

Jawoll werd gleich mal n paar Runden drehen.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 13.08.2015 10:54

moin :)

hab nochmal das lap gain angepasst.

als wir gestern nacht mit 8 leuten gefahren sind, war gegen rennende etwas zu viel gummi drauf.das sollte jetzt nicht mehr vorkommen.

solltet wir nochmal über 95% grip kommen, bitte meldung machen :)

gruss druide

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 13.08.2015 11:34

Top! Hast du den McLaren M23 eig absichtlich nicht mit eingepflegt auf dem Server, der würde noch fehlen.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 13.08.2015 11:52

ja, war absicht. den bei dem auto geht immer noch nicht der sound :(

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 13.08.2015 11:59

Ok, alles klar. Aber macht auch so schon richtig Laune!Danke

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 14.08.2015 12:32

moin :)

das scheint jetzt ja ganz gut zu passen gestern abend noch mit ein paar leuten gefahren, eventuell noch kleiner feinschliff aber schon ganz ok :)

jetzt wÄ¼rde ich ganz gerne noch die neue wetter funktion mit einbauen. dazu mÄ¼ssen wir den practise lauf dazu nehmen, sonst lÄ¼uft das nicht.

man kÄ¼nnte es ja als ein gesamtes rennwochende sehen.

freitag --> practise

samstag --> quali

sonntag --> rennen

ziel des ganzen soll sein das in allen sessions leicht unterschiedliche bedingungen sind. was wetter, luft bzw. streckentemperatur angeht ebso wie grip.

den es gibt keine immer gleich bleibende bedingungen ein ganzes rennwochenende lang ;)

werd mal in die richtung was basteln, was allerdings dabei raus kommt kann ich euch (noch) nicht genau sagen, wird der erste versuch von mir sein mit der wetterfunktion :whistle:

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 21.08.2015 17:12

huhu :)

hab mal passend zum F1 wochenende die entsprechende kombo draufgepackt B)

viel spaÄ¼...

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von jenrace - 21.08.2015 17:24

Danke :woohoo: :woohoo: :woohoo: B)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 12:59

Danke Meraculix

Aber ich glaube die haben mehr Grip gerade in Spa :P

3 sec schneller

Mfg ;)

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 22.08.2015 14:02

die fahren auch grip drauf seit gestern ;)

Aw: Get Real server

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 15:00

Mittlerweile 5 Sekunden .

Meine beste war damals noch vor dem Update eine 1:48,xxx .

Mit dem neuen Reifen wahrscheinlich langsamer, also ist man mit 100% Grip sehr gut dabei.

:P

:P :kiss: :whistle:

Mfg

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 22.08.2015 15:54

das bestreitet auch keiner.

nur hat man nicht immer 100% grip anstehen, man muss sich den grip erfahren.
was mit 5-7 leuten kein problem sein sollte.

außerdem finde ich es sehr lustig das du dich mit dem wohl zur zeit schnellsten F1 fahrer vergleichst.

ich weiß das du gut fährst, aber sich mit hamilton zu vergleichen, ich weiß ja nicht....

und weil du es ja genau nimmst,

schau mal was gestern im ersten training auf grÄ¼ner strecke fÄ¼r zeiten gefahren worden sind am ende,da haben die jungs aber auch vorher eine ganze session mit vollem feld grip draufgefahren ;)

<http://www.formel1.de/saison/rennergebnisse/2015/grosser-preis-von-belgien/1-training>

wie du siehst wÄ¼rdest du mit deiner zeit von heute morgen (ebenfalls auf grÄ¼ner strecke) gut im mittelfeld.

weiß also garnicht was du hast.....

Aw: Get Real server

Geschrieben von HandsomeDave - 22.08.2015 16:03

endlich spricht das mal jemand an :)

Es gibt ein paar berichte Ä¼ber DTM / F1 fahrer im Simulator, die lagen nach ein paar stunden "eingewÄ¼hnen" an den Zeiten der absoluten sim weltspitze. Ganz interessant zu sehen.

GruÄ¼ Dave

Aw: Get Real server

Geschrieben von tabis - 22.08.2015 16:33

Bitte her mit den Berichten, Dave. Interessiert mich sehr, so was :)

100% Grip ist doch blödsinn bei Meras `get real` server.

Genau so, wie 100% genaue Zeiten erzielen zu wollen, wie die echte F1, im heutigen Qualifying.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 17:07

War ja klar das solche Reaktionen kommen.

War nicht ganz ernst gemeint mein Kommentar und ich vergleiche mich auch nicht mit realen Rennfahrern.

Auch geht mir nicht zu den schnellsten Simspielern und das geht mir doch langsam auf den Sack immer solche Kommentare zu lesen.

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 22.08.2015 17:30

und mich langweilt diese elendige grip diskussion !

wir wissen alle das du nur ideale bedingungen bevorzugst und jetzt sind alle server nur aufs hotlappen ausgelegt.
(was mir absolut missfällt, den das hat nichts mit simulation zu tun!)

also genau da richtige für dich und jetzt haben wir einen server wo das nicht so ist und du beschwerst dich wieder !

du hast sechs server zum hotlappen, reicht das nicht ??

für mich macht das fahren auf immer 100% server keinen spaß, was soll ich den sagen??

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von Downforce72 - 22.08.2015 18:09

Was machst du mich jetzt eigentlich immer so an ?????

Bin ich dran schuld das die Server wieder auf 100% grip stehen?

Hab ich die so eingestellt ?

Was willst du jetzt von mir ?

Sobald nur ein Hauch von kritik kommt (welche diesesmal keine war) geht ihr sofort hoch .

Noch vor mehr als 1 Woche war ich im TS mit sehr vielen Admins wo wir mal über das Gripthema geredet haben und ALLE waren sich einig den Grip auf 96% fest zu setzen auf allen Servern ausser dem Get real auf dem du dich austoben darfst was ich auch gut finde.

Dann komme ich nach mehr als einer Woche von einer Montage zurück setzte mich vor meinen Rechner und was sollte ich da sehen ,schon wieder die server auf 100% Grip.

Wenn IHR als Admins euch doch selber nicht einig seit , was kann ich denn dafür.

Jedesmal fallen Jura und mein Nickname in Verbindung mit dem Gripthema. Ich dachte das wäre alles geklärt ,also lass mich bei deinem Zorn über zuviel Grip raus,ich hab damit nix zu tun.

Wir können auch gerne bei weniger wie 96% Grip hier rumfahren. Das einzige was ich gesagt habe ist:

"Lass es doch mal bei einer Einstellung und gut"

Also bitte mach das nicht immer an mir aus,

ich glaube nicht das ich hier jemandem was getan habe ,auch dir nicht .

Schönes WE noch

=====

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 06.09.2015 12:38

Hi Leute, hier mal eine kleine Ãœberlegung zum Get Real Server:

Wie wÃ¤re es, wenn der Get Real Server zum ultimativen Rennserver werden wÃ¼rde?!

Und zwar jeden Tag ab 18:00 Uhr als Gather mit PW und TS/Chat Pflicht, kein Hotlapping! Alle Budenuser, die wirklich n paar Rennen mit gleichgesinnten fahren mÃ¼chten treffen sich im TS(Server7) und los gehts.

Nach jedem Rennen(15min Quali/5 Runden) wird vom Server runter, und zur nÃ¤chsten Strecke rotiert, was durch die TS Pflicht und natÃ¼rlich disziplinierte User!!!! mÃ¶glich ist.

Ich weiÃ, dass das eigentlich schon der Grundgedanke hinter allen Servern ist, aber denke wenn man das auf einen "Gather-Server" konzentriert, wird es vielen vielleicht einleuchten: Auf dem Server wird jeden Abend immer!!! Rennen gefahren, egal mit welchem Auto/Strecke.

Grip z.B., gemÃ¤Ã get Real dynamisch mit Start 90-95%.

Denke bei Miraculix als Admin ist so ein Server auch genau in den richtigen HÃ¤nden!

Man kÃ¶nnte es unter dem Motto "Stammtisch" laufen lassen.

Aw: Get Real server

Geschrieben von volker - 07.09.2015 09:24

Finde ich eigentlich auch ne gute Idee. Aber wieso denn TS Pflicht? Das weitervoten einfach durchfÃ¼hren nachdem der letzte das Rennen beendet hat oder der Server wieder auf Practise springt sollte reichen. Wenn es jmd. nicht mitbekommt und aufn Server ist verliert er halt einfach die Verbindung und kommt dann wieder drauf.

@Uwe

Kann man unsere Rotation nicht so programmieren dass der Server automatisch die Strecke wechselt wenn das Rennen fertig ist? Wenn Ã¼ber die Rotation im Forum informiert wird sollte das ja reichen. Finde die fehlende Streckenrotation einen der Hauptkritikpunkte an AC und warum auch immer so wenig los ist auf den Servern. Immer die gleiche Strecke zu fahren wird nach 2 Rennen ein bisschen langweilig.

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 07.09.2015 10:53

Um die Streckenrotation einzuleiten mÃ¼ssen alle Fahrer vom Server, was sich warscheinlich so schnell nicht Ã¤ndern wird. Das lÃ¤sst sich Ã¼bers ts super einfach regeln, wenn alle mitziehen.

Ts pflicht gibt natÃ¼rlich wieder groÃes geschrei das ist mir schon klar, aber erstens macht es auf Grund der oben genannten Problematik einfach Sinn. Zweitens geht es hier nur um einen! Server, d.h. alle anderen sind ohne ts. Drittens fahren wir hier in einer online community mit "echten" Mitspielern, welche ein gemeinsames hobby haben. Da ist es doch super wenn man sich auch mal persÃ¶nlich austauscht. Viertens ist die Annahme, dass im ts immer nur getratscht wird und man sich nicht aufs fahren konzentrieren kann schlichtweg falsch und fÃ¼r hÃ¤rtefÃ¤lle gibt es eine mute funktion. FÃ¼nfens ist die Kombination aus mic und boxen mÃ¶glich, zwar nicht optimal, aber mÃ¶glich! Sechstens hat sich ts in anderen online spielen bewÃ¤hrt und ist ohne fast undenkbar beispielsweise counterstrike. Siebtens wer 300Ã,- aufwÃ¤rts fÃ¼r ein lenkrad ausgeben kann wird jawohl noch 20 steine fÃ¼r ein headset Ã¼brig haben.

Zusammengefasst sehe ich keinen grund warum das mit der ts pflicht auf einem server scheitern sollte.

Wenn jemand einen besseren vorschlag hat, bitte!

Nicht falsch verstehen, das soll nur eine Auflistung der pro Argumente sein ;-)

GrÃ¼Ãe

Aw: Get Real server

Geschrieben von volker - 07.09.2015 12:01

WOW!!! ich bin keinesfalls ein TS Gegner bzw. Verweigerer. Bin bei jedem Event im TS und auch schon lange genug dabei um zu wissen wie es lÃ¤uft.

Meine Frage war eigentlich auch nur ob man unsere Rotation nicht auch so programmieren könnte dass sie automatisch zur nächsten Strecke wechselt halt ohne manuelles voten. Sollte m.M.n. eigentlich kein Problem sein, aber da warten wir mal lieber auf ne Antwort von Uwe.

Aw: Get Real server

Geschrieben von m03nY - 07.09.2015 12:26

Ja die Auflistung hat auch nix mit deinem Post direkt zu tun, ist eher schonmal provisorisch da ts pflicht immer fragen nach dem warum aufwirft. Das klingt natürlich trocken, soll aber nur begründen weshalb ich denke, dass es in diesem Fall wirklich sinn macht.

In anderen Forenbeiträgen wurde darauf hingewiesen, dass eine Serverrotation wie es sie bsp. Bei gtr2 gibt auf Grund des codes von kunos im Moment nicht möglich ist. Die Lösung übers die Budenseite stellt daher das Optimum dar, da sind dem uwe leider auch die hände gebunden so wie ich das rauslesen konnte.

Wenn sich allerdings ein stamm von usern finden lässt, die das diszipliniert durchführen, könnte man m.m.n. das beste draus machen

Aw: Get Real server

Geschrieben von Lars Otto - 07.09.2015 12:52

m03nY schrieb:

Hi Leute, hier mal eine kleine Überlegung zum Get Real Server:

Wie wäre es, wenn der Get Real Server zum ultimativen Rennserver werden würde?!

Und zwar jeden Tag ab 18:00 Uhr als Gather mit PW und TS/Chat Pflicht, kein Hotlapping! Alle Budenuser, die wirklich n paar Rennen mit gleichgesinnten fahren möchten treffen sich im TS(Server7) und los gehts.

Nach jedem Rennen(15min Quali/5 Runden) wird vom Server runter, und zur nächsten Strecke rotiert, was durch die TS Pflicht und natürlich disziplinierte User!!!! möglich ist.

Ich weiß, dass das eigentlich schon der Grundgedanke hinter allen Servern ist, aber denke wenn man das auf einen "Gather-Server" konzentriert, wird es vielen vielleicht einleuchten: Auf dem Server wird jeden Abend immer!!! Rennen gefahren, egal mit welchem Auto/Strecke.

Grip z.B., gemäß get Real dynamisch mit Start 90-95%.

Denke bei Miraculix als Admin ist so ein Server auch genau in den richtigen Händen!

Man könnte es unter dem Motto "Stammtisch" laufen lassen.

So ähnlich hatte ich mir da auch was überlegt. Nun warst schneller als ich :-). Find die Idee Klasse. Wenns den Admins nichts ausmacht könnte man ja auch, wenn genügend da sind und Lust haben, ein kleines Spontan Event fahren. TS Pflicht is immer sone Sache bei einigen, denke aber genauso wie Du. Denn im TS lernt man die Leute gegen die man fährt am besten kennen und respektieren!

Ig Lars

Aw: Get Real server

Geschrieben von Meraculix - 07.09.2015 13:55

Moin,

einige gute Ideen dabei B)

Wir haben uns da auch schon Gedanken gemacht.

Bitte noch um etwas Geduld ;)

=====