
Download

Geschrieben von keulle1985 - 12.11.2014 17:29

Moin Moin

Als erstes finde ich es sehr schön das man sich die Arbeit für eine neue Bude gemacht hat.
Danke!!!

Mir ist heute was bei den Fahrzeugen und Strecken aufgefallen die hier auf der Seite zum Download angeboten werden.
Ich kann die Strecken und Fahrzeuge hier leider nicht Runterladen nur über Seiten von Dritten.
Jetzt stelle ich mir die Frage ist das ein Problem von mir oder ist das ein anders

Grüße

=====

Aw: Download

Geschrieben von DABBE - 12.11.2014 18:40

Hi, echt COOL eine neue BUDE :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: ich hoffe das es bald auch hier ein Autoupdater
kommt, dann wären alle probleme gelöst. Echt COOL Jungs, es lebe DIE BUDEN!!!!

=====

Aw: Download

Geschrieben von Kampfsau - 12.11.2014 18:47

keulle1985 schrieb:
Moin Moin

Als erstes finde ich es sehr schön das man sich die Arbeit für eine neue Bude gemacht hat.
Danke!!!

Mir ist heute was bei den Fahrzeugen und Strecken aufgefallen die hier auf der Seite zum Download angeboten werden.
Ich kann die Strecken und Fahrzeuge hier leider nicht Runterladen nur über Seiten von Dritten.
Jetzt stelle ich mir die Frage ist das ein Problem von mir oder ist das ein anders

Grüße

autoname markieren, rechtsklick, google suche nach...
bei racedepartment oder im offiziellen ac forum downloaden

=====

Aw: Download

Geschrieben von icemanpolo - 12.11.2014 18:52

Hi

sollte jetzt wieder gehen

=====

Aw: Download

Geschrieben von MichaW - 12.11.2014 18:59

Also wenn auf dem NOS Server die Corvette geladen werden soll, dann hab ich nur ständig ini-Fehler...keinen Plan
warum. Und ja, habs in die beiden Verzeichnisse entpackt

Glück auf!

Aw: Download

Geschrieben von keulle1985 - 12.11.2014 19:00

Danke f  r die Antwort

Ist mir schon klar das ich   ber Google und co an die Mods komme.

Mir geht's drum das die Seite ja nun grad neu ist und bei dem Umfang sich Fehler einschleichen die dann nach und nach behoben werden sollten.

Es geht aber leider immer noch nicht

Gr   e Keulle

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.11.2014 19:01

Hi Micha,

MichaW schrieb:

Also wenn auf dem NOS Server die Corvette geladen werden soll, dann hab ich nur st  ndig ini-Fehler...keinen Plan warum. Und ja, habs in die beiden Verzeichnisse entpackt

Gl  ck auf!

hast Du schon das Update auf beta 4.2 genommen ?

Gru  ,
Uwe

Aw: Download

Geschrieben von MichaW - 12.11.2014 19:10

Vor ner dreiviertelstunde von hier geladen, aber nur 4.1 bekommen seh ich gerade...aber jetzt funzt der download nicht...

gl  ck auf

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.11.2014 19:14

Hi MichaW,

MichaW schrieb:

...aber jetzt funzt der download nicht...

gl  ck auf

hmpf, mein Fehler.

Ich sollte einfach keine drei Sachen gleichzeitig machen ;-)

...probier bitte jetzt nochmal.

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von MichaW - 12.11.2014 19:15

Jau, geht, Danke Uwe! :)

Glück auf!

=====

Aw: Download

Geschrieben von keulle1985 - 12.11.2014 19:16

Hallo

Was mach ich nun Falsch bei mir geht es nicht

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.11.2014 19:21

Hi Keulle1985,

keulle1985 schrieb:
Hallo

Was mach ich nun Falsch bei mir geht es nicht

unser FTP-Server ist noch Beta ;-)
Ich zieh morgen auf den "Hauptserver" um, denke dann klappt es auch bei Dir.

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von keulle1985 - 12.11.2014 19:26

Ok

Gibt nen Daumen nach oben

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.11.2014 09:26

Hi,

probierst Du es nun bitte noch einmal?

Gruß,
Uwe

Geschrieben von derOMS - 13.11.2014 09:31

Hi, echt COOL eine neue BUDE :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: ich hoffe das es bald auch hier ein Autoupdater kommt, dann wÃ¶ren alle probleme gelÃ¶st. Echt COOL Jungs, es lebe DIE BUDEN!!!!

Jo, das wird mit Sicherheit kommen.... Die Schraube und Co haben bestimmt schon was vorbereitet. :whistle:

Geschrieben von F3lix00 - 13.11.2014 11:38

Hi, echt COOL eine neue BUDE :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: ich hoffe das es bald auch hier ein Autoupdater kommt, dann wÃ¤ren alle probleme gelÃ¶st. Echt COOL Jungs, es lebe DIE BUDEN!!!!

Bedenke bitte das die Bierbuden seit einiger Zeit getrennte Wege gehen. In diesem Fall mÃ¼sstest man sich an den Programmierer des Updaters wenden ob soetwas auf fÃ¼r AC mÃ¶glich ist.

Schönen Gruß :)

Geschrieben von derOMS - 13.11.2014 13:01

Die Bierbuden gehÃ¶ren jetzt nicht mehr zusammen? HÃ¶Ã¶Ã¶Ã¶Ã¶...???

Hab ich irgendwas verpasst? Warum soll den kein Auto Updater kommen? Ich denke das ist so das Markenzeichen von den Bierbuden. Wäre wirklich schade, wenn das nicht klappen würde. Aktuell hab ich nur die Snoopy Nordschleife auf meinem Rechner, mehr eigentlich nicht. Ich warte ja auf den Updater... der MUSS kommen...

Geschrieben von WhiteClown - 13.11.2014 13:22

Wie jetzt????

Die Bierbuden gehÃ¶ren jetzt nicht mehr zusammen? HÃ¶Ã¶Ã¶Ã¶Ã¶...???

Nicht erst seit gestern! Und "zusammen" ist ein weites Feld. Die Budisten an sich gehÃ¶ren zusammen, die "FÃ¼hrungsebenen" von Rot/Blau/Gelb sowie GrÃ¼n/+jetzt Schwarz schon lange nicht mehr.

Der Rest gehÄrt nicht ins Forum und ich will hier auch keine Unruhe stiften.

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.11.2014 13:40

Hallo,
WhiteClown schrieb:

Nicht erst seit gestern! Und "zusammen" ist ein weites Feld. Die Budisten an sich gehÄren zusammen, die "FÄhrungsebenen" von Rot/Blau/Gelb sowie GrÄn/+jetzt Schwarz schon lange nicht mehr.

Der Rest gehÄrt nicht ins Forum und ich will hier auch keine Unruhe stiften.

so ist das und dem ist auch nix mehr hinzuzufÄgen.

Wer es nochmal nachlesen mÄchte findet hier die offizielle Stellungnahme der Bierbuden.de aus 11/2011 in der ja schon weitere Buden angesprochen wurden:

<http://www.altbierbude.de/content/view/270/951/lang,de/>

PS&BTW: Achja, undundund: Herzlich Willkommen in der schwarzen Bude weiÄer Clown!

GruÄ,
Uwe

Aw: Download

Geschrieben von moritz1998 - 13.11.2014 13:42

Budenupdater braucht man fÄr Assetto nicht zwingend, da ein Ähnliches Feature seitens Kunos/Steam kommt.

Aw: Download

Geschrieben von WhiteClown - 13.11.2014 13:54

Tach Uwe.

edit: Links unnÄtig

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 13.11.2014 14:10

Hi Rico,

WhiteClown schrieb:
Tach Uwe.

Mit der Hoffnung auf deine Erlaubnis hier nochmal die Mitteilung fÄr alle User die keinen grÄnen Account haben

User ohne grÄnen Account, sowas gibt es ? ;-)

Na gut mag sein, ich hab den Beitrag mal Public geschaltet damit man ihn ohne Account lesen kann.

undundund: klar, darfst Du Jowi's Text hier posten, kein Problem.

Gruß,
Uwe

Aw: Download

Geschrieben von WhiteClown - 13.11.2014 14:15

Super Uwe, jetzt gehts.

Deshalb ist Jowis Text auch nicht mehr wichtig.

Und jetzt Schluss damit ;)

Aw: Download

Geschrieben von rdjango - 13.11.2014 15:51

Hallo Moritz,

klingt ja interessant - weißt du da genaueres? Auf der Bude sind ja zusätzliche mods vorhanden, d.h. das Tool nutzt nur etwas wenn man es individuell anpassen kann.

Gruß
rdjango

Aw: Download

Geschrieben von volker - 13.11.2014 16:05

Ich denke mal Moritz meint einen möglichen Steam Workshop von seitens Kunos. Der ist m.M.n aber völlig unnützlich, da die AGB's für den Work Shop von Steam so sind dass nur ein Wahnsinniger Mods draufladen würde. Thema Lizenzen usw.

Für Skins ist es ne gute Sache aber für Strecken und Autos ist es nicht zu gebrauchen.

Aw: Download

Geschrieben von Meraculix - 13.11.2014 16:16

klickt doch mal auf "über uns" und schaut bei "wer wir sind" da ist doch schon genau der richtige dafür mit an bord ;)

Aw: Download

Geschrieben von Haggard - 13.11.2014 16:21

Ihr seid die Besten! :kiss: :whistle:

Aw: Download

Geschrieben von Cruise - 13.11.2014 16:30

Ich denke gerade für Strecken und Autos ist der Updater gut, nur so kann man gewährleisten das alle die gleiche Version auf dem PC haben.

=====

Aw: Download

Geschrieben von R4cing25 - 14.11.2014 13:07

Genau das gleiche wie "Cruise" denke ich auch.

Ein Autoupdater muss ja nicht zwingend sein. Wie wäre's mit SimSync?

=====

Aw: Download

Geschrieben von rdjango - 14.11.2014 13:36

Hallo r4cing25,

es sollte schon möglichst kostenlos sein, zumal die Dateien ja schon auf dem Budenserver liegen.

Gruß
rdjango

BTW: es wäre nett wenn du deine Signatur etwas schmaler machen würdest so ca. 450 Pixel. Sonst zerschießt es leider das Layout des Forums.

=====

Aw: Download

Geschrieben von R4cing25 - 14.11.2014 16:12

Oh, wusste nicht das simsync kostet. Tut mir leid.

Ja klar. Das mit der Signatur mach ich. :)

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 14.11.2014 20:36

Hi Christoph,

Meraculix schrieb:

klickt doch mal auf "Über uns" und schaut bei "wer wir sind" da ist doch schon genau der richtige da für mit an bord ;)

hier liegt ein Missverständnis vor....

Ich hab Stefan ins "Über uns" geschrieben weil er ja bisher jede Bude mit seinem Autoupdater unterstützt hat.

Daher ging ich davon aus das es dabei bleibt, auf meine Anfrage an ihn habe ich bisher aber noch keine Antwort.

Da müssen wir uns noch ein wenig in Geduld üben...

Gruß,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von derOMS - 15.11.2014 14:54

derDumeklemmer schrieb:
Hi Christoph,

Meraculix schrieb:

klickt doch mal auf "Über uns" und schaut bei "wer wir sind" da ist doch schon genau der richtige da für mit an bord ;)

hier liegt ein Missverständnis vor....

Ich hab Stefan ins "Über uns" geschrieben weil er ja bisher jede Bude mit seinem AutoUpdater unterstützt hat.

Daher ging ich davon aus das es dabei bleibt, auf meine Anfrage an ihn habe ich bisher aber noch keine Antwort.

Da müssen wir uns noch ein wenig in Geduld fassen...

Gruß,
Uwe

Also die Verwirrung ist ja jetzt komplett... also es ist noch UNKLAR, ob jetzt ein Updater kommt, oder wie soll ich das jetzt verstehen? :blink:

=====

Aw: Download

Geschrieben von tabis - 15.11.2014 15:03

"Q: The Steam platform also offers a service specifically dedicated to modding with download and automatic update of the various addons. Have you evaluated the possible use?

A: Not only do we have evaluated, but we have already implemented for compatibility with Steam Workshop, which will not only allow you to find all the best mods made by fans in a single container, but allow you to install them with a single click, directly from Steam. It 'a feature currently in testing and will be available after the release of Assetto Corsa 1.0."
http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,78/id,484/lang,de/#484

Steam workshop würde doch fürs erste reichen, oder?

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.11.2014 15:04

Hallo derOMS,

derOMS schrieb:

Also die Verwirrung ist ja jetzt komplett... also es ist noch UNKLAR, ob jetzt ein Updater kommt, oder wie soll ich das jetzt verstehen? :blink:

Wir bemühen uns ja die Verwirrung zu entwirren... :whistle:

Derweil habe ich Antwort von Stefan erhalten.

Er hat derzeit (noch) kein Interesse an Assetto Corsa!

Von seiner Seite wird es also derzeit keinen Updater für Assetto Corsa geben.

Natürlich werden wir aber eine halbwegs komfortable Lösung anbieten, auch wenn die natürlich niemals an die Qualität von Stefan's Updater heranreichen können wird.

Gruß,

Uwe

PS: undundund: Auch wenn Du jetzt zweitausendsiebenhundertundachtundzwanzig weitere Posts zum Thema schreibst wird die Lösung dadurch keinen einzigen Tag eher kommen.
Gut Ding will Weile haben, Ä¼be Dich bitte in Geduld junger Jedi.

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.11.2014 15:07

Hi Tabis,

tabis schrieb:

Steam workshop wÄ¼rde doch fÄ¼rs erste reichen, oder?

hast DU damit schon Erfahrung und verstehst wie es funktioniert?

Dann komm mal bitte per Mail (dumeklemmer@altbierbude.de) durch, Hilfe ist natÄ¼rlich herzlich Willkommen!

GruÄ,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von Michi - 15.11.2014 15:10

@der OMS
kann das sein das Du etwas verwirrt bist?

@Streckenuploader : Werden die Strecken getestet bevor sie hier zum Download angeboten werden ?
Ein Beispiel wÄ¼re da der Albert Park ,die weissen Linien lÄ¼sen sich ein paar Meter vor einem in Luft auf nachdem sie schwimmen . Find ich nicht gut und daher auch nicht Budentauglich . Hier sollte schon nur 100%iges angeboten werden .

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.11.2014 15:14

Hi Michi,

Michi schrieb:

@der OMS

@Streckenuploader : Werden die Strecken getestet bevor sie hier zum Download angeboten werden ?
Ein Beispiel wÄ¼re da der Albert Park ,die weissen Linien lÄ¼sen sich ein paar Meter vor einem in Luft auf nachdem sie schwimmen . Find ich nicht gut und daher auch nicht Budentauglich . Hier sollte schon nur 100%iges angeboten werden .

seit gestern existiert ein Test-Team, ab sofort kommen also nur noch geprÄ¼fte Strecken.

GruÄ,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von Schwiizer - 15.11.2014 15:15

Da muss ich jetzt wohl doch was zu einem Updater sagen.

Wenn wir das nicht in absehbarer Zeit automatisieren können werden früher oder später keine Fahrer mehr hier sein.

Bei einer so grossen Menge an Strecken und Autos die es mit der Zeit werden verliert man einfach den Überblick.

Genau in dem Moment bei mir schon passiert. Mir fehlten 2 Strecken die ich nicht mal wahrgenommen habe.

Mit einem Updater wäre das nicht passiert. Den startet man mal kurz. Wenn er was neues findet installieren und gut ist.

Das ist jetzt aber nur meine persönliche Meinung.

Gruss Reto

=====

Aw: Download

Geschrieben von Michi - 15.11.2014 15:26

derDumeklemmer schrieb:

seit gestern existiert ein Test-Team, ab sofort kommen also nur noch geprüfte Strecken.

Gruß,
Uwe

Danke für die Info

=====

Aw: Download

Geschrieben von tabis - 15.11.2014 15:29

derDumeklemmer schrieb:

Hi Tabis,

hast DU damit schon Erfahrung und verstehst wie es funktioniert?

Dann komm mal bitte per Mail (dumeklemmer@altbierbude.de) durch, Hilfe ist natürlich herzlich Willkommen!

Gruß,
Uwe

Hi Uwe,
nee leider nicht, bin ein Steam noob und habe den Workshop noch nie genutzt.
Ich habe bis jetzt aber noch nichts negatives darüber gelesen.

=====

Aw: Download

Geschrieben von rdjango - 15.11.2014 15:37

Hallo,

zum Updater - Uwe hat eigentlich alles wichtige geschrieben.

Wenn ich bedenke wie lange die Seite hier online ist, dann hat sich doch schon gewaltig viel getan.

Es wird sicher eine einfache Version (im Vergleich zum Autoupdater) geben, die z.B. nicht mehr macht als die Verzeichnisse zu synchronisieren. Aber auch diese muss erstmal erstellt werden.

Also Geduld ;)

Gruß
rdjango

=====

Aw: Download

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 15.11.2014 15:39

tabis schrieb:
derDumeklemmer schrieb:
Hi Tabis,

hast DU damit schon Erfahrung und verstehst wie es funktioniert?

Dann komm mal bitte per Mail (dumeklemmer@altbierbude.de) durch, Hilfe ist natürlich herzlich Willkommen!

Gruß,
Uwe

Hi Uwe,
nee leider nicht, bin ein Steam noob und habe den Workshop noch nie genutzt.
Ich habe bis jetzt aber noch nichts negatives darüber gelesen.

Kunos hat angekündigt das AC 1.0 wenn es nicht mehr im Dezember erscheint, wird es aber definitiv im Januar soweit sein. Und im Interview haben sie gesagt dass die Features von Steamworks auch erst mit 1.0 für alle verfügbar wird.

Also noch max. 2 1/2 Monate warten.

gruß
dirtY

=====

Aw: Download

Geschrieben von Schwiizer - 15.11.2014 15:45

Abgesehen von einem Updater der sicherlich Zeit braucht muss Kunos noch was tun.

Bin gerade mit der Corvette auf dem Nürburgring GP gewesen. Egal was ich wie einstelle und mache. Die FFB-Effekte und die Physik kommen einfach nicht an Race 07 / GTL.

Von da her wird es eine gute Weile gehen bis ich überhaupt richtig aktiv fahre in AC.

Das liegt aber in keiner Form am Forum. Ich finde es Top was hier in der Zeit aufgebaut wurde. Nur ist die Sim nicht mal halb so gut wie das Forum.

Gruss

=====

Aw: Download

Geschrieben von DonPromillo - 15.11.2014 16:30

derDumeklemmer schrieb:
Hi Tabis,

tabis schrieb:

Steam workshop wärde doch fürs erste reichen, oder?

hast DU damit schon Erfahrung und verstehst wie es funktioniert?

Dann komm mal bitte per Mail (dumeklemmer@altbierbude.de) durch, Hilfe ist natürlich herzlich Willkommen!

Gruß,
Uwe
Erstmal Hallo an alle.

Der Steam Workshop wäre, wenns einen gibt eine einfache Alternative für den Autoupdater.
Es gibt mittlerweile Massenweise Spiele die den Workshop unterstützen.

Es würde dann folgendermaßen funktionieren:
Der Ersteller von Skins, Strecken und Mods kann seine Dateien dort hochladen und jeder kann sie sich runterladen.

Als Bude wäre es am Sinnvollsten man macht einen neuen Steam Account auf und nennt ihn z.B. Schwarzbierbude.
Diesen Account verlinkt man dann hier auf die Seite.

Man kann danach im Workshop alle Mods die man für Budentauglich hält in einer Kollektion sammeln. Wir User müssen dann nur die Kollektion Abonnieren um alles darin enthaltene über Steam laden zu lassen.
Ist alles relativ einfach. Großer Vorteil ist auch, dass wenn der Ersteller der Mods ein Update im Workshop rausbringt wird das automatisch geladen.

Da das so ne simple Sache is, fällt mir zur Zeit auch nicht mehr dazu ein ;)

Grüße

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 15.11.2014 17:06

Schwiizer schrieb:

Abgesehen von einem Updater der sicherlich Zeit braucht muss Kunos noch was tun.

Bin gerade mit der Corvette auf dem Nürburgring GP gewesen. Egal was ich wie einstelle und mache. Die FFB-Effekte und die Physik kommen einfach nicht an Race 07 / GTL.

Von da her wird es eine gute Weile gehen bis ich überhaupt richtig aktiv fahre in AC.

Das liegt aber in keiner Form am Forum. Ich finde es Top was hier in der Zeit aufgebaut wurde. Nur ist die Sim nicht mal halb so gut wie das Forum.

Gruss

Stimmt, sehe ich genau so. FFB mit den PLR Daten von Power and Glory fühlt sich bei weitem besser an in Race-
GTR2 wie in Assetto.

=====

Aw: Download

Geschrieben von Michi - 15.11.2014 17:27

Ihr solltet vielleicht mal etwas vorsichtiger und vor allem komplett anders an den Setup-Bau rangehen. In AC machen schon kleinste Veränderungen ne Menge aus. Das sage ich nicht als AC-Fanboy (werd nächste Woche 50) sondern aus Erfahrung

=====

Aw: Download

Geschrieben von Michi - 15.11.2014 17:37

Wo wir gerade bei Erfahrung sind : Wo kann ich denn ERFAHREN(lol)wie ich die 2 sekunden durch zu frÃ¼hes Bremsen von mir so abschÃ¼ttel ?

Edit : Sorry , etwas vom Thema abgekommen , also weiter im Download-Thread

=====

Aw: Download

Geschrieben von cheguevara - 16.11.2014 19:45

also egal was ich mache wenn ich im Download Bereich was anklicke kommt immer DIESE SEITE KANN NICHT ANGEZEIT WERDEN.

und das liegt nicht am browser habe es auch mit Firefox getestet das selbe auf der pielsbierbude kann ich auch ddownloaden nur hier nicht.

Hat wer noch eine Idee ??? :whistle: :whistle:
:whistle:

gruÃ Che

=====

Aw: Download

Geschrieben von Noplayer - 16.11.2014 19:56

Vielleicht deine Sicherheitseinstellungen ?

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:03

Bei mir geht auch kein Download. Pilsbierbude etc geht.

=====

Aw: Download

Geschrieben von Spongeka - 16.11.2014 20:13

Bei mir geht alles, gerade Domington geladen. Evtl. Cache sÃ¼ubern und nochmal versuchen.

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:16

NÃ¼tzt nichts. Geht dann auch nicht. Alle anderen Budenseiten funktionieren.

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.11.2014 20:19

Hi Che,

cheguevara schrieb:

also egal was ich mache wenn ich im Download Bereich was anklicke kommt immer
DIESE SEITE KANN NICHT ANGEZEIT WERDEN.

und das liegt nicht am browser habe es auch mit Firefox getestet das selbe auf der pielsbierbude kann ich auch
ddownloaden nur hier nicht.

Hat wer noch eine Idee ??? :whistle: :whistle:
:whistle:

gruÄÿ Che

ich hab ne Idee ;-)

Unser FTP-Server läuft an Port 121 da an Port 21 bereits der FTP-Server für die GTL Online-Setups läuft.

Dein Virens Scanner und Deine personal Firewall muss Dich an Port 121 rauslassen

Schalt doch mal zum Test den Virens Scanner ab, klappt es dann, schalt ihn bitte wieder an (ohne Datenkondom, nix gut)
und definiere eine Regel für Port 121 im Virens Scanner bzw der personal Firewall.

GruÄÿ,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:21

Funktioniert auch nicht. GrÄÿe Striezel

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.11.2014 20:28

Hi Striezel,

Striezel schrieb:

Funktioniert auch nicht. GrÄÿe Striezel

Firewall im Router zu ?

Ich denk mal das es an Port121 liegt, alles Andere würde mich wundern ...

Wir haben jetzt ja eine eigene Servermaschine für Assetto Corsa ich setzt auf der Kiste jetzt mal einen FTP-Server
auf und ziehe mit den Downloads dahin um.

Dieser FTP läuft dann am Standardport21, damit müsste das Problem behoben sein.

Sollte in 1- 2 Stündchen durch sein.

GruÄÿ,
Uwe

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:40

Ok und Danke. Dann wird es wohl nach dem Umzug funktionieren. Auch den Port 121 im Router freigeben nÃ¼tzlich nichts.

=====

Aw: Download

Geschrieben von moritz1998 - 16.11.2014 20:43

Nur als Info:

Die Rivali OV1 Info App findet ihr jetzt auch hier zum Download unter "Download" "Apps".

Wer sie noch nicht kennt:

Wer wissen will wie gut die Reifen noch sind (Temperatur, Gripniveau usw.) oder auch wissen will wie viel Sprit man verbraucht, oder oder oder... dem wÃ¼rde ich diese App wÃ¤rmstens empfehlen. :)

GruÃ
Moritz B)

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.11.2014 20:44

Hi Striezel,

Striezel schrieb:

Ok und Danke. Dann wird es wohl nach dem Umzug funktionieren. Auch den Port 121 im Router freigeben nÃ¼tzlich nichts.

OKi, habe fertig, bitte jetzt einmal probieren.

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:46

Nein , leider immer noch nicht.

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.11.2014 20:47

Striezel schrieb:

Nein , leider immer noch nicht.

..was genau steht oben in der Adresszeile in der "nicht erreichbaren" Seite ?

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:48

Corvette download:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,download/id,5/chk,513db8fc3ea71d745b809fbaa2c39281/lang,de/

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.11.2014 20:50

Striezel schrieb:

Corvette download:

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,download/id,5/chk,513db8fc3ea71d745b809fbaa2c39281/lang,de/

sieht eigentlich gut aus, vll. hast Du noch irgendwo irgendwas im Cache...

Bitte einmal von der Seite abmelden, den Browsercache löschen, und wieder anmelden...

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 16.11.2014 20:57

Abgemeldet, Cache gelöscht, aber keine Änderung. Es funktioniert nicht. Auf allen anderen anderen Budenseiten funktioniert es.

Gruße Striezel.

=====

Aw: Download

Geschrieben von Marko3000 - 16.11.2014 21:37

Hey,

Bei mir leider genau das selbe Problem wie bei striezel:S

Ich hab mir den content jetzt halt von racedepartment geladen.:)

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 16.11.2014 22:27

Striezel schrieb:

Abgemeldet, Cache gelöscht, aber keine Änderung. Es funktioniert nicht. Auf allen anderen anderen Budenseiten funktioniert es.

Gruße Striezel.

dann ist es schwierig, kann viele Ursachen haben, dass sollten wir uns mal gemeinsam im TS auf Deinem Rechner ansehen...

Gruße,

Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von cheguevara - 17.11.2014 10:11

habe die schon voll runter gedreht auch mein kasper ausgestellt immer das selbe.
Am zweiten pc genau daus selbe

Die Seite kann nicht angezeigt werden.

â€¢Vergewissern Sie sich, dass die Webadresse <http://www.schwarzbierbude.de> stimmt.
â€¢Suchen Sie die Seite mit Ihrer Suchmaschine.
â€¢Aktualisieren Sie die Seite in ein paar Minuten.

GruÃŸ Che

=====

Aw: Download

Geschrieben von jhe - 17.11.2014 11:01

Bei mir funktioniert der Download (FF/33.1)

=====

Aw: Download

Geschrieben von Brubaker - 17.11.2014 13:48

Servus zusammen,

bei mir das gleiche Problem und Meldung wie bei Che, auch auf zwei Rechnern ausprobiert. Hosen runter oder rauf (Firewall etc.) macht keinen Unterschied :unsure: . Bei den anderen Buden funktioniertÃ´s...hÃ¶ttet Ihr vielleicht noch Ãnen Tipp auf Lager?

Vielen Dank im Voraus :kiss:

Brubaker

=====

Aw: Download

Geschrieben von m b69 - 17.11.2014 15:33

Ich hatte das selbe Problem mit Explorer .
Habe es dann mit Google Chrom versucht und siehe da es geht . Also warum weiÃŸ ich auch nicht werde aber wohl jetzt meine dowloads mit chrome machen.

m b69

=====

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 17.11.2014 16:27

Hi,
m b69 schrieb:

Ich hatte das selbe Problem mit Explorer .
Habe es dann mit Google Chrom versucht und siehe da es geht . Also warum weiÃ ich auch nicht werde aber wohl jetzt meine dowloads mit chrome machen.

m b69

der Hinweis war Gold wert und die Ursache des Fehler so doof das ich mich kaum traue sie zu nennen... :whistle:

Hab mich vertippt...
Anstelle ftp:// hab ich ftp:/ in die DB geschrieben.
Das ist dem Chrome Wurst, dem IE aber nicht.

Sollte nun auch mit IE fluppen...

GruÃ,
Uwe

=====

Aw: Download

Geschrieben von cheguevara - 17.11.2014 17:31

moin moin

so jetzt geht es denke es wurde an dem download was umgestellt super klasse Arbeit.
Problem ich stehe nicht so auf Chrome da er noch mehr Daten als der Internet Explorer speichert.

Aber nun geht es ja ich bedanke mich ganz ganz doll
und hoffe wir fahren viele viele schÃne rennen zusammen

gruÃ che :dance: :dance: :dance: :dance: :dance:

Zu frÃ¼h gefreut er macht ein Download und das war es wieder.

Ok sehe gerade das der ftp so eingestellt das immer nur ein Download zur zeit geht ok damit kann man gut leben

gruÃ Che
:dance: :dance: :dance: :dance: :dance: :dance: :dance:

=====

Aw: Download

Geschrieben von Striezel - 17.11.2014 17:55

Bei mir geht es jetzt.

GruÃ FriedelB)

=====

Aw: Download

Geschrieben von Meraculix - 17.11.2014 19:19

@ cheguevara

bitte keine doppelpost, benutze bitte den http://www.schwarzbierbude.de/images/fbfiles/images/___ndern.gif button,

besten dank :)

gruss druide

Aw: Download

Geschrieben von Spongeka - 17.11.2014 19:21

Glaub "Rivali OV1 info" App ist in den Downloads falsch verlinkt, bekomme dann immer "FFBClip21" App
Auf der eigentlichen Quellseite gibt es jedoch das richtige Tool zum laden.

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 17.11.2014 19:30

Spongeka schrieb:

Glaub "Rivali OV1 info" App ist in den Downloads falsch verlinkt, bekomme dann immer "FFBClip21" App
Auf der eigentlichen Quellseite gibt es jedoch das richtige Tool zum laden.

sollte nun passen ;-)

Gruss,
Uwe

Aw: Download

Geschrieben von Brubaker - 17.11.2014 21:43

Herzlichen Dank Uwe aka Dumeklemmer und m b69, das war's, jetzt klappt's mit dem Download.

P.S.: Gestattet mir noch eine kleine OT-Anmerkung: Vielen Dank an alle Admins für die Mühe, die ihr euch hier macht (gilt auch für die anderen Buden)- muss ich jetzt einfach mal loswerden. Ihr seid die Guten :cheer: - sozusagen meine Helden des Alltags ;-)- denn ihr ermöglicht es einem gestressten Familienvater nach anstrengendem Tagwerk im Job und nachdem Frau und Kinder im Bett sind, gelegentlich für ein, zwei Stunden in die Simracer-Welt einzutauchen und mit Gleichgesinnten faire Rennen zu fahren - auch wenn ich meist hinterher hinke. Wenn ich danach mein Headset abnehme, tiefenentspannt und gedankenverloren mein G27 streichele, hat das fast was von einem Kurzurlaub B). Also nochmals danke und macht bitte weiter so...

Viele Grüße
Brubaker

Aw: Download

Geschrieben von Dumeklemmerin - 17.11.2014 21:50

..und genau so soll das sein:)
herzlich willkommen auf schwarz

Aw: Download

Geschrieben von Bleifuss - 18.11.2014 11:30

Hallo zusammen
bin neu hier und möchte auch gerne auf Schwarz fahren

Muss mich entschuldigen hier ist wohl nicht der richtige Ort um ragen zu stellen aber ich weiss nicht wo ich das machen soll also bitte entschuldigt.
meine Frage trotzdem wie komme ich an die Tracks und Mods wo finde ich den SCHWARZbierbuden updater
Vielen Dank im vorraus fÃ¼r eure Hilfe
P.S. Tolle Leistung Grosses Lob an die Admins
Bleifuss

=====

Aw: Download

Geschrieben von volker - 18.11.2014 11:35

Einen Updater fÃ¼r Schwarz gibts leider noch nicht, die Seite gibts ja erst seit einer Woche ;) .

Wird aber hoffentlich noch kommen. Im Moment musst du dir alles manuell runterladen und installieren.

=====

Aw: Download

Geschrieben von Druzil - 20.11.2014 21:18

Kleine Anmerkung: Der Link zu racedepartment.com beim Salzburgring fÃ¼hrt zum DL von Albert Park.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,fileinfo/id,2/lang,de/

Der DL von der SBB stimmt aber.

=====

Aw: Download

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 20.11.2014 22:03

Druzil schrieb:

Kleine Anmerkung: Der Link zu racedepartment.com beim Salzburgring fÃ¼hrt zum DL von Albert Park.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,fileinfo/id,2/lang,de/

Der DL von der SBB stimmt aber.

Thx

gefixt

gruÃ
dirtY

=====

Aw: Download

Geschrieben von MichaW - 21.11.2014 19:28

Hallo, eine bitte zu den Downloads, kleine Anleitung was zu ersetzen ist (oder auch nicht) wÃ¼re hilfreich, wenigstens geht's mir so...Salzburgring? 20 Nov? Hab ich vor 5 Tagen schon geladen? Also neu? Muss ich was ersetzen? Genauso bei Yas Marina Irgendwas...Ahh ok, das ist in Abudingsbums, bei den Tielke Einheitsstrecken kommt man da schon mal durcheinander....whistle:
GlÃ¼ck auf!

=====

Aw: Download

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 21.11.2014 19:52

@MichaW

Unter "Neuste" wird immer das Datum eingeblendet, an dem auf der Download-Seite etwas verÄndert wurde.

Generell immer die alten Daten lÄſchen und dann erst den neuesten Download entpacken. Bei Yas Marina Circuit heiÄſt der Ordner auch yas_marina_circuit unter.

...\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\tracks

gruÄſt
dlrtY

=====

Aw: Download

Geschrieben von MichaW - 21.11.2014 20:01

DiRTyDRiVER schrieb:

@MichaW

Unter "Neuste" wird immer das Datum eingeblendet, an dem auf der Download-Seite etwas verÄndert wurde.

Generell immer die alten Daten lÄſchen und dann erst den neuesten Download entpacken. Bei Yas Marina Circuit heiÄſt der Ordner auch yas_marina_circuit unter.

...\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\tracks

gruÄſt
dlrtY

Hmm, ok. Aber was ist zB mit Salzburg? Die Version die hier als neu gestern steht ist auf das Byte genauso groÄſt wie die, die ich schon mal geladen hab? Trotzdem neu downloaden?

GlÄſck auf!

EDITH sagt Danke!

=====

Aw: Download

Geschrieben von DiRTyDRiVER - 21.11.2014 20:06

MichaW schrieb:

DiRTyDRiVER schrieb:

@MichaW

Unter "Neuste" wird immer das Datum eingeblendet, an dem auf der Download-Seite etwas verÄndert wurde.

Generell immer die alten Daten lÄſchen und dann erst den neuesten Download entpacken. Bei Yas Marina Circuit heiÄſt der Ordner auch yas_marina_circuit unter.

...\Steam\SteamApps\common\assetto corsa\content\tracks

gruÄſt
dlrtY

Hmm, ok. Aber was ist zB mit Salzburg? Die Version die hier als neu gestern steht ist auf das Byte genauso groÄſt wie die, die ich schon mal geladen hab? Trotzdem neu downloaden?

GlÄſck auf!

NÄſt hatte gestern nur was an der Seite korrigiert, die Strecke is noch genauso aktuell wie deine auf der Platte.

http://www.schwarzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,82/id,1099/lang,de/#1051

gruÄſt

dIrtY

Aw: Download

Geschrieben von Lars Otto - 25.11.2014 15:31

Ja wie geil ist das denn??? :woohoo:

Klasse das es nun auch ne Assetto Corsa Bude gibt.
Hat mir grad den Anreiz gegeben Assetto mal wieder anzuschmeißen :cheer:

Ig Hawke

Aw: Download

Geschrieben von RedBullRacer - 26.11.2014 13:45

Prädikat Emphelenswert -----> <http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/barbagallo-raceway-v1-0.18110/>

Aw: Download

Geschrieben von Repa24 - 26.11.2014 16:18

RedBullRacer schrieb:
Prädikat Emphelenswert -----> <http://www.assettocorsa.net/forum/index.php?threads/barbagallo-raceway-v1-0.18110/>

Boxenstopp funktioniert noch nicht. Hab mit dem Ersteller aber gesprochen, er hat gesagt, dass da heute noch ein Update kommen sollte.

Aw: Download

Geschrieben von Sven - 26.11.2014 16:27

Es gibt jetzt die neue Version 1,1.

<http://simhqmotorsports.com/building-barbagello/>

Aw: Download

Geschrieben von L. Kowalski - 28.11.2014 21:14

guten abend:)

bezüglich des sentul-tracks: unterscheidet sich die 1.2 version von racedepartment von der 1.2er hier auf der sbb? mit dem direkten download von racedepartment komme ich wegen checksum nicht auf server1.

daraufhin habe ich mal die sbb-"variante" gesaugt & beim vergleich der dateien ist mir aufgefallen, das die sbb-version über eine datei mehr verfügt (19 statt 18).

wurde da etwas von euch hinzugefügt & ist es demnach besser, sich die tracks grundsätzlich nicht von der verlinkten seite zu besorgen? versionsnummern sollten doch eigentlich verlässlich sein:blink:

Aw: Download

Geschrieben von derDumeklemmer - 29.11.2014 12:07

Hi,

L. Kowalski schrieb:

bezüglich des sentul-tracks: unterscheidet sich die 1.2 version von racedepartment von der 1.2er hier auf der sbb? mit dem direkten download von racedepartment komme ich wegen checksum nicht auf server1.

bei Sentul haben wir die Ingame-Trackmap getauscht (map.png).

Eigentlich sollte das aber keine Probleme machen.

Ich hab mir gerade mal die Version von RD gesaugt und installiert und komme auch damit auf Server1 !?

Gruß,
Uwe

=====