Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von McStinger - 28.11.2014 15:53

An alle Fanatec Fans & user:

Ab heute bis Montag gibt es die

Fanatec "Black Friday Offer"

BMW M3 GT2 wheel + Formula Rim wheel als bundle fÃ¼r 299 statt 430!

Und es gibt noch einen Invitation-code fÃ¼r die neue CSW V2 mit dazu!!

GruÃ http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/Fanatec_Black_Friday_Offer.png

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von xxxjuraxxx - 28.11.2014 18:17

Also 2x Lenkrad und die Basis dazu?

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 18:26

klaro , und ne zehnerkarte fÃ¼r s freudenhaus:lol:

Edit : Sauberes Angebot

=====

Aw: Fanatec

Geschrieben von CocaCola - 28.11.2014 20:34

xxxjuraxxx schrieb:

Also 2x Lenkrad und die Basis dazu?

Du bekommst nen Invite-Code wenn du dir die beiden Rims holst. Die Base musste natÃ¼rlich noch zahlen. So versteh ich das

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Meraculix - 28.11.2014 20:39

so ist es auch ;)

das wÃ¤re ja ein hammer preis wenn die base da dabei wÃ¤re.

die V2 base kostet aktuell rund 525 euro, um wieviel die mit dem code gÃ¤nstiger wird weiÃ ich allerdings nicht. aber das wÃ¼rde zu den rims noch ca dazu kommen...

das angebot fÃ¼r die rims ist aber echt super, ich hab alleine fÃ¼r das BMW rim 250 euro bezahlt ;)

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 20:58

Naja , wer die V1 Base hat hat wahrscheinlich mindestens 1 der beiden Lenkräder . Zwei Lenkräder für wenig Talers lockt natürlich Neukunden die dann selbstverständlich gleich die V2 Base mit bestellen .Wäre ja auch Lohntzinn ohne Base

Ne Massnahme wäre wenn sich 2 Leute zusammen tun die jeweils das eine oder das andere gerne hätten und dann den Preis teilen .

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Tino - 28.11.2014 20:59

Die base kostet mit code aktuell 525,- und wird nicht noch günstiger. Eigentlich kostet sie 600,- und wird demnächst auch im Preis wieder etwas angehoben.

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Susi Stoddart - 28.11.2014 21:02

Hi Racer,

das mit dem Fanatec Angebot ist schon OK... mir persönlich ist das BMW-Weel von der Haptik und Verarbeitung sehr angenehm aber bei der Lenkarbeit viel zu schwerfällig.

Da macht mir das leichte und präzise im Angebot enthaltene Formel-Weel schon mehr Freude.

Meist fahre ich aber den Universal-Hub mit dem Atiwe BMW-Motorsport Lenkkranz :)

Der Angebotspreis ist aber sehr gut !

Zur Weel-Base V2 nur soviel...wer schonmal mit Leo's SimSteering gefahren ist und nicht nur Bestzeiten jagt sonder als real Freizeit-Motor-Sportler ein bestmögliches reales Fahrerlebnis sucht ja der kommt an Leo's SimSteering leider nicht drumrum.

Leider S..teuer aber S..gut !!! :woohoo:

Das Gute ist Leo kann wie angefragt rasch liefern und gibt auch mal Euro-Vekaufspreise an :whistle: Puhhhhh :cheer:

<http://www.simsteering.com/>

Gruss
Susi

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Tino - 28.11.2014 21:11

Das Bodnar kostet aber auch das fünffache eines CSW, kein guter Vergleich. Und auch ein Bodnar Wheel macht aus einem Spiel keine Realität... ;-)

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Meraculix - 28.11.2014 21:18

das bodnar wheel bin ich auch schon gefahren, das ist mir aber keine 5000 euro wert ;)

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 21:20

Irgendwie fehlen mir da die Pedale . Ãœbersehen ?

Meraculix schrieb:

das bodnar wheel bin ich auch schon gefahren, das ist mir aber keine 5000 euro wert ;)

Haste Recht , fÃ¼r 5 Riesen stellt man sich nen High-End PC hin mit nem sehr guten Lenkrad und noch ein Sim-Rig wenn mann's selbst baut

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Meraculix - 28.11.2014 21:30

bitte keine doppelpost wegen Ã¼bersichtlichkeit, bitte den <http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/edit-33fd3a0f4288edf93d7d69b091d76790.gif> button nutzen, besten dank :)

ja recht hast fÃ¼r fÃ¼nf riesen steht hier als erstes mein motion rig und kein wheel...

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 22:01

Meinst Du sowas

{youtube}IOIPxff0iYc{/youtube}

oder sowas

{youtube}S8gwdfBpgUI{/youtube}

:woohoo: :woohoo: :woohoo:

sorry , Links funzen nicht . Einfach markieren und Ã¶ffnen wo Ihr wollt

Also beim zweiten wÃ¼rd ich glaube ich mehr reihern als fahren , :blush: :blush: :blush:

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Meraculix - 28.11.2014 22:31

jetzt gehen deine links ;)

so wie der erste link, der zweite ist nur ein schleuder sitz, bzw was fÃ¼r flugsimulatoren :)

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von CocaCola - 28.11.2014 22:33

beim 2. muss ich immer unwillkürlich lachen :lol: :lol:

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Tino - 28.11.2014 22:38

Da wird einem ja nur vom zugucken schon schlecht. :-D
Ist mir völlig unverständlich, wie Leute so fahren können.

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 22:39

Danke Meraculix

Und wie gesagt , das zweite ist zum K.....

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Susi Stoddart - 28.11.2014 22:56

Hallo Renner,

wenn ich gewöhnt hätte das das hier so ausartet :woohoo:

PS. mit einem maximal eingestellten Leo-Weel brauchts keinen Motion-Rig :)

Das Ende von Nils altem Rig :)

{youtube}vR6FIECMI1Q{/youtube}

...egal was die Nachbarn denken...Hauptsache es macht Spass :)

Gruss
Susi

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Michi - 28.11.2014 23:06

Wenn ich das so sehe...

Zu dieser Zeit hätte ich mir alles leisten können , und nu? Nix mehr

Heulen können ich:(

=====

Aw: Fanatec

Geschrieben von Tino - 29.11.2014 09:06

Susi Stoddart schrieb:
Hallo Renner,

wenn ich gewuÃt hÃtte das das hier so ausartet :woohoo:

PS. mit einem maximal eingestellten Leo-Weel brauchts keinen Motion-Rig :)

...egal was die Nachbarn denken...Hauptsache es macht Spass :)

Gruss
Susi

Mit solchen KrÃften am Wheel fÃhrt doch kein Mensch ernsthaft Rennen. Das ist was um mal den Besuch zu schocken aber mehr auch nicht meiner Meinung nach. Selbst das CSW V1 bringt mich in einem 2 Stundenrennen richtig ins Schwitzen und erzeugt KrÃfte, die fÃ¼r ordentlich Gelenkschmerzen sorgen. Da ist mir Motion tausendmal lieber und bringt mir deutlich mehr Immersion als Krafttraining am Simwheel. :D

Aber wie di schon sagst, jeder so wie er mag.

=====

Aw: Fanatec

Geschrieben von Downforce72 - 29.11.2014 10:27

wÃ¼rde sagen das 2. video ist genial
da bleibt der abstand zum wheel und pedalen immer gleich .
nicht wie bei den anderen dingern wo der sitz dich nÃher ran drÃ¼ckt oder weiter weg vom Wheel.
Und gefahren ist von euch doch wohl keiner in diesem simulator oder ?
mfg

=====

Aw: Fanatec

Geschrieben von Susi Stoddart - 29.11.2014 11:18

Hallo Racer,

wenn man beim Hobby Sim-Racing mit einem kleinen Workout gleichzeitig was fÃ¼r die Gesundheit tun kann ist das doch nicht schlecht :)

Nee mal ernsthaft es ist mir schon klar das man diese Maximal KrÃfte nicht unbedingt braucht aber die Art und Weise wie die Leo Lenkung den Fahrbahnzustand rÃ¼berbringt ist eben einzigartig.

Hauptgrund zu der asozialen Idee so viel Geld fÃ¼r Spielehardware auszugeben ist neben der Fahrfreude auch die Ãberlegung das sich diese Anschaffung auch in der nahen Zukunft amortisiert.

Wir/Ich fahren zu 60% der Sim-Aktionen RBR-2014/15
usw.

Die Sim- Pedale und Lenkung wird hierbei ungleich stÃrker belastet wie bei den Asphalt Rundstrecken Fahrten.

Ein Beispiel :)

{youtube}krm_c7RnDwl&feature=related{/youtube}

Bei entsprechender Anwendung sind uns seit 2005 schon zwei G25 und ein RS500 der Belastung erlegen.

Der Riementrieb der V1 müßte schon öfter nachgespannt werden und der Abrieb aus dem Gehäuse entfernt werden.
Der Lenkrad-Schnelladater bekommt zunehmend mehr Spiel.

Das BMW-Weel quitscht und knackt des öfteren und benötigt dann eine sorgfältige WD40 Behandlung :)

Der billigstenlose Direkt-Antriebsmotor vom Leo Weel ist eigentlich unkaputtbar und Lenkradadapter und alle Anschlüsse spielen halt in einer anderen Liga was die Qualität angeht.

{youtube}9vVTObnBHTw{/youtube}

{youtube}SFTHKpUo9QM{/youtube}

{youtube}0Kkmbw7uTWM{/youtube}

Das Vid von Niels dem ich meine Pedale verdanke ist nicht ganz ernst gemeint... sein neuer Rig ist nun den Belastungen angepasst :)

{youtube}kICTIISHor4{/youtube}

RBR auf AC...bischen umstritten aber supi :)

{youtube}HE_-WvdpMhl{/youtube}

Gute Fahrt...

Gruss
Susi

Aw: Fanatec

Geschrieben von Tino - 29.11.2014 12:20

Downforce72 schrieb:

wärde sagen das 2. video ist genial

da bleibt der abstand zum wheel und pedalen immer gleich .

nicht wie bei den anderen dingern wo der sitz dich näher ran drückt oder weiter weg vom Wheel.

Und gefahren ist von euch doch wohl keiner in diesem simulator oder ?

mfg

Seatmover sind vom Fahrgefühl das beste für Rennspiele. Die Abstandsveränderung stört nicht, ist sogar wichtig. Gibt ja einige die beides schon probiert haben und die Meinung geht immer pro Seatmover. Ich bin mit meinem sehr zufrieden und würde im Leben nicht gegen so eine Schiffsschaukel tauschen wollen.

Aw: Fanatec

Geschrieben von Downforce72 - 29.11.2014 13:56

Kann das erst direkt vergleichen ,wenn ich beide gefahren hätte.

Was andere sagen was sich besser anfühlt ist doch immer subjektiv.

Dein Rig sieht schon sehr schick aus.

aber das auf dem 2. video kostet ca. 20-30 t euro.

ich würde bei entsprechender Kohle lieber sowas nehmen ;)
mfg

Aw: Fanatec

Geschrieben von rdjango - 29.11.2014 14:15

Moin,

ja das 2. Video ist ein (Alp)Traum.

aber wenn ich mir die Ausschnitte so ansehe - dann fährt der wohl nen Monstertruck in Aöberggräye auf ner Achterbahn - bei den Federwegen :lol:

Mit vernünftigen Ausschnitten wäre das natürlich ideal , entsprechendes Kleingeld vorausgesetzt ...:whistle:

Gruß
rdjango

Aw: Fanatec

Geschrieben von Tino - 29.11.2014 20:36

Downforce72 schrieb:

Kann das erst direkt vergleichen ,wenn ich beide gefahren hätte.
Was andere sagen was sich besser anfühlt ist doch immer subjektiv.
Dein Rig sieht schon sehr schick aus.
aber das auf dem 2. video kostet ca. 20-30 t euro.
ich würde bei entsprechender Kohle lieber sowas nehmen ;)
mfg

Wenn man sich mit dem Thema Motion mal etwas näher beschäftigt versteht man recht schnell, warum der Seatmover die bessere Wahl ist.

Wenns dich interessiert kannst du dir das mal durchlesen:

<http://forum.virtualracing.org/showthread.php/88288-Motion-Sim-Technik-Wirkungsprinzip-und-Wissenssammlung>

Das hat auch nix mit günstigerem Preis zu tun(nen fertiger Sim mit Seatmover kostet auch schnell mal über 20000â,-).

Aw: Fanatec

Geschrieben von Andregee - 30.11.2014 02:38

Tino schrieb:

Das Bodnar kostet aber auch das fünffache eines CSW, kein guter Vergleich. Und auch ein Bodnar Wheel macht aus einem Spiel keine Realität... ;-)

Das nicht aber aus einem Ingame unfall bitteren Ernst wenn man die Hände nicht schnell genug wegnimmt.:lol:

Tino schrieb:

Downforce72 schrieb:

würde sagen das 2. video ist genial
da bleibt der asbstand zum wheel und pedalen immer gleich .

nicht wie bei den anderen dingern wo der sitzt dich näher ran drückt oder weiter weg vom Wheel.
Und gefahren ist von euch doch wohl keiner in diesem simulator oder ?
mfg

Seatmover sind vom Fahrgefühl das beste für Rennspiele. Die Abstandsveränderung stört nicht, ist sogar wichtig.
Gibt ja einige die beides schon probiert haben und die Meinung geht immer pro Seatmover. Ich bin mit meinem sehr
zufrieden und würde im Leben nicht gegen so eine Schiffsschaukel tauschen wollen.

So unterschiedlich sind die Meinungen, ich wollte sowas immer bauen aber nachdem ich es getestet habe, konnte ich
das für mich als Unfug verbuchen. Die feststehenden Pedale und das feste Lenkrad stört mich extrem während sich
der sitzt bewegt, besonders beim bremsen ging mir das extrem auf die Nerven und das was man an Feedback durch das
Geruckel gemeldet bekam, war völlig überflüssig. Ok es bringt etwas mehr Leben in die Bude. Das war es dann
aber auch schon. Ich könnte mir sowas nur vorstellen, tun. wenn das gesamte Rig an 4 Motionpunkten komplett
aufgehängt wäre so das Lenkrad und Pedale weiterhin statisch mit dem Sitz verbunden sind.

Hätte ich mal eben 5000 Euro Spielgeld, würde ich mir tausend mal eher das Bodnar holen. Bei der V1 ist mir das FFB
einfach zu soft, das hat auch nichts mit Kraftsport zu tun, aber sobald man in einem intensiven Onlinerennen angespannt
ist, verpuffen die 5nm vom CSW V1 im Nichts, da kommt bei mir einfach nicht das an Feedback an, was ich nötig hätte
um bei intensiven Lenkmanövern noch etwas differenzieren zu können.

Aw: Fanatec

Geschrieben von Tino - 30.11.2014 08:43

Wenn dir das Geruckel nicht genug Feedback gegeben hat, dann war da vielleicht etwas falsch eingestellt oder du
hattest nicht genug Zeit zum testen (bei wem warst du denn und welche Motion Variante hast du da gefahren?). Ich hab
in iracing und cars mittlerweile richtig gute Profile für den SC3/4 und bekomme über das Geruckel genau mitgeteilt,
was mein Fahrzeug macht. Hier kann ich richtig schön nach "Popometer" fahren und bemerke jede Fahrzeugbewegung.
Dank Traction Loss hat man auch das erste Mal eine passende Bewegung fürs ausbrechende Heck. Jeder, der hier in
den letzten Wochen Probegefahren ist bestatigt das übrigens. Da ist niemand bei, der das als unsinnig bezeichnet hat,
auch wenn der ein oder andere etwas länger brauchte um sich daran zu gewöhnen. Spätestens, wenn sie dann das
erste Mal auf der Nordschleife unterwegs sind und an den Kuppen tatsächlich das Gefühl haben abzuheben und hart
wieder aufzusetzen, ist es dann auch um den letzten Zweifler geschehen... :-)

Zum Thema Lenkrad kann ich wie immer nur sagen, dass mir mein CSW voll ausreicht und ich damit ausreichend hohe
Kräfte fahren kann, die sich für mich auch realistisch stark genug darstellen (deutlich stärker als bei meinem Auto im
härtesten Fahrwerks- und Lenkungsmodus).

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Andregee - 30.11.2014 13:34

Ist halt Geschmackssache. Mir gefällt das Prinzip der Seatmover mit nur 2 hinteren Aktuatoren nicht, ich war vorher
schon skeptisch bezüglich feststehender Peripherie und meine Befürchtungen haben sich voll und ganz bestätigt,
wenn Traction Loss einsetzt, dreht es einem vor dem Lenkrad, das zerstört die Immersion für mich total, das stört
mich beim fahren einfach nur, ebenso wenn der Sitz beim bremsen nach vorn geht und während die Pedale immer näher
kommen, das geht imho garnicht. Wenn man das mal aufs reale Autofahren ummünzt würde das bedeuten das man
auf einem losen Sitz im Auto vor dem Cockpit hin und herschwingt. :blink: Ansonsten kommen die Stöße halt nur
dauerhaft von hinten, was sich für mich auch nicht überzeugend anfühlt. Insgesamt habe ich mir trotz der Skepsis
einfach mehr davon versprochen. Aber das soll mich nicht stören, brauch ich es halt nicht,

Wenn ich mir dagegen das Video vom Nils Talk and Drive 7 ansehe, wie ansatzlos das Bodnar auf Quersteher zupackt
und wie jede kleine Zustandsänderung sofort aufs Rim wirkt, bekomme ich feuchte Augen.

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Tino - 30.11.2014 17:15

Wo bist du denn was gefahren (Hardware)? Bei mir dreht es sich nicht beim TL, das wirkt sich auf die ganze obere Plattform aus. Du merkst halt den Ruck zur Seite und kannst auf die Bewegung reagieren. Zu den Bewegungen im Auto kann ich dir teilweise zwar Recht geben aber nicht voll. Einzig bei den Pedalen hast du im Auto sogar wie keine Abstandsveränderung beim Beschleunigen bzw. Bremsen. Beim Oberkörper sieht das aber anders aus. Da machst du im Auto genau die selben Bewegungen wie in einem Seatmover. Beim Bremsen drückst dich nach vorn und beim Beschleunigen nach hinten (gut, vielleicht nicht in irgendeiner 100 PS Gurke aber mit nem richtigen Motor gibt es da schon deutlich Bewegung). Die Kunst ist es halt da ein gutes Profil zu haben, was auch zu den eigenen Vorstellungen passt. Ich persönlich bevorzuge bei vielen Effekten eher kurze und schnelle Bewegungen und Bodenunebenheiten kommen bei mir nur ganz dezent durch, was sich im Vergleich zu meinem eigenen Auto sehr ähnlich anfühlt.

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Andregee - 30.11.2014 17:59

Die Hardware war die gleiche wie bei dir. Also 2 Seatmover und 1 Traction Loss. Real sitzt man aber mit 6 Punkt Gurt festgezurt da rutscht man nicht wirklich nach vorn, aber durch die Seatmover kippt der Sitz an der Vorderkante fest verankert hinten hoch und das Gefühl auf der Bremse verschiebt sich komplett. Das war extrem nervend, real hängt man im Gurt und bekommt keinen Druck von der Rückenlehne ins Kreuz. Ideal wäre für mich ein System was komplett fest auf einer Plattform basiert, welche an jeder der 4 Ecken mit einem entsprechend kräftigen und schnellen Aktuator versehen ist. Nur dann kann man die Aufbaubewegungen fahrzeuggleich abbilden

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Tino - 30.11.2014 18:19

Wie gesagt, mit der Bremse geb ich dir Recht aber da gewöhnt man sich schon recht schnell dran (hat bei keine Stunde gedauert). Was die Gurte betrifft bin ich ganz anderer Meinung. Ich hatte schon diverse Autos mit 4-5 Punkt Gurten und bei keinem kann ich mich da so fest schnallen, dass ich keinerlei Bewegung mehr im Sitz hätte ohne dass es extrem schmerzhaft wird (auch bei meinen Gurten im Rig nicht). Ein gewisses Maß an Bewegungsfreiheit bleibt immer vorhanden. Durch die Bewegung des Sitzes bekommst du das selbe Gefühl, wie in einem echten Auto. Beim Bremsen drückt es dich nach vorn und beim Beschleunigen nach hinten. Aber wie gesagt, meine Vermutung ist dass du entweder zu wenig Zeit hattest und daher eher völlig überfordert warst mit den neuen ungewohnten Eindrücken oder/und aber das System für den Popo war auf dem du getestet hast (zumindest scheint es ja grundlegend anders aufgebaut zu sein, wenn sich beim TL der Sitz unabhängig vom Lenkrad bewegt). Gibt ja auch nicht unerhebliche Unterschiede bei den verwendeten Motoren. Nen Scheibenwischer-Sim wird z.B. nie die Geschwindigkeiten erreichen wie die Aktuatoren, die simexperience verbaut. Aber am besten lässt sich eine solche Diskussion in der VR führen, da gibts ja reichlich erfahrenere Leute, die dir da mit Sicherheit noch bessere Erklärungen bringen können als ich es kann.

Jetzt aber genug offtopic, ich fahr jetzt ne Runde mit völlig unsinnigem Gewackel über die NOS und suche das fehlende FFB meines CSW.... ;-)

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Susi Stoddart - 30.11.2014 20:14

Hi Racer,

auf der Nürnbergring Sim-Expo bin ich dieses Jahr ua. genau diesen Rig mit Leo-Lenkung gefahren :cheer:

Fazit Lenkung Supi das gewackel eher nervig bis stressend.

{youtube}GuvRVEKUVZI{/youtube}

Es gibt mir nicht ansatzweise das Feeling wie eine reale Runde mit unserem Scoobi auf der Schleife.

Dh Flieh- und Trägheitskräfte die auf den Körper und Kopf einwirken werden eben mit dem Motion-Rig nicht ansatzweise real simuliert werden !

Längere starke Bremsmanöver mit ca. 1,3 G wo man mit dem 1,3 fachen des Körpergewichts über paar Sekunden nur vom Gurt gehalten wird oder lange Kurven mit ebenso großer Querschleunigung sind nicht real mit dem Motion Rig darstellbar.

Geschweige denn lange Sprünge über Kuppen und lange starke Kompressionen wie in der Fächrschraube sind nicht drin.

Ich wage mir garnicht eine WP auf RBR vorzustellen

Sorry...aber 20000€, - wären in einem alten E 30/36, STI, oder Gti in Verbindung mit einer Touri- Jahreskarte für mich besser investiert wie in einen Motion-Rig :)

Das eher unrealistische Bewegungsmuster lässt sich hier doch ganz gut erkennen.

{youtube}OVZ_ZeCJSws{/youtube}

Dagegen was aus der realen Welt...zudem "richtig verschrott" bewegt sich der Fahrer im Sitz auch nicht viel und wie hier hat man mit richtigem Sitzabstand zum Lenkrad auch immer Kontrolle übers Fahrzeug !

{youtube}OEd8gNWggPk{/youtube}

OK..vielleicht wäre der was genaueres :whistle:

{youtube}ZhCuQWxVSUs{/youtube}

Hauptsache viel Spass beim Fahren

Gruss
Susi

=====

Aw: Fanatec \"Black Friday\" = 2 wheels+Invitation-code!

Geschrieben von Meraculix - 30.11.2014 20:40

<http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/topic.gif>

=====

Aw: Fanatec

Geschrieben von Tino - 01.12.2014 09:54

Susi Stoddart schrieb:
Hi Racer,

auf der Nürnbergring Sim-Expo bin ich dieses Jahr ua. genau diesen Rig mit Leo-Lenkung gefahren :cheer:

Fazit Lenkung Supi das gewackel eher nervig bis stressend.

{youtube}GuvRVEKUVZI{/youtube}

Es gibt mir nicht ansatzweise das Feeling wie eine reale Runde mit unserem Scoobi auf der Schleife.

Dh Flieh- und Trägheitskräfte die auf den Körper und Kopf einwirken werden eben mit dem Motion-Rig nicht

ansatzweise real simuliert werden !

Längere starke Bremsmanöver mit ca. 1,3 G wo man mit dem 1,3 fachen des Körpergewichts über paar Sekunden nur vom Gurt gehalten wird oder lange Kurven mit ebenso großer Querschleunigung sind nicht real mit dem Motion Rig darstellbar.

Geschweige denn lange Sprünge über Kuppen und lange starke Kompressionen wie in der Föhrer sind nicht drin.

Ich wage mir garnicht eine WP auf RBR vorzustellen

Sorry...aber 20000,- wären in einem alten E 30/36, STI, oder Gti in Verbindung mit einer Touri- Jahreskarte für mich besser investiert wie in einen Motion-Rig :)

Das eher unrealistische Bewegungsmuster lässt sich hier doch ganz gut erkennen.

{youtube}OVZ_ZeCJSws{/youtube}

Dagegen was aus der realen Welt...zudem "richtig verschütt" bewegt sich der Fahrer im Sitz auch nicht viel und wie hier hat man mit richtigem Sitzabstand zum Lenkrad auch immer Kontrolle übers Fahrzeug !

{youtube}OEd8gNWggPk{/youtube}

OK..vielleicht wäre der was genaueres :whistle:

{youtube}ZhCuQWxVSUs{/youtube}

Hauptsache viel Spass beim Fahren

Gruss
Susi

Und auch du hast nicht verstanden wie das ganze funktioniert. Natürlich lassen sich keine G-Kräfte erzeugen auch nicht mit der Schiffsschaukel weiter oben. Ein Seatmover funktioniert nach einem anderen Prinzip (Erklärung hab ich ja schon verlinkt). Um das zu erfahren und zu erleben brauchst du aber nunmal mehr Zeit als die paar Minuten auf der Simexpo.... und ja, ich spüre Kompressionen und wie das Auto abhebt und wieder landet, alles eine Frage der Einstellungen. Und das ich damit nicht alleine bin bestärkt mich die immer mehr werdenden Motionfahrer und auch die Gäste, die hier bei mir schon Probegefahren sind (auch mal länger als ein paar Minuten).

Und nen PC Simulator kannst du kostenmäßig ja wohl nichtmal annähernd mit realem Motorsport vergleichen. Ich bin mal nen Jahr Motorradrennen gefahren (deutsche Langstreckenmeisterschaft) und der Spaß hat damals gut 50k gekostet. Selbst nen einfaches Wochenend-Renntraining kommt gut und gerne auf 1000,- je nach Anfahrtsstrecke. Das ist mit dem Auto mit Sicherheit noch ne ganze Ecke teurer und wird unbezahlbar, wenn man dann wirklich Rennen fahren will und nicht nur hotlappen auf der NOS, was ja mit richtigem Motorsport mal so gar nix zu tun hat.

=====