
Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Dr.Ewezke - 2015/09/15 19:45

Moin Moin!!

Ich wollte mir eigentlich nÄr Monat ne neue GK kaufen. Wird wohl eine r9 380 oder 280x.

Heute wollt ich mit MSI Afterburner mal nach der CPU beim Spielen schauen. Dabei ist mir was aufgefallen was ich nicht ganz verstehe. Vielleicht gibt mir ja einer eine ganz einfache ErklÄrung dazu.

Meine jetzige Hardware: siehe Signatur. INet: 5,6MBi

Gamesettings : PostP aus, AA 4x ISO: 4x sonst alles medium bis low

Mugello Trainingsserver 5-6 Leute:

Die GPU Auslastung ist meist nur bei 40 - 60%. FPS 40 -60.

Der ein GB Speicher VRAM ist natÄrlich voll. Die CPU lÄuft so bei 75% durchschnittlich. Mal mehr mal weniger.

Offline Hotlapping :

ca. 150FPS und die GPU lÄuft dauerhaft bei 98% Auslastung

CPU und VRAM gleichen Werte wie online wie online.

Meine Frage jetzt, warum wird die GPU online nicht ausgelastet. Hat da jemand ne Idee oder einen Tipp.

Nicht dass mir der Kauf der neuen Grafikkarte auÄr mehr VRAM nichts bringt.

GruÄr

Sven

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Speedylu - 2015/09/15 19:56

Ich denke, das wird am VRAM liegen.

Da im Multiplayer mehr Texturen geladen werden mÄssen (gegnerische Autos), wird der VRAM mehr beansprucht.

Beim Hotlappen ist es nur dein Auto.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Dr.Ewezke - 2015/09/15 20:13

Moin!!

Hab mir sowas schon gedacht.

Hab gerade auch nochmal offline mit 24 KI getestet. Und siehe da... Tataaa...

GPU nicht ausgelastet .

HÄtte ich auch schon vorher mal testen kÄnnen.:blush:

Naja, mit der neuen Karte sollte sich das Problem dann erledigt haben.

Dann bremst bestimmt die CPU!!

GruÄr

Sven

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by CocaCola - 2015/09/16 11:36

Hi ho

Ja der PII X4 kommt bei AC auch schon sehr an seine Grenzen.
Fürs erste reicht, wenn man nicht alles auf High spielen möchte. Aber über kurz oder lang wirst du wohl auch nicht um eine neue CPU drum herum kommen. Sonst kannst du das Potential der neuen GraKa auch nicht ganz ausschöpfen.
Wobei du natürlich einen deutlichen Unterschied merken wirst, schon alleine wegen des größeren Speichers.

Gruß

P.S.: Ich empfehle dir dann in Zukunft auf Intel umzustellen. Auch wenn sie teurer sind, so kommt AMD Momentan nicht an die Leistung ran. Somit ist ein Intel auch etwas zukunftssicherer, wodurch sich der Mehrpreis dann wieder rentiert. Bin auch lange auf AMD gefahren und der PII war echt gut, aber irgendwann ist die Zeit gekommen ^^

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Dr.Ewezke - 2015/09/16 19:26

Ja mal schauen was die neue GK so bringt bzw. wie sich dann die CPU verhält.

Sonst spiele ich eigentlich nichts. Also wenn es passt wird er erstmal weiter benutzt bzw weiter damit gefahren.

Wenn ich dann mal umsteige wird es wohl auch ein Intel werden, aber wie gesagt mal schauen.

Gruß
Sven

P.S.:

Wenn ich überlege das ich die CPU 2010 als Athlon II 440 gekauft für ca. 60,- gekauft habe hat er sich allemal bezahlt gemacht. Hatte damals Glück und konnte den vierten Kern freischalten.

Konnte es selber gar nicht glauben als ich bei CPU-Z gelesen hab das es nun ein Phenom II war.

OC habe ich dann erst bei AC gebraucht. GTR2 und GT Legends hat er dann auch so geschafft.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Ecky - 2015/09/16 23:36

Dr.Ewezke schrieb:

Ja mal schauen was die neue GK so bringt bzw. wie sich dann die CPU verhält.

Man merkt es definitiv, wenn man eine neuere Graka verbaut. Habe von einer Radeon HD6870 auf die GTX 970 aufgestockt. Das waren schon ein paar FPS. So richtig flott ist es erst mit neuer CPU und Board geworden.

Konnte es selber gar nicht glauben als ich bei CPU-Z gelesen hab das es nun ein Phenom II war.

Das war ein richtig nettes Feature in den AMD Boards mit dem Core unlock B)

Gruß
Ecky

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Ecky - 2015/09/16 23:36

Dr.Ewezke schrieb:

Ja mal schauen was die neue GK so bringt bzw. wie sich dann die CPU verhält.

Man merkt es definitiv, wenn man eine neuere Graka verbaut. Habe von einer Radeon HD6870 auf die GTX 970 aufgestockt. Das waren schon ein paar FPS. So richtig flott ist es erst mit neuer CPU und Board geworden.

Konnte es selber gar nicht glauben als ich bei CPU-Z gelesen hab das es nun ein Phenom II war.

Das war ein richtig nettes Feature in den AMD Boards mit dem Core unlock B)

Gruß

Ecky

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Viso - 2015/09/17 21:36

Ecky schrieb:

Dr.Ewezke schrieb:

Ja mal schauen was die neue GK so bringt bzw. wie sich dann die CPU verhält.

Man merkt es definitiv, wenn man eine neuere Graka verbaut. Habe von einer Radeon HD6870 auf die GTX 970 aufgestockt. Das waren schon ein paar FPS. So richtig flott ist es erst mit neuer CPU und Board geworden.

Konnte es selber gar nicht glauben als ich bei CPU-Z gelesen hab das es nun ein Phenom II war.

Das war ein richtig nettes Feature in den AMD Boards mit dem Core unlock B)

Gruß

Ecky

Wie Coreunlock? Geht da bei mir auch noch was? Bezweifle ich zwar stark aber man fragt lieber mal nach. Hab einen Phenom II X6. Hab aber auch 6 Cores im Taskmanager und es steht auch was von 6 cores active beim Starten.

Ich bin auch sehr nah drann einen neuen Pc zu bauen. Eigentlich läuft er noch ganz gut einfach bissl langsam. Als mir mein Kumpel gesagt hat dass sich bei AMD seit Jahren nix mehr weiterentwickelt hat hab ich mich auch dazu entschlossen einen Intel zu kaufen als nächstes. Irgend ein alter Quadcore von intel Q6xxx oder sowas ist schneller als mein "6" core. Aber sind ja nur 3 Physikalische kerne liegt wohl da dran.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Ecky - 2015/09/18 00:33

Viso schrieb:

Wie Coreunlock? Geht da bei mir auch noch was? Bezweifle ich zwar stark aber man fragt lieber mal nach. Hab einen Phenom II X6. Hab aber auch 6 Cores im Taskmanager und es steht auch was von 6 cores active beim Starten.

Bei deinem Phenom geht das nicht, da du schon die maximale Anzahl an Cores hast(sind sogar sechs echte). Du kannst höchstens mit den Spannungen und BUS-Frequenzen spielen. Dann solltest du aber einen guten Kühler nutzen zwecks Abwärme etc.

Ich bin auch sehr nah drann einen neuen Pc zu bauen. Eigentlich läuft er noch ganz gut einfach bissl langsam. Als mir

mein Kumpel gesagt hat dass sich bei AMD seit Jahren nix mehr weiterentwickelt hat hab ich mich auch dazu entschlossen einen Intel zu kaufen als nächstes.

Auf die Gefahr hin etwas losgetretenen:whistle: :

Du wirst im Alltag für z.B. Surfen, Office etc kaum einen unterschied zwischen "aktuellen" Intel und AMD Konfigs merken. Wenn es ans Spielen geht, ist in den meisten Fällen die Grafikkarte der limitierende Faktor. Kauf einfach, was in dein Budget passt.

Ich würde bei Neuanschaffung mehr wert auf eine gute Grafikkarte legen als auf die CPU.

Gruß
Ecky

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Viso - 2015/09/18 03:55

Ecky schrieb:

Viso schrieb:

Wie Coreunlock? Geht da bei mir auch noch was? Bezweifle ich zwar stark aber man fragt lieber mal nach. Hab einen Phenom II X6. Hab aber auch 6 Cores im Taskmanager und es steht auch was von 6 cores active beim Starten.

Bei deinem Phenom geht das nicht, da du schon die maximale Anzahl an Cores hast(sind sogar sechs echte). Du kannst höchstens mit den Spannungen und BUS-Frequenzen Spielen. Dann solltest du aber einen guten Kühler nutzen zwecks Abwärme etc.

Ich bin auch sehr nah drann einen neuen Pc zu bauen. Eigentlich läuft er noch ganz gut einfach bissl langsam. Als mir mein Kumpel gesagt hat dass sich bei AMD seit Jahren nix mehr weiterentwickelt hat hab ich mich auch dazu entschlossen einen Intel zu kaufen als nächstes.

Auf die Gefahr hin etwas losgetretenen:whistle: :

Du wirst im Alltag für z.B. Surfen, Office etc kaum einen unterschied zwischen "aktuellen" Intel und AMD Konfigs merken. Wenn es ans Spielen geht, ist in den meisten Fällen die Grafikkarte der limitierende Faktor. Kauf einfach, was in dein Budget passt.

Ich würde bei Neuanschaffung mehr wert auf eine gute Grafikkarte legen als auf die CPU.

Gruß
Ecky

Danke für die Tipps :) Irgend ein I5 xxxk soll es werden. Steht schon relativ fest. I7 brauch ich nicht. Der nutzt auch nix zum Zocken hab ich mir sagen lassen. Graka hätte ich gerne 6 Gb Vram aber die sind so Teuer. Erstmal abwarten und Tee trinken. Die alte Lady noch ein bisschen belasten :)

Takten könnte ich auch. Nur die Frage ob ich nerven dazu hab das Wochenlang ein zu stellen. 30 Min Coretemp kommt der auf 35° maximal. Da sind noch fast 30° nach oben was die Cpu verträgt. Paar Sachen weiss ich schon aber halt doch nicht alles :)

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Andy S. - 2015/09/18 11:04

Zunächst an den TE:

Ich habe einen Phenom II X4 955 @ 3,8 GHz und eine HD7870 (nun R9 270X) am Laufen.

Früher hatte ich eine GTX560 (1024 MB VRAM)

Vor 1,5 Jahren bin ich ebenfalls aufgrund des VRAMs umgestiegen, da dieser in einigen Spielen voll lief.

Unterm Strich hat sich der Umstieg enorm gelohnt und die CPU limitiert weder in R3E noch in Assetto Corsa bei mir. Sie läuft zwar wirklich fast am Limit (in der Regel zwischen 80-90% Auslastung des Hauptkerns) packt jedoch die 60 Fps im Multiplayer (bis auf ein paar Ausnahme-Mods) Problemlos.

Sofern du also nicht auf einen 144 Hz Monitor setzen willst, oder die CPU mit enorm vielen Gegnern belastest, sollte dir die CPU ausreichen.

Zur GPU: Aus Sicht der P/L sind derzeit die letzten R9 270X oder 280X Modelle sehr interessant. Außerdem erhältst du bei diesen mit Glück noch einen Dirt Rally Code, sofern du über Mindfactory oder eines der anderen Aktionspartner bestellst.

Zur 270X: 2 GB VRAM reichen für die meisten Spiele (bis auf ein paar Ausnahmen im Shooter Segment) locker aus. Welche Spiele spielst du denn außer Assetto?

Wilst du längerfristig planen, so sind 2 Gb VRAM natürlich etwas happig, aber dafür ist die P/L enorm.

Die Karte ist in Full HD ca. 15% langsamer als eine R9 380 und ist mit sehr guter Kühlung für 150€, - erhältlich:

<http://geizhals.de/asus-r9270x-dc2-2gd5-directcu-ii-90yv04u1-m0na00-a1012983.html>

Außerdem war die ASUS bei Testberichten sehr leise.

Zur 280X: Die Karte ist in etwa 10% schneller als eine R9 380 benötigt allerdings deutlich mehr Strom und wenn man das falsche Kühl-Design erwirbt ist die Lautstärke deutlich höher.

Ein sehr gutes Angebot ist im Moment die Powercolor TurboDuo für 180€, -:

http://www.mindfactory.de/product_info.php/3072MB-PowerColor-Radeon-R9-280X-TurboDuo-OC-Aktiv-PCIe-3-0-x16-Retail-_948063.html

Abschließend grobe Werte für den maximalen Stromverbrauch der Karten:

R9 270X (170-220w je nach Übertaktung)

R9 380 (200-220w)

R9 380X (270-320w)

Zum Thema Freischalten: AMD hat früher einige CPUs mit deaktiviertem, defektem Kern unter einem anderen Namen weiterverkauft.

Somit konnte aus leicht fehlerhaften Produkten Geld gemacht werden.

Allerdings gab es aufgrund der hohen Nachfrage (wegen der P/L) auch vollkommen funktionsfähige Chips, die einfach per Software deaktiviert wurden.

Und diese Kerne konnte man dann wieder freischalten.

Ein weiteres Modell bei welchem dies möglich war, war der Phenom II X4 960T, welcher mit Glück von 4 auf 6 Kerne aktiviert werden konnte.

Zum Thema I7 vs I5: Der I7 und I5 sind von der reinen Leistung pro Takt her gesehen ziemlich identisch.

Der Hauptvorteil des I7 ist SMT, wodurch die CPU bis zu 8 Threads bearbeiten kann.

In den meisten aktuellen Spielen gibt es deshalb keinen nennenswerten Leistungsunterschied.

Sobald man jedoch mehrere rechenintensive Dinge gleichzeitig tun will (z.B. Spielen und Aufnehmen) kann der I7 von großem Vorteil sein.

Eine günstigere Alternative zum I7 ist der Xeon E3, welcher nicht über-taktbar ist und in der Regel keine integrierte Grafikeinheit besitzt.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Dr.Ewezke - 2015/09/18 18:24

Andy S. schrieb:

Welche Spiele spielst du denn außer Assetto?

Abschließend grobe Werte für den maximalen Stromverbrauch der Karten:

R9 270X (170-220w je nach Übertaktung)

R9 380 (200-220w)

R9 380X (270-320w)

Moin auch!

Erst mal vielen Dank für die vielen Infos!!

Die 270x hat ich ja nun noch gar nicht auf dem Schirm.

Reicht sie denn aus für AC?

Was für Settings sind denn mit der 270x für 60fps möglich?

Eigentlich hatte ich mich nun schon für die 380 entschieden. Grund mein Netzteil. Ein Cougar A450 Bronze 80+. Das sollte die 380 eigentlich schaffen.
Favorit hier ist die HIS und Sapphire.

Außer AC spiel ich sonst nichts. Ab und zu mal kurz ein paar alte Shooter. Aber wirklich nur gelegentlich.

Mindfactory ist sowieso meine erste Wahl beim Hardwarekauf. Der Laden ist quasi hier vor der Haustür (11km) und somit spare ich die Versandkosten und habe bei Problemen einen Ansprechpartner vor Ort.

Gruß
Sven

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Ecky - 2015/09/18 19:09

Schau dir doch mal die GTX 960 an. Die gibt es mit 2GB und 4GB. Leistungsaufnahme laut Hersteller so um die 120W max. Preislich auf dem Niveau der R9 380 allerdings teurer als die R9 270/280.

Gruß
Ecky

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Andy S. - 2015/09/18 23:38

Meine HD7870 läuft mit lediglich 1000/1050 MHz.

Die Settings:

Full HD

16x AF

2x Anti Aliasing

Welt Detail: Maximum

Schatten: High

Smoke generation: High

Post Processing effects: Medium

Crepuscular rays: tick

Heat shimmering effects: tick

Mirror Resolution: Normal

Reflection Quality: Low

Alles was ich nicht erwähnt habe ist deaktiviert.

Eine ganze zeitlang bin ich mit höheren Post Processing effects und mehr Anti Aliasing gefahren.

Da dies jedoch je nach Strecke und vor allem auch im Multiplayer zu viel Leistung gezogen hat, bin ich wieder etwas zurück gegangen.

Aufgrund deines Netzteils würde ich nun ebenfalls von der R9 280X abraten.

Die R9 380 hat an sich eine überarbeitete Architektur, trotzdem wäre es mir den Aufpreis nicht wert.

Wenn (mal abgesehen vom V-RAM) die R9 270X dir eines Tages zu langsam sein sollte, dann ist es die R9 380 auch.

Die GTX 960 ist definitiv enorm effizient.

Allerdings ordnet sich diese in der Leistung lediglich zwischen R9 270X und R9 380 ein.

Des Weiteren kosten 4 GB VRAM (statt 2) ordentlich Aufpreis.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by MauleyÅ² - 2015/09/19 00:10

Hi,
also ich war gerade kurz mit drei Leuten auf Mugello und
in der Box hatte ich schon 3100 MB VRam belegt.
Allerdings in 1440p.

Je nach dem, für welche der genannten GPUs man sich entscheidet kann man ja bei Assetto recht gut die
Grafikeinstellungen auf die gewünschte FPS-Zahl einstellen.

Für FullHD-Auflösung sind 2GB aber schon recht knapp bemessen. Mit 4GB wäre man auf der sicheren Seite.
Hatte früher ne 970 und da lief Assetto erste Sahne. Dann laufen Max Details wahrscheinlich konstant mit 60FPS.
Hatte in FullHD etwas mehr Details eingestellt als es Andy S. genannt hat und hatte so permanent über 100FPS.:)
Da gehen die Preise aber erst bei 310 Euro los.

Und wenn man seine Hardware nicht per Overclocking ausquetscht, dann reicht auch ein 450 Watt Netzteil für nen
Intel Quad und ne 970.B)

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Viso - 2015/09/19 00:34

MauleyÅ² schrieb:

Hi,
also ich war gerade kurz mit drei Leuten auf Mugello und
in der Box hatte ich schon 3100 MB VRam belegt.
Allerdings in 1440p.

Je nach dem, für welche der genannten GPUs man sich entscheidet kann man ja bei Assetto recht gut die
Grafikeinstellungen auf die gewünschte FPS-Zahl einstellen.

Für FullHD-Auflösung sind 2GB aber schon recht knapp bemessen. Mit 4GB wäre man auf der sicheren Seite.
Hatte früher ne 970 und da lief Assetto erste Sahne. Dann laufen Max Details wahrscheinlich konstant mit 60FPS.
Hatte in FullHD etwas mehr Details eingestellt als es Andy S. genannt hat und hatte so permanent über 100FPS.:)
Da gehen die Preise aber erst bei 310 Euro los.

Und wenn man seine Hardware nicht per Overclocking ausquetscht, dann reicht auch ein 450 Watt Netzteil für nen
Intel Quad und ne 970.B)

Das lustige an der ganzen Geschichte ist. Moment jetzt kommt's. Assetto ist zur Zeit immer noch eine 32 bit Anwendung.
Das heisst es kann Maximal 4 GB Ram/Vram verwalten. Haben gerade letzts im TS darüber diskutiert. Mein Kumpel
arbeitet in der IT abteilung und die Entwickler haben das so bestärktigt.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by MauleyÅ² - 2015/09/19 01:08

Dass Assetto in 32bit läuft ist ja ein bekanntes Makel.

Trotzdem ändert das nichts an den hier genannten Hardware-Tipps für Dr.Ewezke.B)

Und ich finde diesen Umstand eher traurig.

Denn das heisst ja für uns:

Kunos ist zu klein um das Game auf 64bit umzumodeln.

Deshalb wird es auch kein richtiges Wettersystem geben. Und auch viele andere Kleinigkeiten nicht, die wir von anderen
SIMs kennen.

Trotzdem ist Assetto die geilste SIM ever. :cheer:

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Ecky - 2015/09/19 01:51

MauleyÅ² schrieb:

Dass Assetto in 32bit läuft ist ja ein bekanntes Mäkel.
Trotzdem ändert das nichts an den hier genannten Hardware-Tipps für Dr.Ewezke.B)
Und ich finde diesen Umstand eher traurig.
Denn das heisst ja für uns:
Kunos ist zu klein um das Game auf 64bit umzumodeln.
Deshalb wird es auch kein richtiges Wettersystem geben. Und auch viele andere Kleinigkeiten nicht, die wir von anderen SIMs kennen.

Trotzdem ist Assetto die geilste SIM ever. :cheer:

So schlimm wie es klingt ist es nicht!
Nur weil AC eine 32Bit Anwendung ist, bedeutet das nicht das es nur 4GB RAM verwenden kann.Im Prinzip bedeutet es für AC ja nur, dass ein Adresspool max. 4GB groß sein darf. Dank Memory Address Mapping etc. kann es aber mehr als nur einen Pool geben. Gilt dann auch für den VRAM. Ich habe keine genaue Zahl im Kopf aber es dürften so 300-500MB sein die zwischen VRAM und OS gemappt werden. Der Rest wird vom Grafiktreiber verwaltet.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Dr.Ewezke - 2015/09/19 10:35

Mauley² schrieb:

Hi,
also ich war gerade kurz mit drei Leuten auf Mugello und in der Box hatte ich schon 3100 MB VRam belegt.
Allerdings in 1440p.
Für FullHD-Auflösung sind 2GB aber schon recht knapp bemessen.

Das wäre meine nächste Frage gewesen!

Ob ich für AC eigentlich 4 GB Ram brauche oder 2GB noch reichen.

Auflösung ist FullHD. Denke auch das ich mit 4GB auf der sicheren Seite bin.

Gem. bequie Rechner schafft das Netzteil auf jedenfall die 380er.

Werde mir jetzt nochmal die 960er Tests im Netz anschauen.

Preislich tun sie sich ja nicht so viel. (Bei 4GB)
Abgesehen von den Stromkosten!!

Gru²
Sven

P.S. Vielen Dank nochmal für die rege Beteiligung hier!!

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Viso - 2015/09/19 18:24

Ecky schrieb:

Mauley² schrieb:

Dass Assetto in 32bit läuft ist ja ein bekanntes Mäkel.
Trotzdem ändert das nichts an den hier genannten Hardware-Tipps für Dr.Ewezke.B)
Und ich finde diesen Umstand eher traurig.
Denn das heisst ja für uns:
Kunos ist zu klein um das Game auf 64bit umzumodeln.
Deshalb wird es auch kein richtiges Wettersystem geben. Und auch viele andere Kleinigkeiten nicht, die wir von anderen SIMs kennen.

Trotzdem ist Assetto die geilste SIM ever. :cheer:

So schlimm wie es klingt ist es nicht!

Nur weil AC eine 32Bit Anwendung ist, bedeutet das nicht das es nur 4GB RAM verwenden kann. Im Prinzip bedeutet es für AC ja nur, dass ein Adresspool max. 4GB groß sein darf. Dank Memory Address Mapping etc. kann es aber mehr als nur einen Pool geben. Gilt dann auch für den VRAM. Ich habe keine genaue Zahl im Kopf aber es dürfte so 300-500MB sein die zwischen VRAM und OS gemappt werden. Der Rest wird vom Grafiktreiber verwaltet.

Das kam in der Diskussion glaub ich auch vor. So wie ich das noch im Kopf hab hat aber eine 32 bit anwendung auch nur eine begrenzte anzahl von adressen ansprechen kann. Naja das Thema hier übersteigt mein Know how und will da auch nix falsches erzählen.

So viel ich mitgekriegt habe wird es noch eine 64 bit Version geben. Zeitgemäss wäre es auf jedenfall.

@Mauley das spiel macht es auf keinen fall schlechter nur weil es 32 bit ist :) Ich meine ich zocke auf low-medium settings und bin trotzdem zufrieden. Bin halt kein Grafikkjunkie :) Mir sind Feature's wie Boxenpreset's und ein Penaltysystem wenn man zu schnell in die Box fährt wichtiger.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Andy S. - 2015/09/19 18:57

Also eine Auflösung von 2560x1440 entspricht bereits ca. 75% mehr Pixel, wodurch der VRAM deutlich mehr gefüllt wird.

In Full HD bei meinen Settings reichen mir die 2 GB Grafikspeicher vollkommen aus...

Ich kann gerne bei der nächsten Session (hoffentlich heute Abend) meine aktuelle VRAM Auslastung posten.

Die R9 270X bietet momentan im Moment die beste P/L.

Ansonsten wäre der Gebrauchtmrkt noch einen Blick wert.

Ich habe meine HD7870 vor 1,5 Jahren, mit ordentlich Restgarantie, für 110,- gekauft.

Aw: Frage zur GPU Auslastung!!

Posted by Mauley - 2015/09/19 19:21

@Andy S.

OK, mit meinen Settings wären das auf FullHD runter gerechnet:

3100MB : 100% x 75% = 2325MB

Aber das kann man so nicht ganz 1:1 umrechnen. Da spielen auch der verfügbare RAM, Treiber, Gameengine usw. noch eine Rolle, wie weit der RAM gefüllt wird. B)

Du schreibst ja, dass 2GB mit gemäßigten Setting gut funktionieren, dann ist das so. ;)

@Viso & Ecky

32 bit: bei Viso war es lustig, bei mir war es traurig und Ecky findet es nicht so schlimm. lol:

Aber in einem Punkt sind wir uns einig:

Assetto rockt !!!

Mein Lastenheft für eine Wachablösung von Race07 war gute Fahrphysik und zeitgemäße Grafik. Beides ist gegeben und der Rest ist nice to have.