Japanese Pack (18.Mai) & Spielberg A1 (3.Juli?)
Geschrieben von DiRTyDRiVER - 30.03.2016 18:41

Quelle:
http://www.speedmaniacs.com/News,Assetto-Corsa-Dritter-Teil-des-Entwicklertagebuchs-mit-Fokus-auf-Physik-Boxenstopps-uvm,8277

Nach dem Build 1.5 wird Assetto Corsa euch einen ganz bestimmt heiÃŸen Sommer bescheren. Wir freuen uns zunÃ¤chst darÃ¼ber Mazda als neuen Lizenzgeber begrÃ¼ÃŸen zu dÃ¼rfen. Die erste Miata-Generation und der brutale und ehrfÃ¼rchtige 787B werden in diesem Jahr kostenlos hinzugefÃ¼gt. Der 2015er MX-5, MX-5 2015 Cup und der RX-7 werden Teil des kommenden Assetto Corsa Japanese Pack das am 18. Mai via Steam verfÃ¼gbar sein wird. Dieses Paket wird einige der am meisten durch die Community nachgefragten Fahrzeuge enthalten wie den neuen Mazda MX-5 Road/Cup, RX-7, 2015er Nissan 370Z nismo, Nissan GT-R 34, den Toyota Supra in drei Versionen und den Toyota AE-86 in zwei Versionen. Das gleiche Paket wird auch fÃ¼r die Konsolen nach dem Release zur VerfÃ¼gung stehen.

In den Multiplayer-Rennen werden nun SchÃ¤den an den Fahrzeugen der Gegner dargestellt, was zweifelsohne den Immersionsfaktor in Online-Rennen stÃ¤rkt. AuÃŸerdem wurde im Multiplayermodus ein Zeitenwechsel hinzugefÃ¼gt, so dass die LichtverhÃltnisse nicht lÃ¤nger statischer Natur sind. Die Zeit schreitet dabei so wie in den Einzelspielermodi voran. Dieses Feature bringt ein erhÃ¶htes MaÃŸ an Realismus und Immersion. ErgÃ¤nzend dazu haben wir allgemeine Verbesserungen und Optimierungen am Multiplayer-Modus vorgenommen

---

Wir haben bereits begonnen Spielberg A1-Ring umzusetzen und planen die VerÃ¶ffentlichung rechtzeitig zum Formel-1-Rennwochenende am 3. Juli.

==========

Aw: Japanese Pack (18.Mai) & Spielberg A1 (3.Juli?)
Geschrieben von RaceDog - 30.03.2016 19:18

"2015er MX-5 und Nissan 370Z nismo" und Release eine Woche vor meinem Geburtstag:woohoo: Kinners ich freu mich :D

==========

Aw: Japanese Pack (18.Mai) & Spielberg A1 (3.Juli?)
Geschrieben von Meraculix - 30.03.2016 19:23

DiRTyDRiVER schrieb:
Quelle:
http://www.speedmaniacs.com/News,Assetto-Corsa-Dritter-Teil-des-Entwicklertagebuchs-mit-Fokus-auf-Physik-Boxenstopps-uvm,8277

Nach dem Build 1.5 wird Assetto Corsa euch einen ganz bestimmt heiÃŸen Sommer bescheren. Wir freuen uns zunÃ¤chst darÃ¼ber Mazda als neuen Lizenzgeber begrÃ¼ÃŸen zu dÃ¼rfen. Die erste Miata-Generation und der brutale und ehrfÃ¼rchtige 787B werden in diesem Jahr kostenlos hinzugefÃ¼gt. Der 2015er MX-5, MX-5 2015 Cup und der RX-7 werden Teil des kommenden Assetto Corsa Japanese Pack das am 18. Mai via Steam verfÃ¼gbar sein wird. Dieses Paket wird einige der am meisten durch die Community nachgefragten Fahrzeuge enthalten wie den neuen Mazda MX-5 Road/Cup, RX-7, 2015er Nissan 370Z nismo, Nissan GT-R 34, den Toyota Supra in drei Versionen und den Toyota AE-86 in zwei Versionen. Das gleiche Paket wird auch fÃ¼r die Konsolen nach dem Release zur VerfÃ¼gung stehen.

In den Multiplayer-Rennen werden nun SchÃ¤den an den Fahrzeugen der Gegner dargestellt, was zweifelsohne den Immersionsfaktor in Online-Rennen stÃ¤rkt. AuÃŸerdem wurde im Multiplayermodus ein Zeitenwechsel hinzugefÃ¼gt, so dass die LichtverhÃ¤ltnisse nicht lÃ¤nger statischer Natur sind. Die Zeit schreitet dabei so wie in den Einzelspielermodi voran. Dieses Feature bringt ein erhÃ¶htes MaÃŸ an Realismus und Immersion. ErgÃ¤nzend dazu haben wir allgemeine Verbesserungen und Optimierungen am Multiplayer-Modus vorgenommen

---

Wir haben bereits begonnen Spielberg A1-Ring umzusetzen und planen die VerÃ¶ffentlichung rechtzeitig zum Formel-1-Rennwochenende am 3. Juli.

:dance: :dance: B)

==========